Проект №1

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование проекта** | **Альметьевский всероссийский фестиваль азиатской культуры и анимации "AlmAzFest".** |
| Цель проекта | Создание творческой площадки для самореализации молодежи посредством театрально-игровых форм с уклоном на культуру азиатских стран (Китай, Япония, Южная Корея).  |
| Задачи проекта | 1. Создание сообщества объединяющего молодёжь по интересам и увлечениям.
2. Приглашение молодёжи и спикеров из других городов Татарстана и России, имеющих опыт в данной индустрии.
3. Создание площадки для реализации возможностей молодежи в сфере творчества с уклоном на культуру азиатских стран (Китай, Япония, Южная Корея).
4. Развитие анимационной и креативной IT индустрий г. Альметьевске.
5. Повысить значимость увлечений молодежи с уклоном на культуру азиатских стран в современных социокультурных условиях.
6. Подготовка и проведение фестиваля азиатской культуры и анимации.
 |
| География проекта | Республика Татарстан, Альметьевский муниципальный район и г. Альметьевск. |
| Охват целевой аудитории (14-35 лет) | Молодёжь от 16 до 35 лет в количестве 200 человек.В том числе и молодежь с ОВЗ. |
| Обоснование проблематики и социальной значимости |  Побывав на других подобных проектах (фестивалях) в г.Казань (фестиваль Fenix) и Нижнем Новгороде (фестиваль Fan-fan) мы поняли что большинство молодежи увлекается культурой, анимацией, кинематографом и музыкой азиатских стран. В г.Альметьевске так же в большинстве своем молодежь увлечена этой тематикой. Но у молодежи не всегда есть возможность выехать в другие города на подобные проекты, а в нашем г.Альметьевске таких фестивалей не проводится. Так же, из-за отсутствия групп, объединяющих молодежь по их интересам, им сложно найти друг друга и объединиться. На фестивале будет присутсвовать и молодежь из других городов России. Это позволит молодежи разных городов поделится своим опытом и завести новые знакомства. Проект будет способствовать росту занятости и вовлечению в творческую деятельность молодежи города Альметьевска, а так же отвлечению молодежи от противоправной деятельности. Проект направлен на поддержку инициатив молодежи, показать свои таланты, развить их в процессе проекта, на развитие анимации в Республике Татарстан и развитие креативных индустрий в г. Альметьевске, а так же создание сообщества, объединяющего молодежь по интересам и увлечениям. Предоставление для новых возможностей молодежи в сфере творчества. Сформированный в ходе реализации данного проекта компетентный актив молодежи станет мультипликатором полученных знаний в городе Альметьевск. Данное мероприятие могут посещать и люди с ОВЗ, при необходимости для них будет организованна волонтерская помощь.  |
| История проекта | В Казани существует Казанский международный фестиваль визуальной и восточной культуры «Fenix» — ежегодное событие в рамках которого, косплееры и люди, увлеченные японской и американской культурами со всей России в течении двух дней создают атмосферу праздника и комфортного веселья.В 2022 году был проведен 16 по счету фестиваль «Fenix». Мы учавствовали в нем в качестве волонтеров и увидели насколько молодежи интересны такие мероприятия.Мы считаем что в г.Альметьевске не хватает таких мероприятий, связанных с увлечениями большей части молодежи. Раннее существовали небольшие группы г.Альметьевска по данной тематике в социальных сетях, объединявшие некоторое количество молодежи и организовывавшие маленькие встречи, но со временем они распались.В связи с повышенным интересом целевой группы к данному направлению, пришла идея организовать сообщество, которое объединило бы интересующуюся молодежь, и площадку для творческую площадку для самореализации молодежи.Первым нашим мероприятием стал Кинопоказ аниме «В лесу где мерцают светлячки». Он проходил 3 декабря, в планетарии «Сфера» г.Альметьевска. Одним из спонсоров этого мероприятия стал казанский аниме салон «Zanzara» (https://vk.com/salonzanzara). Мы пообщались с молодежью, посмотрели с ними полнометражное аниме, провели розыгрыш призов от наших спонсоров, а так же школа анимации «А1002» провела для них мастеркласс. ( ссылка на мероприятие: [https://vk.com/event217435283](https://vk.com/event217435283%29) ). Выяснилось что молодёжи действительно интересны такие мероприятия, и фестиваль в том числе. Кинопоказ получил большой отклик, желающих принять участие оказалось больше (38 человек), чем планировалось (25 человек). Поэтому мы решили провести фестиваль азиатской культуры и анимации в г. Альметьевске, в **программе которого будет:****- конкурсная программа со следующими блоками:**1. **Сценический косплей.**

Коспле́й — перевоплощение в различные роли, заключающееся в переодевании в костюмы и передаче характера, пластики тела и мимики персонажей компьютерных игр, кинематографа, литературы, комиксов, аниме и манги. Как правило, это увлечение включает в себя изготовление костюма и элементов атрибутики выбранного персонажа. Так же применяются навыки сценической режиссуры. В нашем конкурсе мы хотим сделать акцент на техническую составляющую в косплее, т.к. при создании образа персонажа (костюма и реквизита) используются множество современных технологий. Например 3D - принтеры, движущиеся и светящиеся механизмы, программирование, моделирование и т.д. Поэтому одной из номинаций этого блока будет «технологии в косплее».1. **Конкурс стендов.**

В рамках конкурса стендов участники могут представить их идеи по использованию технологий в косплее более подробно. Показать как используются современные технологии и новые идеи в культуре и искусстве.1. **Кавер-денс блок.**

 Cover Dance – это повтор танца, который был показан в клипах или на концертах известных к-поп-коллективов. Но все популярнее становится не столько перетанцовка популярных танцев, сколько постановка оригинальной хореографии.1. **Вокальный блок.**

 Некоторые участники специально занимаются созданием адаптаций иностранных песен на русском языке.- **тематические мастер-классы.**Такие как оригами, мастеркласс по изготовлению японских сладостей, мастеркласс по японскому\корейскому\китайскому языку и каллиграфии и т.д.**- аллея авторов, ярмарка**Будет выставленно авторское творчество, хендмейд (ручная работа), приглашены магазины, продающие товары данной тематики.**- гейм-зоны** На этих зонах можно поиграть в настольные, компьютерные и консольные игры.**- лаундж-зоны** Представляют собой тихие зоны, с пуфиками и креслами, на которых можно отдохнуть и пообщаться.**- фотозоны** Для создания красивых фото будут оформлены фото-углы и наняты профессиональные фотографы.**- фуд-корт** Зона, в которой будут располагаться островки, в которых можно приобрести съедобные товары. |
| Информационное сопровождение | https://vk.com/almaz.fest - группа фестиваля almazfest https://vk.com/gamepoint\_almet - магазин настольных игр, комиксов, манги «Game Point»https://vk.com/geektime116 - Аниме магазин Альметьевск Geek Timehttps://vk.com/luch\_tv - телеканал ЛУЧhttps://vk.com/a1002animation - школа анимации А1002https://vk.com/volunteer\_almetyevsk - волонтеры альметьевска, штаб «Добрый Альметьевск»<https://vk.com/uddmalmet> - Управление по делам детей и молодежи г.АльметьевскаСоциальные сети города Альметьевска:https://vk.com/almetyevsk\_city https://vk.com/almetnews https://vk.com/almetyevsk\_vk https://t.me/almetyevsk\_1  |
| Команда проекта | 1. Галиева Камила Рифатовна - специалист по работе с молодежью. Руководитель проекта.
2. Нафикова Роланда Альбертовна - Специалист 2 категории

Отдел аналитики бизнес процессов и развития бизнесаОЦО ЦОБ ПАО "Татнефть". Соорганизатор проекта.1. Турсунов Тимур Адилович - волонтер, ученик гимназии АСОШ №1. Монтаж видео-контента, дизайн и верстка. SMM.
2. Шарафиева Светлана Ивановна - руководитель АНО "Центр развития добровольчества "Добрый Альметьевск". Помощь с набором волонтеров. Наставничество в течении всего проекта.
3. Галимов Тэймур Рустэмович - директор ООО «Клуб японской культуры Аниме Лаборатория». Наставничество в течении всего проекта.
 |
| Партнеры проекта | Управление по делам детей и молодёжи АМР РТТелекомпания «ЛУЧ» г.Альметьевск РТАНО Центр развития Добровольчества «Добрый Альметьевск».Game Point - магазин настольных игр, комиксов, мангиАниме магазин «Geek Time»Школа анимации "А1002" |

Календарный план проекта №1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| п/п | Этап проекта | Срок реализации | Краткое описание |
|  | Анонс проекта  | Ноябрь 2022 | Анонс нашего проекта на фестивале «Yokai Kabuki 2022» |
|  | Старт заявочной компании | Январь 2023 | Старт сбора заявок участников на конкурс. Старт сбора заявок на аллею авторов и ярмарку. Так же будут высылаться приглашения магазинам и авторам на аллею авторов и ярмарку. |
|  | Проведение гугл опроса для набора участников проекта  | Февраль 2023 | Сбор заявок от желающих посетить фестиваль |
|  | Подготовка площадки для проведения  | Март 2023 | Подготовка площадки к проведению фестиваля. Заказ баннеров, плакатов и т.п. для украшения площадки и создания фотозон, а так же использование баннеров партнеров. Подготовка мебели и оборудования. |
|  | Просмотр заявок на конкурс | Март и май 2023 | Просмотр и отбор заявок в конкурс. Повторное прослушивание в мае необходимо для более точного отсеивания участников.  |
|  | Составление программы фестиваля  | Апрель 2023 | Составление программы фестиваля и конкурса исходя из заявок. Афиша мероприятия в соцсетях. |
|  | Сбор волонтеров | Май 2023 | Организация волонтерской помощи на фестивале, Анализ необходимой помощи. Сбор волонтеров, распределение обязанностей. |
|  | Проведение фестиваля | Июнь 2023 | Проведение фестиваля. Привлечение местных телеканалов для освещения фестиваля по тв. |
|  | Отчет и подведение итогов | Июнь 2023 | Отчетный пост в соцсетях по итогам фестиваля и сбор обратной связи от участников. |

Смета проекта №1

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Наименование расходов | Количество расходов, единиц | Стоимость за единицу | Собственные или привлеченные средства в руб. | Запрашиваемые средства в руб. | Всего руб |
| 1 | Аренда помещения ДК «Нефтьче» | 1 | 300 000 | 0 | 300 000 | 300 000 |
| 2. | Реклама и продвижение в соцсетях | 1 | 20 000 | 0 | 20 000 | 20 000 |
| 3. | Транспортные расходы | 1 | 30 000 | 0 | 30 000 | 30 000 |
| 4. | Сувенирная продукция с логотипами | 520 | 50 | 0 | 26000 | 26000 |
| 5. | Издательско-полиграфическая продукция | 10 | 1520 | 0 | 15200 | 15200 |
| 6. | Фотограф | 2 | 10 000 | 0 | 20 000 | 20 000 |
| 7. | Видеограф | 2 | 15 000 | 0 | 15 000 | 15 000 |
| 8. | Ведущий  | 2 | 10 000 | 0 | 10 000 | 10 000 |
| 9. | МФУ лазерное Xerox C235https://www.dns-shop.ru/product/78bf0cf61100ed20/mfu-lazernoe-xerox-c235/ | 1 | 57000 | 0 | 57000 | 57000 |
| 10. | Канцелярские принадлежности | 150 | 100 | 0 | 15 000 | 15 000 |
| Итого |  |  |  |  | 508200 |

 Плановые значения результата проекта №1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| п/п | Наименования плановых значений результата проекта | Плановое значение |
| 1. | Участники | 500 |
| 2. | Волонтеры  | 20 |
| 3. | Фестиваль  | 1 |

Подтверждаю согласие на публикацию (размещение) в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» информации об участнике конкурса, о подаваемой заявке, иной информации об участнике конкурса, связанной с конкурсом, а также достоверность представленной в заявке информации.

Подтверждаю право уполномоченного органа запрашивать у участника конкурса в органах государственной и муниципальной власти информацию, уточняющую представленные сведения.

Руководитель участника конкурсам.п.

(дата)