

Правила игры во Flatball:

Для одиночного разряда:

- 1) Играть можно только мягким мячом изготовленного из пенополиуритана размером не менее 7 сантиметров и не более 10 сантиметров.
- 2) Играть можно только 1 на 1.
- 3) Играть можно только в носках или босиком на резиновом или ковровом покрытии или в легких кроссовках, если покрытие асфальтовое (деревянное).
- 4) Владеть мячом можно не более 12 секунд. В противном случае, мяч переходит противнику.
- 5) Игра происходит на специально оборудованных площадках от 5 (длинна) на 3 (ширина) и 7 на 4 метра. Стандартная профессиональная игровая площадка: 6 на 3 метра.
- 6) Размер ворот 85 см. на 85 см. (минимум), до 1 м. на 1 м. (максимум)
- 7) Матч ведется до 5 («короткий матч»), 7 («стандартный матч») или 11 мячей («Большой матч») забитых мячей. Кроме того, могут быть трехраундовые противостояния до 5.
- 8) Игрокам запрещается переходить половину поля соперника. В том случае, если это правило нарушено игрок – должен отдать мяч сопернику.
- 9) Голы засчитываются, как после прямого удара по воротам, так и после удара от бортов.
- 10) После того, как мяч забит в ворота, игрок может ввести мяч в игру с любой части поля, но только после того, как мяч принял лежащее состояние. Иначе мяч будет отдан сопернику.

11) Играть руками запрещено. В случае нарушения этого правила не сознательно - назначается штрафной удар с середины поля. При этом противник должен находиться в площади ворот. В случае специального нарушения этого правила: в первый раз выносятся предупреждение, второй раз засчитывается техническое поражение в матче.

12) Нельзя вставать на колени или колено, а также ложиться в площади ворот.

13) В том случае, если мяч покинул площадку, вводит его в игру участник, который коснулся мяч предпоследним. Разводить мяч можно с любой части своей половины площадки.

14) Мяч вводится в игру победивший по жребию (определяется подкидыванием монеты - "орели или решка").

15) Кто из соперников будет выбирать сторону монеты определяет судья соревнований.

16) На старте игры мяч водится игроком с середины поля. Он может, как нанести удар, так и свободно развести мяч. При этом до первого касания соперник должен находиться в площади ворот.

17) Профессиональные игроки во флэтбол соревнуются в специальной игровой форме. Во время любительских соревнований игроки обязаны быть одеты в футболки и шорты не ниже колена. Головные уборы используются на усмотрения игроков.

18) Если произошло касание между игроками (в первую очередь ногой) - в сторону провинившегося ставится пенальти и выдается предупреждение ("желтая карточка"). При повторном нарушении - игрок дисквалифицируется.

19) В том случае, если участника матча перешел половину поля

противника во время игры неосознанно или сознательно и при этом владел мячом, - мяч передается противнику.

20) В том случае, если участник матча перешел половину поля противника во время игры неосознанно или не сознательно, при этом не владея мячом - выносится первое устное предупреждение. При повторном нарушении назначается пенальти. При третьем нарушении назначается пенальти и выносится предупреждение. При четвертом нарушении игрок дисквалифицируется.

21) Все спорные решения во время игры во флэтбол на специализированной площадке принимает единственный главный судья, находящийся ровно на середине поля вне площадки в районе входа на поле.

22) Перед матчем и после него соперники обязаны поприветствовать друг друга рукопожатием или иным касанием ладонией.

23) В случае давления на судью со стороны игрока - выносится первое предупреждения. В случае повторения подобного - выносится второе предупреждение и игрок дисквалифицируется.

24) Счет матча ведет судья. Кроме того, счет может быть отображен на табло.

25) Во флэтболе разрешены видеоповторы. Но только в том случае, если камера установлена организаторами соревнований. Окончательное решение по определению спорной ситуации принимает судья матча.

26) Голы забитые соперниками в собственные ворота засчитываются, в том числе забитые рукой (пенальти в таком случае не назначаются)

27) Мяч будет засчитан, в том случае, если он забит любой частью

тела кроме руки (до плеча).

28) В том случае, если мяч залетел в ворота после отскока от сетки - он будет засчитан.

29) Если мяч покинул пределы площадки, а после этого (в результате отскока) залетел в ворота - он засчитан не будет.

30) В том случае, если игрок нарушил правило нахождения в площади ворот: 1) при первом нарушении назначается устное предупреждение 2) При повторном нарушении пенальти и первая "желтая карточка" 3) При третьем нарушении дисквалификация.

31) Двумя ногами фиксировать мяч можно не более 2-х секунд.

32) Можно беспрепятственно набивать мяч любой частью тела, кроме руки.

33) По желанию организаторов соревнований может быть установлено максимальное время проведения матча, о истечении которого - несмотря на счет матч останавливается, а в случае ничейного результата назначается серия из трех пенальти. Однако один матч не может быть менее 5 минут.

Дополнения для командного разряда:

1) Команды могут состоять из 3 и 5 человек с каждой стороны.

2) Победители в командных соревнованиях определяются до 2-х и до 3-х побед соответственно.

3) В том случае, если одна из команд добилась досрочной победы до того, как все члены обеих команд вышли на очное противостояние, лишь организаторы соревнований (до их начала) определяют должны ли состояться утешительные поединки.

4) Список порядка выхода игроков на командные поединки сдается главному судье до того, как начинается противостояние. Замены по ходу невозможны, даже если во время ожидания кто-то из игроков почувствовал недомогание.

5) Очное противостояние в командном разряде всегда однораундовые до 5 или 7 мячей.

Разметка:

1) Центральная линия разграничивает площадку на две равные части. В том случае, если площадка размером 5 метров в ширину - это 2,5 метра. Если 6 метров в ширину - 3 метра. Если 7 метров - 3,5 метра.

2) Размер ворот варьируется от 85 на 85 сантиметров до 1 на 1 метр.

3) Площадь ворот размечается в расчете 1 метр в ширину и 1 метра в длину, относительно центра ворот.

4) Центр площадки, откуда мяч вводится в игру, и откуда исполняются штрафные удары - в диаметре составляет 15 сантиметров. Кроме того, удар может быть произведен из второй, (полой зоны). Вторая (полая) зона - это второй диаметр нарисованный по центру площадки, но только в том случае, если мяч находится на стороне пробивающего.

Действия судьи:

- 1)) Все спорные решения во время игры во флэтбол на специализированной площадке принимает единственный главный судья, находящийся ровно на середине поля вне площадки в районе входа на поле.
- 2) Для обозначения своих решений судья использует свисток.
- 3) В полномочия судьи входит принятие решения, кто из игроков выбирает сторону монеты в жребии определяющем игрока вводящего мяч в игру.
- 4) Судья вправе принимать решения в пользу одного из игроков соблюдая основные правила флэтбола.
- 5) Счет матча ведет судья. Кроме того, счет может быть отображен на табло.
- 6) Во флэтболе разрешены видеоповторы. Но только в том случае, если камера установлена организаторами соревнований. Окончательное решение по определению спорной ситуации принимает судья матча.

Составные части профессиональной площадки:

- 1) Спортивное покрытие из резиновой крошки или ковровое покрытие (возможен уличный вариант - асфальтовая или деревянная).
- 2) Спортивная сетка не более 5- сантиметров в "ячейке"
- 3) Металлическая основа площадки.
- 4) Скрепляющие часть металлической основны площадки.
- 5) Борты изготовленные из ПВХ, Композиционного материала или лакированного ДВП (в иключительных случиях ДСП и тд.)

Дополнительно:

Игровыми снарядами являются: мячи от 7,8 до 10 сантиметров в диаметре выполненные из пенополиуритана.

Составные части любительской площадки:

- 1) Асфальтовая или деревянная поверхность.
- 2) Борты изготовленные из ПВХ, композиционного материала или лакированного ДВП, ДСП, USB и тд.

«Играй Динамично!»