

**ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ
Кубка Новосибирска по игре «Что? Где? Когда?»
среди школьников и студентов**

I. Общие положения

1. Кубок Новосибирска по игре «Что? Где? Когда?» среди школьников и студентов (далее – Кубок) проводится с целью популяризации форм интеллектуального досуга среди молодежи, привлечения новых участников в движение интеллектуальных игр, выявления сильнейших играющих команд.
2. Кубок Новосибирска по игре «Что? Где? Когда?» среди школьников и студентов проходит на вопросах Школьной Лиги Евразии по «Что? Где? Когда?» сезона 2024-2025 годов.
3. Кубок Новосибирска по игре «Что? Где? Когда?» среди школьников и студентов предусматривает решение следующих задач:
 - привлечение молодежи к участию в мероприятиях, направленных на проведение досуга с интенсивной интеллектуальной направленностью;
 - создание новых команд и клубов;
 - активизация деятельности в уже существующих клубах, спортивная борьба за право попасть в число лучших команд своего города.

II. Организаторы кубка

- Городская общественная детская организация «Новосибирская ассоциация детских объединений» (НАДО) при поддержке управления молодежной политики мэрии города Новосибирска.
- Оргкомитет Школьной Лиги Евразии по «Что? Где? Когда?».

III. Оргкомитет Кубка

1. Для проведения Кубка создается оргкомитет, который разрабатывает и утверждает положение и расписание игр, следит за его выполнением по ходу турнира, утверждает расписание туров, регистрирует команды-участницы, обеспечивает помещение и технические средства для проведения Кубка, подводит итоги Кубка, награждает победителей.

IV. Участники Кубка

1. Кубок проводится в двух возрастных зачетах: Школьный и Студенческий.
2. Кубок в **Школьном зачете** проводится в статусной категории, в которой установлены три зачетные группы:
 - **Младшая школьная подгруппа** (в данной группе могут участвовать команды, все игроки которых обучаются на основной ступени в 5 - 7 классах средних общеобразовательных учебных заведений). При наличии на площадке более 5 команд данной подгруппы, при отсутствии данная подгруппа объединяется со средней подгруппой;
 - **Средняя школьная подгруппа** (в данной группе могут участвовать команды, все игроки которых обучаются на основной ступени в 8 - 9 классах средних общеобразовательных учебных заведений);
 - **Старшая школьная подгруппа** (в данной группе могут участвовать команды, все игроки которых обучаются в 10 – 11 классах средних общеобразовательных учреждений, а также не имеющие законченного среднего (полного) образования учащиеся 1-2 курса средних профессиональных учебных заведений).
3. В Студенческом зачете имеют право играть команды, игроки которых не достигли возраста 23 года на 1.09.2024 года включительно, являются студентами первого, второго курсов бакалавриата/специалитета и на момент начала Кубка получают первое высшее образование.
4. Учащиеся средних профессиональных учебных заведений как правило выступают в «Студенческом зачете». Учащиеся 1-2 года обучения, не имеющие законченного среднего образования, могут, по согласованию с Оргкомитетом, выступать в «Школьном зачете».
5. Все группы играют на едином пакете вопросов. Итоги в каждой группе подводятся отдельно.

6. После подачи заявки решение об участии команды в «Студенческом зачете» принимается Оргкомитетом.
7. Дополнительные возрастные группы отсутствуют.
8. Возрастная подгруппа команды определяется по самому старшему игроку и указывается при первой игре команды. Технические ошибки, связанные с неверным определением группы в 1 и 2 турах, должны быть исправлены не позднее 3 тура.
9. Игровой состав каждой команды определяется на каждом туре и включает всех игроков, выступавших за команду в данном туре. Во время игры за игровым столом может одновременно находиться не более 6 человек. Разрешаются замены игроков в перерыве между игровыми блоками.
10. Списочный состав команды включает всех игроков, хотя бы раз попавших в игровой состав команды. Игроки, ни разу не входившие в игровой состав, в списочный состав не включаются. Списочный состав не может превышать 10 человек.
11. Как правило, каждый игрок в ходе Кубка выступает за одну команду. В течение сезона игрок имеет право на один переход в другую команду. Его можно сделать в любой момент после первой игры и до 10 января. Для перехода игрок обязан уведомить Оргкомитет.
12. Если команда, начавшая выступать в Кубке, распалась, и на правопреемственность (наследование результатов прошедших туров) по отношению к ней претендует несколько команд, преимущественное право на правопреемственность имеет та команда, в которой больше игроков, входивших в списочный состав распавшейся команды. В спорных случаях решение о правопреемственности принимает руководитель игровой площадки. При наследовании результатов сохраняется учетная карточка и списочный состав исходной команды.
13. Оргкомитет может потребовать от команды вести аудио- или видеозапись обсуждения с последующей её отправкой на почту оргкомитета.
14. Участники турнира, которые прослушали на турнире хотя бы один вопрос, дают таким образом согласие на последующую обработку аудио- или видеозаписей их обсуждений (изображений граждан) и/или их обнародование.
15. Команды, желающие принять участие в первом туре Чемпионата, подают заявку до 10 октября 2024 года на по ссылке <https://forms.gle/6YDRDCUAAkTmx4Fn9>.
16. В основных турах Кубка принимают участие команды, подавшие заявку в установленный срок (до 10 октября 2024 года включительно) и в установленной форме (форма заявки прилагается), зарегистрированные Оргкомитетом и получившие от него подтверждение о включении в список участников.
17. Одноразовый организационный взнос для команд, принимающих участие в игровом сезоне, составляет 1500,0 рублей (оргвзнос необходим для оплаты турнирного взноса при регистрации площадки, а также для организации и проведения Кубка).
 - Организационный взнос за участие в Кубке может быть оплачен на вышеуказанный счёт: получатель - НАДО, г. Новосибирск, р\с 40703810410788000014, Банк ВТБ (ПАО), к/с 30101810145250000411, БИК 044525411, ИНН 5406023086, КПП 540601001 с формулировкой «Целевой взнос на развитие программ НАДО (название команды)»;
 - Организационный взнос за участие в Кубке может быть оплачен наличными при регистрации команды 13 октября 2024 года. Также при регистрации можно показать квитанцию об оплате организационного взноса.

V. Учетные карточки

1. На каждую команду, участвующую в Кубке, заводится учетная карточка установленного образца. Отсутствие или нарушение правил оформления учетной карточки может быть основанием для дисквалификации команды.
2. Учетные карточки печатаются на листах формата А4. Использование листов другого формата не допускается.
3. В учетной карточке обязательно должны быть указаны название команды, страна, регион, город, контактный телефон и электронный адрес команды. В поле «Дополнительно» обязательно должен быть указан номер мобильного телефона руководителя команды либо

любого из её игроков с указанием имени владельца. В случае изменения контактной информации команда или её руководитель должны сообщить об этом в Оргкомитет. В случае отсутствия контактной информации или её неактуальности Оргкомитет за своевременное информирование участников о ходе Кубка не несёт.

4. Каждый участник перед первой игрой в составе команды обязан собственноручно вписать в учетную карточку свои данные: фамилию, имя, отчество, полную дату рождения, учебное заведение, класс (курс). Запись должна быть разборчивой, рекомендуется писать печатными буквами.
5. Запись всех игроков одним почерком, неразборчивые записи, внесение в карточку отсутствующих игроков могут быть основанием для дисквалификации команды.
6. Перед каждым туром игроки, участвующие в данном туре, ставят свои подписи в соответствующих клетках учетной карточки. Остальные клетки в столбце данного тура зачеркиваются. Не разрешается использование вместо подписей плюсов или других знаков. В левом верхнем углу клетки с подписью капитана ставится буква «К».
7. В учетной карточке команды не может быть более 10 игроков. Вычеркивание игроков, внесенных в учетную карточку команды, не допускается.

VI. Схема Кубка

1. Кубок проводится с октября 2024 по март 2025 года и состоит из 6 туров. Игры каждого тура проводятся в воскресенье:
 - 1 тур: 13 октября 2024 года в 11:00;
 - 2 тур: 10 ноября 2024 года в 11:00;
 - 3 тур: 8 декабря 2024 года в 11:00;
 - 4 тур: 19 января 2025 года в 11:00;
 - 5 тур: 09 февраля 2025 года в 11:00;
 - 6 тур: 16 марта 2025 года в 11:00;
 - 13 апреля 2024 года Фестиваль закрытия XXXII сезона интеллектуальных игр.
2. Все туры Кубка будут проходить в многофункциональном комплексе «Сан Сити» (площадь К. Маркса, дом 7, 4 этаж, возле сцены, остановка «ГУМ Россия, метро «Площадь Карла Маркса»).
3. Игровой пакет каждого тура готовится редакционной группой Школьной Лиги Евразии по «Что? Где? Когда?»
4. Апелляции на вопросы турнира рассматриваются Апелляционным Жюри Школьной Лиги Евразии по «Что? Где? Когда?»
5. Документация по всем турам сохраняется до окончания Кубка у организаторов. Информация по участию команд в Школьной Лиге Евразии по «Что? Где? Когда?» размещается в официальной группе на сайте «Вконтакте» по адресу <https://vk.com/iqgameschool>.

VII. Правила проведения тура

1. Ведущий, проводящий тур, должен иметь отпечатанные тексты настоящего Положения, регламента Школьной Лиги Евразии по «Что? Где? Когда?» сезона 2024 - 2025 годов и пакета вопросов с авторскими ответами, критериями зачёта, комментариями и источниками информации, а также учётные карточки команд, игравших в предыдущих турах, достаточное количество бланков учётных карточек для новых команд и бланки для ответов на вопросы.
2. Ведущий должен заранее ознакомиться с пакетом вопросов, при необходимости уточнить правильное произношение трудных слов, собственных имён и географических названий.
3. Перед началом тура ведущий должен объявить, что проводится очередной тур (указать номер тура) школьной лиги Евразии по «Что? Где? Когда?», дать возможность участникам ознакомиться с регламентом. Если пакет вопросов содержит специальное сообщение для участников, оно должно быть прочитано дословно.
4. Перед началом тура командам необходимо раздать учётные карточки. Команды заполняют карточки и сдают их. Команда, сдавшая правильно заполненную учётную карточку, получает бланки для ответов.

5. Тур состоит из трех блоков по 12 вопросов. Между блоками рекомендуется делать перерыв на 5-10 минут.
6. Вопросы задаются строго в той последовательности, в которой они приведены в игровом пакете. Ведущий громко и отчетливо читает очередной вопрос, по окончании чтения вопроса произносится слово «ВРЕМЯ» и запускается отсчет времени. Через 50 секунд ведущий предупреждает: «Осталось 10 секунд». Через минуту после начала отсчета ведущий говорит: «Время вышло». После этого командам дается 10 секунд для записи ответа и сдачи карточек. По истечении этого времени карточки с ответами не принимаются.
7. После сбора ответов на каждый вопрос ведущий объявляет авторский ответ и критерии зачета, зачитывает авторские комментарии.
8. После окончания тура подводится и объявляется участникам предварительный (до решений Жюри) итог тура. Допускается объявление промежуточного итога после первого блока вопросов.
9. После окончания тура команды имеют право подать апелляции на зачет неавторских ответов и на снятие некорректных вопросов. По просьбе команды ведущий обязан предоставить для подготовки апелляции текст вопросов.

VIII. Подведение итогов

1. В ходе каждого тура команды отвечают на 36 вопросов. Правильный ответ на вопрос приносит команде 1 очко, неправильный - 0 очков. Вопросы, которые Жюри признало некорректными, в зачет не включаются и никому очков не приносят.
2. Ведущий признает правильным только ответ, указанный Редакторской группой (авторский ответ). Любое отклонение от авторского ответа, не включенное в список зачетных вариантов, делает ответ команды неправильным. Если команда или сам ведущий не согласны с признанием ответа неправильным, ответ считается спорным.
3. Любая команда, ответ которой не совпадает дословно с авторским, имеет право подать апелляцию на зачет ответа. Апелляции от команд принимаются в письменном виде в течение 15 минут после окончания каждого тура. Все апелляции рассматриваются Апелляционным Жюри (далее - АЖ) Школьной Лиги Евразии по «Что? Где? Когда?» в соответствии с регламентом кубка.
4. Апелляционное Жюри рассматривает поданные апелляции и принимает окончательные решения о зачете ответов и снятии вопросов. Апелляционное Жюри утверждается Оргкомитетом Лиги. В состав Апелляционного Жюри могут входить члены Оргкомитета, Представители, ведущие.
5. Команды, участвующие в Лиге, вправе подавать апелляции на зачет ответа и на снятие вопроса в связи с его некорректностью.
6. Апелляционное Жюри при рассмотрении апелляций руководствуется следующими правилами:
 - решение по апелляциям принимается простым большинством голосов;
 - члены Апелляционного Жюри не могут воздерживаться при голосовании;
 - при рассмотрении апелляции на снятие Жюри может засчитать апелляцию, только если обнаруженная ошибка настолько велика, что действительно помешала командам верно ответить на вопрос.
7. Апелляции должны содержать название команды, тип апелляции, номер вопроса и текст апелляции.
8. Апелляция на зачет ответа удовлетворяется, если подано голосов «за» больше, чем голосов «против». При удовлетворении апелляции на зачет ответа АЖ рассматривает все незачтенные ИЖ ответы на этот вопрос и определяет ответы, подлежащие зачету как эквивалентные апеллируемому.
9. Апелляция на некорректность вопроса удовлетворяется, если АЖ обнаружит в тексте вопроса и/или авторского ответа существенную фактическую ошибку. Решение о наличии такой ошибки принимается единогласно.
10. Считаются неверно оформленными и не подлежащими рассмотрению апелляции:
 - не содержащие аргументов, обосновывающих апелляционную просьбу;

- содержащие орфографические ошибки в словах «апелляция» и/или «засчитать» и производных от них.
11. В каждом туре у каждой команды определяется количество очков. Места, занятые командами в туре, определяются отдельно в каждой возрастной группе в соответствии с набранными в туре очками. При равенстве очков команды считаются разделившими места. Все вопросы считаются равноправными, дополнительные показатели для распределения мест в туре не применяются.
 12. Результат, школьных команд показанный в каждом туре, идёт как в зачёт её выступления в Кубке Новосибирска по игре «Что? Где? Когда?» среди школьников и студентов, так и в зачёт её выступления в Школьной Лиге Евразии по «Что? Где? Когда?». Результаты студенческого зачета идут в зачет её выступления только в Кубке Новосибирска по игре «Что? Где? Когда?» среди школьников и студентов.

IX. Награждение команд

1. Результатом команды в Кубке является сумма результатов команды во всех турах, за исключением худшего. Более высокое место занимает команда, имеющая более высокий результат. Вторым показателем является сумма результатов команды во всех турах. Более высокое место занимает команда, имеющая большее значение второго показателя. Третьим показателем является сумма мест команды во всех турах. Более высокое место занимает команда, имеющая меньшее значение третьего показателя. При расчете третьего показателя местом команды в туре считается среднее арифметическое разделенных ею мест, а команды, не принимавшие участие в туре, считаются разделившими последние места с результатом «-1».
2. Если две команды во всех турах набирали одинаковое количество очков, их результат признается одинаковым, и команды делят места.
3. По итогам каждой игры команды, занявшие 3 первых призовых места в каждой из школьных возрастных групп и студенческой получают дипломы.
4. По итогам Кубка определяются места с первого по последнее. Призовыми являются первое, второе и третье места.
5. Обладателю первого места в младшей школьной подгруппе присваивается звание «Победитель Кубка Новосибирска по игре «Что? Где? Когда?» среди школьников (5-7 классов) вручается диплом, кубок и подарочный сертификат на 2500,0 руб., а все знатоки команды и руководитель получают медали.
6. Обладателю первого места в средней школьной подгруппе присваивается звание «Победитель Кубка Новосибирска по игре «Что? Где? Когда?» среди школьников (8-9 классов) и студентов вручается диплом, кубок и подарочный сертификат на 2500,0 руб., а все знатоки команды и руководитель получают медали.
7. Обладателю первого места в старшей школьной подгруппе присваивается звание «Победитель Кубка Новосибирска по игре «Что? Где? Когда?» среди школьников (10 – 11 классов) и студентов вручается диплом, кубок и подарочный сертификат на 2500,0 руб., а все знатоки команды и руководитель получают медали.
8. Обладателю первого места в студенческом зачете присваивается звание «Победитель Кубка Новосибирска по игре «Что? Где? Когда?» среди школьников и студентов вручается диплом, кубок и подарочный сертификат на 2500,0 руб., а все знатоки команды и руководитель получают медали.
9. Команды, занявшие второе место по итогам игрового сезона, объявляются лауреатами, получают дипломы, медали и подарочный сертификат на 1500,0 руб.
10. Команды, занявшие третье место по итогам игрового сезона, объявляются лауреатами, получают дипломы, медали и подарочный сертификат на 1000,0 руб.
11. Все остальные команды, не занявшие призовые места, получают дипломы за участие в Кубке Новосибирска по игре «Что? Где? Когда?» среди школьников и студентов.

Контактная информация:

- Толмачева Ольга Александровна - представитель оргкомитета Школьной Лиги Евразии по «Что? Где? Когда?», ведущая Кубка Новосибирска по игре «Что? Где? Когда?» среди школьников и студентов (89134656655, goldsechenie339@yandex.ru);
- Рябчикова Наталия Владимировна – ответственная за помещение и решение различных организационных вопросов Школьного Кубка Новосибирска по игре «Что? Где? Когда?» (NRabchikova@admnsk.ru, 227-59-88).

**Заявка на участие
в Кубке Новосибирска по игре «Что? Где? Когда?» среди школьников и студентов
(проходит на вопросах Школьной Лиги Евразии по «Что? Где? Когда?»)**

Название команды	
Фамилия, имя, отчество руководителя команды	
Фамилия, имя капитана команды	
Место создания команды (колледж или техникум, профессиональное училище или профессиональный лицей, школа, клуб, детская организация, сборная команда)	
Контактный телефон и e-mail для связи	

Персональный состав команды: *

	ФИО	Дата рождения (число, месяц, год),	Класс (курс)
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Запасные игроки:

7.			
8.			
9.			
10.			

*Списочный состав не может превышать 10 человек. Игровой состав каждой команды определяется на каждом туре и включает всех игроков, выступавших за команду в данном туре. Во время игры за игровым столом может одновременно находиться не более 6 человек.

Команды, желающие принять участие в первом туре Чемпионата, подают заявку до 10 октября 2024 года на по ссылке <https://forms.gle/6YDRDCUAAkTmx4Fn9>.