**КАРТА ПРОЕКТА,**

**рекомендуемая к применению при проведении конкурсов проектов**

**в Ямало-Ненецком автономном округе**

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование конкурса** | **Окружной общественно-образовательный проект** **«Ямальские молодёжные инициативы»** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Название проекта** | **Интеллектуальная игра «Ворошиловский стрелок»** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Авторы** | Исенова Дина Георгиевна |
| *Ф.И.О. руководителя проекта* |
| ЯНАО, с. Красноселькуп,ул. 40 лет Победы д.29, кв.5 |
| *Адрес проживания с индексом* |
| 89519939348 |
| *Городской (с кодом) и мобильный телефоны* |
| mariuka21624@yandex.ru |
| *Адрес электронной почты (обязательно)* |
| www.molodezhka89.ru |
| *Адрес персонального сайта (сайта проекта)* |
| <http://vk.com>Id: 379608685 |
| *Адреса социальных сетей (ЖЖ, Твиттер, Вконтакте и др.)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **География проекта** | с. Красноселькуп |
| *перечислить все муниципальные образования, субъекты Российской Федерации, на которые распространяется проект* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Срок реализации проекта** | 4 месяца |
| *продолжительность проекта (в месяцах)* |
| 01.07.2018г. |
| *начало реализации проекта (день, месяц, год)* |
| 01.11.2018г. |
| *окончание реализации проекта (день, месяц, год)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **1. Краткая аннотация** |  Проект «Ворошиловский стрелок» – это командная интеллектуальная игра, расширяющая кругозор и любознательность ее участников и повышающая общий интеллектуальный уровень подростков. Направленность интеллектуальной игры будут проводиться в течении полугода для подростков. С помощью этого проекта будет данстарт интеллектуальному движению в с. Красноселькуп.  |

|  |  |
| --- | --- |
| **2. Описание проблемы, решению/снижению остроты которой посвящен проект** |  В нашем районе проводятся мало интеллектуальных игр в связи с отсутствием клуба для их проведения. Как следствие, наша молодежь не имеет пути реализовать свой потенциал или направить свои силы и время в нужное русло для повышения своего кругозора. Проведение интеллектуальных игр по типу «Ворошиловского стрелка» поможет задать темп организации подобных мероприятий в дальнейшем.  |
| **2.1. Актуальность проекта для молодёжи** | Данный проект очень актуален для подростков, тем что он сможет объединять основную целевую аудиторию, на которую направлен проект**.** |
| **2.2. Соответствие проекта** **Основам государственной молодежной политики Российской Федерации на период до 2025 года, утвержденным распоряжением Правительства Российской Федерации от 29 ноября 2014 г. № 2403-р***(не более 1 страницы)* |  Развитие просветительской работы с подростками, инновационных образовательных и воспитательных технологий, а также создание условий для самообразования подростков. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Основные целевые группы, на которые направлен проект**
 | Проект рассчитан на подростков с. Красноселькуп в возрасте от 14 до 17 лет. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Основная цель проекта**
 | Провести в с. Красноселькуп интеллектуальную игру «Ворошиловский стрелок». |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Задачи проекта**
 | - популяризация интеллектуальных игр в с. Красноселькуп;- активизация познавательной активности, логического  мышления подростков;- расширения кругозора участников проекта;- развитие коммуникативных навыков;- организация позитивного досуга подростков. |

|  |
| --- |
| 1. **Методы реализации проекта**

*(описание методов реализации проекта, ведущих к решению поставленных задач)* |
| - Провести анкетирование среди подростков с целью выявления потенциальных участников игры. - Информация об мероприятии в средствах массовой информации. - Согласование мероприятия с официальными представителями «Ворошиловского стрелка».- Закупка аппаратуры.- Разработка сценарий.- Формирование команд.- Проведение игры.- Награждение победителей.- Информация СМИ об реализации проекта. |

|  |
| --- |
| **7. Календарный план реализации проекта** *(последовательное перечисление основных мероприятий проекта с приведением количественных показателей и периодов их осуществления)* |

| **№** | **Мероприятие** | **Сроки** (дд.мм.гг) | **Количественные показатели реализации** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Закупка аппаратуры | 01.07 – 30.07.2018г. | 1 месяц |
| 2. | Формирование команд | июль, август, сентябрь, октябрь 2018г. | 4 месяца |
|  3. | Турнир по игре «Ворошиловский стрелок»«Доброволец России» | 14.08.2018г. | 2 часа |
|  | Турнир по игре «Ворошиловский стрелок»,Всемирный День сердца | 29.09.2018г. | 2 часа |
|  | Турнир по игре «Ворошиловский стрелок»,День Народного единства | 18.11.2018г. | 2 часа |

|  |
| --- |
| **8. Команда проекта***(Описание функциональных обязанностей и опыта работы основных исполнителей проекта)* |
| Исенова Дина Георгиевна | Руководитель проекта | Участник окружной профильной смены «Будущее Ямала - 2017», г. Ноябрьск |
| Сердюков Иван Александрович | Руководитель проекта | Участник окружной интеллектуальной смены – 2017, г. Ноябрьск |

|  |
| --- |
| **9. Ожидаемые результаты***(Описание позитивных изменений, которые произойдут в результате реализации проекта по его завершению и в долгосрочной перспективе)* |
| **Количественные показатели***(указать подробно количественные результаты, включая численность вовлечения молодёжи в мероприятия проекта)* | Будет сформировано 4 команд из 16 человек с целью проведения интеллектуальной игр «Ворошиловский стрелок». Организаторы мероприятия в количестве 4 человек. В 2018 году планируется проведение 3 интеллектуальные игры. |
| **Качественные показатели***(указать подробно качественные изменения)* | Возрастет интерес к интеллектуальным играм среди подростков села Красноселькуп. |

|  |
| --- |
| **10. Мультипликативность***(укажите как будет (если будет) распространяться опыт по реализации проекта в других муниципальных образованиях, регионах)* |
| В случае успешной реализации проекта планируется:- Информирование СМИ об реализации проекта: районная газета «Северный край», телекомпания «Альянс».- Информирования об реализации проекта через социальные сети. |

|  |
| --- |
| **11. Детализированная смета расходов***(Подробно укажите все расходы. Включаются только статьи, на которые планируется потратить денежную часть гранта.)* |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Статья расходов** | **Стоимость (ед.), руб.** | **Кол-во единиц** | **Всего,** **руб.** |
| 1 | Игровой модуль «Ворошиловский стрелок» | 14 000 - 00 | 1 | 14 000 - 00 |
| 2 | Жилет с логотипом интеллектуальной игры «Ворошиловский стрелок» для участников (красный, синий) | 3000 - 00 | 8 | 24 000 - 00 |
| 3 | Цветные катриджи  | 25 000 - 00 | 1 | 25 000 - 00 |
| 4 | Фотобумага А4 для распечатки грамот, дипломов | 600-00 | 1 | 600 - 00 |
|  | ИТОГО: |  |  | 63 600 - 00 |

|  |
| --- |
| **11.1. Предполагаемые суммы софинансирования** |
|  | Сумма, руб. | Описать расходы, которые предполагается осуществить |
| **За счет средств муниципальных бюджетов** | 0 |  |
| **За счет внебюджетных источников** | 0 |  |

|  |
| --- |
| **12. Приложения***(Список приложений: фотографии, видео, статьи в СМИ, ссылки на сообщения о проекте и т.д., если такие имеются к моменту начала реализации проекта)* |
|  |