

Новые возможности «Топоматик Robur – Изыскания, версия 1.4»

Декабрь 2017

В новой версии был учтен целый ряд пожеланий пользователей по совершенствованию наиболее часто используемого инструментария и автоматизации рутинных операций. Основное внимание было уделено повышению удобства работы с программой и повышению качества выходной документации. Некоторые из доработанных групп функций перечислены ниже:

- расширен функционал по работе с ЦММ, картограммами работ, трассами и сечениями;
- выполнен ряд дополнений и доработок по геологическому редактору;
- дополнен список поддерживаемых форматов экспорта-импорта;
- сделан ряд доработок по выходным ведомостям и чертежам.

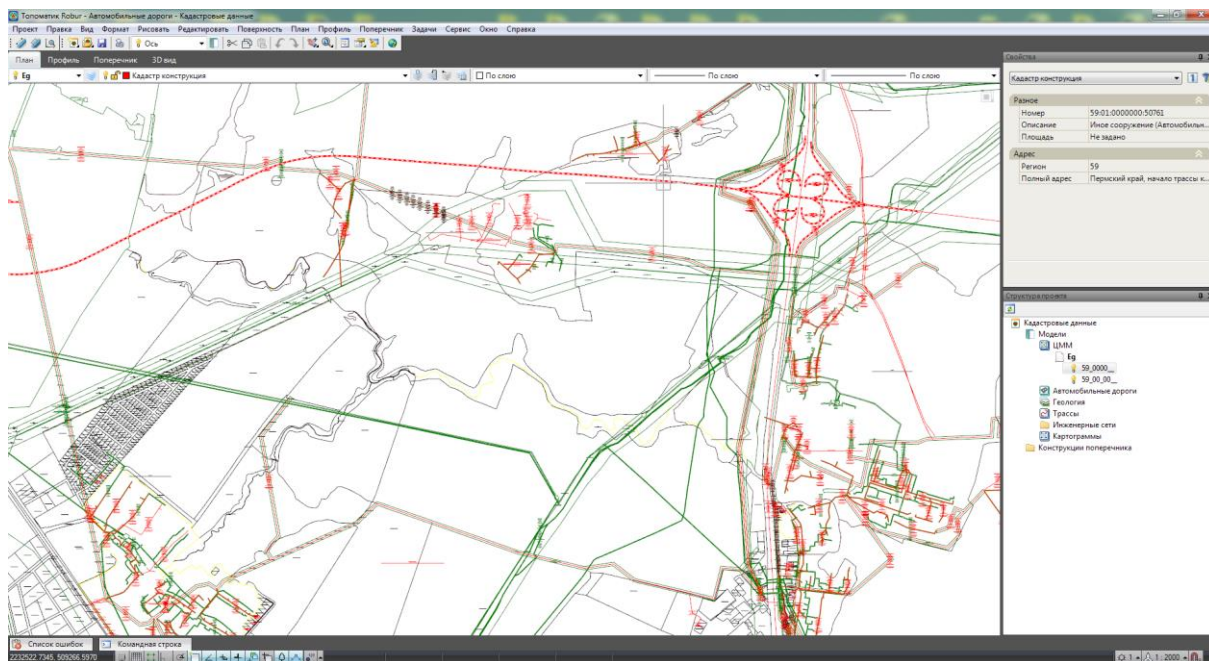
Появились новые блоки задач.

С полным перечнем новых возможностей можно ознакомиться по данной ссылке:

<http://www.topomatic.ru/download/revisions.pdf>

Загрузка кадастровых данных

Реализована возможность импорта в программу кадастровых данных. К ним относятся: контуры земельных участков, их номера и площади, сведения о местоположении (регионы, адреса и т.п.):



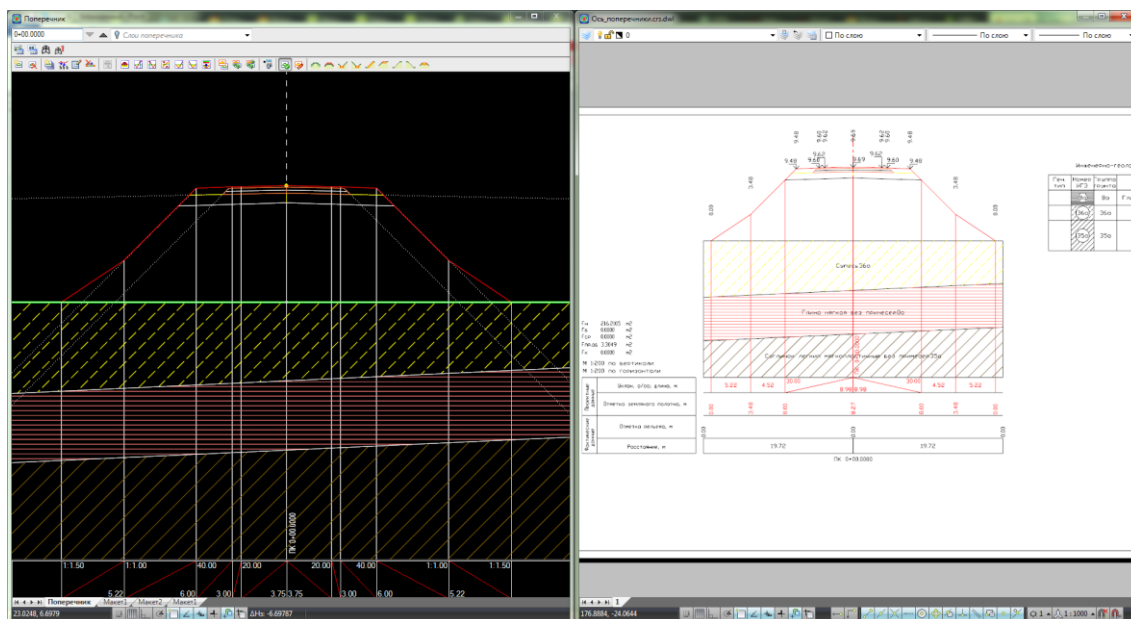
Имеется возможность привязки к объектам кадастра, при выполнении различных построений, а также автоматического формирования на их основе линейных и площадных контуров, необходимых для дальнейшего оформления топографического плана.

Макеты чертежей

Макет – это промежуточный чертеж, динамически связанный с моделью, предназначенный для выпуска выходной документации без финальной доработки в других программах. Макет имеет следующие особенности:

- макет на экране выглядит точно так, как будет выглядеть чертеж на бумаге;
- в макете используются именно те шрифты и типы линий, которые требуются при сдаче документации в электронном виде;
- средства редактирования макета аналогичны возможностям графического редактора;
- при частичном изменении модели макет автоматически перестраивается, при этом оформление незатронутых изменениями участков полностью сохраняются.

В настоящее время реализован специализированный функционал, позволяющий работать с макетами чертежей в рабочих окнах Профиль и Поперечник. Теперь, на этапе создания и редактирования модели, можно одновременно просматривать и оценивать вид будущего чертежа, а также вносить в него необходимые изменения. При любых изменениях модели, они автоматически отображаются в макете.



По одной модели может быть создано произвольное количество макетов. Например, это необходимо для создания чертежей по различным правилам оформления (шаблонам), когда в одном проекте одновременно работает несколько различных специалистов.

Настройка шаблонов чертежей также осуществляется наглядным образом и имеет следующие особенности:

- при выделении какого-либо тега все его характеристики отображаются в стандартном окне Свойства и доступны для редактирования. Это позволяет легко вносить изменения в правила формирования чертежей, формы их шапок и т.п.;
- редактирование шаблона чертежа осуществляется непосредственно на данных текущего проекта, что позволяет сразу же видеть все внесенные в шаблон изменения.