

- Нажмите кнопку «Плюс» основного рабочего меню.



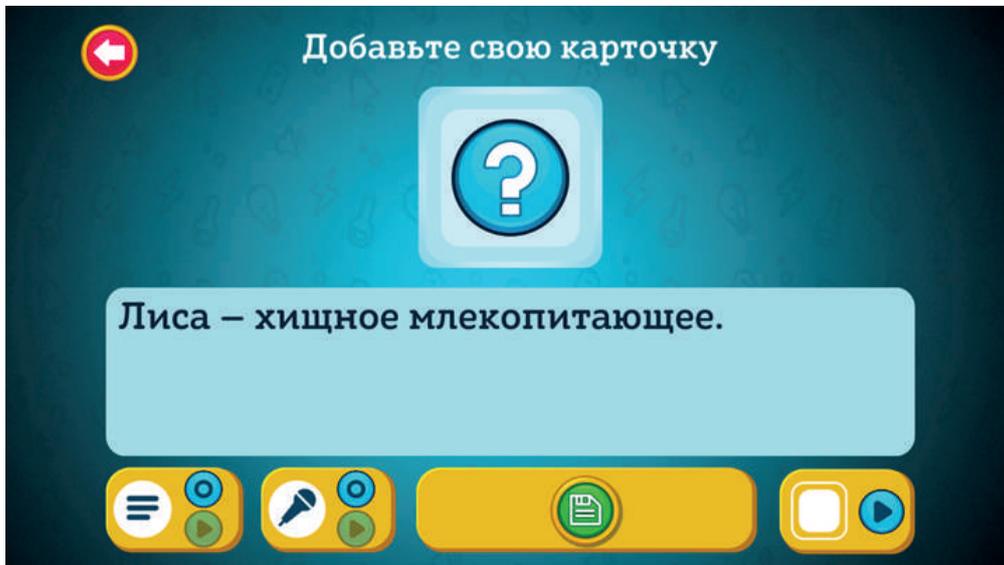
- Откроется меню тем.



- Нажмите кнопку  внизу экрана.
- Откроется экран создания своей карточки.



- В свободное поле экрана введите текст карточки.



- Обратите внимание, что максимальное количество символов — **375**.
- После заполнения поля для текста кнопка  становится активной: на неё теперь можно нажимать.

С помощью этой кнопки карточка добавляется в занятие.

## 2. Озвучение текста

### 2.1. Запись звука с помощью сервиса озвучения программы

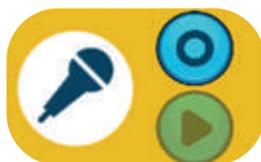
Так выглядит меню записи звука с помощью сервиса озвучения:



- Нажмите кнопку  в меню и подождите, пока звук запишется.
- Для прослушивания записанного звука нажмите кнопку 

### 2.2. Запись собственного голоса

- Так выглядит меню записи голоса:



- Нажмите кнопку  и удерживайте её во время записи левой кнопкой мыши.
- Произнесите текст карточки, затем отпустите кнопку.  
Для прослушивания записанного звука нажмите кнопку 

### 3. Добавление иллюстрации

- Для добавления к тексту иллюстрации нажмите на поле с изображением вопросительного знака.



- Откроется библиотека иллюстраций.



#### 3.1. Добавление иллюстраций из библиотеки готовых изображений

- Библиотека содержит много готовых изображений. Для перелистывания картинок пользуйтесь стрелками внизу экрана.



- Найти нужную иллюстрацию можно с помощью функции поиска.

- Нажмите на кнопку с изображением лупы в верхней части экрана.



- Введите нужный текст в появившееся поле поиска.



- В библиотеке останутся иллюстрации слайдов, содержащих введённое слово.

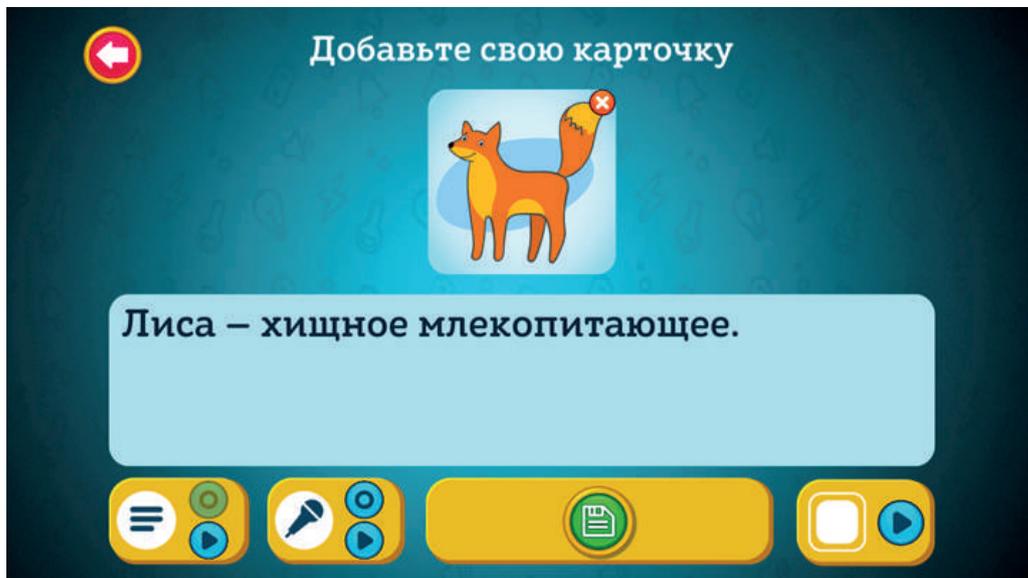


- Обратите внимание, что можно написать не только слово, но и его часть или целую фразу. Программа найдёт карточки и тесты, содержащие введённый текст, и покажет их иллюстрации. Для отображения иллюстраций всех слайдов одной из тем напишите в поле поиска название выбранной темы.

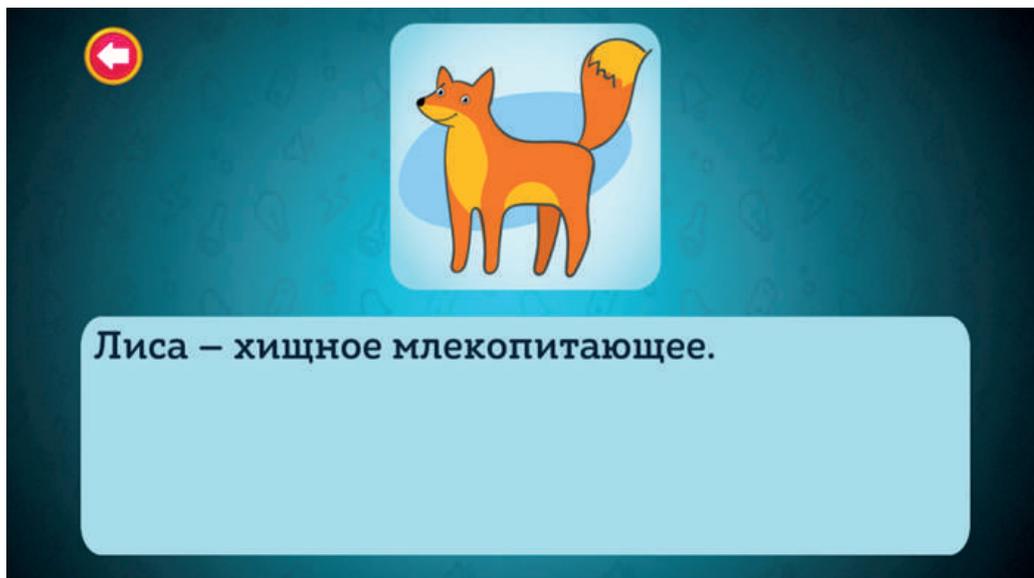
- Листать иллюстрации тоже можно стрелками внизу экрана.



- Выберите подходящую иллюстрацию и нажмите на неё, чтобы добавить к тексту.



- Для просмотра созданной карточки нажмите на кнопку  воспроизведения в меню  в правом нижнем углу экрана.
- Откроется экран демонстрации созданной карточки.



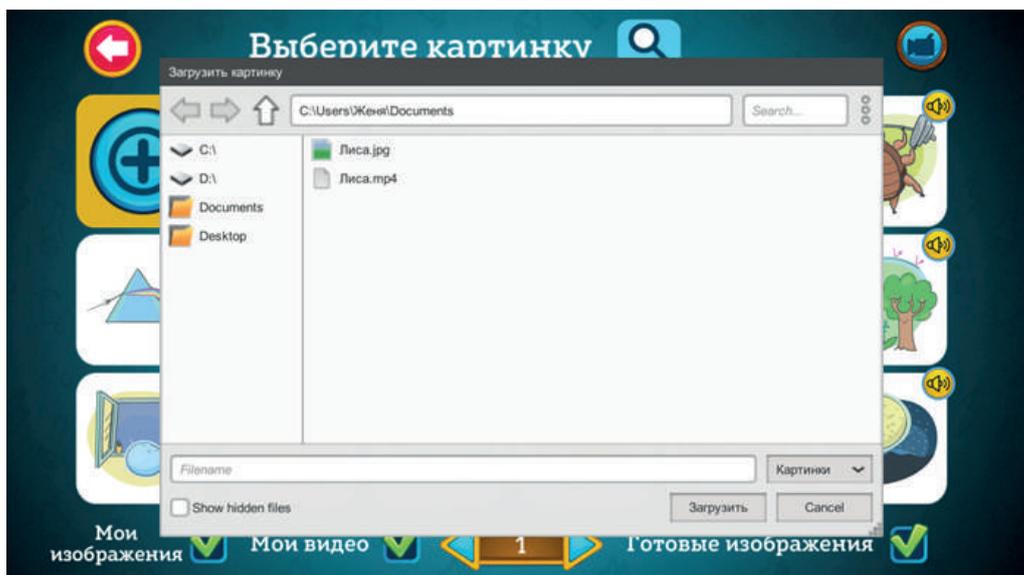
- Вернитесь назад с помощью стрелки .
- Нажмите кнопку , чтобы добавить карточку в занятие.

### 3.2. Добавление собственной иллюстрации

- Откройте библиотеку иллюстраций.



- Нажмите кнопку «Плюс» 
- Найдите с помощью проводника нужную папку на компьютере.



- Выберите файл иллюстрации и нажмите «Загрузить».

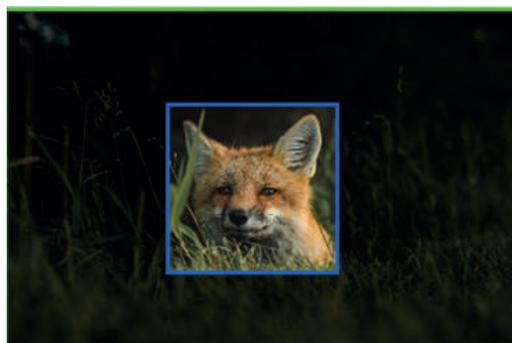
Загрузить

- Откроется интерфейс кадрирования иллюстрации.



### 3.2.1. Работа с интерфейсом кадрирования иллюстрации

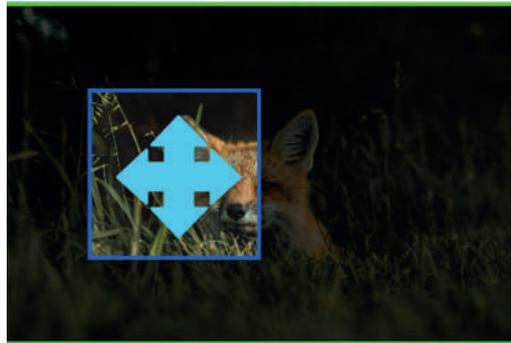
- Передвигая рамку кадра, выберите нужную часть изображения. То, что находится внутри рамки, будет использовано в качестве иллюстрации.



- Перемещать рамку можно несколькими способами.

**а) Перемещение мышью**

- Наведите курсор на кадр так, чтобы появилось изображение четырёхконечной стрелки.



- Перемещайте кадр, удерживая левую кнопку мыши.

**б) Перемещение при помощи полей ввода со стрелками.**

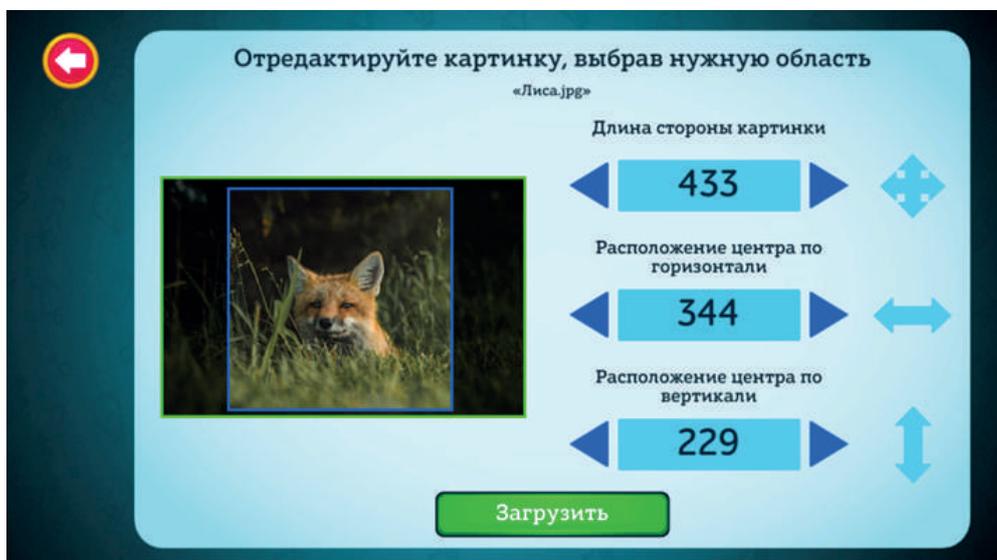
- Нажимайте на синие стрелки  , чтобы перемещать кадр по горизонтали или вертикали.



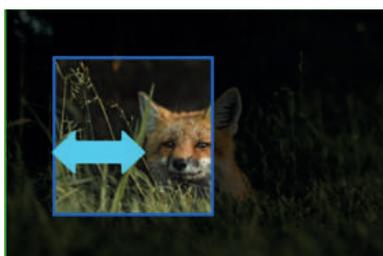
- Или введите нужные координаты центра кадра в соответствующие поля справа.



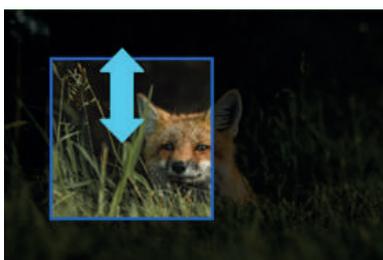
- Размер рамки кадра можно изменить.



- Есть несколько способов изменения размера рамки
  - а) Изменение размера с помощью мыши
- Наведите курсор на рамку изображения, чтобы появилась одна из двойных стрелок, горизонтальная или вертикальная.
- Горизонтальная стрелка появится при наведении на левую или правую сторону рамки.



- Вертикальная — при наведении на верхнюю или нижнюю сторону.



- Удерживая левую кнопку мыши, растягивайте по направлению от центра для увеличения кадра или по направлению к центру для его уменьшения. Обратите внимание, что соотношение сторон всегда останется одинаковым.

б) Изменение размера с помощью полей ввода со стрелками.

- Нажимайте на синие стрелки   рядом с верхним полем справа, чтобы уменьшать или увеличивать длину стороны рамки.



- Или введите нужное значение в верхнее поле справа.



- После того как нужная область выделения выбрана, нажмите «Загрузить».

Загрузить

- Изображение появилось в библиотеке иллюстраций.



- Для добавления изображения к тексту карточки нажмите на него.



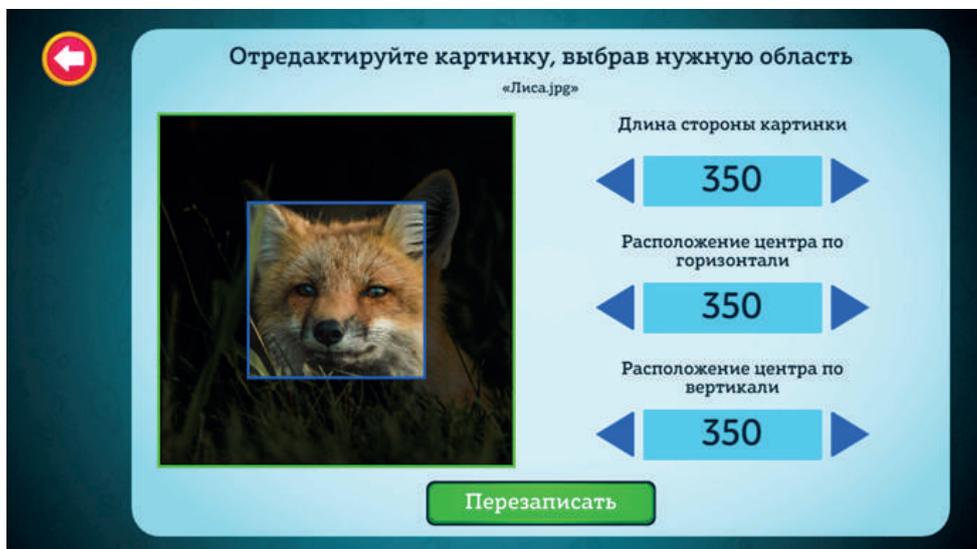
### 3.2.2. Редактирование иллюстрации

- Иллюстрации, добавленные в библиотеку вами, можно редактировать. Для этого зайдите в библиотеку иллюстраций.



- Найдите изображение, которое вы хотите отредактировать, и нажмите на значок  в правом верхнем углу.

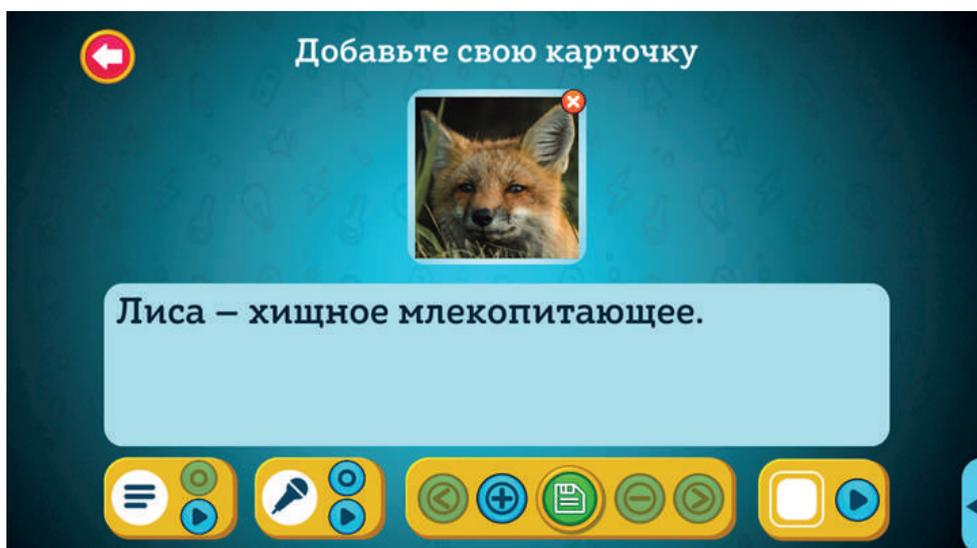
- Открылся интерфейс кадрирования иллюстрации.



- Измените кадр и нажмите «Перезаписать».

Перезаписать

- Иллюстрация изменена. Нажмите на неё, чтобы добавить к тексту вашей карточки.

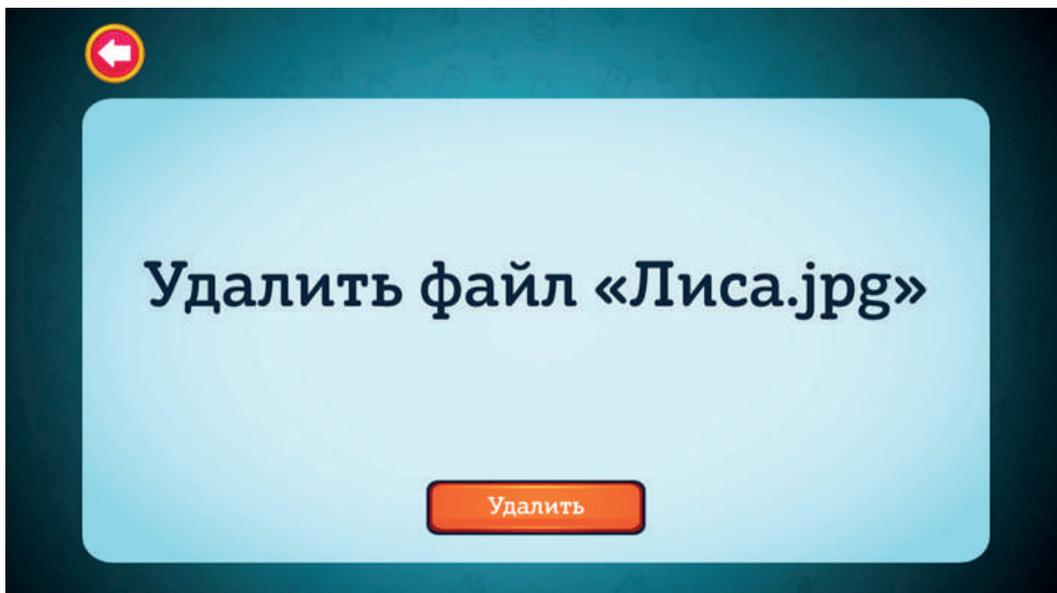


### 3.2.3. Удаление своей иллюстрации из библиотеки

- Для удаления своей иллюстрации из библиотеки войдите в библиотеку иллюстраций и нажмите на крестик в левом верхнем углу того изображения, которое вы хотите удалить.



- Программа попросит подтвердить ваше действие. Появится предупреждающий экран.



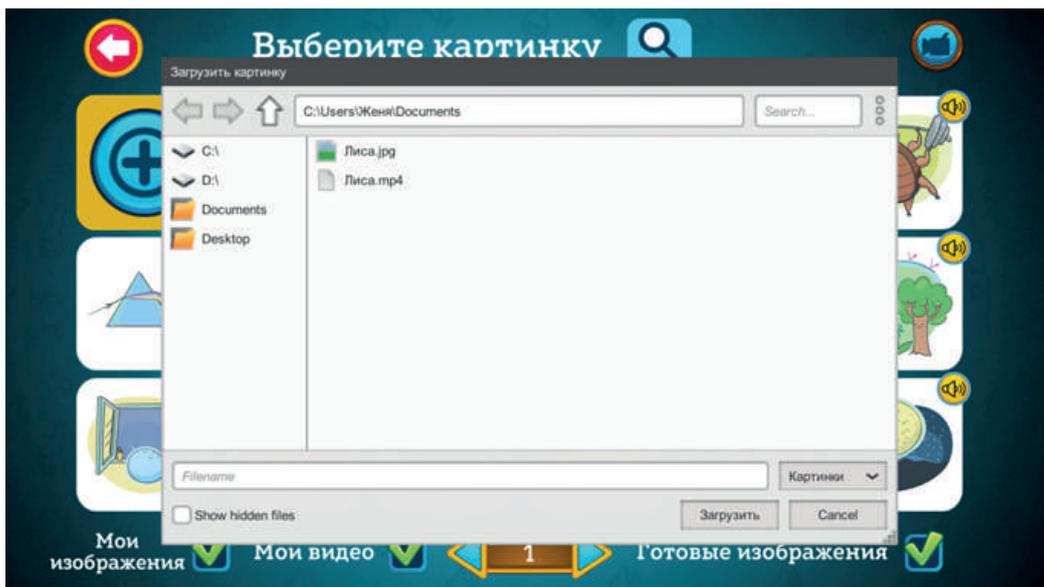
- Нажмите кнопку «Удалить», чтобы продолжить, или вернитесь назад с помощью кнопки , если вы передумали.

#### 4. Добавление видео

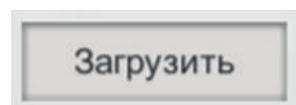
- Программа позволяет добавить к тексту карточки не только иллюстрацию, но и видео. Откройте библиотеку иллюстраций и нажмите «Плюс».



- При помощи появившегося проводника найдите нужное видео на компьютере.



- Выберите файл и нажмите кнопку «Загрузить».



- Откроется экран с первым кадром видео, здесь тоже нажмите «Загрузить».



- Видео появилось в библиотеке.



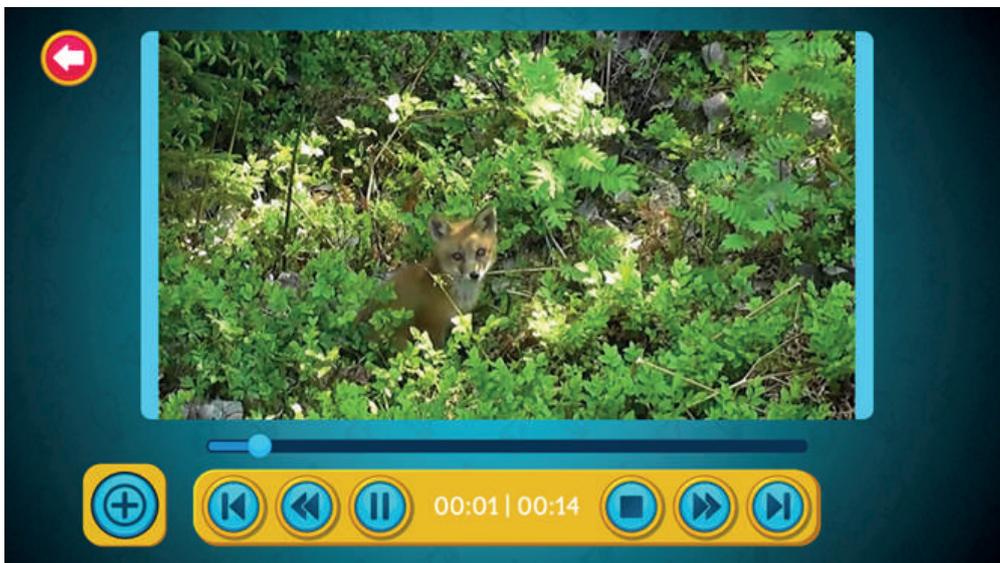
- Для добавления видео к тексту карточки нажмите на превью (это маленькая иллюстрация с первым кадром видео).



- Для предварительного просмотра видео нажмите кнопку  в правом верхнем углу.



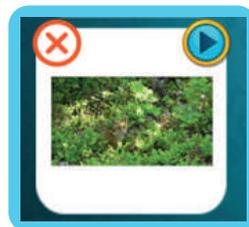
- Откроется экран демонстрации видео.



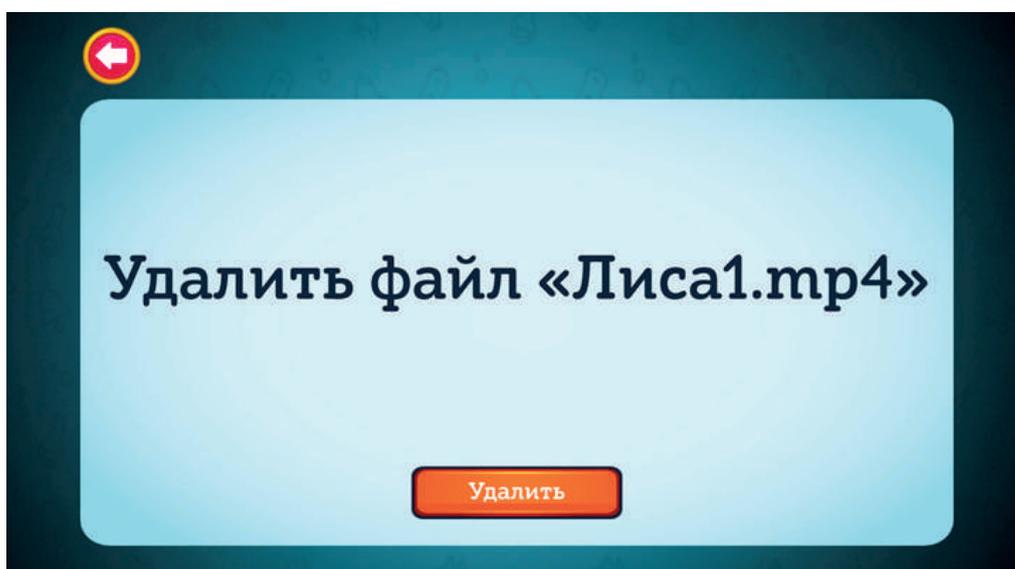
- Обратите внимание, что в режиме просмотра можно поставить воспроизведение на паузу кнопкой , перемотать кнопками  и , перейти к предыдущему или следующему видео в библиотеке с помощью кнопок  и .
- Нажмите на «Плюс» , чтобы добавить видео к тексту карточки.



- Сохраните карточку и добавьте её в занятие кнопкой 
- Для удаления видео из библиотеки иллюстраций нажмите на крестик в левом верхнем углу.



- Появится предупреждающий экран.



- Нажмите кнопку «Удалить», чтобы продолжить или вернитесь назад с помощью кнопки , если вы передумали.

## 5. Фильтры библиотеки иллюстраций

- Для более удобного поиска иллюстраций и видео есть фильтр.
- По умолчанию на экране отображены все иллюстрации и видео. Убирая галочки внизу экрана, вы можете оставлять видимыми те или иные элементы.



- Например, можно оставить на экране только свои иллюстрации, убрав галочки рядом с надписями «Готовые изображения» и «Мои видео».



- Или оставить только свои видео, убрав галочки рядом с надписями «Готовые изображения» и «Мои изображения».

