

Приложение № 1  
к Приказу № 80/ОД от «03» декабря 2024 г.

*«О проведении командного обучающего соревнования в рамках проекта  
Академия искусственного интеллекта для школьников «Хакатон Академии ИИ «По следам животных»  
ИИ «По следам животных»»*

**Правила проведения командного обучающего соревнования  
в рамках проекта Академия искусственного интеллекта  
для школьников «Хакатон Академии ИИ «По следам животных»  
(далее – «Правила»)**

**1. Общие положения**

1.1. Правила регламентируют порядок организации и проведения командного обучающего соревнования в рамках проекта Академия искусственного интеллекта для школьников «Хакатон Академии ИИ «По следам животных» (далее – «Хакатон»).

1.2. **Цель проведения Хакатона:** стимулировать интерес учащихся российских образовательных организаций к развитию цифровых компетенций и навыков, в том числе освоению технологий искусственного интеллекта, машинного обучения, анализа больших данных и программирования через решение задачи при помощи машинного обучения.

1.3. **Организатором** Хакатона является Благотворительный фонд «Вклад в будущее» (ОГРН 1157700017518, адрес местонахождения: 117312, г. Москва, ул. Вавилова, д.19).

1.4. **Информационная поддержка:** основная информация о Хакатоне содержится на сайте: <https://ai-academy.ru/events/khakaton-akademii-ii-po-sledam-zhivotnykh/> (далее – «Сайт»).

1.5. **Место и форма проведения:** Хакатон проводится в онлайн форме на платформе «ODS.ai» <https://ods.ai/competitions/nto24-25-hack> (далее – «Платформа»), правообладателем которой является ООО «Соревнования Анализа Данных» (ОГРН 1187746174758, адрес местонахождения: 125130, г. Москва, ул. Выборгская, д. 22, стр. 1, помещ. 1/3) (далее – «Правообладатель»).

1.6. **Участниками Хакатона** являются подростки, удовлетворяющие требованиям, предусмотренным в разделе 2 Правил «Условия участия в Хакатоне», объединенные в количестве не более двух в Команды (далее – «Участники»). Команда может состоять из одного Участника.

1.7. **Сроки проведения Хакатона:** с 23 декабря 2024 г. по 19 февраля 2025 г. (включительно).

Этапы проведения Хакатона:

1.7.1. Регистрация Участников в составе Команды: с 23 декабря 2024 г. по 6 февраля 2025 г. (включительно).

1.7.2. Проведение Хакатона: с 10 января 2025 г. по 10 февраля 2025 г. (включительно);

1.7.3. Определение Команд-победителей Хакатона: с 11 февраля 2025 г. по 19 февраля 2025 г.;

1.8. Поддержка Команд-победителей Хакатона: не позднее 30 августа 2025 г. (точная дата будет объявлена Организатором дополнительно путем направления писем на адреса электронной почты победителей Хакатона, указанные ими при регистрации).

1.9. Информацию о проводимом Хакатоне и информационные материалы о нем Организатор размещает на Сайте, а также публикует в открытом доступе иными способами по своему усмотрению.

1.10. Организатор оставляет за собой право в одностороннем порядке вносить изменения в Правила. Информация о внесенных изменениях публикуется Организатором в открытом доступе на Сайте и/или Платформе. Организатор вправе, но не обязан направить индивидуальное уведомление Участникам о внесенных в Правила изменениях. В случае несогласия с Правилами или его обновлениями Участники вправе отказаться от участия в Хакатоне. В случае отказа от участия в Хакатоне одного из Участников Команды второй Участник Команды не допускается к дальнейшему участию в Хакатоне.

1.11. Организатор оставляет за собой право привлекать любых третьих лиц для организации и проведения Хакатона.

1.12. Презентационные, методические и образовательные материалы предоставляются Участникам на Сайте и Платформе исключительно в ознакомительных и обучающих целях.

## **2. Условия участия в Хакатоне**

2.1. К участию в Хакатоне допускаются подростки в возрасте от 14 до 18 лет включительно.

2.2. К участию в Хакатоне в целях получения поддержки не допускаются:

2.2.1. аффилированные лица Организатора (в том числе: дети сотрудников Благотворительного фонда «Вклад в будущее», связанных с организацией и проведением Хакатона) и иные лица, прямо или косвенно связанные с организацией и проведением Хакатона.

2.2.2. победители предыдущих Хакатонов (Хакатон «Подземелья и драконы», Хакатон Академии ИИ «Молекула», Хакатон AI-Academy 2022 и Хакатон «Дикая жизнь Уташуда»).

2.3. Участие в Хакатоне командное, два Участника в 1 (одной) Команде или один участник в 1(одной) Команде. Участники каждого трека, указанного в п. 3.4 Правил, объединяются в Команды в два человека. В качестве Команды в Хакатоне может принимать участие один Участник. Объединение участников из разных треков в одну Команду запрещено, также запрещено объединение в одну Команду участников, не соответствующих требованиям п. 2.1 Правил. Команды, сформированные с нарушением вышеуказанных условий, могут быть на любой стадии Хакатона дисквалифицированы Организатором, результаты таких Команд будут аннулированы Организатором. Участнику, зарегистрированному в качестве Команды (состоящей из одного человека),

запрещено переходить в другие Команды. Такого Участника и Команда, в которую он перейдет, Организатор вправе будет на любой стадии Хакатона дисквалифицировать, а их результаты аннулировать.

2.4. При осуществлении регистрации Участник обязан ознакомиться с Правилами, указать второго Участника Команды или указать себя в качестве Команды, а также наименование трека, в рамках которого Команда будет участвовать в Хакатоне, регистрация является фактом подтверждения согласия с Правилами. Для того чтобы Команде принять участие в Хакатоне необходимо, чтобы каждый Участник Команды прошел регистрацию и создал учетную запись на Платформе, если в Команду объединяются два Участника.

### **3. Порядок проведения и подведения итогов Хакатона**

3.1. В период с 10 января 2025 г. по 10 февраля 2025 г. Команде предлагается выполнить соревновательную задачу – провести аналитическое исследование и предложить алгоритм решения (условия задачи размещены на Платформе).

3.2. Каждой Команде на выполнение задачи, указанной в п. 3.1. Правил, предоставляется 5 попыток ежедневно. Качество предложенных Командами решений задач рассчитывается автоматически на основе выбранной для задачи метрики (далее – «Метрика»). Описание Метрики содержится на Платформе. Команды могут направлять решения задач, а также выбрать финальное решение в срок до 23 часов 59 минут 30 января 2025 г. (по московскому времени).

3.3. По итогам выполнения задачи на Платформе формируется общий рейтинг Команд (далее – «Рейтинг»), который размещается в открытом доступе на Платформе.

3.4. В Хакатоне существует два трека: для победителей и призеров второго отборочного этапа профиля «Искусственный интеллект» НТО (далее – «Олимпиада»), которые вышли в заключительный этап Олимпиады (далее – «финалисты») и других участников, удовлетворяющих требованиям, предусмотренным в разделе 2 Правил.

3.5. Командам доступен Рейтинг, рассчитанный по публичной части проверочных данных. После завершения приема решений Рейтинг будет пересчитан автоматически на основе Метрики задачи с учетом приватной части. 5 Команд, возглавивших Рейтинг в каждом треке, будут приглашены на код-ревью своего решения. Обращаем внимание, что позиция в рейтинге, опубликованном на платформе, не считается фактом присвоения статуса Команды-победителя.

3.6. В случае подозрения Организатором наличия факта нарушения Правил, Организатор имеет право запросить у Команды-победителя Хакатона код разработанного алгоритма, результат которого учтен в итоговом Рейтинге. В случае выявления нарушения Правил Команда-победитель Хакатона может быть дисквалифицирована, а ее статус передан следующей Команде по Рейтингу.

3.7. В случае, если код будет запускаться с ошибками и не будет реально демонстрировать результатов, обозначенных в Рейтинге и/или если код нескольких Команд совпадает более, чем на 60% то результат будет аннулирован.

3.8. По результатам экспертной оценки кода будут объявлены Команды-победители Хакатона, разработавшие лучшие решения и прошедшие код-ревью. Победителями Хакатона становятся Команды, занявшие 1-3 место в каждом треке.

3.9. Каждый Участник Команды-победительницы Хакатона будет уведомлен о статусе его Команды путем получения электронного письма, направленного Организатором на электронную почту Участника Команды, указанную при регистрации. Также список Команд-победителей Хакатона будет опубликован в группе Организатора в социальной сети «ВКонтакте» ([https://vk.com/ai\\_academy](https://vk.com/ai_academy)) на основании согласия на обработку персональных данных, разрешённых субъектом персональных данных для распространения, которое каждый Участник Команды-победительницы Хакатона должен будет предварительно в письменной форме предоставить Организатору.

3.10. В случае получения Командой статуса победителя Хакатона каждый Участник Команды должен направить ответным письмом необходимый для получения поддержки комплект документов, указанный в письме Организатора, в сроки, указанные Организатором.

3.11. В случае отказа Участников (ами) Команды от статуса победителя Хакатона, непредоставления или несвоевременного предоставления Организатору документов и данных Участников Команды, указанных в п.п. 3.9., 3.10. и 5.2.14. Правил, по усмотрению Организатора статус победителя Хакатона может быть присвоен Участникам Команды, следующей по Рейтингу.

3.12. По окончании Хакатона в соответствии с условиями Правил, Организатор осуществляет поддержку каждого Участника Команды-победителя Хакатона.

3.13. Апелляция по итогам Хакатона не предусмотрена.

#### **4. Фонд поддержки Хакатона**

4.1. Фонд поддержки Хакатона формируется за счет средств Организатора.

4.2. Команды-победители Хакатона получают следующие целевые пожертвования на образовательные цели:

Трек №1 (финалисты):

Команда-победитель, занявшая 1 место, получает 250 000 рублей;

Команда-победитель, занявшая 2 место, получает 150 000 рублей;

Команда-победитель, занявшая 3 место, получает 100 000 рублей.

Трек №2 (другие Участники):

Команда-победитель, занявшая 1 место, получает 250 000 рублей;

Команда-победитель, занявшая 2 место, получает 150 000 рублей;

Команда-победитель, занявшая 3 место, получает 100 000 рублей.

4.3. Указанные в п.4.2 суммы будут равномерно разделены между Участниками Команды и выплачены каждому в виде благотворительной поддержки (помощи) на образовательные цели в соответствии со сроком, указанным в п.1.8.

## **5. Права и обязанности Участников**

5.1. Участник имеет право:

5.1.1. принимать участие в Хакатоне в составе Команды в порядке, определенном Правилами;

5.1.2. использовать видео-уроки, презентационные и методические материалы, представленные на Платформе, в ознакомительных и обучающих целях.

5.2. Участник обязан:

5.2.1. использовать Сайт и Платформу в соответствии с ее назначением, не нарушать правила пользования Сайтом и Платформой;

5.2.2. выполнять задания лично и совместно с другим Участником Команды, а также не нарушать авторские и иные интеллектуальные права третьих лиц при разработке алгоритма при выполнении задачи в рамках Хакатона, в том числе не использовать результаты интеллектуальной деятельности, права на которые принадлежат третьим лицам;

5.2.3. в случае признания победителем Хакатона в составе Команды предоставить Организатору все необходимые сведения/документы, в порядке и сроки, предусмотренные п.п. 3.9., 3.10., 5.2.14 настоящих Правил;

5.2.4. не нарушать правила пользования Сайтом и Платформой;

5.2.5. не использовать программное обеспечение, нарушающее работу Сайта, Платформы и автоматизированных систем Организатора, а также создающее возможность изменения результатов Хакатона. В случае выявления Организатором попыток выведения из строя Платформы, Участник, предпринявший такие попытки, вместе со своей Командой лишается прав на участие в Хакатоне и награждение;

5.2.6. при регистрации использовать только достоверную информацию и данные;

5.2.7. не регистрировать аккаунт (учетную запись) от имени лица, которым Участник не является (фальшивый аккаунт), или действовать от имени физического лица, чьи интересы он не уполномочен представлять;

5.2.8. не использовать проприетарное программное обеспечение, требующее приобретения соответствующих лицензий, при выполнении задач;

5.2.9. обеспечивать конфиденциальность аутентификационных сведений (логин-пароль), необходимых для регистрации на Платформе;

5.2.10. воздерживаться от любых действий, которые могут привести к нанесению ущерба Организатору, а также от любых действий, связанных с риском для жизни и здоровья других Участников и сотрудников Организатора;

5.2.11. соблюдать нормы законодательства, в том числе не раскрывать какую-либо информацию о проектах Участников, не передавать сведения об иных

Участниках третьим лицам, в том числе во избежание нарушения законодательства о персональных данных. В случае нарушения настоящего пункта, нарушивший его Участник несет ответственность самостоятельно;

5.2.12. не использовать в личных или коммерческих целях, не публиковать вне проведения Хакатона, не передавать третьим лицам, данные и информацию, полученные от Организатора, других Участников в рамках Хакатона, без получения предварительного согласия от Организатора;

5.2.13. в случае нарушения Участником условий данного раздела Правил, Участник несет ответственность в соответствии с разделом 7 Правил и действующим законодательством Российской Федерации. Участнику вместе с его Командой может быть отказано Организатором в участии в Хакатона или Участник вместе со своей Командой может быть временно отстранен Организатором от участия в Хакатона в случае нарушения Участником условий данного раздела Правил и/или любого нарушения общественного порядка и/или действующего законодательства Российской Федерации;

5.2.14. в случае получения статуса победителя в составе Команды предоставить данные расчетного банковского счета, зарегистрированного в российском банке, для перечисления денежных средств.

## **6. Обязанности Организатора**

6.1. провести Хакатон в порядке, определенном Правилами;

6.2. обеспечить надлежащую работу Сайта и Платформы в период проведения Хакатона, в частности при осуществлении регистрации Участников, выполнения задачи Хакатона и расчета Рейтинга;

6.3. обеспечить указанный в Правилах фонд поддержки Хакатона и поддержать Участников, признанных победителями Хакатона в составе Команды, в сроки и порядке, предусмотренные Правилами.

## **7. Ответственность Участников и Организатора**

7.1. Участник использует Сайт и Платформу «как есть», то есть Организатор не принимает на себя никакой ответственности за работоспособность и содержание Сайта и Платформы, в том числе за соответствие сервисов сайтов целям и ожиданиям Участников.

7.2. Организатор не несет никакой ответственности перед Участниками или какими-либо третьими лицами за любые действия третьих лиц и/или нарушения Участниками данных Правил.

7.3. Участник принимает и соглашается с тем, что Организатор не несет никакой ответственности за любые убытки, которые возникли у Участника в результате использования Сайтом и Платформой или любой информации, расположенной на этих сайтах.

7.4. Участник, считающий, что его права и интересы нарушены из-за действий Организатора, может направить претензию по электронной почте [contact@ai-academy.ru](mailto:contact@ai-academy.ru).

## **8. Обработка персональных данных Участников**

8.1. Организатор осуществляет обработку персональных данных (фамилия, имя, отчество, город места жительства, адрес электронной почты) Участников Команд (ТОП-20 Рейтинга), а также персональных данных (фамилия, имя, отчество, данные документа, удостоверяющего личность, адрес регистрации, СНИЛС, ИНН, реквизиты банковского счета) Участников Команд-победителей Хакатона в целях подведения и освещения итогов Хакатона, а также оказания поддержки Командам-победителям Хакатона в соответствии с Политикой Благотворительного фонда «Вклад в будущее» в отношении обработки персональных данных, размещенной по ссылке <https://vbudushee.ru/policy/>.

## **9. Заключительные положения**

9.1. Участник соглашается с тем, что Организатор оставляет за собой право уведомлять его по электронной почте, указанной Участником при регистрации, или посредством уведомлений на Сайте и Платформе не только об изменениях в настоящих Правилах, но и об изменениях в работе Сайта и Платформы.

9.2. Факт участия в Хакатоне означает, что Участники и законные представители (родители, опекуны) согласны с тем, что адреса электронной почты, имена, фамилии и иные материалы об Участниках могут быть в течение реализации программы «Цифровые навыки и компетенции» использованы Организатором и любым способом, включая воспроизведение, распространение (на сайте Организатора), доведение до общего сведения, переработку, передачу в эфир и по кабелю, в целях проведения Хакатона, в том числе организации участия Участников в Хакатоне в составе Команды, уведомления Участников об итогах Хакатона, награждения Участников в качестве победителей Хакатона в составе Команды, направления Участникам информационных рассылок и предложений, а также проведения маркетингового анализа и подготовки статистической информации, без оформления отдельного документа в письменной форме с Участниками и уплаты какого-либо вознаграждения Участнику.

9.3. Победитель Хакатона в составе Команды, обязуется безвозмездно передать Организатору простую (неисключительную) лицензию на использование результата интеллектуальной деятельности (РИД) в виде решений задач, произведенных в ходе Хакатона, на следующих условиях:

- Способы использования РИД – размещение на общедоступных источниках информации, включая сеть Интернет, в качестве результатов Хакатона.
- Срок использования РИД – в течение всего срока действия исключительных прав на РИД.
- Территория использования РИД – на территории всего мира.
- С правом сублицензирования.

Организатор не обязан предоставлять победителю Хакатона в составе Команды отчет об использовании РИД.

Простая (неисключительная) лицензия на использование РИД будет считаться предоставленной Организатору с даты подведения Организатором итогов Хакатона в соответствии с условиями Правил.

9.4. Положения настоящих Правил подчиняются действующему законодательству Российской Федерации. Вопросы, не урегулированные Правилами, подлежат разрешению в соответствии с законодательством Российской Федерации.

9.5. Если по тем или иным причинам один или несколько пунктов Правил является недействительным или не имеющим юридической силы, это не оказывает влияния на действительность или применимость остальных пунктов.

9.6. Ничто в Правилах не может пониматься как установление между Участником и Организатором агентских отношений, отношений товарищества, совместной деятельности, личного найма или каких-либо иных отношений, прямо не предусмотренных Правилами.

9.7. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Хакатона, подлежат разрешению путем переговоров и направления официальной (досудебной) претензии. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров в рамках досудебного урегулирования в течение 60 (шестидесяти) календарных дней, со дня получения официальной (досудебной) претензии, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора.