

Дмитрий Фарион,
дизайн-лид

Удержание и развитие
дизайнеров
в продуктовой команде

Текучка

Минус время и деньги

Не покупайте
дизайнеров

Менторство

Цели развития Компетенции, Обучение, Задача

Карта компетенций
UI, UX, ИА, Инструменты, Редактура,
Фронт-энд, Селф-менеджмент,
Коллаборация, Ориентация на достижения,
Развитие себя и других,
Работа в условиях неопределенности,
Стратегия

Компетенции в UI

Сетка и композиция,

Визуализация данных и подача информации,

Анимация, Иконки и иллюстрации,

Копирайтинг в интерфейсах,

Проектирование интерфейса

Уровни компетенций

Учимся

Умеем

Помогаем

Учим

Обучение

Цель — это
что сделать
+ как сделать
+ результат

Масштабирование КОМАНДЫ И ЛИДЫ

Лид — играющий тренер

Зона ответственности лидеров у нас

Победы в жизни дизайнера

Итог всего этого

Всем спасибо!