

 education



 VK Play



 RuStore



КЕЙС
VK и RuStore

Мобильная игра на Android,
использующая механику
«Управление гравитацией»

Онлайн



GameDev

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Описание

Разработайте мобильную игру для Android с геймплеем на основе **изменения гравитации**.
Основная цель - придумать и реализовать оригинальные механики игрового процесса.

01

Вы сами выбираете инструменты и технологии разработки — полный простор для креатива!

02

Игровая сессия не должна превышать 5 минут, чтобы игра оставалась динамичной и увлекательной.

03

Разрешается использовать сторонние ассеты только при условии, что они находятся в открытом доступе и соответствуют условиям свободного использования.

04

Финальная версия должна быть представлена в формате APK и запускаться на Android-устройствах версии 8.0 и выше.



ПОРЯДОК СДАЧИ РАБОТ

Сдача решений происходит через форму, опубликованную в официальном чате и отправленную на почту капитанам команд.

Игровые проекты и сопровождающие материалы загружаются в виде ссылок на папку в облаке.

**Проверьте доступ к файлам
перед указанием ссылок**

01

Видео демонстрации игры (не более 5 минут), где будет показан геймплей и ключевые механики.

02

Видеопрезентация защиты проекта (от 2 до 5 минут). Рассказ про идею, технические особенности и т.д.

03

Ссылку на репозиторий с исходным кодом

04

Игровой билд в формате APK

ОЦЕНКА ПРОЕКТОВ

Раскрытие темы

(0-2)

Визуальный стиль

(0-2)

Проработка геймплея и механик

(0-2)

Звуковое сопровождение

(0-2)

Игровой интерфейс

(0-2)

Оригинальность решения

(0-10)

