



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет»

**РТУ МИРЭА**

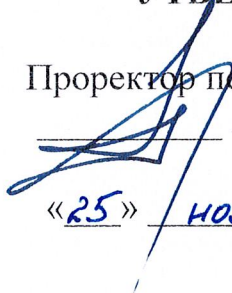
---

**СОГЛАСОВАНО**

Директор ИИТ  А.С. Зуев

«25» ноября 2024 г.

**УТВЕРЖДАЮ**

Проректор по учебной работе  
 А.В. Тимошенко

«25» ноября 2024 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ**

**ХАКАТОНА**

**«MIRE/A\ТОМ 2024»**

Москва 2024

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок и условия проведения Хакатона «MIRE/A/TOM» (далее соответственно – Положение, Хакатон).

1.2. Настоящее Положение разработано в соответствии с законодательством Российской Федерации и локальными нормативными актами федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «МИРЭА – Российский технологический университет» (далее – РТУ МИРЭА).

1.3. Соорганизаторами Хакатона являются РТУ МИРЭА, АНО «Корпоративная Академия Росатома» и АО «РАСУ». Площадку проведения Хакатона предоставляет РТУ МИРЭА.

1.4. Информационное обеспечение участников Хакатона реализуется посредством публикации информации в информационно-телекоммуникационной сети Интернет (далее – сеть Интернет) на официальном сайте Хакатона <https://atom.mirea.ru/>, а также посредством электронной почты, указанной при регистрации, и группы в мессенджере Telegram: [https://t.me/mireAtom\\_2024](https://t.me/mireAtom_2024).

1.5. Начало и окончание всех мероприятий Хакатона указываются в графике проведения, публикуемом на официальном сайте Хакатона, и в п. 5.1 настоящего Положения.

1.6. Хакатон проводится в виде командного конкурса по одному треку, тема и задание которого задаются представителями Соорганизаторов – сотрудниками Института информационных технологий РТУ МИРЭА, АНО «Корпоративная Академия Росатома» и АО «РАСУ».

1.7. В треке предусмотрено три категории победителей: победитель хакатона; победитель в номинации РТУ МИРЭА; победитель в номинации АО «РАСУ». Победитель Хакатона определяется максимальным суммарным баллом, полученным по результатам голосования экспертов. Победители в номинациях определяются из числа прочих участников (команд) максимальным

суммарным баллом, полученным по результатам голосования экспертов по составам критериев от соответствующих Соорганизаторов Хакатона – РТУ МИРЭА и АО «РАСУ».

1.8. Соорганизаторы Хакатона формируют состав призов и подарков победителям независимо друг от друга.

1.9. Оценка результатов выполнения задания по треку участниками выполняется комиссией экспертов, представляющих Соорганизаторов.

## **2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ХАКАТОНА**

2.1. Целью Хакатона является выявление и поддержка наиболее талантливой молодежи, стимулирование творческих способностей и интереса к практической деятельности в сфере цифровых технологий.

2.2. Основными задачами Хакатона являются:

2.2.1. Стимулирование молодого поколения в реализации творческого и личностного потенциала при решении профессиональных задач.

2.2.2. Формирование квалификационных и личностных профессиональных качеств участников.

2.2.3. Развитие навыков и умений действовать в профессиональной среде и способности самостоятельно и эффективно решать прикладные задачи.

## **3. ОРГКОМИТЕТ ХАКАТОНА**

3.1. Общее руководство работой по организации и проведению Хакатона осуществляет Организационный комитет (далее – Оргкомитет) Хакатона, состав которого утверждается приложением к приказу ректора РТУ МИРЭА о проведении Хакатона.

## **4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТИЮ В ХАКАТОНЕ**

4.1. К участию в Хакатоне допускаются студенты бакалавриата, магистратуры и специалитета в возрасте от 18 до 25 лет включительно.

4.2. Организационный взнос для всех участников Хакатона не предусмотрен.

## 5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ХАКАТОНА

5.1. Хакатон состоит из следующих этапов:

5.1.1. Публикация информационных анонсов о Хакатоне. Даты проведения: с 26 ноября 2024 г. по 04 декабря 2024 года.

5.1.2. Регистрация участников – осуществляется через форму, представленную на официальном сайте Хакатона. Даты проведения: с 28 ноября 2024 г. по 04 декабря 2024 года.

5.1.3. Объявление задания – задание по треку Хакатона публикуется непосредственно перед началом Хакатона посредством размещения на официальном сайте Хакатона, а также отправкой сообщения в официальном чате Хакатона в мессенджере Telegram. Дата проведения: 04 декабря 2024 года, до 23:55.

5.1.4. Разработка проектов, соответствующих заданию трека Хакатона, выполняется участниками в течение времени Хакатона. Разработка проектов происходит в течение 11 суток. Сроки проведения: с 05 декабря 2024 года по 15 декабря 2024 года, 23:50.

5.1.5. Мероприятия по погружению участников в задачу Хакатона: сессии «вопрос-ответ», чек-пойнты с трекерами и пр. Информация с расписанием онлайн мероприятий публикуется непосредственно перед началом Хакатона и во время Хакатона посредством размещения на официальном сайте Хакатона, а также отправкой сообщения в официальном чате Хакатона в мессенджере Telegram. Сроки проведения: с 05 декабря 2024 года по 15 декабря 2024 года, 23:50.

5.1.6. Загрузка итогового проекта – отправка материалов, необходимых для оценки разработанного решения. Финальное время загрузки итоговых проектов: 15 декабря 2024 г., 23:59.

5.1.7. Оценка проектов комиссией экспертов по заданию трека Хакатона в соответствии с критериями (Приложение). Даты проведения: с 16 декабря 2024 г. по 22 декабря 2024 года.

5.1.8. Подведение итогов – оглашение результатов оценки работ комиссией экспертов и награждение победителей Хакатона проходит онлайн в формате видеоконференции. Место проведения: г. Москва, пр-т Вернадского, вл. 78, ауд. А-415. Конкретная дата проведения определяется Соорганизаторами в период с 18 декабря 2024 г. по 27 декабря 2024 года.

5.1.9. Публикация списков победителей Хакатона – посредством размещения на официальном сайте Хакатона, а также отправкой сообщения в официальном чате Хакатона мессенджера Telegram и писем на электронные почты капитанов команд, указанные при их регистрации, осуществляется не позднее 11 дней после финального времени загрузки проектов в рамках Хакатона. Срок проведения: до 26 декабря 2024 года, до 23:59.

5.2. Даты и продолжительность этапов проведения Хакатона публикуются на официальном сайте Хакатона. Начало и окончание всех мероприятий Хакатона указываются по московскому времени.

5.3. Требования к участникам:

5.3.1. Участники могут участвовать в Хакатоне только в составе команды. Команда может включать в себя от 2 до 5 человек.

5.3.2. Команде необходимо определить капитана, который осуществляет регистрацию всей команды на трек Хакатона, получает информационные рассылки на почту, указанную при регистрации, осуществляет коммуникацию с организаторами Хакатона.

5.3.3. Название команды должно быть на русском или английском языке, читаемо и легко произносимо в публичном поле. Команды, не выполнившие требования, будут предупреждены, если требование не будет выполнено, то такая команда может быть дисквалифицирована. Нечитаемое и произносимое название команды в публичном поле будет заменено на словосочетание «Команда участников», т.е. команда будет обезличена. Название не может содержать тексты и надписи политического,

экстремистского, провокационного или рекламного характера, оскорбления, ненормативную лексику или непристойные выражения и изображения.

5.3.4. Каждый участник Хакатона может входить в состав только одной команды. Каждая команда может участвовать только в одном треке Хакатона.

5.4. Требования к проектам:

5.4.1. Проекты должны быть реализованы в виде web-сервиса или web-приложения, запускаемого в браузере на основе Chromium.

5.4.2. Проект команды должен соответствовать заданию трека Хакатона, на выполнение которого зарегистрировалась команда.

5.4.3. Проект должен состоять минимум из двух web-страниц, одна из которых соответствует результатам его выполнения в части разработки инструментария создания, а вторая – инструментария анализа математических записей.

5.4.4. Необходимо предоставить: два видео, каждое из которых демонстрирует выполнение критериев одного из Соорганизаторов при использовании разработанного решения; видеопрезентацию с рассказом команды о приложении.

5.4.5. Иных ограничений для проектов не предусмотрено.

5.5. Формат предоставления результатов.

5.5.1. Проекты загружаются в форму, отправленную на электронную почту капитанов команд и опубликованную в официальном чате Хакатона в мессенджере Telegram, до финального времени, указанного на официальном сайте Хакатона и в п. 5.1.5 настоящего Положения. Проекты, загруженные после указанного времени, не оцениваются.

5.5.2. Проект загружается в виде ссылки на каталог с наименованием команды в облаке, содержащий: папку с необходимыми для запуска файлами и docker-compose.yml файл для запуска решения без доступа к сети интернет (в режиме localhost) под операционную систему Windows 10+, без необходимости выполнения дополнительных настроек браузера на основе Chromium или каких-либо преобразований содержимого папки; два видео, каждое из которых

демонстрирует выполнение критериев одного из Соорганизаторов при использовании разработанного решения (не менее 3 и не более 6 минут каждое); видеопрезентацию с рассказом команды о решении (не менее 4 и не более 8 минут). Перед указанием ссылки необходимо проверить доступ. Проекты, предоставленные под закрытой или недействительной ссылкой, не оцениваются. Если не представлен любой из четырёх перечисленных выше объектов, проект не оценивается.

5.5.3. Хакатон проводится в заочной форме с применением дистанционных технологий, с использованием сети Интернет.

5.5.4. Для оперативного разрешения технических проблем необходимо обращаться по электронной почте [hack@rtuitlab.dev](mailto:hack@rtuitlab.dev) или в официальный чат Хакатона в мессенджере Telegram [https://t.me/mireAtom\\_2024](https://t.me/mireAtom_2024).

5.5.5. В случае выявления нарушения участником или командой участников правил проведения Мероприятия, данный участник и/или команда могут быть дисквалифицированы, а их результаты аннулированы.

5.5.6. Необходимо соблюдать правила общения с другими участниками и организаторами. Запрещено оскорблять, использовать ненормативную лексику, темы политического, экстремистского, провокационного или рекламного характера. За нарушение данного правила участник будет дисквалифицирован.

## **6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ХАКАТОНА**

6.1. Оценка проектов команд осуществляется экспертной комиссией, формируемой Соорганизаторами, — РТУ МИРЭА, АНО «Корпоративная Академия Росатома» и АО «РАСУ».

6.2. После окончания оценки проектов экспертами формируется рейтинговая таблица участников Хакатона – на основании суммы набранных проектами баллов. Таблица публикуется на официальном сайте Хакатона с указанием названия и капитана команды.

6.3. Победители трека Хакатона определяются экспертной комиссией Хакатона на основании итоговых баллов, полученных командами. Результаты Хакатона являются окончательными и обжалованию не подлежат.

6.4. Победители Хакатона получают призы от Соорганизаторов и Оргкомитета Хакатона.

6.5. Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в настоящее Положение, в том числе добавлять номинации по результатам рассмотрения и оценки проектов участников.

## **7. СРОК ДЕЙСТВИЯ ПОЛОЖЕНИЯ**

7.1. Настоящее Положение вступает в силу с момента его утверждения проректором по учебной работе РТУ МИРЭА и является действующим до момента завершения Хакатона.



Приложение  
к Положению об организации и  
проведении Хакатона  
РТУ МИРЭА «MIRE/A\ТОМ 2024»

## КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ ИГРОВЫХ ПРОЕКТОВ

Проект оценивается только при наличии всех четырёх объектов: папки с необходимыми для запуска файлами и docker-compose.yml файлом для запуска решения без доступа к сети интернет под операционную систему Windows 10+, без необходимости выполнения дополнительных настроек браузера на основе Chromium или каких-либо преобразований содержимого папки; два видео, каждое из которых демонстрирует выполнение критериев одного из Соорганизаторов при использовании разработанного решения; видеопрезентация с рассказом команды о решении.

Критерии оценивания	Расшифровка
<b>Критерии РТУ МИРЭА</b>	
Удобство использования	от 0 до 5 – оценивается удобство работы с web-страницей, реализующей функционал проекта в соответствии с частью задания от РТУ МИРЭА
Оригинальность решений	от 0 до 10 – оценивается оригинальность решений, предложенных для выполнения части задания от РТУ МИРЭА
Качество документации	От 0 до 5 – оценивается наличие и качество сопроводительной документации по архитектуре и функционированию разработанного решения
Полнота библиотеки элементов	От 0 до 10 – оценивается наличие всех базовых элементы (дробь, корень, интеграл, логарифм, возведение в степень)
Корректность отображения формул	От 0 до 10 – оценивается отображение формул без визуальных или структурных ошибок
Визуальная подсказка для новых пользователей	От 0 до 5 – оценивается четкость и понятность подсказок
Полнота реализации	от 0 до 10 – оценивается полнота реализации требований к проекту в части задания от РТУ МИРЭА
Качество презентации	от 0 до 5 – оценивается качество (наглядность, полнота, оформление, доклад) презентации результатов выполнения части задания от РТУ МИРЭА
<b>Максимум по критериям РТУ МИРЭА – 60 баллов</b>	
<b>Критерии АО «РАСУ»</b>	
Интуитивность интерфейса	От 0 до 5 – оценивается удобство работы с web-страницей, реализующей функционал проекта в соответствии с частью задания от АО «РАСУ»
Работа с форматом LaTeX	От 0 до 10 – оценивается корректность преобразования формул в формат LaTeX и из него
Качество документирования кода	От 0 до 5 – оценивается качество комментирования кода и наличие сопроводительной документации
Реализация дополнительных идей	От 0 до 5 – оценивается наличие дополнительного функционала
Стабильность работы редактора	От 0 до 10 – оценивается способность редактора работать стабильно при вводе формул длиной до 5 строк
Корректная работа кнопок управления	От 0 до 10 – оценивается корректность работы всех кнопок
Минимальное время обработки данных	От 0 до 5 – оценивается время преобразования
Корректность работы библиотеки блоков	От 0 до 10 – оценивается корректность работы всех элементов
<b>Максимум по критериям АО «РАСУ» – 60 баллов</b>	
<b>Итоговый максимум</b>	<b>120 баллов</b>