

Спортивное мероприятие в детском лагере

«По тропам народов ханты и манси»



*Составители: учителя-дефектологи
Кунщикова Н.А, Буралкова А.Б., Анохина О.В.*

Образовательная область: физическое развитие

Интеграция ОО: социально – коммуникативное, познавательное, речевое развитие.

Цель: укрепление здоровья, содействие гармоническому физическому развитию и всесторонней физической подготовленности учащихся, освоения культурного наследия северных народов.

Задачи:

1. знакомство с обычаями и играми обских угров;
2. развитие физических способностей: ловкости, быстроты, меткости;
3. привитие интереса к национальным играм и традициям;
4. воспитание товарищества и взаимопомощи.

Коррекционные цели: развитие ориентировки в пространстве, развитие мелкой и крупной моторики рук, развитие выносливости, быстроты реакции, внимания.

Методы и приемы:

Наглядный наглядно-зрительные приемы: показ выполнения эстафет, зрительные ориентиры; наглядно-слуховые: музыкальное сопровождение);

словесный (пояснения, указания, подача команд, сигналов, беседа);

практический (игры - эстафеты).

Предварительная работа: разучивание стихов, подвижных игр, упражнений, движений для разминки, название команд, девиз.

Инвентарь: маты, гимнастические палки, теннисные мячи, скакалки, конусы, пазлы, обручи, ткань.

Место проведения: спортивный зал.

Ход занятия:

Перед началом мероприятия звучит музыка (национальные мотивы ханты-манси).

I. Вводная часть.

1. Построение.

Звучит спортивный марш. Заходят две команды и занимают отведенные им места (2 колонны).

Ведущий: Здравствуйте дорогие, Радужницы!

Моя Югра – заветный край России

Земля легенд и сказок старины.

Твои просторы, зори молодые

Мы с детских лет всем сердцем влюблены.

Ученик. Безусловно, слава людям,

Что Югру так сильно любят!

Есть спортсмены и артисты,

Мастера и гармонисты!

Ученик. Где все дружбою едины,

Украинцы и грузины,

Ханты, манси и зыряне,

Одним словом, югорчанин!

Ученик. Солнце радостно блестит,

Землю освещает.

В небе синем высоко

Радуга сверкает.

Это город мой родной!

Он уютный, небольшой.

Радужным зовется он.

Кругом лесом окружен.

Радужный – город мой самый любимый,

Самый зеленый и самый красивый!

Ведущий: Народы Севера любят свой край с его неповторимым животным и растительным миром. Они сочинили много сказок и рассказов о животных и растениях. И в подвижных играх они подражают животным.

Весь уклад хантыйской или мансийской семьи определялся основным занятием отца – охотой, рыболовством и оленеводством. Младшие дети играют в прятки. Зимой дети роют ходы и прячутся в них. Такие игры развивают ловкость, находчивость, быстроту реакции. Прыгают через обласы, нарты, а также с шестом в высоту. Они принимали участие в состязаниях с взрослыми: в беге на лыжах, скоростной езде на обласах, разных видах борьбы, перетягивание веревки или палки, стрельбы из лука и ружья.

Игры открывают красоту и богатство природы, воспитывают бережное отношение к лесам, водоемам, живым существам. Сегодня мы с вами разучим игры и эстафеты хантов и манси, а затем научим играть своих друзей.

Предлагаю познакомиться с нашими командами. Представление команд.

Разминка

Дружно солнцу улыбнись,

На разминку становись.

Каждый весел и здоров,

К состязаниям готов!

И так, дорогие друзья, мы начинаем нашу **разминку**.

ОРУ с речитативом (под музыку).

1. Руки вверх– и мы вдыхаем, руки вниз – мы выдыхаем.
2. Руки ставим перед грудью – повороты делать будем.
3. Руки вверх над головой – наклоняемся с тобой.
4. А теперь вперед прогнуться и друг к другу потянуться.
5. Вниз наклоны делать будем – до колен коснемся грудью, а колени не сгибать.
6. Сели, встали, сели, встали и ни капли не устали. Спинки ровно всем держать, пятки можно отрывать.

11. Спинка будет отдыхать – надо кошку показать.

12. А теперь попрыгать нужно. Ну-ка, вместе! Ну-ка, дружно!

13. Отдыхаем – ветерок – и стоим, как флюгерок.

14. Вновь попрыгаем опять.

15. Отдыхаем, дышим глубже, перешагиваем дружно.

Ведущий А теперь мы можем поиграть в народные игры ханты-манси.

1. Бег в снегоступах

Играющие делятся на две команды и стоят за чертой. У каждой команды по одной паре снегоступов.

По сигналу воспитателя (взмах флажком) ведущие каждой команды в снегоступах бегут к флажкам, поставленным заранее на противоположной стороне зала, каждый огибает свой флажок и бежит обратно, отдает снегоступы следующему игроку команды. Победителем считается та команда, которая раньше закончит бег.

Правила игры. Игра проводится по принципу эстафеты. Передавать снегоступы можно только за чертой. Огибая флажок, нельзя задевать его.

3. **Игра с кольцами – Кусангюх**



Участники с обручем добегают до отметки, бросают обруч на стойку. В любом случае поднимают обруч и передают его следующему.

Игроки вбивали свои колья на расстоянии 2-3 м. от общей линии броска.

Затем они становились у линии напротив своих кольев, держа в руках кольца, и начинали набрасывать их по одному на колья. Кто больше набросил колец на свой кол, тот становился победителем и считался самым метким и ловким игроком. В игре выработывались глазомер, точность броска, ловкость.

3. Оленьи упряжки



Две упряжки оленей стоят вдоль линии. На противоположном конце площадки флажки. По сигналу (хлопок, удар в бубен) упряжки оленей бегут к флажку. Чья упряжка первой добежит до флажка, та и побеждает.

Правила игры. Преодолевая препятствия, каюр не должен терять свою упряжку. Олень считается пойманным, если каюр его осалил.

Отдых игра для болельщиков и участников «Вопрос ответ».

1. Как называется дом жителей тундры

Изба, яранга, чум, шалаш.

2. Транспорт для передвижения по тундре

Лошади, медведи, олени, собаки.

3. Сани для езды на оленях

Телега, нарты, тачка.

4. Чем занимаются жители севера

Охота, рыбалка, выращивают овощи, разводят коров, оленеводство.

5. Какие животные живут в тундре

Олень, песец, белка, лиса, волк, лошадь, лось, осел, медведь.

6. Мех короткий, но густой

Есть клыки и лапы

В складку богатырь такой

Толстый и опасный. (Морж).

7. Словно царскую корону,

Носит он свои рога.

Ест лишайник, мох зелёный.

Любит снежные луга. (Олень)

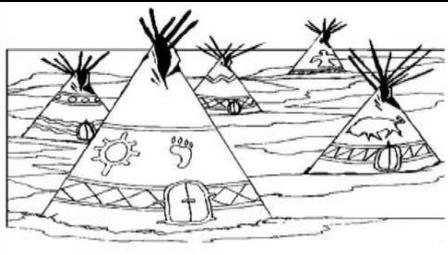
8. Весит много килограмм

Этот белый великан

Он на льдине поплывет,

Рыбу на обед найдет (Белый медведь)

4. Игра «Чум»



В игре участвуют две команды, каждая из которых образует круг по периметру зала. На другой стороне зала лежит платок. Взявшись за руки, все идут своими подгруппами по кругу и проговаривают: Ставит чум моя семья –

Трудятся отец и мать.

Что мне делать? Отдыхать?

Быть без дела не люблю,

Я кустарник нарублю.

Разожгу костер скорей,

Пусть горит он веселей.

Затем все команды разбегаются по площадке. После сигнала дети быстро бегут к конусу, берут платки и натягивают их в виде шатра - крыши, получается чум.

5. «Нумстыюнтупсэт» – головоломки.

Собрать пазлы. Из разрезанных на части рисунков собрать правильную картинку

Ведущий проводит **физкультурную минутку** для болельщиков.

«О Севере»

Дуют ветры ледяные! (Дети машут руками вверх)

Горы снежные, крутые! (Руки поднять вверх, встать на носочки)

Там о лете не слышали... (Ладонь прижать к уху, делать наклоны в стороны)

Там согреешься едва ли. (Обнять себя руками)

Он не мал и не велик (Руки развести в стороны)

Этот снежный «материк»! (Хлопнуть в ладоши на уровне глаз)

6. Перетягивание палки «Талтыюх»



Два игрока садятся на пол (гимнастический мат) напротив друг друга и, вытянув ноги вперед, упирались друг в друга ступнями ног, а руками брались за палку. По команде судьи игроки начинали тянуть на себя палку, стараясь оторвать соперника от земли (пола). При этом нельзя было сгибать ноги в коленях. Если кто-то из игроков не выдерживал борьбы и расцеплял пальцы, то он считался побежденным.

7. Нарты-сани



Двое игроков бегут и прыгают через нарты, поставленные друг от друга на расстоянии 1 м. Нарты-сани имеют длину 1 м, ширину 30—40 см, высоту 20 см. Сделать их можно из картона. Выигрывает тот, кто быстрее прибежит и не заденет нарты.

Правила игры. Бежать надо от черты до черты по сигналу «Беги!». Сначала ставят двое нарт (саней), затем можно добавить еще двое.

8. Ловкий оленевод



В стороне на площадке ставится фигура оленя. Оленеводы располагаются шеренгой лицом к оленю на расстоянии 3—4 м от него. Поочередно они бросают в оленя мячом, стараясь попасть в него. За каждый удачный выстрел оленевод получает флажок. Выигравшим считается тот, кто большее число раз попадет в оленя.

Правила игры. Бросать мяч можно только с условного расстояния.

Ведущий: Вот так и проходили игры и забавы на праздниках народов Севера. Как много оказывается интересных игр и забав есть у народов Севера. Какая игра Вам понравилась больше всего?

Ведущий: А сейчас слово предоставляется членам жюри (*объявление результатов состязаний*).

Ведущий. Вот и подошел к концу наш праздник хантыйские забавы. Победили сильнейшие. Вам понравилось соревноваться? (ответы детей). Вы доказали, что вы смелые, ловкие, меткие ребята, как народы ханты и манси.

Доведение до новых встреч!