

Квест «Югорские приключения»

Возраст участников: 9–12 лет (учащиеся 3–6 классов)

Возможно расширение до 7–8 классов при соответствующей адаптации заданий.

Форма проведения: Командный образовательный квест (краеведческая направленность) с элементами игры, соревнования и практической деятельности.

Ребята разделяются на несколько команд. Пройдя одну станцию, команда идет на свободную, и так, пока не пройдут все станции. По окончании квеста все собираются в музее для подведения итогов.

Продолжительность: примерно 60 минут (6 станций по 7–10 минут + переходы).

Цель квеста:

Формирование у обучающихся целостного представления о культуре, природе и традициях коренных народов Ханты-Мансийского автономного округа – Югры через интерактивную игровую деятельность.

Задачи:

Образовательные:

Познакомить с историей возникновения ХМАО-Югры (включая прежние названия – Остяко-Вогульский округ).

Расширить знания о природных богатствах региона (лес, нефть, ягоды, животный мир).

Изучить элементы традиционного уклада хантов и манси: жилище, промыслы, орнаменты, национальные виды спорта.

Научить узнавать следы животных, типичных для таёжной зоны.

Развивать навыки разгадывания кроссвордов, загадок, работы с текстовыми и визуальными подсказками.

Развивающие:

Развивать логическое мышление, внимание, память и воображение.

Формировать навыки командной работы, распределения ролей и взаимопомощи.

Развивать мелкую моторику (изготовление амулета, наматывание верёвки).

Тренировать меткость, координацию движений («метание тынзяня на хорей»).

Воспитательные:

Воспитывать уважение к культуре, традициям и языку коренных народов Севера.

Формировать чувство гордости за малую родину.

Прививать бережное отношение к природе и её ресурсам.

Способствовать развитию познавательного интереса к истории родного края.

Тип занятия:

Комплексное занятие-игра с элементами соревнования, краеведческой викторины и мастер-класса.

Оборудование и материалы (по станциям)

Станция

Материалы

Кладовые Югры	Ручки, бланк кроссворда
Загадки матушки Югры	Карточки с загадками
Северное многоборье	Кольца, стойка (хорей)
Северные мастера	Цветная бумага, клей, ножницы
Таёжные рыбаки	Поле 3×3, фишки-рыбки, верёвки с рыбками, палочки для намотки
Следопыты	Карточки со следами животных

Система оценивания

Каждая станция приносит команде 1–5 баллов (в зависимости от задания).

Максимальный общий балл – примерно 20–25.

В конце квеста определяется «самый лучший отряд» по сумме баллов.

Дополнительный методический комментарий

На первой станции важно акцентировать внимание на вопросе-жеребьи о названии округа – это ключевой краеведческий факт.

Станция «Следопыты» оценивается не на скорость, а на точность – это снижает риск хаотичного выполнения.

Изготовление амулета на станции «Северные мастера» желательно сопровождать кратким рассказом о символике узоров хантов и манси.

ХОД КВЕСТА:

Навстречу ребятам выходит ведущая в национальном костюме под национальную музыку.

Ведущая:

Мы с вами сегодня, друзья дорогие.

Начнём про Сибирь интересный рассказ.

Нас ждут на пути и увалы большие,

И тайны шаманов, и предков наказ.

Узнаем немало о нашей Сибири

И станет нам ближе родная земля.

Мы вскоре узнаем, как жили здесь люди.

Чем славится наша родная Югра!

Вуца вулаты!!! Это на языке народов ханты, здравствуйте! Ребята, а хотите послушать легенду?

Давным-давно, в сказочное время, Птица-легенда поспорила с Вещим вороном. Заспорили о том, кто больше пролетит, не опуская крыльев. Взмыли в облака и в путь. Молча летел Вещий ворон, упорно, а птица-легенда заливалась песнями. Нипочём ей были не белый ветер, ни чёрная гроза, ни гром, ни град. Веселит себе душу. Почернел от зависти чёрный ворон, тяжело опустил чёрные крылья. А птица-легенда до наших дней долетела, песнь с

собой принесла, а в ней – жизнь, летящая на могучих крыльях времени – Времени добрых надежд...

А принесла нас эта песня в край дивный – край Утренней Зари, где живут истинные знатоки и ценители природы, отличные рыбаки и охотники, ханты и манси. В старину хантов называли остяками, а манси – вогулами. Это два близкородственных народа, их языки названы угорскими, поэтому и край наш называется Угра, или Югра.

Прошло с тех пор тысяча лет, а может, и того больше. В прошлом столетии, в 1930 году на территории, заселённой остяками (ханты) и вогулами (манси), 10 декабря был образован Остяко-Вогульский национальный округ с центром в селе Самарово. Сейчас это....

Ведущая: ВОПРОС, как называется сейчас этот округ?

Ответ: Ханты-Мансийский автономный округ-Югра со столицей городом Ханты-Мансийск. *(Кто первый ответит, тот и выбирает, куда ему идти)*

Ведущая: дорогие ребята! Сегодня мы отправляемся в Северное приключение по стране Югории. Это наша малая родина. Сегодня у вас будет возможность прикоснуться к ней, к её истории, традициям и культуре.

Вам предстоит пройти 6 станций, ответить на все вопросы и выполнить все задания и собрать кристаллы. В старинных сказаниях говорится, что Хозяйка тайги рассыпала по югорской земле волшебные кристаллы. В них спрятана мудрость предков, тепло очага и сила северной природы. Тот, кто соберёт все кристаллы, сможет «открыть ларец времени» и получить главный приз — частицу добрых надежд, о которой пела Птица-легенда.

Итак, вы сейчас отправитесь по станциям. *(кто первый отгадал вопрос ведущей об округе вытягивает жребий, куда отправится команда).*

На всех станциях ребят встречают волонтеры в национальной одежде.

1. станция «Кладовые Югры» (ручки, кроссворд)

Волонтер: здравствуйте, ребята!

В тайге поскрипывают ели,
Смола стекает, словно мёд.
Вдруг шишка, сорванная ветром,
Как птенчик, на ладонь порхнёт.
Дождь прибежит с далёкой горки,
И зажелтеет зверобой,
А сколько тут звериных тропок –
Побродим по тайге с тобой!

Очень богат наш округ разнообразными природными богатствами. В России и во всём мире его называют «Нефтяной край, лесной край».

Но, кроме нефти и леса, в нашем краю можно найти и другие богатства.

И ваша задача, для получения подсказки нужно правильно разгадать кроссворд и сказать мне, название какой вкусной ягоды здесь зашифровано?

За каждое слово получаете 1 балл.

1. Этот дом у коренных жителей ХМАО называется..?
2. Это животное ханты считают своим предком и называют хозяином тайги.
3. В честь этой птицы, ханты и манси устраивают праздник
4. Это дерево не пугают, а оно дрожит.
5. Эта небольшая птица, оперение пёстрое, «рябое». Ночует, зарываясь в снег
6. Эта болотная ягода может заменить лимон
7. Как называются леса ХМАО?

				ч	у	м			
			м	е	д	в	е	д	ь
		в	о	р	о	н	а		
	о	с	и	н	а				
р	я	б	ч	и	к				
	к	л	ю	к	в	а			
т	а	й	г	а					

Волонтер: (отдает зеленый кристалл). Это кристалл Мудрость тайги — знание природы, леса, ягод, животных. Зелёный — цвет жизни, леса, богатства югорской земли.

2. Станция «Загадки матушки Югры».

Волонтер: Добро пожаловать на станцию «Загадки матушки Югра». Я вам буду загадывать хантыйские загадки, отгадав загадку, вы получаете 1 балл.

1. Летит – молчит,
Лежит – молчит,
Когда умрёт
Тогда заревёт. (снег)
2. Сладкий мох искал весь день и жевал его... (олень)
3. Безрукий, безногий волшебник за ночь вышивает узоры, орнаменты.
(Мороз)
4. Не вода, не суша –
На лодке не уплывёшь
И ногами не пройдёшь. (болото)
5. Посреди болота женщина в красном платке сидит. (морозка)
6. Женщина в черной шубе воду несет, вода все проливается. (Дождь)

Волонтер: (отдает фиолетовый кристалл). Это кристалл Тайна предков — смекалка, ум, умение разгадывать загадки. Фиолетовый — цвет мистики, древних сказаний и мудрости.

3. Станция «Северное многоборье» (кольца, стойка)

Волонтер: суровые климато-географические условия Крайнего Севера отразились на образе жизни коренного населения. Для малочисленных народов Севера соревнования по национальным видам спорта — праздник. В день состязаний каждый участник стремится показать свое профессиональное мастерство.

Кстати, во время Великой отечественной войны, благодаря природной закалке северян, их приспособленности к тяжёлым условиям жизни в тайге, умению обращаться с оружием, они быстро адаптировались в боевых условиях и воевали на фронтах, а также считались лучшими разведчиками. Более 9000 воинов были награждены орденами и медалями, среди них около четырёхсот представителей коренных народов Севера.

Задание.

«Метание тынзяня на хорей». (Метание колец на стойку. Не зависимо, попал или нет, ребенок сам поднимает кольцо и передают его следующему).

За каждое попадание - 1 балл.

Волонтер: (отдает оранжевый кристалл). Это кристалл Сила и ловкость — меткость, физическая подготовка, воля. Оранжевый — цвет северного солнца, энергии и стойкости.

4. Станция «Северные мастера» (цветная бумага, клей, ножницы)

Волонтер: приветствую вас, творческие!

Хантыйские узоры красивы и просты.

Вглядись, дружок, и скоро

Поймушь их сердцем ты.

Узоров тех сплетенья

Похожи то на рыб,

То на рога оленьи,

То на речной изгиб

Народные художественные промыслы и ремесла Ханты-Мансийского автономного округа - Югры тесно связаны с культурой народов,

проживающих на территории округа - хантов и манси, ненцев. Сама традиция ремесла корнями уходит вглубь веков и питается сакральным содержанием ритуалов, календарных праздников и обрядов.

Сейчас вы все вместе попробуете изготовить амулет. Работаем в команде, времени 7 минут.

Волонтер: (отдает красный кристалл). Это кристалл Сердце и тепло — творчество, традиции, любовь к своему народу. Красный — цвет очага, жизни, родовых узоров.

5. Станция «Таёжные рыбаки»

Волонтер: Югра — край глубоких рек, чистых озёр и бескрайней тайги. Коренные жители — ханты и манси — издавна славились умением ловить рыбу, почитать воду и быть быстрыми и меткими в любом деле.

Сегодня ваша команда станет настоящими таёжными рыбаками и пройдёт два испытания, в которых важны ловкость, смекалка и командная работа.

На станции можно заработать до 5 баллов.

1. Игра «Языки-Карасики» (крестики-нолики)

Инвентарь: поле 3×3, набор «языков» и «карасиков» (две разные рыбки).

Легенда:

Язь — выносливый и загадочный. Он демонстрирует удивительную способность выживать в условиях, которые другие рыбы считают экстремальными. Карасик — ловкий и быстрый житель рек. Сегодня они сошлись на одной водной тропе — чья рыба окажется хитрее?

Правила:

Команда выбирает свой вид рыбы: язь или карась.

Игроки по очереди выкладывают рыбок на поле.

Побеждает команда, выстроившая три рыбы в линию: горизонталь, вертикаль или диагональ.

2. Игра «Большой улов» (скоростная рыбалка)

Инвентарь: верёвки с прикреплённой рыбкой, две палочки для намотки.

Задача: как можно быстрее намотать верёвку на палочку, подтягивая рыбку к себе.

Правила:

По сигналу ведущего игрок начинает наматывать верёвку.

Каждый участник делает один подход.

Засекается суммарное время всей команды.

Волонтер: (отдает синий кристалл). Это кристалл Воды и терпения — умение ждать, ловкость, командный дух. Синий — цвет рек, озёр и чистого неба Югры.

6. станция «Следопыты».

Волонтер:

На снегу, как в книге,

Я читал следы.

Посмотри внимательно —

Всё поймёшь и ты!

Вы прекрасно знаете, что коренные народы Югры ханты и манси очень хорошие охотники. Поэтому я вам предлагаю по следам на картинке, определить на каких животных они охотятся. За каждый правильно отгаданный след команда получает 1 балл.

Примечание: В данном конкурсе оценивается не быстрота, а правильность выполнения задания

Волонтер: (отдает белый кристалл). Это кристалл Чистота и правда — внимательность, точность, уважение к природе. Белый — цвет снега, честности, чистого следа на охоте.

Завершение квеста.

Все команды собираются в музее. Звучит национальная мелодия. На столе стоит красивый «Ларец времени» — шкатулка, украшенная орнаментами. Рядом — пустые ёмкости для кристаллов каждой команды.

Ведущая: Вы прошли долгий путь — через тайгу, болота, реки и снежные тропы. Вы разгадали загадки матушки Югры, встретились с её хранителями и собрали самое ценное — не просто кристаллы, а частицы души нашего края. Давайте же сложим их вместе и откроем Ларец времени!

Каждая команда по очереди подходит и высыпает свои кристаллы в общую чашу (или в свой отдельный сосуд).

Ведущая: посмотрите, как ярко они сияют! Это сияние — ваши знания, ваша дружба, ваше уважение к культуре хантов и манси. Вы доказали, что достойны называться настоящими хранителями Югры!

Подведение итогов

Ведущая (считает или озвучивает результаты):

Но помните: главное сокровище — не победа, а то, что вы теперь знаете и любите свою малую родину еще чуточку больше!

Финальный ритуал — «Зажжение огня знаний»

Ведущая: в старину ханты и манси верили, что добрые надежды, спетые Птицей-легендой, живут в огне очага. Давайте и мы зажжём наш маленький огонь знаний — в знак того, что традиции Югры будут жить вечно!

Зажигается светодиодная свеча (безопасно!). Все команды встают в круг.

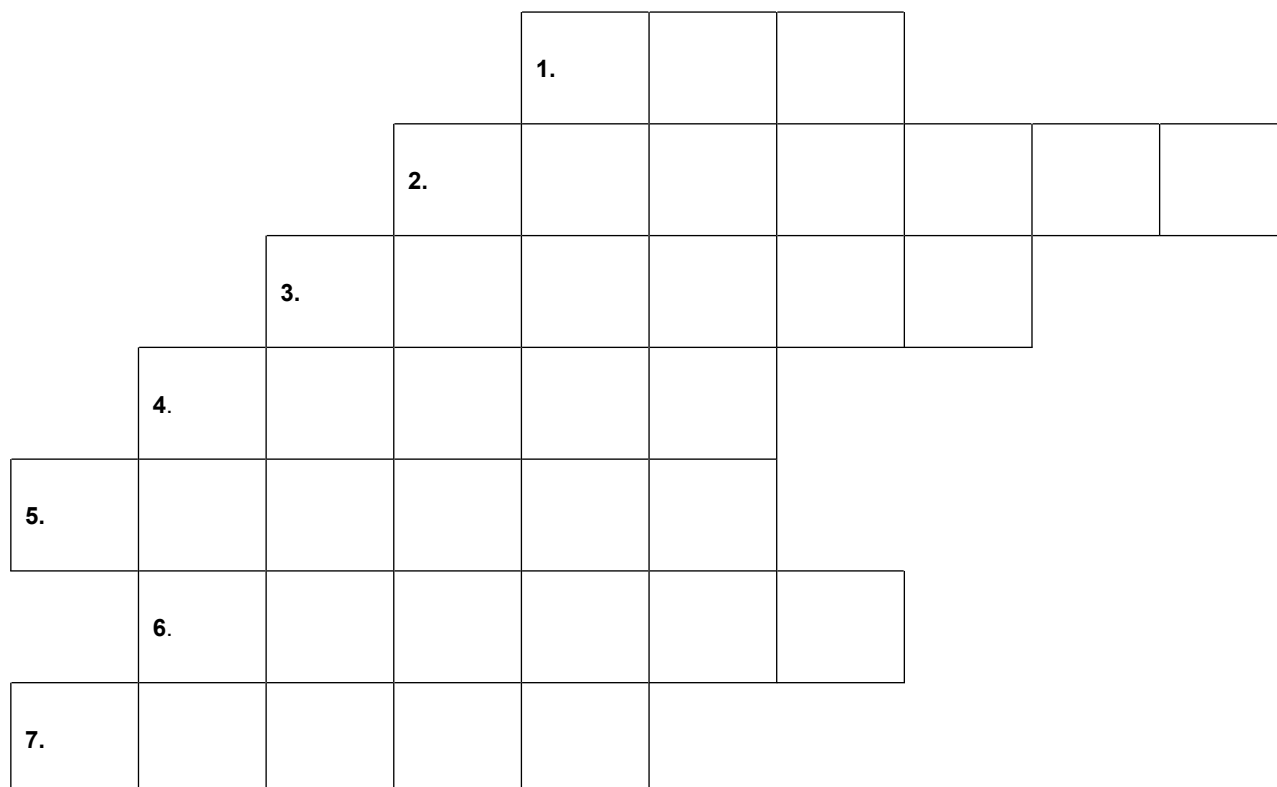
Все вместе (хором):

«Югра — в сердце! Традиции — жить!»

Ведущая: наше путешествие окончено. Спасибо вам, юные хранители Севера!
До новых встреч!

Звучит финальная национальная музыка. Общее фото.

станция «Кладовые Югры»



1. Этот дом у коренных жителей ХМАО называется..
2. Это животное ханты считают своим предком и называют хозяином тайги.
3. В честь этой птицы, ханты и манси устраивают праздник
4. Это дерево не пугают, а оно дрожит.
5. Эта небольшая птица, оперение пёстрое, «рябое». Ночует, зарываясь в снег
6. Эта болотная ягода может заменить лимон
7. Как называются леса ХМАО?

Название, какой вкусной ягоды здесь зашифровано? _____

Таблички на столы

Станция «Кладовые Югры»

Станция «Северное многоборье»

Станция «Следопыты»

Станция «Таежные рыбаки»

Станция «Северные мастера»

Станция «Загадки матушки Югры»

Таблица оценивания.

Дети носят с собой оценочный лист, отдают волонтеру на станции.

По окончании задания волонтер выставляет баллы и отдает команде лист.

станции	КОМАНДЫ/баллы			
	Бруснички	Оленята	Клюковки	Зайчата
Станция «Кладовые Югры				
Станция «Северное многоборье				
Станция «Следопыты»				
Станция «Таёжные рыбаки»				
Станция «Северные мастера»				
Станция «Загадки матушки Югры»				

ТАБЛИЧКИ НА ДВЕРИ



станция
«Кладовые
Югры»



станция
«Загадки
матушки
Югры»



станция «Северное многоборье»



станция



«Северные

мастера»



станция «Тайёжные рыбаки»



станция

«Следопыты»

