

CLANK!

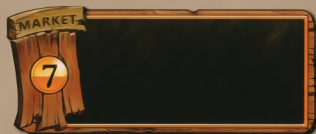
Sunken Treasures

Испытайте свои воровские способности в новом приключении. Надеюсь вы хорошо плаваете, потому что некоторые комнаты с которыми вам предстоит столкнуться полностью затоплены. И, конечно, как же без злого дракона...

Комплектация



Двухстороннее поле



Планшет рынка



35 карт подземелья



Карта Золотая рыбка



Основная тайна



2 Малых тайны



2 Акваланга

Подготовка

Бздынь! Дополнение «Затонувшие сокровища» дают вам возможность отправиться в новое приключение.

Для подготовки дополнения «Затонувшие сокровища»:

- Положите планшет рынка рядом с полем. Сложите на него все товары.
- Положите 2 жетона акваланга вместе с другими товарами на планшет рынка.
- Положите новую карточку Золотая рыбка в резерв, рядом с Гоблином (Она не сбрасывается, когда побеждена). Каждый игрок может сразиться с рыбкой и/или гоблином любое количество раз за ход и получить награду за каждую победу).

Не зависимо от того, используете новое поле или одно из оригинальных:

- Замешайте новую Основную тайну (Зелье героизма) и Малые тайны (Зелье силы, Сокровища) с оригинальными тайнами, когда вы перемешиваете и раскладываете на поле.
- Поле Затонувшие сокровища имеют дополнительные места для размещения тайн. Если вы используете оригинальное поле, просто уберите лишние тайны в коробку не глядя на них.
- Замешайте 35 новых карт в колоду подземелья.

Дальнейшая подготовка также как в оригинальной игре.

Новые правила

Акваланг



На рынке появился новый предмет - Акваланг. В ходе игры вы можете купить его, так же как и другие товары на рынке. Он стоит 7 золотых и приносит 5 победных очков в конце игры.

Затопленные комнаты



Многие комнаты на новом поле затоплены водой.

Если вы начинаете свой ход в затопленной комнате, вы должны всплыть наверх за глотком воздуха. Один раз за свой ход, вы должны побывать в не затопленной комнате, если вы закончите ход не сделав этого, вы получаете 1 очко урона. Этого можно избежать, если у вас есть Акваланг. (Если у вас не осталось кубиков Бздынь! и вы должны получить урон, вы теряете сознание). Туннели между двумя затопленными комнатами отмечены новым значком. Чтобы пройти через этот туннель, вы должны потратить два очка движения или одно, если у вас есть акваланг.



Шумные туннели

Некоторые туннели на поле обозначены одним или несколькими значками Бздынь! Если вы двигаетесь через такой туннель, добавьте кубики бздынь! в зоны бздынь! в соответствии с количеством знаков на туннеле. (В затопленных сокровищах это обозначает всплеск который вы издаёте, плавая под водой).

Вы не добавляете кубиков Бздынь!, если телепортируетесь через эти области. Если у вас не осталось кубиков, вы можете двигаться без штрафа.



Сокровищница



Некоторые комнаты на новом поле отмечены монеткой. Когда вы входите в такую комнату, получите соответствующее количество золота.

Зелье героизма



Используется в свой ход. Получите 1 движение, 1 атаку и восстановите 1 здоровье. Держите у себя до использования, затем сбросьте в коробку.

Сброс карт

У многих новых карт есть эффект «Когда вы сбрасываете эту карту».

Важно: Её нельзя просто так сбросить, для этого у вас должна быть карта со свойством, например: (Сбросьте карту, чтобы взять две карты.) или с похожим эффектом.

Он срабатывает, когда вы сбрасываете карту в течении своего хода. Этот эффект не срабатывает когда вы в конце своего хода отправляете разыгранные карты в сброс или когда вы покупаете карту с мгновенным одноразовым свойством.

Пример: Вы играете Ловкость Рук (Сбросьте карту, чтобы взять две карты.) Решаете сбросить Кошелёк. (Когда вы сбрасываете эту карту получите 5.) Вы берёте 2 карты от Ловкости Рук и получаете 5 от Кошелька.

Если вы не хотите сбрасывать карты, вы можете разыграть карту требующую сброс, последней. В этом случае у вас не останется карт, которые можно сбросить и эффекта этой карты не последует.

Game Concept and Design

Paul Dennen

Art Direction, Art, Graphic Design

Rayph Beisner, Derek Herring, Levi Parker, Nate Storm

Card Illustration

Rayph Beisner, Derek Herring, Ratislav Le, Raul Ramos

Production

Evan Lorentz, Tim McKnight, Caitlin Satchell

Additional Game Design

Andy Clautice, Evan Lorentz, Kevin Spak

Game Development

Dan Burdick, Matt Nass, Luis Scott-Vargas, Conley Woods



www.direwolfdigital.com
[www.twitter.com/direwolfdigital](https://twitter.com/direwolfdigital)
www.facebook.com/direwolfdigital



www.renegadegamestudios.com
www.twitter.com/playrenegade
www.facebook.com/playrgrs