

СТЕФАН ДОРРА

# ПРОДАНО!

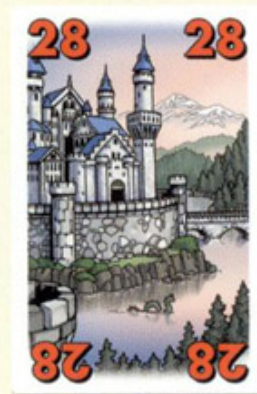
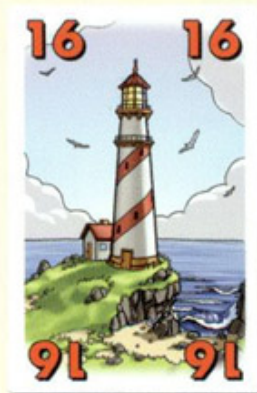
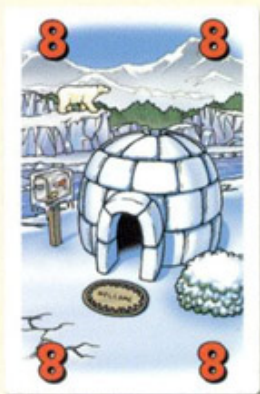
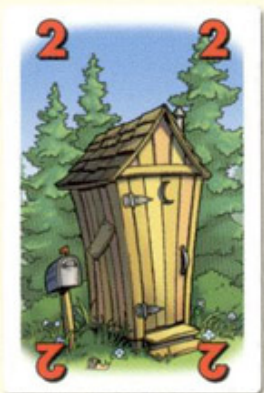
Игра о собственности и благосостоянии



Количество игроков: 3-6 • Возраст: 8+ • Длительность: 20-30 минут

## Компоненты

• 30 Карт Недвижимости (пронумерованы от 1 до 30)





• 30 Карт Валюты (по две копии номиналом от 0\$ до 15000\$, кроме 1000\$)



• 60 Монет номиналом \$1,000



• 12 Монет номиналом \$2,000





## Описание

Для кого-то дом – крепость, для кого-то — картонная коробка (прицеп, дом на дереве, иглу или даже небоскрёб). В этой быстротечной игре, полной торгов и блефа в погоне за лучшей недвижимостью, важно не то, как дорого вы покупаете, а то, насколько дорого вы продаете. Разумно распорядитесь деньгами в ходе торгов и фазы приобретения недвижимости и будьте хитрее (или просто находчивее) ваших конкурентов во время фазы продажи. Ведь победит в игре самый богатый торговец недвижимостью!

## Цель

Цель игроков - постараться приобрести наиболее ценную недвижимость как можно дешевле, чтобы затем, став продавцом, выручить как можно более ценные Карты Валюты. Тот, кому удастся к концу игры собрать больше всех денег, победит!

## Подготовка

Разделите карты по виду (Недвижимость и Валюта) и перемешайте каждую стопку. Отложите в сторону Карты Валюты. Они будут задействованы во второй части игры. Положите Карты Недвижимости на стол колодой, рубашкой вверх.

При игре на 3-4 игрока раздайте всем участникам по две Монеты номиналом 2000\$ и по четырнадцать Монет номиналом \$1000.

При игре на 5-6 игроков раздайте всем участникам по две Монеты номиналом 2000\$ и по десять Монет номиналом \$1000.

При игре втроём уберите шесть Карт Недвижимости и шесть Карт Валюты из игры, не глядя на них. При игре вчетвером уберите две Карты Недвижимости и две Карты Валюты. Эти карты больше не участвуют в игре; уберите их коробку.

## Как играть

### Фаза 1: Приобретение недвижимости

**Подготовка:** Выложите на стол лицом вверх Карты Недвижимости по числу игроков. Например, при игре вчетвером откройте четыре Карты Недвижимости. Вся открытая недвижимость будет продана с аукциона, и никто из игроков не уйдёт с пустыми руками. Все игроки могут торговаться или пасовать.

**Торги:** Игрок, живущий в самом большом доме, начинает первым и выкладывает любое число своих Монет на стол. Игра продолжается по часовой стрелке. Следующий игрок решает, торговаться ему или же спасовать. Если он торгуется, его ставка должна быть больше предыдущей. Торги продолжаются до тех пор, пока все игроки, кроме одного, не спасовали.



**Пас:** Если игрок спасовал, он забирает себе самую дешёвую недвижимость из той, что на столе. Он также забирает половину своей ставки обратно (округляя вверх). Например, если игрок в прошлом поставил 3000\$, а затем решил спасовать, он забирает обратно в руку 2000\$. Остатки денег возвращаются в банк и выходят из игры. После того, как все игроки, кроме одного, спасовали, оставшийся в торгах игрок забирает себе самую дорогую недвижимость, но оплачивает в банк полную сумму своей ставки. Дешёвая недвижимость не стоит того, чтобы торговаться за неё. Можно спасовать, ничего не заплатить и гарантировать себе самую дешёвую недвижимость бесплатно.

### **Совет: Не показывайте свои деньги другим игрокам!**

Приобретённая недвижимость кладётся рубашкой вверх перед игроком, купившим её. Игрок, забравший самую дорогую недвижимость, вскрывает следующий набор Карт Недвижимости для аукциона и продолжает игру, делая ставку или пасуя. Так продолжается, пока не будут распроданы все Карты Недвижимости. Когда все Карты Недвижимости распроданы, Фаза 1 заканчивается, а все неиспользованные Монеты остаются у игроков. В конце игры они зачтутся по своему номиналу.

### **Фаза 2: Продажа недвижимости**

Самое время продать ваши Карты Недвижимости и выручить немного денег! В эту фазу Карты Недвижимости продаются за Карты Валюты. Как и в Фазе 1, откройте столько Карт Валюты, сколько за столом игроков. Каждый игрок берёт свои Карты Недвижимости в руку и выкладывает одну из них перед собой рубашкой вверх. Как только все игроки выложат по одной Карте Недвижимости, они одновременно вскрывают выложенные Карты Недвижимости. Игрок, сыгравший самую дорогую Карту Недвижимости, забирает себе самую ценную Карту Валюты. Игрок, сыгравший вторую по дороговизне Карту Недвижимости, забирает вторую по ценности Карту Валюты, и так далее. Затем использованные Карты Недвижимости сбрасываются из игры.

### **Окончание игры**

Игра заканчивается, когда все игроки распродали всю свою недвижимость. Игроки суммируют номиналы своих Карт Валюты с номиналами оставшихся Монет, и самый богатый из игроков побеждает! Ничья разрешается в пользу игрока, у которого осталось больше Монет.

Эксклюзивное распространение игры принадлежит компании [www.freddistribution.com](http://www.freddistribution.com)

© 2008 Стефан Дорра (Stefan Dorra). Все права защищены

Права на издание на русском языке принадлежат ООО «Взрослые дети»

[www.vzroslyedeti.ru](http://www.vzroslyedeti.ru)

С вопросами просьба обращаться по адресу [info@vzroslyedeti.ru](mailto:info@vzroslyedeti.ru)

Разработка игры: Стефан Дорра (Stefan Dorra)

Иллюстрации: Элвин Мэдден (Alvin Madden)

И снова спасибо Джереми Янгу (Jeremy Young) за то, что «поделился».

