

Программирование с зависимыми типами на языке Idris

Лекция 5. Интерфейсы, модули, пространства имён

В. Н. Брагилевский

12 февраля 2017 г.

Computer Science клуб (Санкт-Петербург)

Институт математики, механики и компьютерных наук
имени И. И. Воровича, Южный федеральный университет (Ростов-на-Дону)

Интерфейсы

Интерфейсы

Идея и применение

Тип	Интерфейс
<pre>data NPair : Type where MkNPair : Nat -> Nat -> NPair</pre>	<pre>interface Show a where show : a -> String</pre>

Реализация

```
Show NPair where
  show (MkNPair n m) = "("++show n++", "++show m++")"
```

Использование

```
Idris> :type show
show : Show a => a -> String
Idris> show (MkNPair 5 10)
"(5,10)" : String
```

```
interface Eq a where
    (==) : a -> a -> Bool
    (/=) : a -> a -> Bool

x /= y = not (x == y)
x == y = not (x /= y)
```

- Проверка на равенство
- Определения по умолчанию
- Многие типы реализуют Eq

Интерфейс Ord

```
interface Eq a => Ord a where
  compare : a -> a -> Ordering
  (<) : a -> a -> Bool
  (>) : a -> a -> Bool
  (<=) : a -> a -> Bool
  (>=) : a -> a -> Bool
  max : a -> a -> a
  min : a -> a -> a
```

- Расширяет Eq
- Минимальная полная реализация: compare
- `data Ordering = LT | EQ | GT`

```
sort : Ord a => List a -> List a
```

```
sortAndShow : (Ord a, Show a) => List a -> String  
sortAndShow xs = show (sort xs)
```

Именованные реализации

Реализация Show для Nat по умолчанию

```
Idris> show (S (S (S Z)))  
"3" : String
```

Именованная реализация

```
[myShowNat] Show Nat where  
  show Z = "z"  
  show (S k) = strCons 's' (show k)
```

```
Idris> show @{myShowNat} (S (S (S Z)))  
"sss" : String
```


Именованные реализации (2)

```
f : Show a => a -> String
f a = "Result: " ++ show a
```

```
Idris> f @myShowNat (S Z)
"Result: sz" : String
```

Числовые интерфейсы

```
interface Num a where
  (+) : a -> a -> a
  (*) : a -> a -> a
  fromInteger : Integer -> a
```

```
interface Num a => Neg a where
  negate : a -> a
  (-) : a -> a -> a
  abs : a -> a
```

```
interface Integral a where
  div : a -> a -> a
  mod : a -> a -> a
```

Другие интерфейсы из Prelude (2)

Интерфейсы для ограниченных типов

```
interface Ord b => MinBound b where  
  minBound : b
```

```
interface Ord b => MaxBound b where  
  maxBound : b
```

Перечисление

```
interface Enum a where  
  pred : a -> a  
  succ : a -> a  
  succ e = fromNat (S (toNat e))  
  toNat : a -> Nat  
  fromNat : Nat -> a
```

Интерфейсы

Абстрагирование операций

I 
ALGEBRA

Semigroup (Prelude.Algebra)

```
interface Semigroup a where
  (<+>) : a -> a -> a
```

```
Idris> "123" <+> "456"
```

```
"123456" : String
```

```
Idris> [1,2,3] <+> [4,5]
```

```
[1, 2, 3, 4, 5] : List Integer
```

```
Idris> Just 5 <+> Just 10
```

```
Just 5 : Maybe Integer
```

```
Idris> Nothing <+> Just 10
```

```
Just 10 : Maybe Integer
```

Полугруппа для Maybe a

```
Semigroup (Maybe a) where
```

```
Nothing  <+> m = m
```

```
(Just x) <+> _ = Just x
```

```
[collectJust] Semigroup a => Semigroup (Maybe a) where
```

```
Nothing  <+> m      = m
```

```
m        <+> Nothing = m
```

```
(Just m1) <+> (Just m2) = Just (m1 <+> m2)
```

```
Idris> (<+>) (Just "123") (Just "456")
```

```
Just "123" : Maybe String
```

```
Idris> (<+>) @{collectJust} (Just "123") (Just "456")
```

```
Just "123456" : Maybe String
```

Monoid (Prelude.Algebra)

```
interface Semigroup a => Monoid a where  
  neutral : a
```

```
Idris> the String neutral
```

```
"" : String
```

```
Idris> the (Maybe Nat) neutral
```

```
Nothing : Maybe Nat
```


Обёртки для Nat

```
record Additive where
  constructor GetAdditive
  _ : Nat
```

```
record Multiplicative where
  constructor GetMultiplicative
  _ : Nat
```

```
Idris> the Additive neutral
GetAdditive 0 : Additive
Idris> the Multiplicative neutral
GetMultiplicative 1 : Multiplicative
Idris> GetAdditive 5 <+> GetAdditive 10
GetAdditive 15 : Additive
Idris> GetMultiplicative 5 <+> GetMultiplicative 10
GetMultiplicative 50 : Multiplicative
```

Числовые моноиды: реализация

Semigroup Additive where

```
left <+> right = GetAdditive $ left' + right'
```

where

```
left' : Nat
```

```
left' = case left of
```

```
    GetAdditive m => m
```

```
right' : Nat
```

```
right' = case right of
```

```
    GetAdditive m => m
```

Monoid Additive where

```
neutral = GetAdditive Z
```

Что может быть параметром интерфейса?

```
interface InterfaceName a where
```

```
...
```

- Type
- Type-значная функция (произвольный конструктор типа)
 - в этом случае необходимо явно указывать полный тип

Интерфейсы

Абстрагирование контекста

Определение функтора

```
interface Functor (f : Type -> Type) where
  map : (m : a -> b) -> f a -> f b
```

Что может быть значением в контексте?

- Значение с возможным признаком ошибки (`Maybe a`).
- Значение с возможным признаком ошибки и её объяснением (`Either a b`).
- Результат недетерминированного вычисления (`List a`).

Идея функтора

Функтор позволяет изменять значение в контексте без изменения самого контекста, то есть *контекст абстрагируется*.

Использование реализаций функтора

```
Idris> map (+1) (Just 1)
Just 2 : Maybe Integer
Idris> map (+1) Nothing
Nothing : Maybe Integer
Idris> the (Either String Integer) (map (+1) (Right 5))
Right 6 : Either String Integer
Idris> map (+1) (Left "some mistake")
Left "some mistake" : Either String Integer
Idris> map (+1) [1,2,3,4,5]
[2, 3, 4, 5, 6] : List Integer
```

Синоним для map

```
Idris> :t (<$>)
```

```
(<$>) : Functor f => (a -> b) -> f a -> f b
```

```
Idris> negate <$> (Just 1)
```

```
Just -1 : Maybe Integer
```


Applicative: абстрагирование применения функции

```
interface Functor (f : Type -> Type) where
  map : (m : a -> b) -> f a -> f b
```

Определение Applicative

```
interface Functor f => Applicative (f : Type -> Type) where
  pure  : a -> f a
  (<*>) : f (a -> b) -> f a -> f b
```

```
Idris> pure max <*> (Just 2) <*> (Just 3)
```

```
Just 3 : Maybe Integer
```

```
Idris> max <$> (Just 2) <*> (Just 3)
```

```
Just 3 : Maybe Integer
```

Сложение двух Maybe : способ 1

```
m_add : Maybe Nat -> Maybe Nat -> Maybe Nat
m_add (Just n) (Just m) = Just (n + m)
m_add _ _ = Nothing
```

```
Idris> m_add (Just 5) (Just 10)
Just 15 : Maybe Nat
Idris> m_add (Just 5) Nothing
Nothing : Maybe Nat
```

Сложение двух Maybe: способ 2

```
m_add' : Maybe Nat -> Maybe Nat -> Maybe Nat
```

```
m_add' a b = pure plus <*> a <*> b
```

```
Idris> m_add' (Just 5) (Just 10)
```

```
Just 15 : Maybe Nat
```

```
Idris> m_add' (Just 5) Nothing
```

```
Nothing : Maybe Nat
```

Applicative Maybe where

```
pure = Just
```

```
(Just f) <*> (Just a) = Just (f a)
```

```
_ <*> _ = Nothing
```

Способ 3 (Idiom Brackets)

```
m_add'' : Maybe Nat -> Maybe Nat -> Maybe Nat
m_add'' a b = [| a + b |]
```

```
Idris> m_add'' (Just 5) (Just 10)
Just 15 : Maybe Nat
Idris> m_add'' (Just 5) Nothing
Nothing : Maybe Nat
```

- Idiom brackets — синтаксический сахар для Applicative
- `[| f a1 ...an |]` переводится в
`pure f <*> a1 <*> ... <*> an`

Способ 4 (!-нотация)

```
m_add''' : Maybe Nat -> Maybe Nat -> Maybe Nat
m_add''' a b = pure (!a + !b)
```

```
Idris> m_add''' (Just 5) (Just 10)
Just 15 : Maybe Nat
Idris> m_add''' (Just 5) Nothing
Nothing : Maybe Nat
```

И ещё чуть-чуть абстракции!

```
a_add : (Semigroup a, Applicative f) => f a -> f a -> f a
a_add a b = [| a <+> b |]
```

```
Idris> a_add (Just "123") (Just "456")
```

```
Just "123456" : Maybe String
```

```
Idris> a_add (Just (getAdditive 5)) (Just (getAdditive 10))
```

```
Just (getAdditive 15) : Maybe Additive
```

Модули и пространства имён

Программа как набор модулей

Файл “ModA.idr”

```
module ModA
```

```
-- интерфейсы и реализации  
-- типы и функции
```

File “ModB.idr”

```
module ModB
```

```
-- интерфейсы и реализации  
-- типы и функции
```

File “program.idr”

```
module Main
```

```
import ModA
```

```
import ModB
```

```
main : IO ()
```

```
main = ...
```


Файл “Utils/Mod.idr”

```
module Utils.Mod
```

```
-- ???
```

Файл “program.idr”

```
module Main
```

```
import Utils.Mod
```

```
main : IO ()
```

```
main = ...
```

```
Idris> :t (::)
ForeignEnv. (::) : (ffi_types f t, t) ->
                  FEnv f xs -> FEnv f (t :: xs)
Prelude.List. (::) : elem -> List elem -> List elem
Prelude.Stream. (::) :
  a -> Lazy' LazyCodata (Stream a) -> Stream a
```

```
Idris> :t Prelude.List. (::)
 (::) : elem -> List elem -> List elem
```

- Можно экспортировать имена, конструкторы, реализацию интерфейсов
- Модификаторы `private/export/public` для экспорта
- Директива `%access` для правил экспорта по умолчанию

Явные пространства имён

```
module Foo
```

```
  namespace x
```

```
    test : Double -> Double
```

```
    test x = x * 2
```

```
  namespace y
```

```
    test : String -> String
```

```
    test x = x ++ x
```

```
Idris> Foo.x.test 10
```

```
20.0 : Double
```

Список литературы



Idris: A Language with Dependent Types. URL:

`http://www.idris-lang.org/`.

- Idris Tutorial: Interfaces

`http://docs.idris-lang.org/en/latest/tutorial/interfaces.html`

- Idris Tutorial: Modules and Namespaces

`http://docs.idris-lang.org/en/latest/tutorial/modules.html`

- Idris Libraries Source Code

`https://github.com/idris-lang/Idris-dev/tree/master/libs/`