



Инструкция по получению тестовой лицензии «Loudplay» Июль 2024 v2.2.



1. Установите дистрибутив Loudplay-server на виртуальную машину согласно инструкции (Администрирование Loudplay).

2. Если требуется залицензировать более одной виртуальной машины, то установите систему лицензирования согласно инструкции (Инструкция по установке и настройке системы лицензирования Loudplay).

3. При установке системы лицензирования скопируйте значение «*pc\_identifier*» сервера лицензий (согласно п.3.5. инструкции по установке и настройке системы лицензирования Loudplay).

4. Если планируется организовать демо-доступ только на одной виртуальной машине, то установка сервера лицензий не требуется. Скопируйте значение «*pc\_identifier*» виртуальной машины (согласно п.5 инструкции по установке и настройке системы лицензирования Loudplay).

5. Зайдите на сайт <u>https://vdi.loudplay.io</u>. В нижней части сайта заполните форму обратной связи:

Партнёр *	
Выберите партнера	\$
Email *	Телефон *
Имя *	Организация *
Сообщение	
отправить	

В поле «Сообщение» укажите следующую информацию:

- Запрос на получение тестовой лицензии Loudplay

«pc\_identifier»: <u>xx-xxx-xxx</u>

- Выберите тип лицензии: лицензия для сервера лицензирования/для единичной VM
- Укажите название заказчика, для которого запрашивается демо
- Количество необходимых тестовых лицензий



- Желательный срок действия запрашиваемых лицензий

- Краткое описание задачи в свободной форме

- Контакты, включая телефон и e-mail, ответственного за проведение демо/тестирования

6. В ответном письме, если не согласован иной удобный способ передачи, будет отправлен файл *lp.lic* 

7. Полученный файл *«lp.lic»* необходимо использовать в соответсвии с инструкцией по установке и настройке системы лицензирования Loudplay

8. Контакты технической поддержи Loudplay:

Email: <u>info@loudplay.io</u> Tlgrm: <u>https://t.me/loudplaysupport</u>

9. Узнать цены и приобрести лицензии можно у наших партнеров. Список партнеров находится в разделе <u>https://vdi.loudplay.io/page\_partners</u>