



Инструкция по настройке работы протокола Loudplay с несколькими мониторами  
Ноябрь 2023 v1.

## 1. Режим подключения к 2 виртуальным мониторам.

Для работы с двумя виртуальными мониторами необходимо, чтобы на сервере к каждому виртуальному монитору был подключен профиль vGPU. В конфигурационном файле сервера (*lp-server*) необходимо установить значение *"client\_connections"* 2 или выше (параметр зависит от количества виртуальных мониторов). На пользовательском ПК запускаются два приложения Loudplay-client. В конфигурационном файле первого клиента указывается опция *"monitor"*: 0, в другом *"monitor"*: 1. Схема работы подключения к 2 виртуальным мониторам показана на рисунке 1.

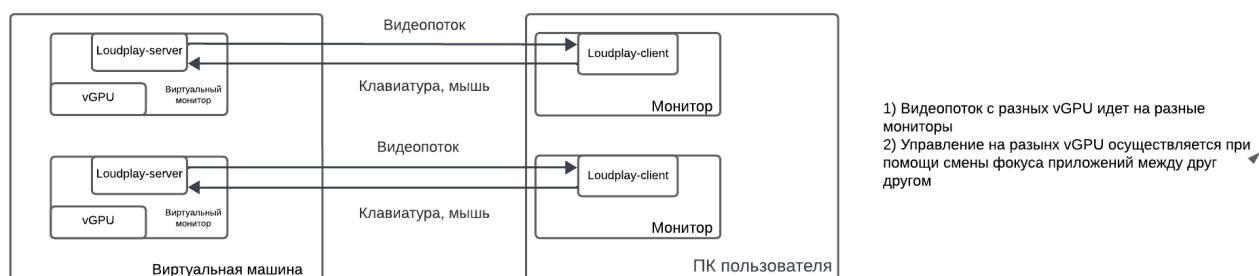


Рисунок 1 — Схема подключения 2-х клиентов к 2-м виртуальным мониторам.

## 2. Режим подключения разных пользователей к одному виртуальному монитору (Shadow mode).

В конфигурационном файле сервера (*lp-server*) необходимо установить значение *"client\_connections"* 2 или выше (параметр зависит от количества пользовательских подключений). На пользовательских ПК запускается *loudplay-client* и подключается к одному и тому же серверу. В конфигурационных файлах обоих клиентов необходимо указать одно и то же значение *"monitor"*. Схема подключения двух пользователей к одному и тому же виртуальному монитору показана на рисунке 2. Для того, чтобы передать управление другому пользователю, первый пользователь должен снять фокус с Loudplay-client.

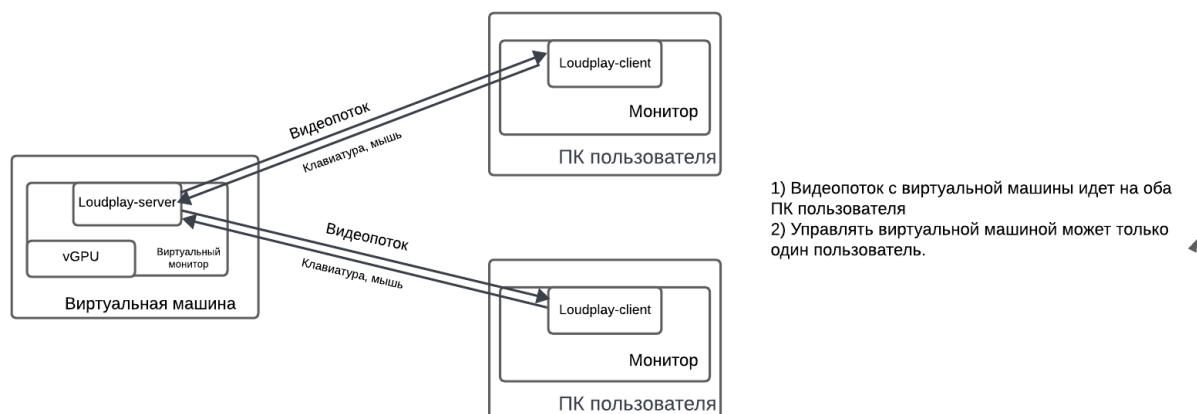


Рисунок 2 — Схема подключения двух клиентов к одному виртуальному монитору.

### 3. Режим растягивания виртуального монитора на два физических

При помощи специальной утилиты на сервере создается разрешение, которые будет в два раза ширине стандартных. (Например, 3840x1080, вместо 1920x1080). Необходимо убедиться, что на обоих мониторах пользователя настроено одно и то же разрешение и масштаб.

Клиент (*lp-client*) запускается на пользовательском ПК в режиме полного экрана на двух мониторах. Клиент получает изображение с сервера с расширенным разрешением, тем самым имитируется работа с двумя экранами. Схема работы режима растягивания виртуального монитора на два физических монитора показана на рисунке 3.



Рисунок 3 — Режим растягивания виртуального монитора на два физических

### 4. Контакты технической поддержки Loudplay:

Email: [info@loudplay.io](mailto:info@loudplay.io),

Tlgrm: <https://t.me/loudplaysupport>