



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытого турнира по якутским настольным играм «Мас игра» среди детей дошкольного и младшего школьного возраста, посвященного Году народного единства в Российской Федерации, Году культуры в Республике Саха (Якутия)

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, организаторов, участников, сроки и порядок проведения турнира, требования к участникам, порядок награждения победителей.
- 1.2. Организатор турнира: Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр внешкольной работы «Росток» Городского округа «Жатай».

2. Цель и задачи Конкурса

- 2.1. Цели и задачи: турнир проводится в целях популяризации якутских настольных игр, изучения и ознакомления детей с традициями народов Севера, приобщения к национальным обычаям и традициям, возрождения и сохранения самобытной культуры, пропаганды здорового образа жизни.

3. Сроки и порядок проведения

- 3.1. Дата проведения: 13 мая 2026 г.
- 3.2. Место проведения: п. Жатай, МБОУ ДО ДЮСШ «Рубин», ул. Северная, 29/1
- 3.3. Для участия в турнире необходимо подать заявку до 11 мая 2026 г. по Whatsapp на номер +79992446407 (Елена Александровна) с пометкой «Мас Игра» (Приложение 1)
- 3.4. Программа:
- 09:30 ч. – регистрация и жеребьевка
 - 10:00 ч. – торжественное открытие
 - 10:15 ч. – начало турнира
 - 13:00 ч. – итоги, награждение, торжественное закрытие турнира.

4. Участники и условия проведения турнира

- 4.1. В турнире принимают участие воспитанники дошкольных и обучающиеся общеобразовательных учреждений в возрасте от 5 до 10 лет. В команде — 5 человек (в каждой игре участвует по одному игроку). Члены команд, участвующих в турнире, должны быть одеты либо в якутские национальные костюмы, либо в единую форму.
- 4.2. Возрастные категории участников:
- 5 - 6 лет- 1 группа
 - 7 - 8 лет - 2 группа
 - 9 - 10 лет- 3 группа
- 4.3. Организационный взнос за участие в Турнире составляет 100 руб. с каждого участника (наличными).

5. Вид игры

Игра «Бизс ойбон» (Пять прорубей). Цель игры: поставить все шарики на лунки (проруби). Игрок держит доску двумя руками, шарики находятся на ближнем от игрока крае стенки доски. По команде игрок начинает двигать шарики, наклоняя доску. Запрещается касаться шарики руками. Игра на время.

Игра «Көмүс хатырык». Цель игры: перед началом игры собрать конструкцию «лунка». Нужно соединить квадратные детали между собой. Должна получиться башня из трех квадратных

площадок. На нижний квадрат нужно поставить рыбку и просунуть удочку в лунку. Поймать рыбку и вытащить.

Основная задача игрока – аккуратно подцепить рыбку при помощи удочки. Как только рыбка зафиксирована на удочке, её необходимо плавно вытащить из лунки. Игра на время.

Игра «К.У.Т.». Цель игры: игроку даётся два кубика с разными числами. 1 кубик с 0, 2 - без 0. Колоду карточек перемещать и положить числами вниз. Переворачивать по одной карточке и собрать из двух кубиков число, которое напечатано на карточке. В течении 1 минуты сколько карточек соберет, столько и очков наберет.

Игра «Алаады» (Олаады). Цель игры: игроку даётся по три круглых фишек –«олаады», три круглых палочек, один брусок для подставки «олаадей» и одна палка-прихват. В начале игры игрок свои «олаады» кладёт на подставки, ставит свои палки в вертикальном положении.

1 этап. По команде игрок с помощью «прихвата» берет «олаады» по одной штуке и ставит на свои палочки.

2 этап. Обратно положить по одной «олааде» на исходное место.

3 этап. Поставить все три «олаады» на одну палку.

Игра на время.

Игра «Туу». Цель игры: игроку выдаются две палочки.

1 этап. С помощью палочек необходимо аккуратно поместить кольца друг на друга, формируя башню. Рыбка должна быть обязательно помещена внутрь этой построенной башни, будучи окруженной кольцами.

2 этап. Используя палочки, игроку необходимо аккуратно достать рыбку изнутри построенной башни. При этом башня из колец не должна быть разрушена. В случае разрушения башни при извлечении рыбки, нужно все сделать заново.

Игра на время.

6. Награждение

- 6.1. Личное первенство и командное.
- 6.2. Участники, занявшие 1, 2 и 3 место, награждаются дипломами и медалями.
- 6.3. Команды - дипломами и кубками.
- 6.4. Всем участникам вручаются сертификаты об участии.
- 6.5. Окончательный результат турнира определяется по наименьшему числу суммарных мест. Результаты фиксируются в протоколе в ходе турнира.

Контакты организатора: с/т 89992446407 Тастыгина Елена Александровна

Приложение 1

Форма заявки:

1. Название ОУ (полное наименование)
2. Фамилия Имя участников
3. Возраст
4. Вид игры
5. Руководитель
6. Телефон руководителя