



ДИСЦИПЛИНА "ПРОРЫВ", ФОРМУЛА 1x1, ВЕРСИЯ "БЕЗ ОРУЖИЯ"

Тип экипировки – "А", "Б"

ВЫПИСКА ИЗ ПРАВИЛ СОРЕНОВАНИЙ

Активное оглавление

1. Рабочая площадка	2
2. Задача	2
3. Способ выполнения задачи	2
4. Принципы прорыва	3
5. Действительный и недействительный прорыв	3
6. Результативный технический приём	4
7. Нейтрализация	4
8. Начало и окончание состязания	4
9. Запрещённые действия и приёмы	5
10. Разрешённые действия	7
11. Определение положений спортсменов	9
12. Определение расположения спортсменов относительно разметки рабочей площадки	10
13. Повторный бой, повторная встреча, бой шанса	10
14. Первичная медико-санитарная помощь	10
15. Замечания, предупреждения	11
16. Дисквалификация, снятие с соревнований	11
17. Оценка действий и Формула расчёта баллов	12
18. Длительность состязания и определение победителя в состязании	13
19. Способы определения победителей и распределение мест в соревнованиях	13
20. Характер, системы и способы проведения соревнований, и классификация соревнований	14
21. Возрастные группы, весовые категории	15
22. Экипировка	16



1. Рабочая площадка



"Тактический коридор" имеет соотношение сторон 1:3 (внутри границ — 3 метра в ширину, 9 метров в длину). Длинные стороны рабочей площадки обозначены боковыми границами ("стены"), каждая шириной 1 метр. Короткие стороны рабочей площадки (торцы) – "рубежи прорыва" – имеют ширину разметки 0,5 метра.

2. Задача

В ходе рукопашного противостояния преодолеть рубеж прорыва соперника.

3. Способ выполнения задачи

3.1. Спортсмены, действуя на встречном движении с помощью ударных техник и приёмов борьбы, стремятся преодолеть сопротивление соперника и выйти из Тактического коридора через его рубеж прорыва — совершить прорыв — и не пропустить соперника через свой рубеж прорыва.

Выйти из Тактического коридора может только один из участников состязания. Прорыв является победой в состязании (периоде состязания) на этапе соревнований.

Задачу необходимо выполнить за наименьшее время.

3.2. Беспрерывность решения задачи.

Спортсмены, перемещаясь между секторами, действуя беспрерывно, не останавливаясь, за исключением случаев вмешательства арбитра (судьи в рабочей площадке).

Арбитр контролирует ход состязания, фиксирует и объявляет (голосом и жестами) факты нарушения Правил, нейтрализации, прорыва, не вмешиваясь и не останавливая ход состязания, за исключением случаев:

- а) необходимости оказания первичной медико-санитарной помощи;
- б) нарушений Правил, совершённых с умыслом, представляющих угрозу здоровью участников состязания, препятствующих нормальному и равноправному (справедливому) ходу соревнований;
- в) когда требуется назначение повторного боя (повторной попытки выполнения задачи) или дисквалификация спортсмена (спортсменов);
- г) если спортсмены не подчиняются командам арбитра.



4. Принципы прорыва

4.1. Приоритет задачи.

Превосходство над соперником на этапе рукопашного противостояния, в том числе его поражение (нейтрализация) — промежуточная цель участников состязания на пути решения поставленной задачи.

Основная цель участников состязания — полное и скорейшее решение задачи.

4.2. Условия перемещений участников состязаний (спортсменов) между секторами.

1) Выйти из центрального сектора в сектор соперника спортсмен вправе только:

- а) с помощью результативного технического приёма, лишившего соперника возможности воспрепятствовать прорыву в его сектор;
- б) действуя в положении "стоя", когда соперник находится в положении "лёжа";
- в) вместе с соперником в ходе активного противоборства;
- г) если соперник находится в своём секторе;
- д) после нейтрализации соперника.

2) Выйти из сектора соперника через его рубеж прорыва спортсмен вправе только:

- а) с помощью результативного технического приёма, лишившего соперника возможности воспрепятствовать прорыву через его рубеж прорыва;
- б) действуя в положении "стоя", когда соперник находится в положении "лёжа";
- в) вместе с соперником в ходе активного противоборства;
- г) если соперник находится в центральном секторе;
- д) после нейтрализации соперника.

3) Выйти из своего сектора в центральный сектор спортсмен вправе только:

- а) если соперник находится в центральном секторе или в своём секторе;
- б) после нейтрализации соперника.

Перемещаясь между секторами, участник состязания обязан контролировать степень угрозы своему сектору и своему рубежу прорыва со стороны соперника. Пока участник состязания боеспособен он обязан защищать свой рубеж прорыва, при необходимости преследовать соперника, чтобы устранить угрозу и выполнить задачу.

Нейтрализованный участник состязания не вправе продолжать активные действия в состязании (защищать свой рубеж прорыва, препятствовать сопернику выполнить прорыв).

5. Действительный и недействительный прорыв

Прорыв признаётся состоявшимся, если участник состязания, доказав своё превосходство над соперником на этапе рукопашного противостояния, преодолел его рубеж прорыва быстро настолько насколько это было возможно и при строгом соблюдении принципов прорыва.

Прорыв не может быть признан состоявшимся («недействительный прорыв») в случаях, когда пересечение рубежа прорыва было выполнено:

- «без приёма» — участник состязания избегал боя, его технические приёмы не были результативными; продвигался по секторам и пересёк рубеж прорыва только с помощью маневрирования, освобождений от захватов, защиты от ударных техник без контратаки;
- «с ущербом» — участник состязания перешёл от этапа рукопашного противостояния к пересечению рубежа прорыва соперника, когда был атакован с помощью результативных технических приёмов; пересёк рубеж прорыва в состоянии характерном для последствий результативного технического приёма или нейтрализации;
- в сцепке с соперником в положении «стоя» (в клинче);
- по боковой границе (стене) рабочей площадки;
- с помощью запрещённых технических действий;
- при нарушении принципов прорыва;
- участником состязания, не подчинявшимся командам арбитра;



- дисквалифицированным участником состязания;
- нейтрализованным участником состязания;
- после истечения предельного времени боя, установленного настоящими Правилами;
- если оценка прорыва — 0 (ноль) баллов или не может быть положительной.

6. Результативный технический приём

Результативный технический приём – воздействие участника состязания на соперника на этапе рукопашного противостояния с помощью ударных техник и приёмов борьбы, в результате которого соперник утратил инициативу (свободу действий), временно испытывает физическое подавление, препятствующее выполнению задачи в состязании:

- очевидно, испытывает кратковременный болевой шок;
- падает с ударом корпусом о поверхность рабочей площадки (о «землю»);
- находится в положении «лёжа», когда участник состязания находится в положении «стоя» и имеет полную свободу действий (может маневрировать);
- в положении «лёжа» на спине атакован участником состязания, находящимся сверху, с помощью точных ударов;
- теряет в подвижности (не может свободно маневрировать);
- отброшен, против своей воли изменил траекторию движения, полностью вышел за боковую границу (стену) или опирается на физическую стену рабочей площадки;
- вследствие удара теряет равновесие, произошло заметное смещение головы, корпуса, изменилось положение тела.

7. Нейтрализация

7.1. Нейтрализация — поражение участника состязания на этапе рукопашного противостояния с помощью ударных техник и приёмов борьбы, в результате применения которых участник состязания утратил боеспособность (потерпел поражение в пределах рабочей площадки), и это зафиксировано арбитром:

- потерял физическую способность продолжать бой вследствие головокружения, частичной или полной потери ориентации, сознания, сильного (длительного) болевого шока, завершённого болевого, удушающего приёма;
- получил травму, препятствующую продолжению боя, не связанную с нарушением настоящих Правил;
- последствием серии ударов или падения стала потеря способности эффективно защищаться в течение 10 секунд;
- отказался продолжать бой (сдался) по любой причине.

7.2. Объявляется арбитром в момент фиксации в секторе участника состязания, а в центральном секторе и секторе соперника может объявляться, как в момент фиксации, так и после прорыва, когда проявились последствия технического приёма в отношении соперника, такие как головокружение, частичная или полная потеря ориентации, сознания, сильный и длительный болевой шок, травма, не связанная с нарушением настоящих Правил.

8. Начало и окончание состязания

- 1) Спортсмены вызываются в Тактический коридор — «на состязание» — и представляются.
- 2) Спортсмен в красной экипировке (вызывается первым) становится на стартовую позицию на границе красного и центрального секторов; его соперник в синей экипировке занимает стартовую позицию на границе синего и центрального секторов.



Соперники располагаются лицом друг к другу (фронтально), стоя пятками в своём секторе, носками наступая на линии стартовых позиций; ноги — на ширине плеч; руки опущены вниз вдоль бёдер.

3) По команде арбитра «бой»:

- а) спортсмены начинают выполнять задачу;
- б) начинается отсчёт времени выполнения задачи.

4) Бой (рукопашное противостояние) длится до выполнения задачи или до команды арбитра «стоп» (в случаях, предусмотренных Правилами).

Когда спортсмен оказывается за пределами рубежа прорыва соперника в положении стоя, арбитр объявляет: «есть прорыв». Отсчёт времени останавливается.

Если бой останавливается по решению арбитра до прорыва, спортсмены возвращаются на стартовые позиции, откуда начинается новая попытка выполнения задачи (повторный бой); отсчёт времени начинается снова.

5) После прорыва соперники возвращаются на стартовые позиции. Арбитр делает соответствующие случаю объявления:

- «красный, прорыв» или «синий, прорыв» (жестом указывает на совершившего прорыв);
- «прорыв не засчитывается»;
- о дисциплинарном решении (назначении).

6) После признания прорыва состоявшимся и объявления победителя судья-информатор сообщает фактическое время прорыва и итоговый балл. Имя победителя и оценка решения задачи выводится на информационное табло.

7) По сигналу арбитра соперникижимают друг другу руки (соприкасаются перчатками) и покидают Тактический коридор.

9. Запрещённые действия и приёмы

9.1. Действия в нарушение принципов прорыва (п. 4. Правил).

9.2. Пассивность:

- 1) Бой без цели прорыва. Вместо выполнения поставленной задачи спортсмен концентрируется на рукопашном противостоянии, имея свободу действий (доминируя в бою), затягивает время состязания в рабочей площадке; в момент, когда сложились условия, позволяющие переключиться между этапом рукопашного противостояния и этапом преодоления рубежа прорыва соперника, спортсмен продолжает атаковать соперника.
- 2) Необоснованное отступление. Имея свободу действий (доминируя в бою), по своей воле без целенаправленного воздействия со стороны соперника отступает: выходит из центрального сектора в свой сектор, из сектора соперника — в центральный сектор.
- 3) Опасное расположение. Спортсмен, имея свободу действий, по своей воле без воздействия со стороны соперника в центральном секторе и в своём секторе неоднократно, находясь в положении "стоя", располагается так, что открывает (оставляет без защиты) свой рубеж прорыва сопернику.
- 4) Сознательное снижение мобильности (негодный приём). Спортсмен, имея свободу действий, по собственной инициативе в центральном секторе и в секторе соперника переводит, либо стремится перевести бой из положения "стоя" в положение "лёжа".

В центральном секторе борьба в положении "лёжа" запрещена; атакующие действия захватом в центральном секторе запрещены, при этом, борцовские приёмы в центральном секторе разрешено применять только на границе центрального сектора и сектора соперника с очевидной целью выбить соперника в его сектор, или в качестве действия в защите от удара ногой, рукой.



5) Стартовая пассивность. С момента начала боя маневрирование и подготовка к первому атакующему приёму длится дольше 3-х секунд.

9.3. Технические действия.

1) При маневрировании запрещено:

- перемещаться без цели выполнения приёмов или прорыва;
- перемещаться подпрыгиваниями.

2) Запрещённые удары руками:

- пальцами;
- прямые удары основанием ладони по передней поверхности головы (лицу);
- локтем в положении лежа;
- локтем по поверхности головы, если возраст спортсменов не достиг 18 лет.

3) Запрещённые удары ногами:

- коленом по передней и по боковой поверхности головы, если соперник удерживается руками за плечи, шею, голову;
- коленом по поверхности головы, если возраст спортсменов не достиг 18 лет.

4) Запрещённые удары в зависимости от положений:

- запрещено наносить удары из положения, которое отличается от положения соперника;
- запрещено наносить удары из положения лёжа по поверхностям головы соперника, находящегося в положении лёжа, если участники состязания, не достигшие возраста 18 лет, не используют шлемы.

5) Поверхности тела, по которым запрещено наносить удары:

- область паха;
- задняя поверхность головы (затылок);
- передняя поверхность шеи (горло), задняя поверхность шеи (шейные позвонки);
- задняя поверхность корпуса (область позвоночника);
- поверхности таза;
- суставы рук, ног;
- ключицы;
- внутренняя поверхность бедра, если возраст спортсменов не достиг 18 лет.

6) Запрещённые борцовские приёмы:

а) броски:

- умышленный бросок соперника на голову;
- броски с захватом за шею;
- приём "ножницы";

б) болевые приёмы:

- любые, выполняемые тогда, когда ни один из спортсменов не находится в положении лёжа;
- любые, выполняемые рывком;
- на позвоночник и шею (натягивание, давление, скручивание);
- на пальцы и на кисть;
- "узел" стопы;
- "рычаг" колена, вне в плоскости естественного сгиба;
- "рычаг" и "узел" бедра;
- ущемление икроножной мышцы через голень соперника;
- обратный узел плеча ногой;
- удушающие приёмы, если в состязании используется шлем с защищающей лицо маской;
- со скручиванием шейного отдела позвоночника;
- пальцами;



в) удержания.

9.4. Действия, не относящиеся к техническим действиям (приёмам) и принципам прорыва. Запрещено:

- кусаться, царапаться, щипаться;
- захватывать пальцы, пах, элементы экипировки;
- надавливать на пах, анальное отверстие;
- умышленно наступать ногой на пальцы и подъём стопы соперника, находящегося в положении стоя, выполняя толчок или удар;
- входить в «клинч» — сцепку без приёма в положении стоя (сковывать движения соперника без цели выполнения приёма – только, чтобы избежать атаки соперника);
- умышленно выходить в любом положении за боковую границу рабочей площадки (стену), опираться корпусом на физическую стену рабочей площадки;
- выполнять толчки, кувырки, приёмы преследования, приёмы прорыва с нарушением пп.

10.3. Правил;

- умышленно расслаблять, снимать, выбрасывать элементы экипировки;
- опаздывать к началу состязания;
- атаковать соперника до команды арбитра "бой" и после того, как была зафиксирована его нейтрализация;
- вести бой после команды арбитра "стоп".

9.5. Запрещенные действия против порядка проведения соревнований, официальных лиц, общественного порядка.

1) Запрещено:

- симулировать травму, физическое подавление, препятствующее выполнению задачи в состязании, потерю физической способности продолжать бой;
- игнорировать требования арбитра;
- пререкаться с арбитром;
- в ходе состязания разговаривать с соперником, членами его команды и зрителями соревнований, высказывать в их адрес оскорбления словами и жестами;
- оспаривать результат состязания и соревнований в нарушение процедуры подачи протеста;
- отвлекать спортивных судей во время выполнения ими своих обязанностей;
- провоцировать беспорядки в месте проведения соревнований и участвовать в них;
- публично демонстрировать личные политические, религиозные и прочие, не относящиеся к спорту, взгляды и убеждения, оскорбляющие чувства других участников, официальных лиц и зрителей соревнований;
- участвовать в соревнованиях в состоянии алкогольного, наркотического опьянения; под воздействием медикаментов и веществ, способных оказать любое существенное влияние на ход состязания, результаты соревнований.

2) Не допускается опоздание к началу состязания более 59 секунд.

3) Не допускается участие в соревнованиях спортсменов, не умеющих выполнять технические действия, приёмы (демонстрировать недостаточный уровень технической подготовленности).

10. Разрешённые действия

10.1. Ударные техники.

Удары (наносятся точно, резко, с силой и передачей массы тела на площадь контакта):



а) руками – наносятся любой частью кисти, подготовленной для удара (кроме ударов пальцами), локтем, предплечьем по передней и по боковой поверхности головы, по передней и по боковой поверхности корпуса, по рукам и по ногам;

б) ногами – наносятся любой частью стопы, подготовленной для удара, голенью и коленом по передней и по боковой поверхности головы, по передней и по боковой поверхности корпуса, по рукам и по ногам.

До начала применения ударной техники спортсмены должны находиться в одном положении; разрешённые исключения:

- удары выполняются из положения лёжа по спортсмену, находящемуся в положении стоя;

- удары руками по корпусу и по голове соперника, находящегося в положении лёжа на спине, наносятся из положения стоя, когда на землю опираются две стопы.

Если участники состязания не достигли возраста 18 лет, удары из положения лёжа по поверхностям головы соперника, находящегося в положении лёжа, допускаются при использовании шлемов).

10.2. Борцовские приёмы:

а) броски — выполняются из всех положений с помощью приёмов, позволяющих оторвать соперника, находящегося в любом положении, от опоры на землю и причинить ему падение с ударом корпусом, тазом о землю, после чего он оказывается в положении лёжа;

б) сваливания — выполняются из всех положений с помощью приёмов, которые переводят соперника, находящегося в положениях стоя и на коленях, в положение лёжа без удара корпусом, тазом о землю и/или с обоюдным падением;

в) болевые приёмы — выполняются на руки и на ноги (на суставы, мышцы, сухожилия); на корпус; проводятся тогда, когда хотя бы один спортсмен находится в положении лёжа;

г) удушающие приёмы — выполняются руками (предплечьем), ногами, одеждой путём воздействия на шею, препятствующего дыханию, кровотоку; проводятся тогда, когда хотя бы один спортсмен находится в положении лёжа.

10.3. Толчки, кувырки, приёмы преследования, приёмы прорыва.

1) Толчок выполняется с целью воспрепятствовать манёвру соперника, вывести его из равновесия (сбить с ног, уронить), заставить его изменить траекторию движения, полностью выйти за боковую границу (стену) или опереться на физическую стену рабочей площадки, расположиться в невыгодной для защиты своего рубежа прорыва позиции.

Выполняется только в секторе соперника в соответствии с условиями:

а) после предварительного результативного технического приёма, чтобы беспрепятственно преодолеть рубеж прорыва соперника;

б) для последующего проведения результативного технического приёма, нейтрализации соперника;

в) для достижения последствий, соответствующих результативному техническому приёму;

г) способами: массой тела давлением бедром на бедро, таз соперника; руками (ладонями, плечом), упором на плечо, переднюю, боковую и заднюю поверхности корпуса соперника (иными способами выполнение толчков не допускается);

д) толчок производится в направлении стены или центрального сектора; толчок в направлении рубежа прорыва и выталкивание через рубеж прорыва не допускается.

2) Кувырок выполняется только в направлении рубежа прорыва соперника в пределах рабочей площадки (в центральном секторе и в секторе соперника) способами и при условиях:



- а) вперёд из положения стоя для освобождения от захвата ног (ноги) руками соперника при осуществлении им преследования в положении лёжа;
 - б) вперёд из положения стоя и на коленях через препятствие, которым выступает тело соперника, находящегося в положении лёжа, как маневрирование в целях сокращения времени прорыва;
 - в) вперёд и назад из положения лёжа после падения в результате приёма преследования, если соперник не выполнил захват;
 - г) при соблюдении вышеперечисленных условий может быть выполнен для пересечения рубежа прорыва соперника с обязательным выходом в положение стоя.
- 3) Приёмы преследования выполняются в целях защиты своего сектора и своего рубежа прорыва, когда соперник, выполнил результативный технический приём и получил свободу манёвра, разорвал дистанцию, перемещается между секторами и угрожает рубежу прорыва спортсмена.

В этих случаях спортсмен, которому это позволяет физическое состояние, преследует (догоняет) соперника, атакуя из любых положений с использованием ударных техник и приёмов борьбы.

В преследовании не допускаются захваты за одежду, элементы экипировки и захваты без цели выполнения приёма (с целью зацепиться и остановить, задержать перемещение соперника в направлении рубежа прорыва).

4) Приёмы прорыва. Состязание по прорыву требует от спортсмена способности самостоятельно определять момент достижения превосходства над соперником, когда необходимо переключаться от рукопашного противостояния к пересечению границ секторов рабочей площадки и рубежа прорыва соперника. От умения вовремя определять и использовать этот момент — найти "точку переключения" с цели на цель — зависит результат состязания.

Точка переключения характеризуется инерцией соперника, которая достигается за счёт результативного технического приёма или его нейтрализацией. Инерция соперника должна быть достаточной, чтобы не позволить ему защитить свой сектор, свой рубеж прорыва.

Приёмы прорыва — это действия, объединяющие (комбинирующие) технические приёмы в точках переключения и маневрирование между целями, которые позволяют:

- а) рационально распределять усилия, прилагаемые к целям: соперник — рубеж прорыва;
- б) оптимально реализовать сюжет состязания, действуя строго в рамках условий задачи и в соответствии с принципами прорыва.

11. Определение положений спортсменов

Положение спортсмена – устойчивое расположение на поверхности рабочей площадки (на "земле"):

- 1) "Стоя" — спортсмен опирается на землю стопами двух ног; стопой одной ноги.
- 2) "На коленях" — спортсмен опирается на землю коленом одной ноги и стопой другой ноги; коленями двух ног.
- 3) "Лёжа" — спортсмен находится на земле в горизонтальном положении на спине, на боку, на груди; опирается на землю тазом (сидит); из положений стоя и на коленях опирается на землю одной или двумя руками, касается земли головой; опирается любым образом на соперника, находящегося в положении лёжа (за исключением переноса массы тела на соперника с помощью удара / ударов).



12. Определение расположения спортсменов относительно разметки рабочей площадки

Спортсмен, находящийся в положении стоя или на коленях, располагается там, куда проецируется его центр тяжести, а находящийся в положении лёжа, — там, куда помещается большая часть его корпуса, или, если это возможно визуальным образом определить, куда проецируется центр тяжести.

13. Повторный бой, повторная встреча, бой шанса

13.1. Повторный бой – дополнительная попытка выполнения задачи в ходе одного состязания (встречи); отсчёт времени ведётся сначала.

1) Назначается при условии:

- нарушены принципы прорыва, совершены другие запрещённые действия, за которые объявлено предупреждение (кроме опоздания к началу состязания);
- если участнику соревнований потребовалась первичная медико-санитарная помощь;
- если за предупреждением не последовала дисквалификация, спортсмен не был снят с соревнований.

2) Повторный бой может быть назначен не более двух раз за один период состязания (встречу). Исключение: в третий раз повторный бой может быть назначен только в случае, если состязание было приостановлено для оказания участнику состязания первичной медико-санитарной помощи.

3) Спортсмены, чья нейтрализация зафиксирована арбитром, до участия в повторном бою не допускаются.

13.2. Повторная встреча – новое состязание на том же этапе соревнований и в том же составе участников назначается в случаях:

- в ходе состязания (встречи) задача не выполнена;
- оценка выполненной задачи составила 0 баллов или меньше;
- в ходе состязания выявилась техническая неисправность, сбой (поломка) оборудования, защитного снаряжения.

13.3. Бой шанса – новое состязание (встреча), в котором в качестве соперника выступает проигравший с наименьшим баллом у победителя в другом состязании на том же этапе соревнований, назначается в случаях:

- если спортсмен не выполнил задачу по причине заболевания, травмы, дисквалификации соперника в ходе состязания;
- если в ходе состязания (встречи) задача не выполнена, или оценка выполненной задачи составила 0 баллов или меньше, а соперник в силу физического состояния не может участвовать в повторной встрече.

13.4. Повторная встреча, бой шанса проводится после перерыва не менее 30 минут.

14. Первичная медико-санитарная помощь

В случаях получения травм или других нарушений состояния здоровья участника соревнований в ходе состязания первую помощь оказывает врач соревнований, который устанавливает причину и даёт заключение, может ли спортсмен продолжать участие в состязании (соревнованиях), о чём докладывает Главному судье соревнований.

В случаях, когда врач соревнований принимает решение о том, что участнику соревнований требуется скорая медицинская помощь, участник соревнований передаётся бригаде скорой медицинской помощи.

Если на оказание помощи врача соревнований потребовалось не более 2 минут до момента, когда участник соревнований принял положение стоя и заявил о готовности



продолжать состязание, врач соревнований принимает решение о допуске его к дальнейшему участию в состязании и соревнованиях.

15. Замечания, предупреждения

15.1. Замечание. Объявляется арбитром без остановки боя в случае выполнения запрещённых технических действий, перечисленных в п.9 Правил (за исключением удара, выполненного в пах, запрещённых борцовских приёмов – пп.9.3.-6 Правил, действий, не относящихся к техническим действиям (приёмам) и принципам прорыва – пп.9.4. Правил). Может быть объявлено во время и после выполнения прорыва.

15.2. Предупреждение. Объявляется арбитром с остановкой боя (может быть объявлено во время и после выполнения прорыва):

- 1) В случае нарушения принципов прорыва (п.4 Правил).
- 2) Если в результате любого запрещённого технического действия соперник утратил инициативу (свободу действий), испытывает физическое подавление, проявились любые другие последствия препятствующее выполнению им задачи в состязании, зафиксирована нейтрализация соперника.
- 3) Если запрещённое техническое действие не прекратилось после объявления замечания, потребовало физического вмешательства арбитра (рубежного судьи), потребовало оказания медико-санитарной помощи.
- 4) Если был выполнен удар в пах, запрещённый борцовский приём (пп.9.3.-6 Правил), совершено действие, не относящихся к техническим действиям (приёмам) и принципам прорыва (пп.9.4. Правил).

16. Дисквалификация, снятие с соревнований

16.1. Дисквалификация (дисквалификация спортсмена не влечёт признание победы его соперника).

16.2. Объявляется арбитром и утверждается Главным судьёй соревнований в следующих случаях:

- спортсмен нарушил принципы прорыва (п.4 Правил) и, одновременно с этим, нейтрализовал соперника, который утратил физическую способность продолжать бой;
- следствием запрещённого действия явилась травма соперника, которому потребовалась медико-санитарная помощь, и по заключению врача соревнований он не может принимать дальнейшее участие в соревнованиях;
- в течение одного периода (без назначения повторной встречи) спортсмен получил 3 замечания;
- в течение состязания (во всех встречах, периодах) спортсмен получил 3 предупреждения;
- в течение боя (в одной встрече, периоде) спортсмен получил 2 замечания и 1 предупреждение;
- в течение состязания (во всех встречах, периодах) спортсмен получил 2 предупреждения и 2 замечания;
- участник не явился к началу состязания в течение 60 секунд;
- участник соревнования совершил действия против порядка проведения соревнований, официальных лиц, общественного порядка (пп.9.5. Правил);
- спортсмен, получивший травму в результате разрешённого технического действия, не уложился в отведенные 2 минуты на оказание медицинской помощи;
- спортсмен дважды совершил недействительный прорыв (п.5. Правил).

16.3. Снятие с соревнований (отстранение от дальнейшего участия в соревнованиях).

Решение принимается Главным судьёй соревнований.



1) В случаях:

- дисквалификации;

- заболевания, травмы, препятствующих участию в соревновании.

3) Если действия против порядка проведения соревнований, официальных лиц, общественного порядка (пп.9.5. Правил) совершены группой спортсменов, представляющих команду, или её руководящим лицом, от соревнований отстраняется вся спортивная команда с аннулированием результатов всех её членов.

17. Оценка действий и Формула расчёта баллов

17.1. Победителем состязания является тот его участник, который выполнил задачу (п.2 Правил).

17.2. Оценивается только выполненная задача.

17.3. Выполнение задачи оценивается в баллах.

17.4. Итоговый балл победителя состязания рассчитывается по формуле, в которой оценка качества решения задачи (в баллах) – за нейтрализацию соперника, чистый рукопашный прорыв – суммируется с оценкой скорости решения задачи (в баллах), которая определяется разницей между предельным временем, установленным настоящими Правилами, и фактическим временем выполнения задачи с учётом штрафных секунд за нарушения Правил.

17.5. За каждое нарушение Правил к фактическому времени решения задачи добавляются штрафные секунды:

1) Замечание — штраф 5 секунд.

2) Предупреждение/ повторный бой — штраф 10 секунд.

17.6. Формула (правило) расчёта баллов:

$$(M - \Phi - \Pi) \div 60 + H + Ч = \text{Балл}$$

Где символы имеют следующие значения:

М — предельное (максимальное) время выполнения задачи в секундах (число 120; при назначении дополнительного времени — 180);

Φ — фактическое время выполнения задачи в секундах – число соответствует количеству секунд, которые отсчитываются от момента команды арбитра "Бой!" до момента пересечения участником состязания рубежа прорыва соперника;

Π — сумма штрафных секунд (за каждое замечание – число 5; за каждое предупреждение, повторный бой – число 10, если не было – 0);

Ч — "чистый прорыв" – оценка за прорыв, в ходе которого участник состязания не входил в свой сектор и к нему не применялись штрафные санкции (если был зафиксирован, число 1, если не был зафиксирован — 0);

Н — нейтрализация соперника (если зафиксирована при выполнении чистого прорыва, число 1, если была зафиксирована без выполнения чистого прорыва — 0, если не была зафиксирована — 0);

60 — число, на которое делится время решения задачи (М – Φ – Π), чтобы значение, соответствующие количеству секунд, перевести в баллы;

Балл — итоговая оценка выполненной задачи.

17.6. Итоговая оценка за выполненную задачу должна быть выше 0 баллов. Если оценка выполненной задачи 0 баллов или ниже, назначается повторная встреча. При повторном результате 0 баллов или ниже, всем участникам состязания (встречи) засчитывается поражение.

17.7. Итоговая оценка округляется до сотой балла.

17.8. Невыполнение задачи (поражение) оценивается условно – 0 баллов.



18. Длительность состязания и определение победителя в состязании

18.1. Состязания являются этапом соревнований за 1, 2 и 3 места.

18.2. Длительность состязания.

- 1) Основное (предельное) время выполнения задачи, по которой проводится состязание — 120 секунд.
- 2) Если в основное (предельное) время задача не выполнена, при этом соперники находятся в процессе активного противоборства и действуют при соблюдении принципов прорыва, назначается дополнительное время выполнения задачи — 60 секунд; таким образом, максимальное (предельное) время решения задачи – 180 секунд.
- 3) При расчёте баллов за результат состязания применяется специальная формула, где время, отведённое на бой за один период в состязании, является переменным значением, которое соответствует числу 120 или 180 (пп.17.6. Правил).
- 4) Состязание может состоять из одного или двух периодов – попыток решения задачи (без учёта повторных боёв) – что определяется Положением о соревнованиях.
- 5) Победителем состязания, которое проводится в один период, становится участник состязания, выполнивший задачу, если его итоговый балл выше 0.
- 6) Победитель состязания, которое проводится в два периода, определяется по результату двух попыток решения задачи: им становится тот, кто в двух попытках дважды решил задачу, или, если каждый участник состязания побеждал в одном периоде, тот, кто заработал больший балл.
- 7) При организации состязаний в два периода заработанные баллы суммируются.
- 8) При организации состязаний в два периода перерыв на отдых между периодами — 1 минута.

19. Способы определения победителей и распределение мест в соревнованиях

19.1. В личных соревнованиях места распределяются следующим образом:

- а) за победы в состязаниях участнику соревнований присваиваются дополнительные баллы:
 - 1 победа – 0 баллов;
 - 2 победы – 2 балла;
 - за каждую следующую победу по 1 баллу;
- б) дополнительные баллы за победу суммируются с баллами, завоёванными участником соревнований во всех состязаниях;
- в) победителем является участник соревнований, завоевавший наибольшую сумму баллов; последующие места занимают участники соревнований в соответствии с уменьшением суммы завоёванных баллов;
- г) при равной сумме баллов преимущество отдаётся участнику соревнований, имеющему большее количество побед в состязаниях; при равной сумме баллов и равном количестве побед преимущество отдаётся показавшему в состязаниях лучшее (наименьшее) среднее время решения задачи; если во всех перечисленных случаях результаты участников соревнований равны, они занимают одинаковое место;
- д) участник соревнований, который снят с соревнований по причине заболевания, травмы, при этом имеет завоёванные баллы, занимает место с учётом того, что из его результата (в двойке из результата каждого) вычитается по 2 балла за каждый пропущенный бой (учитывается разница между количеством его побед и максимальным числом состязаний в его номинации – возрастной группе и весовой категории);
- е) участник соревнований, который снят с соревнований по причине дисквалификации, не может занять призовое место;



ж) участник соревнований, набравший 0 баллов или ниже, не может занять призовое место.

19.2. В лично-командных соревнованиях командные места с 1-го по 3-е распределяются путём сравнения сумм баллов, набранных спортсменами команд, занявшими призовые места в личном зачёте во всех состязаниях:

- а) победителем является команда, чьи спортсмены набрали наибольшую сумму баллов; последующие места занимают команды в соответствии с уменьшением суммы набранных баллов;
- б) для участия в соревнованиях с лично-командным зачётом, в составе команд должны быть представлены спортсмены каждой возрастной группы и весовой категории, которые определены Положением о соревнованиях; за каждую возрастную группу и весовую категорию, в которой команда не представлена, при подведении итогов из суммы баллов, набранных спортсменами команды, вычитается по 2 балла;
- в) при равной сумме баллов преимущество отдаётся команде, чьи спортсмены в состязаниях показали лучшее (наименьшее) среднее время решения задачи; если при равной сумме баллов команды показали равное лучшее среднее время решения задачи, они занимают одинаковое место;
- г) команда, набравшая 0 баллов или ниже, не может занять призовое место;
- д) команда, снятая с соревнований, не может занять призовое место.

19.3. Командные соревнования проводятся среди команд-участников, в составе которых представлены по одному спортсмену в каждой возрастной группе и весовой категории, которые определены Положением о соревнованиях. Места с 1-го по 3-е распределяются путём сравнения сумм баллов, набранных участниками соревнований в состязаниях:

- а) победителем становится команда, чьи спортсмены набрали наибольшую общую сумму баллов; последующие места занимают команды в соответствии с уменьшением суммы набранных баллов;
- б) при равной сумме баллов преимущество отдаётся команде, чьи спортсмены показали в состязаниях лучшее (наименьшее) среднее время решения задачи; если при равной сумме баллов команды показали равное лучшее среднее время решения задачи, они занимают одинаковое место;
- в) баллы, набранные командой в состязаниях за выход из подгруппы (пп.20.5-в Правил), при подведении итогов и распределении мест не учитываются;
- г) команда, набравшая 0 баллов или ниже, не может занять призовое место;
- д) команда, снятая с соревнований на основании, не может занять призовое место.

19.4. В общекомандном комплексном зачёте места с 1-го по 3-е распределяются путём сравнения сумм баллов, набранных спортсменами команд, занявших призовые места во всех официальных (зачётных) соревнованиях по различным дисциплинам профбоя за период времени, определённый Положением о соревнованиях.

Победителем является команда, набравшая наибольшее количество баллов; последующие места занимают команды в соответствии с уменьшением суммы набранных баллов. При равенстве набранных баллов команды занимают одинаковое место.

Команда, снятая с соревнований, не может занять призовое место.

20. Характер, системы и способы проведения соревнований, и классификация соревнований

20.1. Характер соревнований – личные, лично-командные, командные, общекомандный комплексный зачёт – определяется Положением о соревнованиях.



20.2. При проведении соревнований участники выступают в одной группе (система без распределения на подгруппы) или при жеребьевке распределяются на несколько подгрупп (система с распределением на подгруппы).

20.3. Системы и способы проведения соревнований определяются их Положениями в соответствии с числом участников и отведённым на соревнования временем.

20.4. Порядок проведения состязаний между участниками соревнований определяется жеребьевкой, выбранными системой и способом проведения соревнований.

20.5. Системы и способы проведения соревнований:

а) круговая система – каждый участник соревнований (спортсмен в возрастной группе и весовой категории или команда) проводит состязания с каждым участником соревнований; допускается при числе участников соревнований от 3 до 5; в случае, если в соревнованиях выступает 3 участника, состязания проводятся в 2 круга, в остальных случаях – в 1 круг;

б) олимпийская система – участник соревнований (спортсмен в возрастной группе и весовой категории или команда) выбывает из соревнований после проигрыша в состязании; соревнования по данной системе проводятся при числе участников от 5-и и выше без распределения на подгруппы;

в) смешанная система – участники соревнований (спортсмены в возрастной группе и весовой категории или команды) при проведении жеребьевки делятся на подгруппы, в каждой из которых проводятся состязания по олимпийской системе до выхода из подгруппы 3-х – 6-ти участников соревнований, после чего участники соревнований, вышедшие из подгруппы, проводят состязания по круговой системе (3 участника – в 2 круга, в остальных случаях – в 1 круг); соревнования по данной системе рекомендуется проводить при числе участников в возрастной группе и весовой категории или команд от 12-и и выше с распределением на 3 подгруппы; в случае, если допускается выход из подгруппы более 1-го участника соревнований, в Положении о соревнованиях указывается принцип выхода из подгруппы, когда одни участники соревнований поднимаются на ступень выше, другие выбывают из соревнований.

20.6. Если число участников соревнований (спортсменов в возрастной группе и весовой категории или команд) не кратно 2-м или 4-м, и при жеребьевке или в ходе соревнований организаторы не могут составить пару соперников для участия в состязании для перехода на следующий этап соревнований, участнику соревнований может быть назначена "встреча шанса", в которой он проводит состязание с участником соревнований, который на первом или на предшествующем этапе соревнований потерпит поражение в состязании с наименьшим баллом у победителя.

21. Возрастные группы, весовые категории

Дети до 11 лет		Дети от 11 до 13 лет		Юноши и девушки – от 14 до 16 лет		Юниоры и юниорки – от 17 до 19 лет		Взрослые от 19 лет		Ветераны от 38 лет	
Жен.	Муж.	Жен.	Муж.	Жен.	Муж.	Жен.	Муж.	Жен.	Муж.	Жен.	Муж.
до 25 кг.	до 25 кг.	до 30 кг.	до 30 кг.	до 40 кг.	до 40 кг.	до 52 кг.	до 57 кг.	до 52 кг.	до 57 кг.	до 55 кг.	до 60 кг.
до 27 кг.	до 27 кг.	до 33 кг.	до 33 кг.	до 44 кг.	до 44 кг.	до 57 кг.	до 62 кг.	до 57 кг.	до 62 кг.	до 60 кг.	до 65 кг.



до 30 кг.	до 30 кг.	до 36 кг.	до 36 кг.	до 48 кг.	до 48 кг.	до 62 кг.	до 68 кг.	до 62 кг.	до 68 кг.	до 65 кг.	до 70 кг.
до 33 кг.	до 33 кг.	до 40 кг.	до 40 кг.	до 52 кг.	до 52 кг.	до 68 кг.	до 74 кг.	до 68 кг.	до 74 кг.	до 70 кг.	до 75 кг.
до 36 кг.	до 36 кг.	до 44 кг.	до 44 кг.	до 57 кг.	до 57 кг.	до 74 кг.	до 82 кг.	до 74 кг.	до 82 кг.	до 75 кг.	до 82 кг.
до 40 кг.	до 40 кг.	до 48 кг.	до 48 кг.	до 62 кг.	до 62 кг.	до 82 кг.	до 90 кг.	до 82 кг.	до 90 кг.	до 82 кг.	до 90 кг.
до 44 кг.	до 44 кг.	до 52 кг.	до 52 кг.	до 68 кг.	до 68 кг.	свыше 82 кг.	свыше 90 кг.	свыше 82 кг.	свыше 90 кг.	свыше 82 кг.	свыше 90 кг.
до 48 кг.	до 48 кг.	до 58 кг.	до 58 кг.	до 74 кг.	до 74 кг.						
до 52 кг.	до 52 кг.	до 64 кг.	до 64 кг.	до 82 кг.	до 82 кг.						
свыше 52 кг.	свыше 52 кг.	свыше 62 кг.	свыше 62 кг.	свыше 82 кг.	свыше 82 кг.						

22. Экипировка

В соревнованиях спортсменами используется защитная экипировка, видимые части которой окрашены в красный и синий цвета (для различия соперников), образца Федерации Профбоя России:

- а) для состязаний спортсменов, достигших возраста 18 лет — легкая защитная экипировка — тип "а": перчатки с открытыми пальцами (шингарды), капа, паховая раковина для мужчин, защитный нагрудник для женщин, мягкая обувь (борцовки);
- б) для состязаний спортсменов в возрасте до 18 лет (старше — по желанию) — средняя защитная экипировка — тип "б": перчатки с открытыми пальцами (шингарды), капа, паховая раковина для мужчин, защитный нагрудник для женщин, открытый головной шлем (без скуловой защиты и без защищающей лицо маски), защита голени, мягкая обувь (борцовки).