

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор федерального  
государственного бюджетного  
учреждения «Центр содействия  
молодым специалистам»



А.С. Рвачев

М.П.

от « 13 » февраля 2023 г.

**УТВЕРЖДАЮ**

Генеральный директор автономной  
некоммерческой организации  
«Большая Перемена»



Н.А. Мандрова

М.П.

от « 13 » февраля 2023 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о Всероссийском хакатоне «Молодёжный бит»**

*Редакция № 2*

## 1. Термины

1.1. «Молодёжный бит» – Всероссийский хакатон, направленный на выявление и раскрытие потенциала специалистов в сфере информационных технологий, дизайна и управления цифровыми проектами (далее – хакатон). Хакатон не является лотереей, стимулирующей лотереей либо иной основанной на риске азартной игрой;

1.2. Демо – ссылка на видеодемонстрацию работы прототипа или ссылка на разработанный прототип в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» (установщик, сайт, веб-страница, веб-сервис и так далее);

1.3. Жюри – отраслевые и технические эксперты, а также приглашенные члены жюри, которые осуществляют оценку результатов работы команд. Решения в рамках каждого кейсового задания оценивают минимум 3 члена жюри.

1.4. Защита решения – онлайн-демонстрация решения командой перед жюри. Длительность защиты решения одной команды составляет 5 минут.

1.5. Команда – группа участников в количестве от трех до пяти человек, объединившихся для выполнения выбранного командой кейсового задания в рамках хакатона. Каждый участник может одновременно входить в состав только одной команды;

1.6. Отраслевой эксперт – физическое лицо, обладающее знаниями в одном из направлений кейсовых заданий;

1.7. Победители – команды, набравшие наибольшее количество баллов по результатам решения одного из кейсов на основании оценок жюри по заданным критериям, установленным настоящим Положением, занявшие с 1 по 3 место. По итогам хакатона будет определено 12 победивших команд, по 3 команды в каждом из кейсовых заданий. Определение перечня победителей хакатона производится приказом Организатора;

1.8. Прототип – работающий образец продукта, способный решить одно из кейсовых заданий хакатона (программный код, установщик, сайт, веб-страница, веб-сервис и так далее);

1.9. Решение – представленные участниками программный код, тизер решения; демо; презентация;

1.10. Технический эксперт – физическое лицо, имеющее компетенции в проведении экспертизы, консультировании по вопросам технической реализации прототипов и проверке кода прототипов участников хакатона;

1.11. Технологический кейс (кейс, кейсовое задание) – это описание конкретной проблемы в соответствующей сфере или организационном процессе, представленное к решению командам в рамках хакатона, решением которого является программный код;

1.12. Тизер решения – это краткое описание решения кейсового задания, включающее общую информацию, технические особенности и уникальность решения;

1.13. Трекер – физическое лицо с бизнес-опытом и опытом работы со стартапами, привлекаемый для сопровождения и консультаций команд на хакатоне в части, касающейся продуктового мышления, командообразования, ресурсного планирования. Трекер оказывает содействие командам в постановке целей и контролирует их достижение во время проведения хакатона. Трекер осуществляет оценку работы команды в течение чек-поинтов путем выставления баллов;

1.14. Участник – физическое лицо, имеющее гражданство Российской Федерации, в возрасте от 18 до 35 лет, обладающее навыками в сферах информационных технологий, дизайна, аналитики, науки о данных, администрирования и управления цифровыми проектами, зарегистрированное на хакатон в установленном настоящим Положением порядке;

1.15. Хакатон – формат ограниченного во времени командного соревнования по созданию прототипов цифровых решений в рамках выбранного для решения командой кейса;

1.16. Чек-поинт – промежуточная проверка результатов, отражающая динамику результатов работы команд за определенный промежуток времени;

1.17. FAQ – раздел сайта с вопросами и ответами на них.

## **2. Общие положения**

2.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения Всероссийского хакатона «Молодёжный бит» в 2023 году.

2.2. Целью хакатона является поиск, развитие и поддержка талантливых, перспективных специалистов по созданию продуктов и сервисов в сферах информационных технологий, дизайна, администрирования и управления цифровыми проектами, способных к работе в команде.

2.3. Задачами хакатона являются:

- поиск нестандартных цифровых решений для технологических вызовов;
- сбор максимального количества гипотез для решения задач цифровой трансформации государственных молодёжных сервисов;
- интеграция решений участников и генерация прототипов новых государственных сервисов для молодёжи;
- формирование сильных команд для реализации решений.

2.4. Проведение хакатона основывается на принципах открытости и объективности.

2.5. Организаторы хакатона: федеральное государственное бюджетное учреждение «Центр содействия молодым специалистам» и автономная некоммерческая организация «Большая Перемена».

2.6. Официальный сайт хакатона в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»: молодежный-бит.рф / youthbit.ru (далее – сайт).

2.7. Официальным языком хакатона является русский.

2.8. Положение действует в течение всего срока проведения хакатона и может быть изменено по инициативе организаторов, а также в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

## **3. Порядок проведения**

3.1. Хакатон проводится в период с 25 января по 19 февраля 2023 года

и состоит из следующих основных этапов:

- 1) регистрация участника (регистрация завершается не позднее чем за 2 дня до даты начала проведения хакатона);
- 2) формирование команды (возможность формирования команды будет доступна в личном кабинете участника на сайте не позднее чем за 7 дней до даты начала проведения хакатона);
- 3) выбор кейса (возможность выбора кейса для решения будет доступна в личном кабинете участника на сайте не позднее чем за 3 дня до даты начала проведения хакатона);
- 4) подтверждение участия (возможность подтверждения участия в хакатоне будет доступна не позднее чем за 3 дня до даты начала проведения хакатона);
- 5) участие в хакатоне (17 – 19 февраля 2023 года).

Организаторы оставляют за собой право изменения формата и сроков проведения любого из этапов. Информация об изменениях и точные даты проведения каждого из этапов подлежат публикации на сайте.

### 3.2. Регистрация участника.

Претендент на участие в хакатоне не позднее даты окончания регистрации должен пройти электронную регистрацию на сайте, включающую создание личного кабинета и заполнение анкеты.

При регистрации на сайте претендент на участие в хакатоне обязан указать достоверную и актуальную информацию в соответствии с установленной формой регистрации и подтвердить, что ознакомился и согласен с условиями настоящего Положения и политикой обработки персональных данных при проведении хакатона.

Организаторы вправе запросить у претендента на участие в хакатоне подтверждение анкетных данных, указанных при регистрации.

Указание недостоверной информации при регистрации является основанием для отказа в регистрации и/или дисквалификации участника.

Претендент на участие в хакатоне считается зарегистрированным, если он заполнил обязательные поля электронной формы регистрации на сайте и прошел

авторизацию, а также заполнил обязательные поля в личном кабинете.

### 3.3. Формирование команды.

Каждый участник с момента открытия возможности формирования команд до закрытия этапа подтверждения участия обязан в личном кабинете на сайте сформировать либо выбрать команду для участия в ее составе.

Формирование команд из числа индивидуальных участников может производиться организаторами самостоятельно, в том числе с использованием инструментов на основе анализа данных или генераторов случайных чисел.

### 3.4. Выбор кейса.

Для участия в хакатоне каждой сформированной команде необходимо выбрать одно из представленных на сайте кейсовых заданий.

К этапу выбора кейсовых заданий допускаются участники только в составе сформированных команд.

Выбор происходит от лица команды. Выбирать кейсы от лица всей команды может любой участник.

Краткие описания кейсовых заданий подлежат публикации на сайте до окончания возможности выбора кейса.

Возможность выбора кейса для решения будет доступна в личном кабинете участника на сайте не позднее чем за 3 дня до даты начала проведения хакатона.

Количество команд на каждом кейсе не может превышать заранее заданное значение, размещаемое на сайте после публикации всех кейсовых заданий.

За командой будет закреплен тот кейс, который будет выбран участниками на момент закрытия возможности выбора кейса.

Организатор вправе после завершения этапа изменить кейс команды, уведомив создателя (админа) команды по телефону, по электронной почте или контакту в мессенджере Telegram, указанным в личном кабинете, не позднее чем за 24 часа до начала хакатона.

Каждому участнику команды будет направлено информационное письмо на электронный адрес, указанный при регистрации, о закрепленном за командой

кейсе.

### 3.5. Подтверждение участия.

Для участия в хакатоне минимум 3 участника команды должны подтвердить свое участие в личном кабинете в разделе «Хакатон» на сайте.

### 3.6. Хакатон.

К участию в хакатоне допускаются сформированные команды.

Расписание хакатона подлежит публикации на сайте не позднее чем за 1 день до даты его проведения.

В ходе хакатона команды создают прототип, проходят 3 чек-поинта, в рамках каждого из которых проводится встреча с трекером и экспертами, в сроки, установленные организатором и опубликованные в личном кабинете на сайте.

Организаторы оставляют за собой право изменения формата, длительности и количества чек-поинтов. Информация об изменениях подлежит публикации на сайте.

К защите решений допускаются команды, присутствовавшие минимум на 2 чек-поинтах.

Ссылки в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» на разработанный в рамках хакатона программный код, который хранится в любом открытом репозитории; на тизер решения; на демо; на презентацию решения (размер файла-презентации должен быть до 10 мб) должны быть доступны для скачивания или просмотра в репозитории в даты проведения хакатона и не менее 90 рабочих дней с момента оглашения результатов хакатона.

Участие в хакатоне является бесплатным.

Участники самостоятельно несут все расходы в связи с участием в хакатоне. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения хакатона необходимых им для реализации решения собственной персональной вычислительной техники (ноутбуков, планшетов и т.п.), зарядных устройств к ней, программного обеспечения для разработки решения и его презентации в период проведения хакатона и т.п.

#### 4. Требования и условия разработки прототипа

4.1. Принимая условия настоящего Положения, участник подтверждает и гарантирует, что:

4.1.1. созданный участником и (или) командой прототип не будет:

- содержать элементы порнографии или других материалов сексуального характера, пропаганду ЛГБТ;
- содержать элементы и информацию, пропагандирующие насилие и/или возбуждающих социальную, расовую, национальную или религиозную ненависть и вражду или содержащие призывы к свержению конституционного строя и разжиганию национальной розни;
- содержать изображения или любую другую информацию либо результаты интеллектуальной деятельности, принадлежащие третьим лицам;
- нарушать авторские и иные права третьих лиц и содержать объекты интеллектуальной собственности, принадлежащие третьим лицам;
- содержать вредоносные программы, вирусы, шпионские программы и другие аналогичные электронные программы, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации;
- содержать иную информацию, запрещенную законом к свободному распространению.

4.1.2. прототип создан в рамках участия в хакатоне и не содержит заранее заготовленный код или часть кода;

4.1.3. прототип не нарушает законодательство Российской Федерации, не дискредитирует какое-либо лицо, проект или продукт и иным образом не дает оснований для судебного разбирательства как наносящий материальный ущерб и (или) моральный вред, не противоречит общественным интересам;

4.1.4. в случае использования в прототипе изображений физических лиц от таких лиц в установленном порядке получены согласия;

4.1.5. прототип не обременен имущественными правами третьих лиц,



не является предметом претензий, судебных споров и (или) требований третьих лиц;

4.1.6. при создании прототипа использовались только общедоступные и бесплатные ресурсы, библиотеки, шаблоны, стороннее ПО, в качестве дополнения или основы.

4.2. Права на результаты интеллектуальной деятельности участников (прототипы, другие произведения), созданные в период проведения хакатона принадлежат участникам (авторам). При этом организатор вправе в информационных и (или) рекламных целях, а также целях проведения хакатона (и будущих мероприятий) использовать результаты интеллектуальной деятельности участников. Участники соглашаются на использование, изменение, сокращение, дополнение и снабжение таких результатов интеллектуальной деятельности иллюстрациями, предисловием, послесловием, комментариями или какими бы то ни было пояснениями организатора без выплаты им денежной компенсации (вознаграждения).

## **5. Критерии оценки решений кейсовых заданий жюри**

5.1. Оценка критериев производится по 4-балльной шкале от 0 до 3 баллов.

5.2. По каждому критерию возможно выставить только целое число в предложенной балльной оценке.

5.3. Оценки обязательно должны быть выставлены по каждому из представленных критериев.

5.4. Критерии оценки решений:

– Прототип: соответствие фактической функциональности решения заявленной участниками;

– Решение основной проблемы: решает ли разработанный продукт основную заявленную проблему в кейсовом задании?

– Разработка и внедрение: оправдывает ли получаемый эффект от применения решения затраты на разработку и внедрение?

- Новаторские идеи: собственные уникальные разработки, имеющие прямое отношение к решению исходной задачи либо новый подход к решению кейса (не использовался ранее \ новая технология \ не копия имеющихся решений);
- UI/UX: проработанность пользовательского интерфейса;
- Второстепенные проблемы: решает ли разработанный прототип второстепенные проблемы, указанные в кейсе, или явно не указанные, но определенные участниками?
- Аналитика: полнота проведенного анализа целевой и потенциальной аудиторий, проблем пользовательского опыта, других сервисов и опыта конкурентов, аналогичных цифровых продуктов.

## **6. Правила поведения участника на хакатоне**

### **6.1. Участник обязуется:**

- соблюдать все условия настоящего Положения;
- проходить чек-поинты в назначенное время;
- предоставить организатору данные, необходимые передачи призов, если его команда станет победителем;
- предоставить организатору дополнительные данные, необходимые для обеспечения проведения очных мероприятий хакатона.

### **6.2. Участник имеет право:**

- своевременно получать информацию о сроках и условиях проведения хакатона;
- в любой момент отказаться от участия в хакатоне.

## **7. Жюри**

7.1. Жюри обеспечивает общественное доверие, статус и авторитет хакатона.

7.2. Деятельность члена жюри должна основываться на принципах независимости мнения, профессионализма и компетентности оценки, непредвзятости заключений.

7.3. При проведении экспертизы член жюри обязан:

- проводить анализ решения, предоставленного участниками, на соответствие критериям отбора;
- заполнять оценочную форму команды с указанием баллов по каждому из критериев, указанных в Положении о хакатоне;
- заявить организаторам о самоотводе в случае необходимости оценки команды, с участником или участниками которой член жюри связан определенными финансовыми и (или) другими интересами.

7.4. В работе жюри хакатона не имеют права участвовать родственники участника хакатона, непосредственный руководитель участника хакатона.

7.5. Жюри хакатона осуществляет оценку решений, представленных участниками на защитах решений.

7.6. Решение жюри обжалованию не подлежит.

7.7. Оценочная форма считается действительной и участвует в подсчете баллов, если в ней указаны фамилия, имя, отчество (при наличии) члена жюри, проставлены баллы по всем критериям оценки.

7.8. Подведение итогов хакатона осуществляется в последний день проведения хакатона. Информация размещается на сайте.

7.9. Порядок работы жюри хакатона определяется Руководством для жюри и будет предоставлен членам жюри не позднее чем за 3 дня до хакатона.

## **8. Призовой фонд (награды)**

8.1. Победители хакатона награждаются денежными призами, общий размер призового фонда составляет 1 000 000 (один миллион) рублей 00 копеек и дипломами в электронной форме. Денежные призы выплачиваются 4 командам, занявшим первые места в хакатоне. Порядок выплаты денежных призов определяется регламентом выплаты денежных призов победителям Всероссийского хакатона «Молодежный бит», утверждаемым Организаторами.

8.2. Победители также могут награждаться призами в виде путешествия по России.

8.3. Организатор вправе объявить вручение призов в иной форме

победителям хакатона. В случае принятия решения о вручении призов в иной форме информация подлежит публикации на сайте.

8.4. В рамках проведения хакатона партнерами могут вручаться поощрительные призы победителям, а также иным участникам. Поощрительные призы победителям не являются гарантированными и вручаются на основании решений, самостоятельно принимаемых партнерами хакатона.

8.5. Организатор вправе запрашивать у участника дополнительные документы и/или сведения, необходимые для перечисления/отправки приза. В случае непредоставления участником указанных дополнительных документов и/или сведений организатор вправе отказать в выдаче (выплате) приза.

8.6. Партнерами и спонсорами проекта могут быть любые государственные, частные и общественные организации всех уровней, а также физические лица, осуществляющие ресурсную (техническую, организационную, экспертную и иную) поддержку и содействие в организации и проведении хакатона.

## **9. Заключительные положения**

9.1. Организатор имеет право незамедлительно приостановить или отстранить (исключить) от дальнейшего участия в хакатоне участников, уведомив их об этом.

9.2. Основаниями для приостановления или отстранения (исключения) из хакатона могут являться:

- подача участником заявления об отказе от участия в хакатоне;
- несоответствие требованиям, предъявляемым к участнику, установленным настоящим Положением;
- представление подложных документов или заведомо ложных сведений о себе при заполнении анкеты;
- самостоятельная фото- и (или) видеосъемка в ходе участия в хакатоне материалов заданий и (или) результатов выполнения заданий, размещение фотографий и (или) видеоматериалов заданий хакатона в сети Интернет, в социальных сетях и (или) других открытых источниках информации, публикация

материалов заданий и (или) результатов выполнения заданий, в том числе посредством предоставления их представителям средств массовой информации;

– использование подсказок и (или) иной помощи при прохождении хакатонов;

– публикация ложной, дискредитирующей информации о хакатоне и (или) его участниках;

– попытка оказать влияние на решения жюри на всех этапах;

– отсутствие на двух и более чек-поинтах;

– иные нарушения настоящего Положения.

9.3. Указанная в настоящем Положении информация о порядке и правилах проведения хакатона размещается на сайте.

9.4. Организатор вправе разъяснять Положение и давать ответы по всем вопросам, связанным с хакатоном, на сайте, в частности в разделе FAQ.

9.5. Изменения, внесенные в Положение, подлежат публикации на сайте. Продолжая участие в хакатоне, участник тем самым выражает согласие с внесенными в Положение изменениями.

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор федерального государственного  
бюджетного учреждения «Центр содействия  
молодым специалистам»



М.П.

А.С. Рвачев

от «13» февраля 2023 г.

**УТВЕРЖДАЮ**

Генеральный директор автономной  
некоммерческой организации  
«Большая Перемена»



М.П.

Н.А. Мандрова

от «13» февраля 2023 г.

## **РЕГЛАМЕНТ**

**выплаты денежных призов победителям  
Всероссийского хакатона «Молодёжный бит»**

**г. Москва,  
2023**

## 1. Общие положения

1.1. Настоящий регламент определяет порядок и сроки выплаты денежных призов гражданам Российской Федерации, победителям Всероссийского хакатона «Молодёжный бит» (далее – Регламент, денежный приз).

1.2. Регламент разработан в соответствии с законодательством Российской Федерации и Положением о Всероссийском хакатоне «Молодёжный бит» (далее – Хакатон).

1.3. Денежный приз выплачивается с целью поощрения участников, специалистов в сфере информационных технологий, дизайна и управления цифровыми проектами.

1.4. Общий размер призового фонда составляет 1 000 000 (один миллион) рублей 00 копеек.

1.5. Денежные призы выплачиваются 4 командам, занявшим первые места в размере 250 000 (двести пятьдесят тысяч) рублей 00 копеек на каждую команду-победителя (каждому участнику команды-победителя, предоставившему полный комплект документов в соответствии с разделом 2 настоящего Регламента, в равных долях от общей суммы денежного приза, причитающегося соответствующей команде).

## 2. Основания и порядок выплат денежных призов

2.1. Основанием для выплаты денежного приза является список победителей с указанием суммы выплат на каждого участника, утвержденный ФГБУ «Центр содействия молодым специалистам» и Соглашение о выплате денежных призов по форме в Приложении № 1.

2.2. Выплата денежных призов осуществляется после размещения результатов Хакатона на сайте молодежный-бит.рф / youthbit.ru и представления победителями всех данных, необходимых для выплаты денежных призов, безналичным способом, путем перечисления по банковским реквизитам победителя. Денежные призы выплачиваются при условии предоставления победителями всех необходимых документов в указанные в настоящем Регламенте сроки.

**Победители Хакатона для получения денежного приза должны:**

2.2.1. **в срок до 05 марта 2023 года** заполнить все необходимые поля в личном кабинете. Перечень необходимых полей определяется функционалом сайта;

2.2.2. **в срок до 19 марта 2023 года** Организатор проводит верификацию документов победителей. После верификации документов победителю будет доступно для скачивания соглашение о выплате денежных призов из личного кабинета на сайте Хакатона (по форме Приложения № 1 к Регламенту).

2.2.3 **в срок до 28 апреля 2023 года** каждый участник команды-победителя должен распечатать в 2-х экземплярах, подписать и направить в ФГБУ «Центр содействия молодым специалистам» по адресу: 109028, г. Москва, Большой Трёхсвятительский переулок, д. 2/1, стр. 1, этаж 4, помещ./ком. 1/26, заполненное соглашение, а также следующие документы:

- копия свидетельства о постановке на учет в налоговом органе (ИНН);
- копия страхового свидетельства обязательного пенсионного страхования (СНИЛС);
- банковские реквизиты;
- согласие на обработку персональных данных (по форме Приложения № 2 к Регламенту).

2.2.4 Выплата денежного приза осуществляется Организаторами и/или Партнерами Хакатона в течение 90 рабочих дней с даты размещения результатов на сайте молодежный-бит.рф / youthbit.ru, но не ранее представления победителем данных, указанных в п. 2.2.3 настоящего Регламента, безналичным способом, путем перечисления по банковским реквизитам победителя, указанным в Соглашении о выплате денежных призов победителям Всероссийского хакатона «Молодежный бит».

2.3. В случае предоставления неактуальных/недостоверных/неточных данных, Организаторы и / или Партнеры Хакатона не гарантируют выплату премии в сроки, указанные в настоящем регламенте.

2.4. Победители несут полную ответственность за достоверность и полноту информации, указанную в соглашении о предоставлении победителю денежных призов. В случае предоставления победителем некорректных и/или недостоверных сведений, нарушения сроков предоставления победителем документов и/или сведений Организаторы вправе отказать в выплате денежного приза, в таком случае доля денежного приза такого участника подлежит распределению между оставшимися участниками команды-победителя в равных долях.

2.5. Денежный приз, невостребованный участником в течение 90 рабочих дней с даты оглашения результатов мероприятия, а также приз, от получения которого победитель отказался, подлежит распределению между оставшимися участниками команды-победителя в равных долях.

2.6. Организаторы вправе запрашивать у победителя дополнительные документы и/или сведения, необходимые для перечисления денежного приза. В случае непредоставления участником указанных дополнительных документов и/или сведений организаторы вправе отказать в выдаче (выплате) приза.



**Соглашение  
о выплате денежных призов победителям  
Всероссийского хакатона «Молодежный бит»**

г. Москва

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2023 года

\_\_\_\_\_ (далее – «Организатор») в лице  
генерального директора \_\_\_\_\_,  
на основании Устава, с одной стороны и  
гр. Российской Федерации \_\_\_\_\_,  
года рождения, с другой стороны (далее – «Победитель Хакатона»), далее совместно  
именуемые Стороны, заключили настоящее Соглашение (далее – Соглашение)  
о нижеследующем:

**I. Порядок выплаты денежных призов**

1.1. Денежные призы выплачиваются победителям Всероссийского хакатона «Молодежный бит» в 2023 г. (далее – денежные призы, Хакатон), в соответствии с Положением о Всероссийском хакатоне «Молодежный бит» и Регламентом выплат денежных призов победителям Всероссийского хакатона «Молодежный бит».

1.2. Выплата денежных призов осуществляется банковским переводом по реквизитам, указанным в разделе IV настоящего Соглашения в размере \_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_) рублей \_\_\_ копеек.

1.3. В случае изменения банковских реквизитов, Победитель обязан в однодневный срок в письменной форме уведомить об этом Организаторов, после чего Стороны оформляют соответствующие изменения посредством заключения дополнительного соглашения к настоящему Соглашению. В случае если Победитель не сообщил об изменении своих банковских реквизитов или предоставил не актуальные реквизиты, то он самостоятельно несет все риски, связанные с перечислением денежных средств на реквизиты, указанные в разделе IV настоящего Соглашения. При этом Организатор освобождается от ответственности за нарушение настоящего пункта Соглашения.

1.4. Выплата денежного приза осуществляется в течение 90 рабочих дней с даты размещения результатов на сайте молодежный-бит.рф / youthbit.ru но не ранее представления победителем данных, необходимых для выплаты приза, безналичным способом, путем перечисления по банковским реквизитам победителя и при условии предоставления им всех необходимых документов.

1.5. Денежный приз является доходом Победителя Хакатона, не облагается НДФЛ согласно п.6.3 статьи 217 Налогового Кодекса РФ.

**II. Права и обязанности Победителя Хакатона**

2.1. Победитель имеет право использовать денежный приз по своему усмотрению.

2.2. Победитель имеет право в любое время, до получения денежного приза, отказаться от его получения.

2.3. Победитель обязан предоставить Организатору пакет документов, указанных в п. 2.2. Регламента выплаты денежного приза победителям Всероссийского хакатона «Молодежный бит».

2.4. Победитель обязан предоставлять достоверную информацию, документы и/или сведения, необходимые для перечисления денежного приза.

2.5. В случае предоставления победителем некорректных и/или недостоверных сведений Стороны вправе отказать в выплате приза, в таком случае доля приза в денежной форме, рассчитанная на данного победителя мероприятия, подлежит распределению и выплате между оставшимися участниками команды в равных долях.

### **III. Права и обязанности Организатора Хакатона**

3.1. Организатор проекта обязан перечислить сумму приза в сроки и в порядке, установленном настоящим Соглашением.

3.2. Организатор обязан перечислить всю сумму премии в сроки и в порядке, установленные настоящим Соглашением и Регламентом выплаты денежного приза победителям Всероссийского хакатона «Молодежный бит».

### **IV. Заключительные положения**

4.1. Настоящее Соглашение вступает в силу с момента подписания обеими Сторонами и действует до полного исполнения Сторонами принятых обязательств.

### **V. Реквизиты и подписи Сторон:**

Победитель Хакатона	Организатор
_____ ФИО	Адрес: _____
_____ Дата рождения	ОГРН: _____
_____ Паспорт №: _____ выдан _____	ИНН/КПП _____
_____ Дата выдачи: ____-____-____	Р/с: _____
_____ Код подразделения: ____-____	БИК: _____
_____ Зарегистрирован по адресу: _____	К/с: _____
_____ ИНН: _____	E-mail: _____
_____ СНИЛС: ____-____-____	Телефон: _____
_____ Номер счета: _____	
_____ Наименование банка: _____	
_____ БИК: _____	
_____ Телефон: _____	
_____ E-mail: _____	

Должность

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_

Приложение № 2 к Регламенту выплаты денежных призов победителям Всероссийского хакатона «Молодежный бит»

**СОГЛАСИЕ  
на обработку персональных данных**

Я, \_\_\_\_\_,  
(фамилия, имя, отчество полностью)  
паспорт \_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.  
\_\_\_\_\_ код подразделения \_\_\_\_\_

зарегистрированный (ая) по адресу: \_\_\_\_\_  
(адрес регистрации в соответствии с паспортом)

настоящим свободно, своей волей и в своем интересе даю свое согласие автономной некоммерческой организации «Большая Перемена» (ОГРН 1217700205766, адрес: 121099 г. Москва, Новинский б-р, д. 3, стр. 1), федеральному государственному бюджетному учреждению Центр содействия молодым специалистам» (109028, г. Москва, Б. Трёхсвятительский пер., д. 2/1, стр. 1, этаж 4, помещ./ком. I/26, обществу с ограниченной ответственностью «ИМПУЛЬС КОДА» (115191, г. Москва, ул. 2-я Рощинская, д. 4) на обработку моих персональных данных следующих категорий: фамилия, имя, отчество, гражданство, пол, дата рождения, место рождения, адрес регистрации, адрес проживания, номер телефона, контактный E-mail, данные документа, удостоверяющего личность, идентификационный номер налогоплательщика, номер страхового свидетельства обязательного пенсионного страхования, банковские реквизиты и иные персональные данные, предусмотренные законодательством Российской Федерации, в целях моего участия в проекте «Всероссийский хакатон «Молодежный бит», а также выплаты денежных призов победителям Всероссийского хакатона «Молодежный бит», выдаче мне иных призов.

Настоящим даю ФГБУ «ЦСМС» согласие на размещение моих персональных данных, в том числе: фотографии, видео, фамилия имя отчество и иных, предоставленных мной сведений в информационно-коммуникационной сети «Интернет», на официальном сайте «Всероссийском хакатоне «Молодежный бит» молодежный-бит.рф, на страницах ФГБУ «ЦСМС» и Федерального агентства по делам молодежи в информационно-коммуникационной сети «Интернет» и в социальных сетях.

Настоящим даю согласие ФГБУ «ЦСМС» на передачу моих персональных данных в целях реализации проекта «Всероссийский хакатон «Молодежный бит»: организациям, с которыми у ФГБУ «ЦСМС» есть договорные отношения, партнерские Соглашения, а также Федеральному агентству по делам молодежи и иным третьим лицам в целях достижения целей, на которые предоставляется настоящее Соглашение.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий или совокупность действий с использованием средств автоматизации или без использования таких средств, включая, без ограничения: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (изменение, обновление), использование, передача (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

Настоящее Согласие действует со дня его подписания и до достижения его цели.

Я уведомлен (а) о том, что вправе отозвать свое согласие путем направления соответствующего письменного уведомления. В случае отзыва моего согласия на обработку персональных данных, операторы персональных данных вправе не прекращать обработку персональных данных и не уничтожать их в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации, в том числе, если сроки хранения персональных данных не истекли.

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2023 г.

\_\_\_\_\_  
(Подпись, МП)

\_\_\_\_\_  
(ФИО)