ЛУННАЯ СТАНЦИЯ / ГРУЗОВАЯ СЛУЖБА

ДОСТАВИТЬ ВЧЕРА

Головоломка от первого лица о доставке грузов и работе со своими копиями.

СОЛО-РАЗРАБОТКА

Cotara_gold



КАДР ИЗ ИГРЫ / ОТСЕК 15 / ДАЛЬНИЙ ДОК

Напарник из прошлой петли

ЗАДАЧА

Доставить контейнер

Шлюз открыт, пока кто-то стоит на плите. Чтобы пронести груз, придётся оставить на плите самого себя из прошлой петли.

ТЕМА ДЖЕМА

Привычное действие в непривычной среде



КАДР ИЗ ИГРЫ / КОПИЯ УДЕРЖИВАЕТ ПИТАНИЕ ЛИФТА

Одна смена. Две петли.

01 Запись

Встань на плиту, которая открывает шлюз.

02 Перемотка

Нажми Q. Вернёшься к началу, а копия повторит твой путь.

03 Доставка

Пока копия держит шлюз открытым, перенеси контейнер.



16 отсеков станции

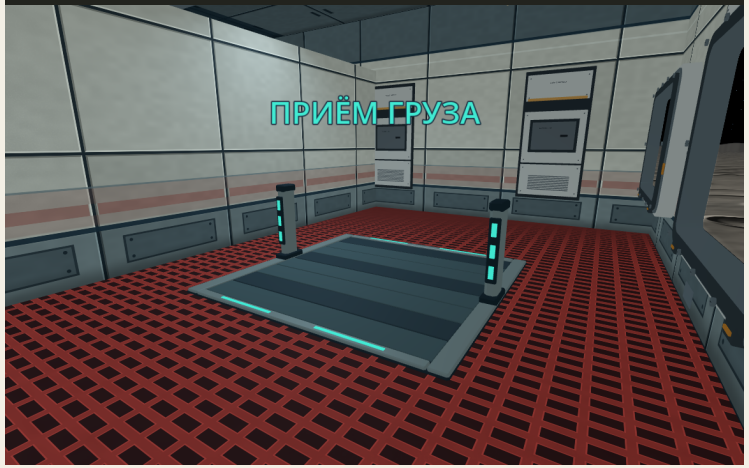
ОТСЕК 01



Первый рейс

Довези контейнер до приёмника.

ОТСЕК 07



Криоэстафета

Поймай хрупкий груз, пока открыто окно передачи.

ОТСЕК 16



Вертикальный терминал

Подними груз на второй этаж и перебрось через разрыв.

Экипаж из одного человека



КАДР ИЗ ИГРЫ / КОПИЯ БЕРЁТ КОНТЕЙНЕР

01 / ОПЕРАТОР

Ты в текущей петле

Управляешь космонавтом от первого лица и решаешь, какую часть работы записать для следующей попытки.

02 / КОПИИ

Ты из прошлых петель

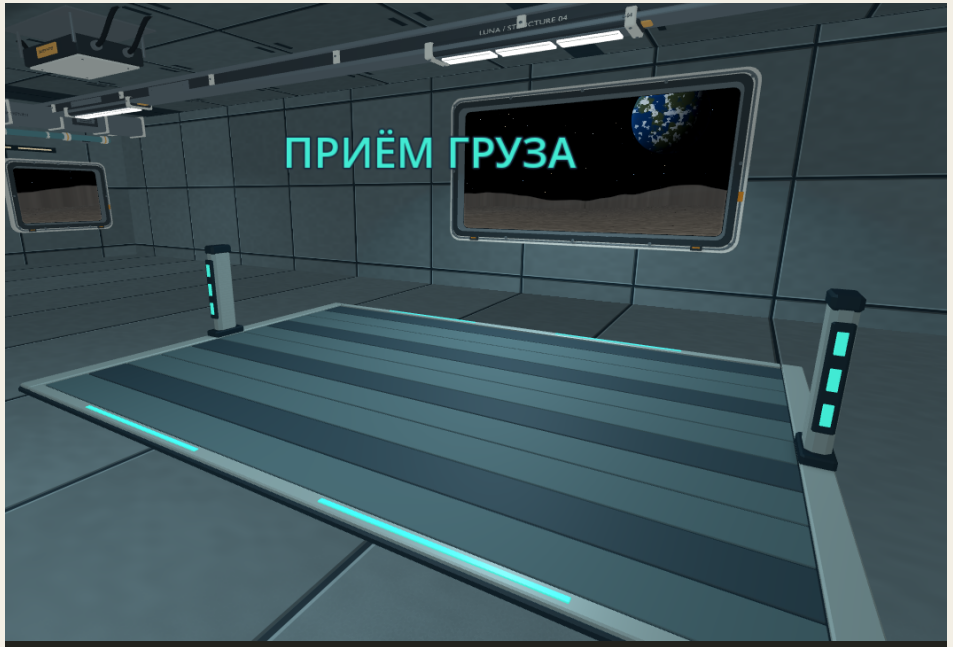
Они повторяют маршрут, действия с грузом и записанные реплики. Одна копия держит шлюз, другая передаёт контейнер.

Паспорт прототипа

ЖАНР	**3D-головоломка от первого лица**
СЕТТИНГ	**Грузовой отсек лунной станции**
ПЛАТФОРМА	**Windows x64**
ЯЗЫК	**Русский**
РАЗРАБОТКА	**Godot 4.6 и Rust**

ДЛЯ КОГО

Для игроков, которым нравится планировать действия, экспериментировать и решать пространственные задачи.



КАДР ИЗ ИГРЫ / ПРИЁМ ГРУЗА

ИИ В РАЗРАБОТКЕ

Codex, Tripo AI, Stable Audio Open Small