

АВТОМАТИЗИРОВАННАЯ ГЕНЕРАЦИЯ И МОНЕТИЗАЦИЯ ЦИФРОВЫХ АКТИВОВ

Действующая инфраструктура в экосистеме Counter-Strike: собственная программная платформа, долларовая экономика и масштабирование проверенной модели с 2020 года.

61 542

Активных
аккаунтов

\$3,84 млн

Расчётная выручка
в год

\$2,70 млн

Операционная прибыль
в год

> \$2 млн

Освоено внешнего
капитала

6+ лет

Операционной
работы

КАК РАБОТАЕТ ПРОЕКТ

1

Инвестиционный капитал

На новые аккаунты и вычислительное оборудование

2

Автоматизированное производство

Аккаунты регулярно получают цифровые активы Counter-Strike

3

Монетизация и прибыль

Активы реализуются через Steam и сторонние площадки; результат распределяется по выбранной модели

ПОЧЕМУ ПРОЕКТ МАСШТАБИРУЕТСЯ

- **Проверенная модель.** Работает с 2020 года; инвестиционное направление — с 2023 года.
- **Собственная платформа.** Централизованно управляет десятками тысяч аккаунтов и операционной статистикой.
- **210 вычислительных комплексов.** Распределённая инфраструктура различной конфигурации.
- **Команда из 3 человек.** Рост не требует пропорционального увеличения постоянного штата.
- **Капитал создаёт новые мощности.** Средства не направляются на покрытие прежних убытков или обязательств других инвесторов.

ПОДТВЕРЖДЁННЫЙ ИНВЕСТИЦИОННЫЙ ОПЫТ

- **26 инвесторов** сотрудничали с проектом; 19 продолжают участие.
- **75% инвесторов** уже получили доход выше первоначально вложенной суммы.
- **46 213 аккаунтов** созданы за счёт привлечённого капитала.
- **Без окончательного неисполнения.** Максимальная задержка отдельной выплаты — до 14 дней; обязательства исполнены.

ИНВЕСТИЦИОННОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ

ОТ 500 ТЫС. ₽

Минимальный размер участия

ДО 500 МЛН ₽

Рассматриваемый объём

ДОХОД В \$\$\$

Прибыль - в долларах США

ЧЕРЕЗ 1 МЕСЯЦ

Первая прибыль

МОДЕЛИ УЧАСТИЯ

- 01 Фиксированная** — 50% годовых на вложенную сумму
- 02 Участие в прибыли** — 50% фактической прибыли пула
- 03 Гибридная** — 25% годовых + 25% прибыли
- 04 Целевой результат** — $\times 2 / \times 3 / \times 5 / \times 10$ — индивидуально

Условия, реинвестирование, график выплат и порядок выхода настраиваются **индивидуально** и фиксируются до предоставления капитала.

РЫНОК И ПРОСТРАНСТВО ДЛЯ РОСТА

> \$5 МЛРД В ГОД

Годовой оборот сделок с цифровыми активами Counter-Strike

≤ 0,077%

Текущая доля проекта — рост не требует захвата значительной части рынка

КАПИТАЛ → МОЩНОСТИ

Инвестиции расширяют уже работающую инфраструктуру, а не финансируют запуск гипотезы

ЭКОНОМИКА ОДНОЙ ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ЕДИНИЦЫ

\$1,20

Валовая выручка аккаунта / неделя

\$0,8427

Операционная прибыль аккаунта / неделя

5,89 мес.

Расчётная окупаемость инфраструктуры

\$21.5

Стоимость аккаунт+железо

СЛЕДУЮЩИЙ ШАГ — ЗАПРОС ПРЕЗЕНТАЦИИ И БИЗНЕС ПЛАНА

Получите подробную информацию о проекте, финансовой модели, условиях участия и ключевых рисках. После изучения материалов организуем встречу, покажем действующую инфраструктуру и программную платформу, ответим на вопросы и подберём индивидуальную модель сотрудничества.

Алексей Романович • +7 (980) 476-64-89
dig.assets.invest@gmail.com



TELEGRAM
@M8k67



WHATSAPP

Показатели являются расчётными и основаны на действующей экономике проекта. Инвестиции связаны с рыночными, платформенными, техническими и иными рисками; исторические результаты не гарантируют будущую доходность. Подробные условия раскрываются в инвестиционном меморандуме.