

# COLIZEUM

## - ФРАНШИЗА КИБЕРАРЕН

**с 2017**

лидеры рынка киберспорта

**> 1,5 млн**

уникальных клиентов сети за 2024 год

**> 600к**

гостей посещают наши клубы ежемесячно

**520**

арен

**1,5к**

турниров в год

**на 20%**

выросла выручка клубов в 2024

**1,5 млрд**

часов игроки провели в COLIZEUM за год

**87%**

посетителей считает COLIZEUM лучшей сетью компьютерных клубов

**Открытие за 60 дней**



**1,5 минуты**

среднее время ответа нашей поддержки

## ДОСТИЖЕНИЯ ФРАНЧАЙЗИНГА

**ТОП 2**

РБК

рейтинга франшиз от РБК

2024

**ТОП 2**

Forbes

рейтинга франшиз от Forbes

2024

**ТОП 1**

TopFranchise.ru

франшиз в категории "Развлечения и досуг" от TopFranchise

2024

## РЫНОК КИБЕРАРЕН

**30 млн**

аудитория компьютерных клубов

**93 600**

всего игровых мест

Количество клубов не удовлетворяет всю аудиторию

В России рынок заполнен всего на



## ФИНАНСОВАЯ МОДЕЛЬ АРЕНА

**20 ПК + 2 КОНСОЛИ**

**90 М²**

**ПРИБЫЛЬ - 500 800 Р**

1 079 600 - 578 800 = 500 800  
ВЫРУЧКА РАСХОД ПРИБЫЛЬ

### РАСХОД

в месяц

АРЕНДА (90 М²)	200 000
ЗАРПЛАТА	130 000
ЭЛЕКТРИЧЕСТВО И ИНТЕРНЕТ	50 000
ЗАКУПКА БАРА	118 800
ПРОЧЕЕ	80 000

**ИТОГО 578 800**

### ВЫРУЧКА

в месяц

ПК	КОНСОЛИ	БАР	ПРОЧЕЕ
ЗАГРУЗКА - 8 ЧАСОВ (35%)	ЗАГРУЗКА - 8 ЧАСОВ (35%)		
140 в час	250 в час	7 920 в день	50 000 в месяц
22 400 в день	4 000 в день	237 600 в месяц	
672 000 в месяц	120 000 в месяц		

**ИТОГО 1 079 600**

## ПРЕИМУЩЕСТВА

ДЛЯ ГОСТЕЙ:

ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ИНФРАСТРУКТУРА И СООБЩЕСТВО

ТУРНИРЫ С САМЫМИ БОЛЬШИМИ ПРИЗОВЫМИ

ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ БРОНИ И ОПЛАТЫ

РАЗНООБРАЗИЕ ФОРМАТОВ И ЦЕН

ДЛЯ ПАРТНЕРОВ:

ЛИДЕРЫ РЫНКА

ПОЛНАЯ ПОДДЕРЖКА

КОМПЛЕКСНАЯ ЭКОСИСТЕМА

ПОДБОР ПОМЕЩЕНИЯ

МАРКЕТИНГ