



REVERSE GROUP

BE TOGETHER WITH THE LEADER

Кто я такой?

Я - Борис Якубовский

На протяжении 7 лет я занимаюсь сферой GTA и руковожу игровыми проектами.

За 7 лет я был игроком, лидером организаций, работал в администрации и был исполнительным директором компаний.

Руководил несколькими крупными и самыми популярными проектами. Работал на **NEXTRP**, **RPBOX**. (два самых крупнейших сервера, онлайн которых достигал **15.000** человек одновременно)

Управлял этими компаниями и возводил их на новый уровень, привлекая всё больше и больше игроков, соответственно, при моей работе прибыль компании росла ежемесячно.

У меня есть **команда профессионалов из 15 человек**, которая вместе со мной работала на крупных серверах и каждый из них знает, как возвести проект на потенциально новый уровень доходности.





Что я предлагаю инвестору?

Я приглашаю Вас инвестировать в мой проект с единовременным взносом в размере 20.000.000 рублей, проект, где мы виртуозно комбинируем виртуальные миры и настоящие деньги, с гарантированной доходностью в 100% годовых. Через 10 месяцев с момента запуска проекта, Вы получите 36 000 000 рублей. Таким образом, за год работы данного проекта Ваше финансовое участие принесет Вам прибыль в размере 16 миллионов рублей, освобождая Вас от необходимости заниматься его оперативным управлением. В любой момент Вы можете получить полную информацию о ходе разработки и узнать, на какой стадии мы находимся и какие цели мы преследуем в данный момент.

Лучшая команда разработчиков во всей индустрии

с огромным опытом, которые уже
неоднократно создавали проекты, ставшие
флагманами в игровой сфере!



Дмитрий Набока, 43 года.

**Опыт ведения и разработки
15 лет**

Senior Developer – участие в создании
самых популярных проектов в сфере,
руководство командой разработчиков на
таких крупных проектах, как RPBOX и
NEXTRP, онлайн которых достигал до
30.000 человек, а база аккаунтов
составляет более 6.000.000 игроков. С нуля
разрабатывал инновационный проект,
который стал революцией в игровой
сфере



Лучшая команда разработчиков во всей индустрии

с огромным опытом, которые уже
неоднократно создавали проекты, ставшие
флагманами в игровой сфере!



Максим Тиранов, 23 года.

**Team Lead команды. 3D
моделирование
автомобилей**

Опыт работы более 7 лет. Принимал участие в разработке популярных проектов сферы, таких как: RPBOX, NEXTRP, Province, CCD Planet. Онлайн игровых проектов достигал 20.000 человек, а база аккаунтов составляет 10.000.000 игроков. Максим и его команда считается лучшей в 3d моделировании автомобилей



Лучшая команда разработчиков во всей индустрии

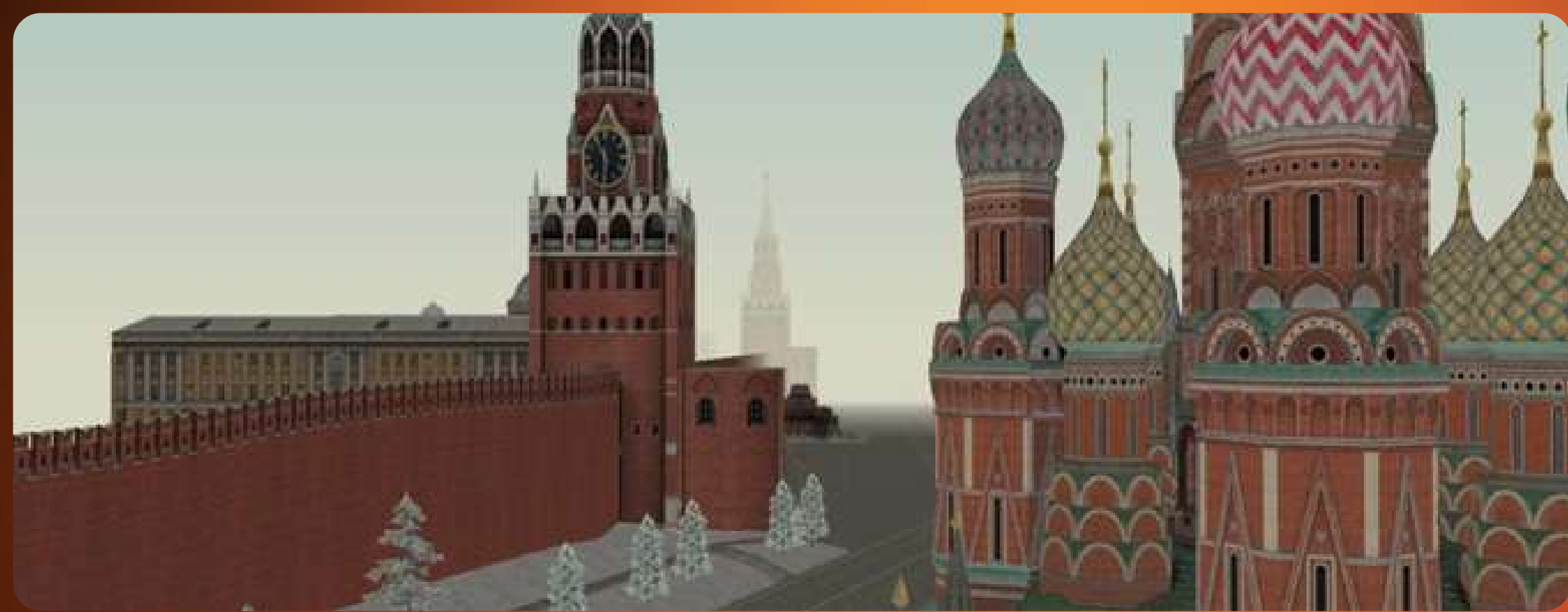
с огромным опытом, которые уже
неоднократно создавали проекты, ставшие
флагманами в игровой сфере!



Руслан Тула, 25 лет

**Team Lead команды 3d
моделирования игровой
карты**

Опыт работы более 10 лет. Принимал
ключевое участие в разработке игровой
карты таких популярных проектов, как:
SMOTRA MTA, NEXTRP, RADMIR GAMES,
онлайн которых достигал 30.000 человек, а
база аккаунтов составляет более 10.000.000
игроков





Я предлагаю основать проект **Reverse!**

Который станет лучшим среди всех конкурентов
и самым высоко зарабатываемым в индустрии

ИГРОВОЙ ПРОЕКТ REVERSE

ОНЛАЙН ИГРА ПРО РОССИЮ И СИМУЛЯТОР РЕАЛЬНОЙ ЖИЗНИ

Я думаю первое, что вам пришло в голову, когда вы прочитали «симулятор реальной жизни» - это игра, Sims которая выглядит следующим образом:





Либо же, например,
симулятор The Good Life?

НО НЕТ!

Ничего

**из вышеперечисленного не сможет
сравниться с той игрой, в которую я
вам предлагаю инвестировать!**



Взгляните на то, что может предложить игровой проект **Reverse** своим игрокам

Самое важное – технические требования нашего проекта практически не превышают технических требований тех игр, которые я озвучил ранее. Практически на любом компьютере будет возможность запустить нашу игру и получить лучший игровой опыт!



Взгляните на то, что может предложить игровой проект **Reverse** своим игрокам

Самое важное – технические требования нашего проекта, практически не превышают технических требований тех игр, которые я озвучил ранее. Практически на любом компьютере будет возможность запустить нашу игру и получить лучший игровой опыт!

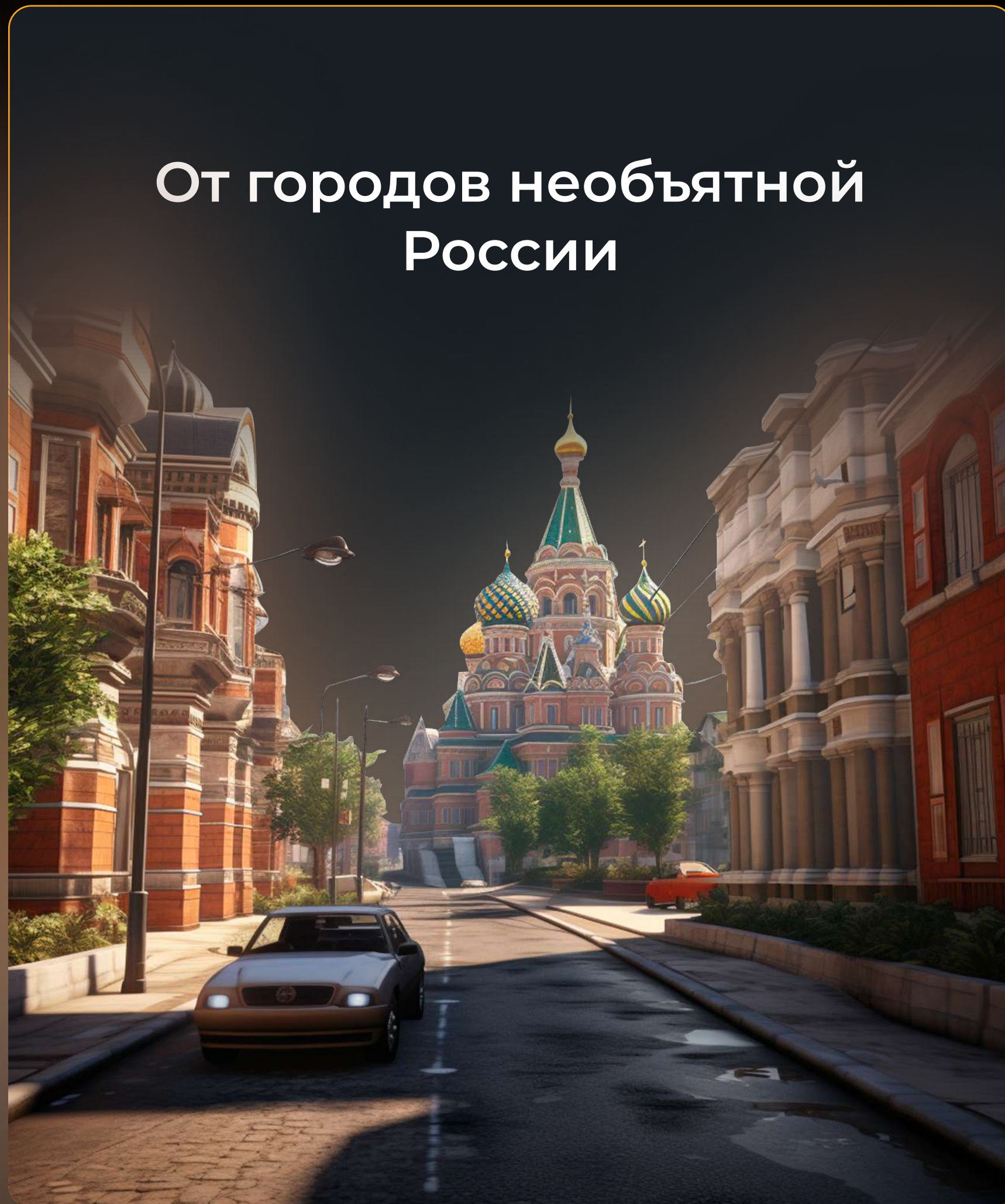


Игровой проект **REVERSE**
предлагает своим игрокам виртуальный мир,
в котором есть буквально все!



Игровой проект **REVERSE**
предлагает своим игрокам виртуальный мир,
в котором есть буквально все!

От городов необъятной
России



Игровой проект **REVERSE**
предлагает своим игрокам виртуальный мир,
в котором есть буквально все!

От городов необъятной
России



До реальных автомобилей
и профессий

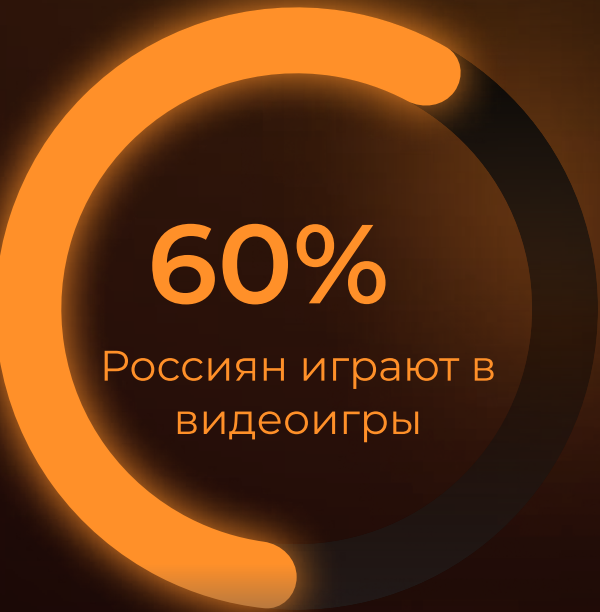


Здесь только игрок выбирает, кем он хочет быть и как будет развиваться
его жизнь на просторах нашего мира!



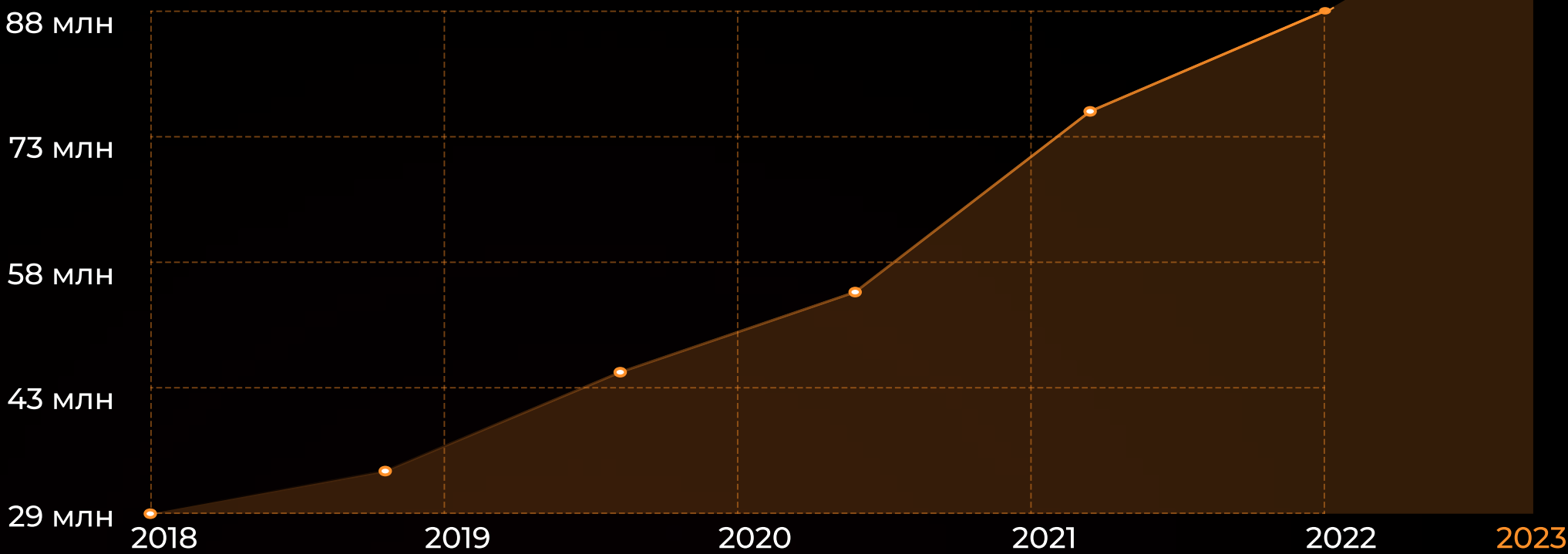
Представляем вам пример тюнинга и кастомизации автомобилей на
проекте [Reverse](#)

Целевая аудитория проекта



В 2022 году 60% россиян 18 лет и старше регулярно играют в видеоигры, это около 88 миллионов человек. В сравнении с исследованием, которое проводило НАФИ в 2018 году, показатели играющих россиян увеличились более чем в 3 раза. Самую активную аудиторию составляют россияне до 24 лет (73%), из которых 54% составляют мужчины, а женщины – 46%

График роста игроков



22% играющих в видеоигры россиян совершали внутриигровые покупки в играх, за год россияне тратили около **383 миллиардов рублей**.



В среднем российские геймеры тратят на игры 3-5 часов в неделю, а те, кто играют ежедневно – тратят на это 3-4 часа в день.



В 2023 году рейтинг любимых игровых жанров возглавили **RPG**, в 2022 году это были симуляторы. В 2023-м стратегии поднялись с четвертого места на второе, а шутеры опустились со второй на третью строчку.



Самые популярные устройства для игр – телефон или планшет (74%). Почти каждый второй (48%) предпочитает играть на стационарном компьютере или ноутбуке

Динамика игровой индустрии

+20%

потрачено на
видеоигры

За первое полугодие 2023 года россияне потратили на видеоигры на 20% больше денег, чем в прошлом. А каждый пятый увеличил время пребывания в виртуальных мирах. Таковы результаты совместного опроса «СберМаркетинга», «Чек Индекса» и «Рамблера». Абсолютное большинство респондентов отдает предпочтение настольным ПК — 60%.

RPG

В 2023 году рейтинг любимых игровых жанров возглавили RPG (Reverse игра в жанре RPG), в 2022 году это были симуляторы. В 2023-м стратегии поднялись с четвертого места на второе, а шутеры опустились со второй на третью строчку.

+20%

платежеспособных
геймеров

Аналитики провели опрос в июле 2023, сравнив данные с ноябрем 2022 года. Так, месячные траты геймеров на сравнительно дешевые продукты (до 1 тыс. рублей) уменьшились на 22%, в то время как на более дорогие - от 1 до 5 тыс. - они тратятся на 20% чаще.



Игровые возможности проекта **Reverse**



Открытый игровой мир с множеством возможностей



Разнообразие профессий и объектов для покупки и продажи



Возможность взаимодействия с другими игроками

Игровые возможности проекта **Reverse**



Разнообразие ролей:
работа полицейского,
медика или пожарного,
либо можно стать
криминальным
авторитетом и пойти в
организованные
преступные группировки



Передовая графика



Качественная и
многообразная сюжетная
линия

Игровые возможности проекта **Reverse**



Большой выбор
кастомизации персонажа



Разнообразие
автомобилей и
многообразие тюнинга



Взрослая и адекватная
игровая администрация

Игровые возможности проекта **Reverse**



Лучшие специалисты в
технической части



Большое количество
уникальных внутриигровых
систем



Система повышения
уровня и получения
достижений

Игровые возможности проекта **Reverse**



Выдача бонусов новым
игрокам проекта



Доступность игры на низко
производительных
компьютерах



Полная свобода действий
игрока



Как играть на проекте?

Уникальная возможность играть на нашем проекте с любого электронного устройства позволит нам охватить огромнейшую аудиторию геймеров, пользователи смогут играть на нашем проекте в любом месте и в любое время, в школе, университете, на работе, в кафе и дома. Поэтому:



Сначала подключитесь к WI-FI или проводному интернету



Для пользователей, которые используют компьютеры и ноутбуки мы разработаем специальный лаунчер, который можно будет скачать с нашего сайта одним кликом, Лаунчер установит все необходимые файлы и компоненты для игры за пользователя, единственное, что нужно будет сделать игроку – нажать на кнопку установки. Благодаря лучшим специалистам технической части проекта, наш Лаунчер не будет вызывать каких-либо проблем с установленными на компьютере пользователя антивирусами, так как перед выпуском обновлений мы отправляем владельцам антивирусов наш продукт на проверку и регистрацию, после чего антивирусы официально помещают наш продукт в безопасную зону их программного обеспечения. После начала загрузки в течение 30 минут игра будет установлена на компьютер или ноутбук игрока, после чего игрок в удобном и интуитивно понятном интерфейсе выбирает игровой сервер и нажимает кнопку «играть».

Для пользователей, которые предпочитают телефоны и планшеты всё также абсолютно просто. Если у пользователя операционная система iOS или Android, то ему будет достаточно зайти в AppStore или PlayMarket и установить нашу игру за считанные минуты. В случае отсутствия у пользователя одной из вышеперечисленных операционных систем, игрок может скачать лаунчер для мобильных устройств с нашего официального сайта, который точно также установит нашу игру на телефон пользователя за несколько минут.

Сколько и как мы будем зарабатывать?

Прогнозируемый заработок проекта. Представлены три варианта: худший, ожидаемый и лучший

Прогнозируемый доход при среднем донате 1000Р. Худший вариант

Просмотры рекламы	Регистрация аккаунтов (2% от просмотров)	Постоянные игроки (2.3% от регистраций)	Доход от постоянных игроков (35% от пост. игроков)	Доход от временных игроков (20% от рег.)	Средний чек	Доход в месяц
22 350 000	447 000	10 281	3 598 350 Р	719 670 Р	1 000 Р	4 318 020 Р
27 378 000	547 560	12 594	4 407 858 Р	881 572 Р	1 000 Р	5 289 430 Р
32 280 000	645 600	14 849	5 197 080 Р	1 039 416 Р	1 000 Р	6 236 496 Р

Прогнозируемый доход при среднем донате 2000Р. Ожидаемый вариант

Просмотры рекламы	Регистрация аккаунтов (2% от просмотров)	Постоянные игроки (2.3% от регистраций)	Доход от постоянных игроков (35% от пост. игроков)	Доход от временных игроков (20% от рег.)	Средний чек	Доход в месяц
22 350 000	447 000	10 281	7 196 700Р	1 439 340 Р	2 000 Р	8 636 040 Р
27 378 000	547 560	12 594	8 815 716 Р	1 763 143 Р	2 000 Р	10 578 859 Р
32 280 000	645 600	14 849	10 394 160 Р	2 078 832 Р	2 000 Р	12 472 992 Р

Прогнозируемый доход при среднем донате 3000Р. Лучший вариант

Просмотры рекламы	Регистрация аккаунтов (2% от просмотров)	Постоянные игроки (2.3% от регистраций)	Доход от постоянных игроков (35% от пост. игроков)	Доход от временных игроков (20% от рег.)	Средний чек	Доход в месяц
22 350 000	447 000	10 281	10 795 050 Р	2 159 010 Р	3 000 Р	12 954 060 Р
27 378 000	547 560	12 594	13 223 574 Р	2 644 715 Р	3 000 Р	15 868 289 Р
32 280 000	645 600	14 849	15 591 240 Р	3 118 248 Р	3 000 Р	18 709 488Р

Плановые показатели



Плановые показатели

Сентябрь - Декабрь 2024 года
Релиз игры
Прогнозируемый заработок:
25.400.000 ₹

2025 год
Активная работа над проектом, выпуск
многочисленных обновлений, заключение новых
контрактов с блогерами
Прогнозируемый заработок:
124.400.000 ₹

2026 год
Выход на международный рынок и реклама
нашего проекта в других странах. Запуск новой
рекламной кампании для привлечения новых
игроков. Начало разработки в новых отраслях
GTA:SA. Начало разработки отдельной мобильной
игры
Прогнозируемый заработок:
227.000.000 ₹

2027 год
Релиз новых игровых проектов в других отраслях.
Работа и популяризация проектов нашей
компании в других странах
Прогнозируемый заработок:
340.800.000 ₹

Выручка за 2024 - 2027 год
717.600.000 ₹

Что игроки будут покупать?

1

Время-деньги. Ускоренное развитие статистик и финансового положения игрока

2

Премиум аккаунты

3

Игровые удобства

4

Персонализация персонажа

5

Уникальные автомобили

6

Уникальное оружие и его кастомизация

7

Уникальный тюнинг

8

Кейсы с уникальными предметами

9

Уникальные бизнесы

10

Услуги астролога

11

Интеграции рекламы в игре

12

Продажа атрибутики проекта в реальной жизни (мерч)

Необходимые инвестиции

*Более подробно со статьями расхода Вы можете ознакомиться в финансовой модели

Название работ	Стоимость	Комментарий
Моделирование 200 автомобилей	450 000 Р	3d моделирование автомобилей, которые будут задействованы в виртуальном мире. Каждый автомобиль, который игрок увидит на проекте - работа 3d моделлера.
Написание игрового мода [PC + Mobile]	3 660 000 Р	Все внутриигровые активности, игровые магазины, машины, абсолютно каждый элемент взаимодействия с игровым миром - это качественная и отлаженная работа команды разработчиков, которые реализовывают для проекта игровой мод.
Моделирование игровой карты	1 750 000 Р	Игровая карта - важнейший аспект, место, где игроки будут проводить сотни, даже тысячи часов, играя на проекте. Высокодетализированная игровая карта с пасхалками и отсылками на известные произведения повысит интерес игроков до максимума.
Разработка 3-х сайтов	600 000 Р	Сайт - лицо проекта, то, где игрок будет первый раз встречать наш проект и первый раз устанавливать игру к себе на компьютер или телефон. Для того, чтобы клиент получил лучший игровой опыт, мы создаём его не только внутри игровых серверов, но и на любых информационных ресурсах проекта.
Игровой экономист	240 000 Р	Игровой экономист - специалист, который полностью организует экономический аспект игры. Он контролирует стоимость всех внутриигровых операций. Благодаря работе этого специалиста мы обеспечиваем интерес игроков и поддерживаем их желание развиваться на наших серверах.
Архитектор	150 000 Р	Привлекая архитектора для проектирования инфраструктуры игровой карты мы сможем организовать игровой мир таким образом, что не будет ни одного участка карты, оставшегося без внимания. Каждый уголок будет заполнен интерактивными элементами и механиками, обогащая игровой опыт пользователей.
Дизайн проекта	750 000 Р	Эффективное взаимодействие с игровым миром зависит от наличия адаптированных и уникальных интерфейсов для каждой игровой механики. В рамках моей работы я активно участвую в проектировании дизайна интерфейсов и принимаю ключевые бизнес-решения, чтобы гарантировать высший стандарт качества.
Юридические услуги	150 000 Р	Без сомнений, обеспечение юридической защиты - важный аспект любого проекта. Квалифицированные юристы подготовят трудовые договоры, NDA, оформят патенты на интеллектуальную собственность, проведут регистрацию проекта в государственных органах и учтут другие важные аспекты.
Геймдизайнер	300 000 Р	Разработка концепций внутриигровых систем, балансирование игровых механик, анализ конкурентов и создание необходимой технической документации - основная работа геймдизайнера.
3d моделирование трейлера [PC + MB]	400 000 Р	Для успешной рекламной кампании недостаточно выделить большие суммы на оплату блогеров и надеяться на хорошие результаты. Необходим качественный трейлер-тизер нашего проекта, наем популярного актера для озвучивания, и разработка привлекательной стратегии для трейлера.
Маркетолог	250 000 Р	Один из важнейших элементов успеха - продуманная рекламная кампания проекта, грамотный подбор YouTube каналов и заключение эксклюзивных контрактов с блогерами. Маркетолог разработает рекламную стратегию, проведет анализ целевой аудитории и представит лучшую стратегию продвижения проекта.
Продвижение в интернете	10 200 000 Р	Ключевая составляющая бюджета проекта – рекламная кампания. Объем просмотров рекламы прямо влияет на финансовый результат проекта: чем их больше, тем выше прибыль. Достижение поставленных целей невозможно без масштабной рекламной кампании.
Сценарист	150 000 Р	Сайт, дизайн и сюжет – первые три вещи, с которыми сталкивается игрок, присоединяясь к нашим серверам. Внутриигровое приключение персонажа начинается с прохождения сюжетной линии и освоения игровых механик. Для создания увлекательного опыта наших игроков, мы приглашаем профессиональных сценаристов для разработки сюжетных линий персонажа.
Хостинг [PC + Mobile]	240 000 Р	Качественные сервера для наших игроков гарантируют беспрепятственный и комфортный игровой опыт, отличная синхронизация и стабильное функционирование при высокой нагрузке на игровые сервера. Все это обеспечивает лучшие игровые хостинги.
Моделирование скинов	500 000 Р	Игровой опыт строится на управлении своим персонажем, мы создаём высококачественные и детально проработанные образы, которые будут отражать личные качества и черты своего владельца. Каждый игрок сможет выбрать для себя лучший игровой образ, который будет соответствовать его предпочтениям и желаниям.
Операционные расходы	210 000 Р	В операционные расходы входят все траты, которые так или иначе связаны с проектом, но являются крупными аспектами разработки. Более подробно со всеми операционными расходами Вы сможете ознакомиться в финансовой модели.

Окончательная стоимость проекта: 20 000 000 Р

Динамика работы над проектом



Январь:

- Финансирование проекта
- Юридическая регистрация компании
- Старт разработки технической части проекта для компьютеров
- Разработка фирменного дизайна для группы VK, Discord, Сайт, Telegram
- Старт разработки сайтов. Разработка маркетинговой стратегии

Февраль - Март:

- Создание групп VK, Telegram, Discord
- Внесение правок, доработок в техническую часть проекта
- Разработка документации игровой части (игровые правила, правила для фракций, пользовательское соглашение)

Апрель:

- Тестирование игровой части проекта для компьютеров
- Портирование технической части проекта для мобильных приложений
- Заключение договоров с блогерами

Май:

- Тестирование игровой части проекта для мобильных приложений
- Привлечение аудитории, анонс альфа-версии
- Работа с комьюнити
- Разработка трейлера
- Разработка тизера

Июнь:

- Внесение финальных правок и корректировок технической части проекта
- Финальное тестирование технической части проекта
- Закупка призов для розыгрыша
- Завершение разработки
- Публикация розыгрыша

Июль:

- Анонс и публикация проекта
- Взрыв интернет-пространства рекламной кампанией проекта
- Старт продаж
- Анализ эффективности рекламной кампании

Особенности сферы бизнеса



Особая сложность в создании успешных игровых проектов. Наша сфера крайне сложна для реализации успешных игровых продуктов. Даже бизнесмен, который приходит в сферу с большими деньгами, не сможет построить успешный проект из-за отсутствия необходимых знаний, понимания внутренней структуры игровых проектов, отсутствия понимания своих пользователей (игроков), что они хотят и на что готовы тратить свои деньги, отсутствие необходимых связей и знакомств для реализации проекта. Для того, чтобы разработать успешный проект в этой сфере, владельцу проекта необходимо иметь многолетний опыт игры на таких проектах игроком, а не просто администратором или владельцем



Крайне малое количество конкурентов. Из первого пункта Вы понимаете, что создать успешный проект в этой сфере невероятно трудно и требует колоссальных знаний, умений и опыта непосредственно в этой игровой сфере, из-за этого количество реальных конкурентов очень мало. Большинство проектов, даже те, которые сейчас могут конкурировать с нами в теории, всё равно проиграют в противостоянии с нами из-за отсутствия реального бюджета для реализации и вывода своего продукта на рынок. Большинство проектов, которые сейчас являются лучшими, самоучки и реализуют свои проекты непрофессионально, обучаясь всем необходимым знаниям в процессе разработки и зарабатывая свой первый опыт на уже работающем проекте со средним количеством игроков. Такой подход обречён на провал, так как у таких разработчиков всегда присутствуют ошибки в написании игрового кода и многих других аспектах, которые вынуждают игроков проекта уходить на другие сервера



Большое количество игроков. Несмотря на первые пункты, сфера имеет огромное количество игроков, а также имеет огромную перспективу на популяризацию среди обычных геймеров, которые никогда ранее не встречали подобного рода игры. Исследования независимых компаний показывают, что в 2023 году рейтинг самых популярных игровых жанров возглавил RPG, а в 2022 году первое место занимали симуляторы. Наш проект объединяет в себе два этих жанра и позволит объединить на проекте две крупнейшие аудитории геймеров



Высокая доходность проекта. Если владельцем проекта является человек, который сочетает в себе все качества, которые были упомянуты в первом пункте, то такой основатель прекрасно понимает, что можно предложить игрокам купить, как это продать, и как постоянно предлагать игрокам всё новые, и новые причины потратить в свою игру ещё больше денег. Продавать игрокам внутриигровые покупки это искусство, если владелец выбрал стратегию постоянного добавления бесполезных, неинтересных фишек за деньги для игроков, то такой проект обретёт плохую репутацию и потеряет огромную часть аудитории. Я знаю, как в практически каждый аспект игры интегрировать возможность доната, и как сделать это полезным, и удобным для самих игроков, чтобы лично пользователи были довольны тем, что такая возможность вкладывания денег в игру возможна. Именно такой подход позволит нам зарабатывать огромные деньги.

Конкурентный анализ

Игровой проект	NEXT RP	PROVINCE	REVERSE
Год релиза	2018г.	2014г.	2024г.
Разработчик	ChillBase	JST Project	Reverse Group
Жанр	RPG	RP	RPG
Стоимость проекта	700 000 000 Р	108 000 000 Р	622 000 000 Р
Средний онлайн	4 000	2 500	12 000
Поисковые запросы	153 800	112 500	300 000
Передовая графика	+	-	+
Сюжетная линия	+	-	+
Высокопрофильные специалисты	+	-	+
Реалистичность игры	-	+	+
Высокая клиентоориентированность	-	-	+

*Более подробную информацию об этих проектах Вы сможете прочитать в меморандуме, который прикреплён к презентации.

Наши игровые преимущества

Игровой проект **Reverse** будет лучшим среди всех конкурентов потому что любая игровая возможность будет глубоко и тщательно проработана нашей командой, тем самым обеспечив одно из главных конкурентных преимуществ перед остальными проектами.

Нажмите, чтобы увидеть, чем мы лучше



Наши игровые преимущества

1



Профессиональная команда разработчиков проекта, которые работают в этой сфере более 10 лет. Главный разработчик Reverse RP стоял во главе технической части многих известных проектов, которые сегодня приносят большую прибыль.

2



Команда развития игровой части проекта. Мы единственные, кто создал такой отдел среди всех МТА проектов, в отдел развития входят самые талантливые и креативные игроки со всех проектов МТА, которые каждый день думают, как и чем можно привлечь и заинтересовать новых игроков, что можно добавить и какие инновации возможно привнести на наш проект.

3



Лучшая команда администрации проекта. В команде администрации находятся специалисты, которые отработали на руководящих должностях на многих известных проектах, неоднократно поднимали сервера с нуля, знают, как общаться с игроками и организовывать для них лучший среди всех других проектов игровой экспириенс.

Наши игровые преимущества

4



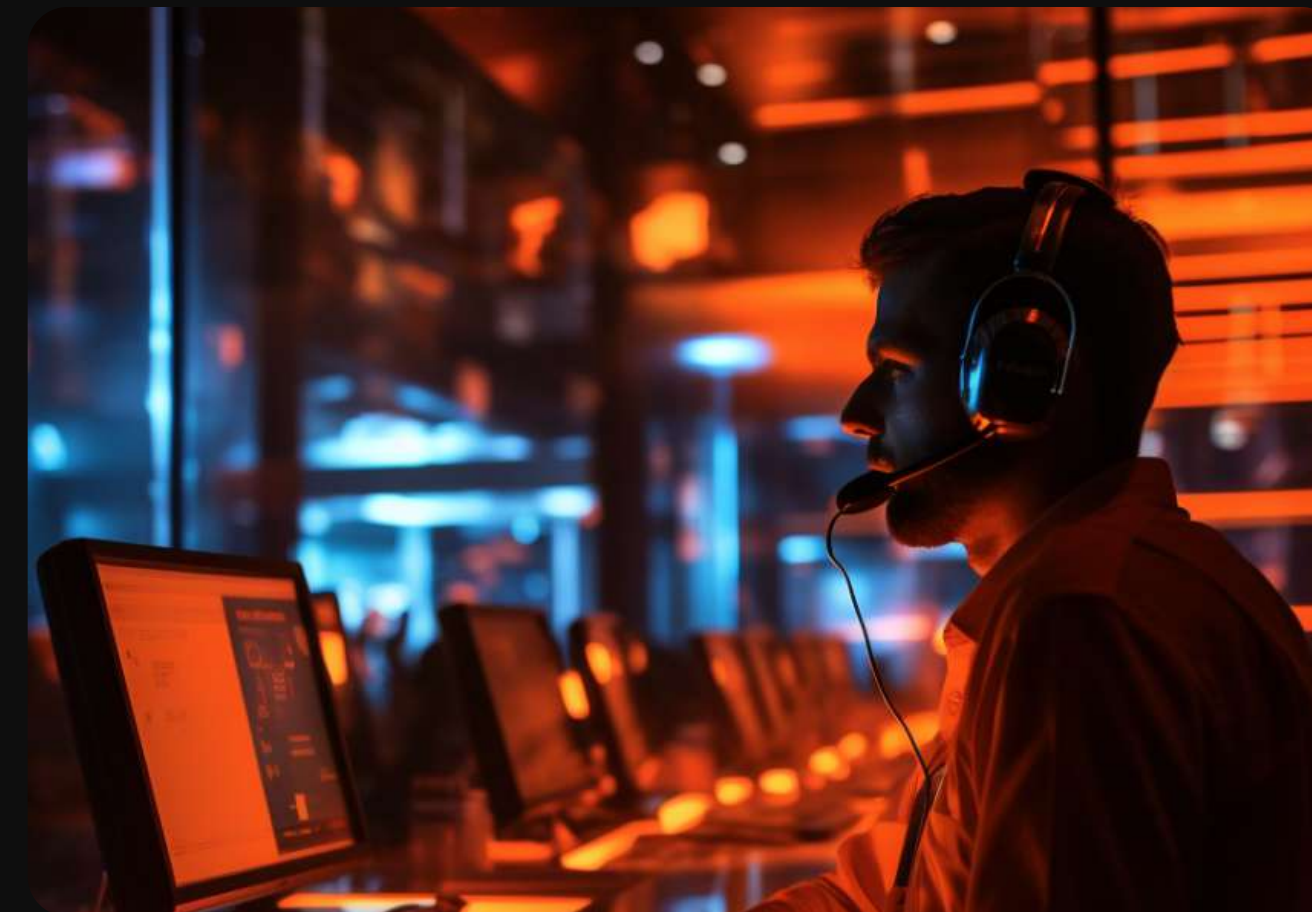
Учитывая мою высокую компетенцию, многолетний опыт работы в сфере МТА, партнерские и часто эксклюзивные отношения с уникальными специалистами в этой области, мои достижения за последние годы включают: увеличение выручки проектов благодаря различным стратегиям привлечения дополнительного количества новых игроков; разработка успешных кампаний маркетинга и PR-мероприятий, что привело к увеличению узнаваемости игрового сервера; благодаря своим личным характеристикам и лидерским качествам сформировал команду, лояльную проекту, в результате был увеличен онлайн на 70%.

5



Наша главная фишка, благодаря которой мы станем лучшими – клиентоориентированность. Наша главная ценность – наши игроки. Это слоган моей компании. Все крупные сервера забывают о своих игроках и ориентируются только на заработок и только на тех игроков, кто несёт им деньги. Это огромная ошибка каждого руководителя.

6



Мы ценим каждого игрока вне зависимости от его статуса на проекте, каждый из администраторов, абсолютно любой должности, от хелпера до менеджеров проекта, будут обязаны общаться с игроками и решать любые вопросы.

Наши игровые преимущества

7



На нашем проекте будет уникальная возможность прямого контакта с любым уровнем администрации для каждого игрока и я лично буду осуществлять контроль и нести ответственность за качество игры каждого игрока на проекте.

8



Уникальные системы и фишки проекта. Наш проект предоставляет игрокам уникальные игровые системы, которые реализованы только на нашем проекте! Таких же систем нет ни у одного из наших конкурентов.

9



С каждым обновлением проекта мы будем вводить всё больше и больше систем, которые постоянно будут повышать заинтересованность игроков в нашем продукте.

Предложение инвестору

Средняя годовая доходность
инвестора

100%

Требуемые инвестиции

20.000.000 ₽

Рентабельность продаж

95%

Инвестиционный период

8 месяцев

Доход инвестора (2024-2025 г.)

16 930 000 ₽

+ сумма инвестиций (36.930.000 ₽)



Инвестор приобретает в размере
доли материальные и
интеллектуальные активы



Юридические гарантии
Отчетность по запросу инвестора



Планируемая оценочная
стоимость проекта после
реализации всех этапов на 2026
год

622.000.000 ₽

TELEGRAM



@Enlghtener

WHATSAPP



+7 967 000 10 21



Мы верим, что наш проект - это возможность создать историю успеха. Давайте сделаем этот путь вместе

С уважением, Борис Якубовский