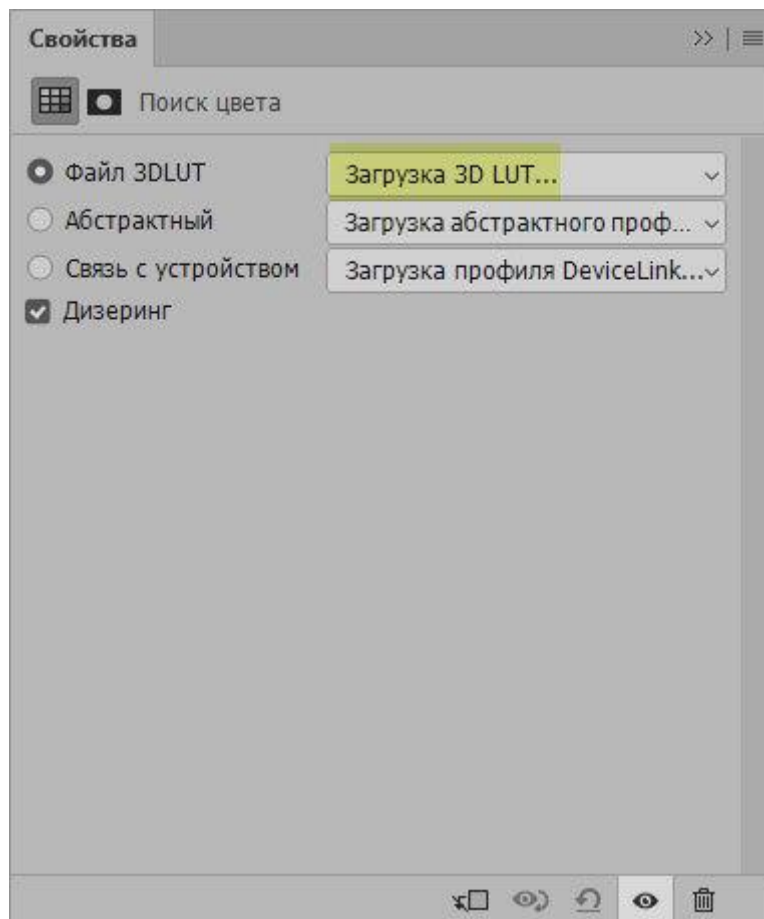


8 ошибок при использовании операции в фотошопе



В последнее время у меня ни одна обработка фотографии практически не обходится без применения операций.

И это не бездумный перебор, к примеру, таких наборов, как луты, стили и т.п.

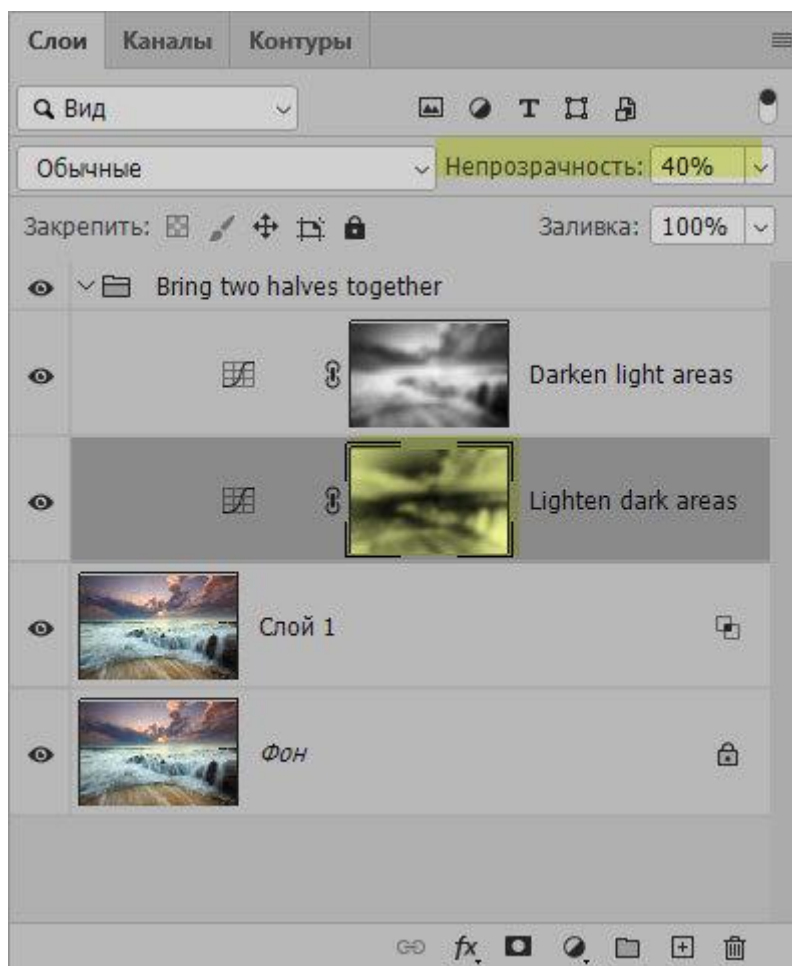


Там действуют по принципу – применил, посмотрел, не подошло, следующий... и т.д.

А операции всегда применяют осознанно, понимая, как она работает, для чего ее применяют и, самое главное, понимая, как настроить результат ее работы.

Ведь фотографии разные и надо подстраивать итог работы экшена именно под эту картинку.

Но, зачастую, все сводится к уменьшению непрозрачности слоев и «маханию» кисточкой по маске слоя. :-)



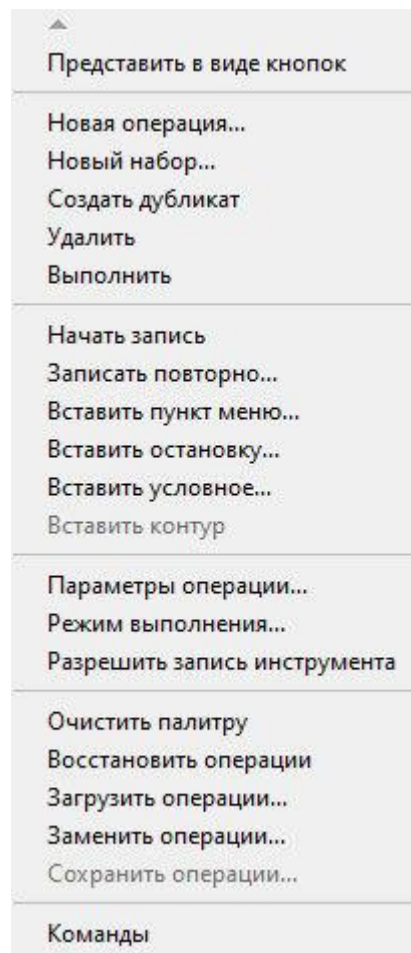
Если Вы немного смотрели уроки на нашем сайте по рабочему потоку фотопродакшена, то могли заметить, что, кроме первых двух шагов, вся обработка построена на работе операций.

Там есть такие экшены, количество действий в которых превышает более двухсот.



Никто в здравом уме не станет повторять это все вручную, да и попробуй запомнить!

Самое интересное то, что не требуется глубоких знаний о том, как записывать сложные экшены, как вставить остановку или пункт меню, как их настраивать и применять.



Достаточно одного нажатия кнопки в палитре «Операции», и Вы через несколько секунд получаете результат.

Остается немного «покрутить» слои.

Если операция записана правильно, то она сработает и в русской, и в английской версиях фотошопа.

Причем будет работать практически во всех версиях фотошопа.

За исключением, к примеру, такого момента.

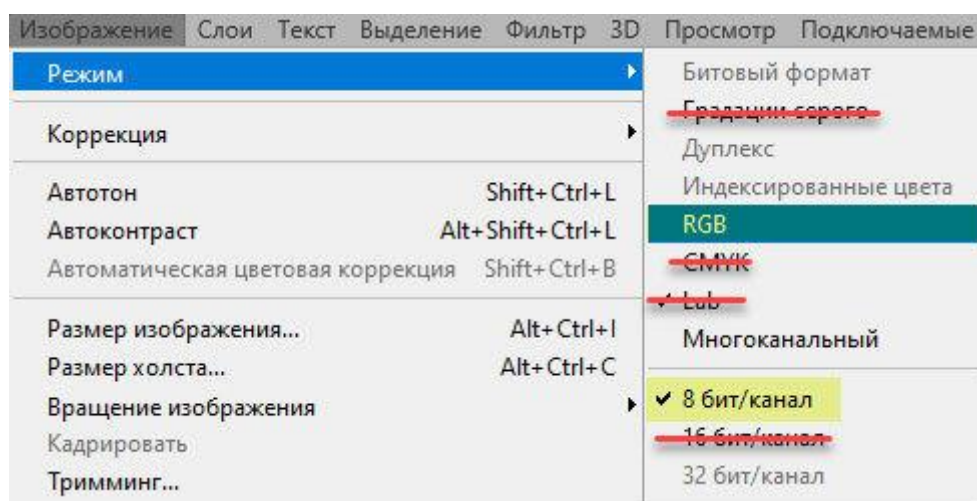
Если в экшне применяется фильтр Camera Raw, а у Вас его в фотошопе нет, то в этом случае, конечно, операция выдаст ошибку.

Операции позволяют сэкономить просто безумное количество Вашего времени работы в фотошопе.

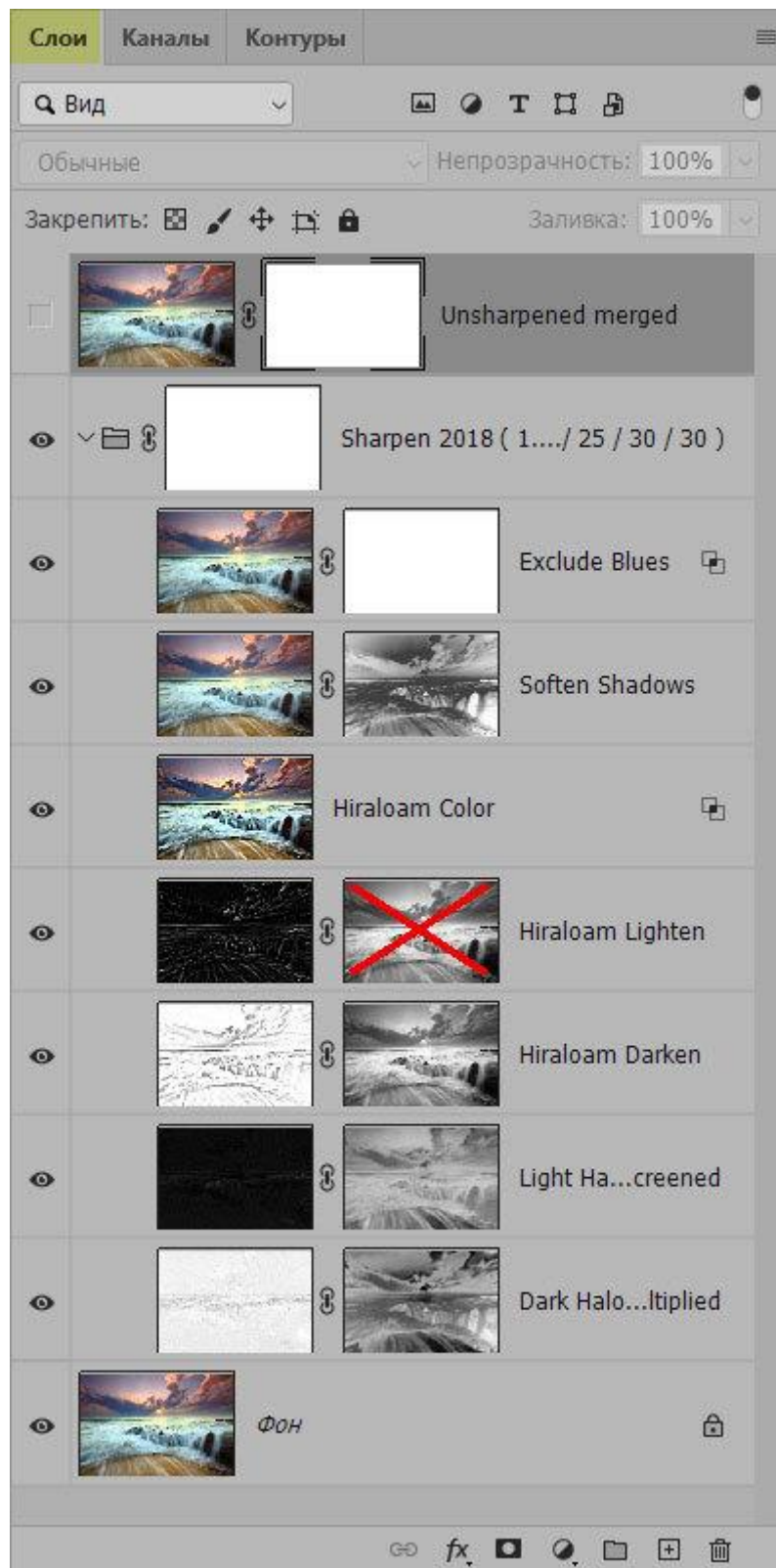
В этом уроке хотел рассказать о самых простых ошибках, которые допускают пользователи при использовании операций.

1. Многие операции работают только в 8-битном цветовом пространстве RGB.

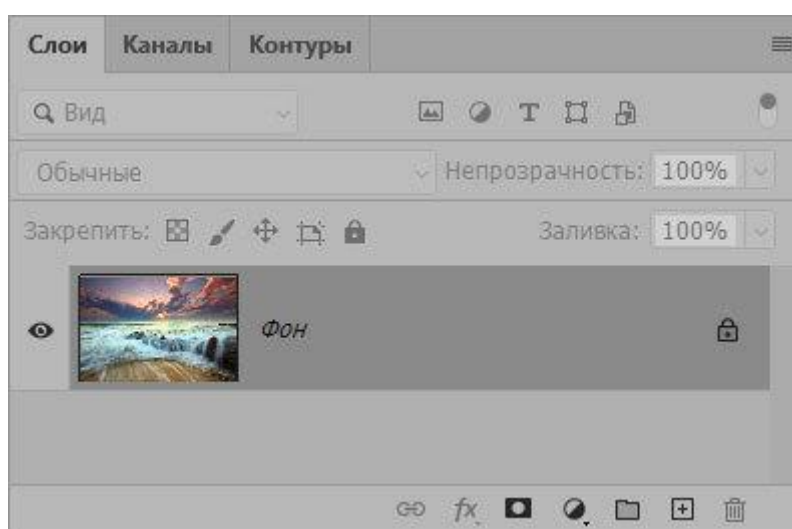
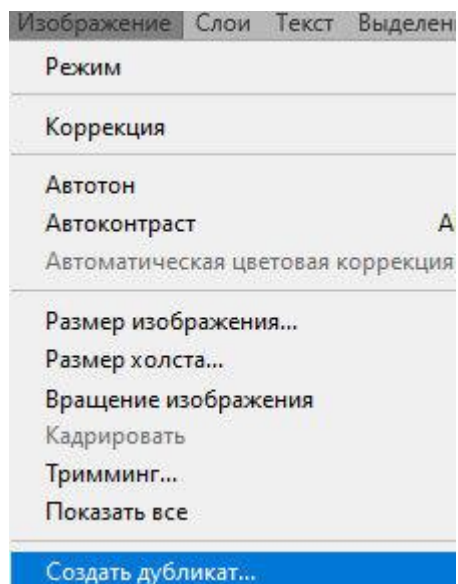
Если у Вас стоит 16 бит или другое цветовое пространство, то экшен может выдать ошибку.



2. Если у Вас в палитре «Слои» много слоев, то операция может выдать ошибку.

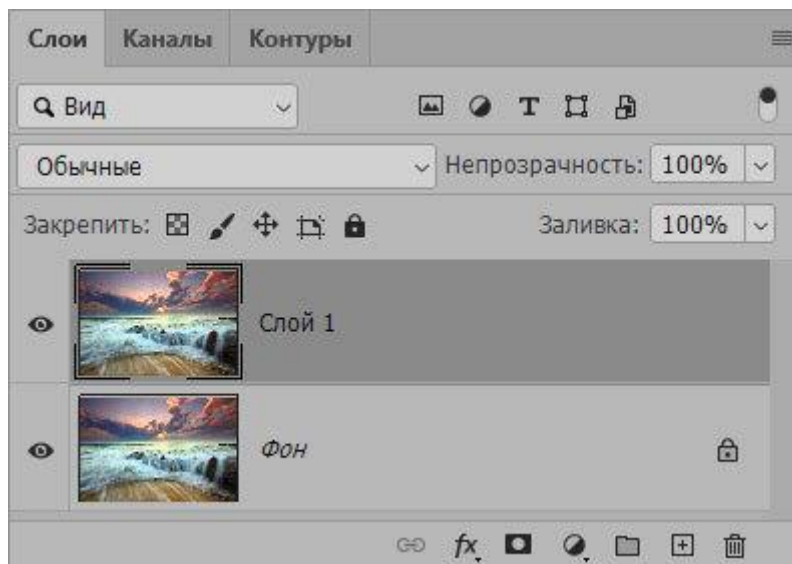


В этом случае лучше создать дубликат фотографии, на дубликате свести все слои (Shift+Ctrl+E) и применять операцию.



3. Некоторые операции не срабатывают на фоновом слое.

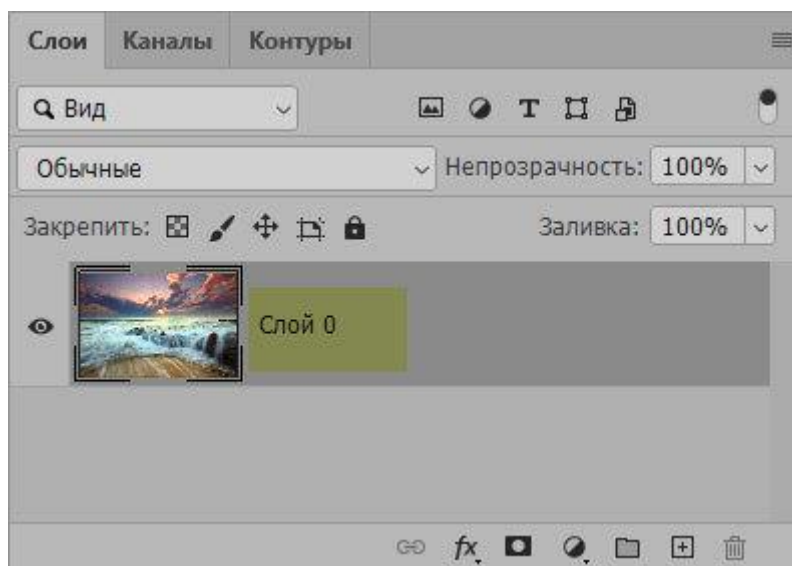
В этом случае создайте копию фонового слоя – Ctrl + J.



4. Иногда, перед работой операции, требуется создать выделение, иначе экшен не будет работать.



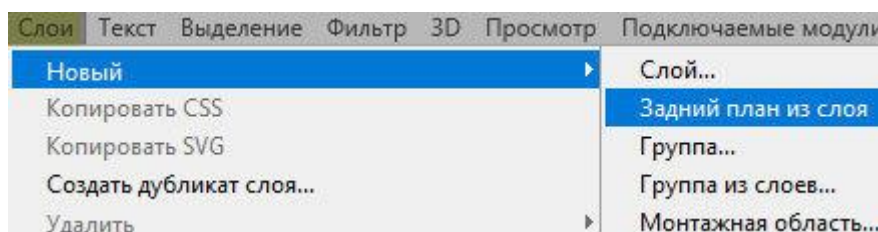
5. Если Вы в ходе обработки разблокировали фоновый слой (в результате он меняет свое название), то операция может не сработать.



Почему?

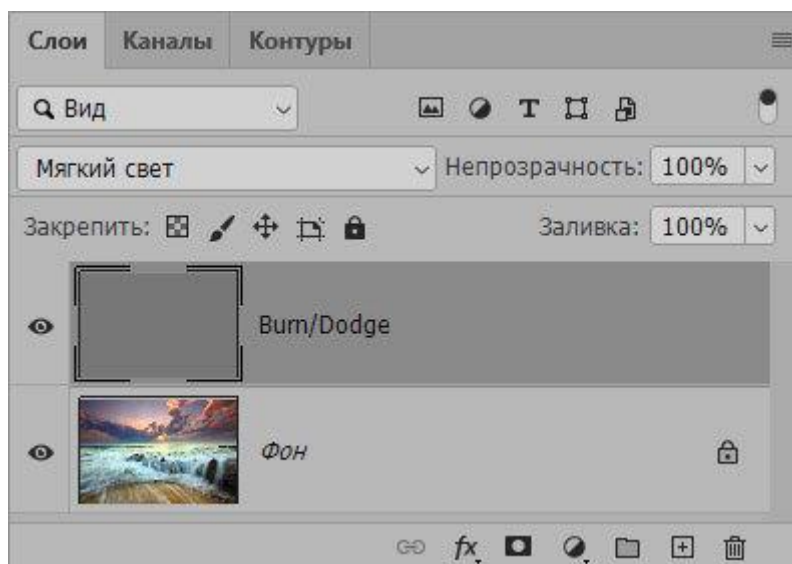
Это могло произойти из-за того, что при записи операции использовался фоновый слой, а у Вас его в фотошопе уже нет.

В этом случае зайдите в меню «Слой» и выберите «Новый – Задний план из слоя».



6. После работы операции Вы можете подумать, что действие не сработало, потому что ничего не изменилось.

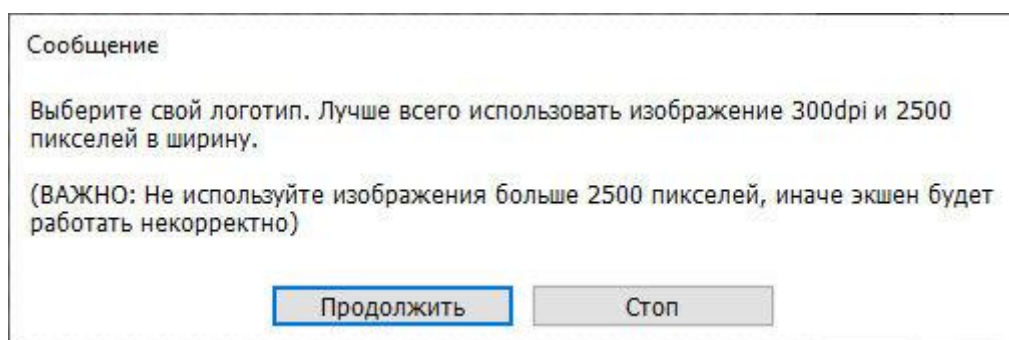
В этом случае, обратите внимание на маски слоя, скорее всего, по одной из них надо поработать кисточкой, чтобы получить нужный результат.



7. Некоторые операции имеют всплывающие инструкции.

Обязательно их прочитайте и выполните требуемое в инструкции действие.

В противном случае, Вы не получите нужного результата.



8. Операция может не работать по такой простой причине, как отсутствие в Вашем фотошопе какого-то дополнения.

К примеру, если при записи операции использовался набор «Градиенты «Фотографическое тонирование», а у Вас его нет в фотошопе, так как в последних версиях фотошопа этот набор перестал добавляться по умолчанию, то экшен выдаст ошибку, так как он не найдет указанный набор.

Всплывет сообщение об ошибке и фотошоп напишет, что ему не хватает для правильной работы операции.

Вот такие бывают элементарные ошибки, которые можно легко исправить и запустить операцию снова, чтобы она сработала корректно.

Делитесь в комментариях о своих ошибках, которые Вы встречали при использовании операций в фотошопе и, самое главное, как решили эту проблему (если, конечно, решили).

Я думаю, всем будет интересна такая информация.