



**Технические правила  
Всероссийской киберспортивной лиги  
по дисциплине  
«Mobile Legends»**

## **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1 Участники должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Лиги.

1.2 Версия игры: Новейшая официальная версия игры Mobile Legends: Bang Bang.

1.3 Кроме Участников матча в игре присутствовать могут только официально заявленные представители, в том числе Судьи, Комментаторы и Обсерверы официальных трансляций.

1.4 Начало – в будние дни в 16:00, в выходные дни 10:00

1.5 Основные ресурсы - официальный сайт Российского движения школьников (рдш.рф), официальная группа Лиги «Киберспорт РДШ» в социальной сети «ВКонтакте» (vk.com/kiber\_igra), мессенджер Telegram (t.me/cyberleague\_rus\_bot), платформа проведения Лиги «VK Play» (vkplay.ru).

## **2. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ**

2.1 Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один тот же никнейм.

2.2 Участник может участвовать в Лиге только в одной Команде, только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним Участником Лиги. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях Участник обязан сразу же проинформировать Организатора.

2.3 Участник должен использовать только игровой ник, который был указан в заявке.

2.4 Каждый Участник обязан уважительно относиться к Организаторам Лиги и его Участникам.

2.5 Участникам Лиги запрещено транслировать свою игру в момент проведения официальной трансляции.

2.6 За нарушение требований технических правил Команда или Участник могут быть дисквалифицированы.

## **3. СТРУКТУРА ПРОВЕДЕНИЯ**

3.1. Формат:

3.1.1. Число игровых дней — 1;

3.1.2. Формат игровой сетки — Single Elimination;

3.1.3. Стадия до полуфинала — bo1, формат матчей финала — bo3.

3.2. Матч проходит между двумя Командами Участников.

3.3. Применяются следующие настройки игрового Лобби: Пользовательский режим - выбор героя.

3.4. Команда, оказавшаяся в верхней части сетки, играет на Синей стороне и создает лобби. Далее: та, Команда, которая проигрывает первую или вторую игру (если будет 1-1) в серии, имеет право выбора стороны.

3.5. В лобби могут находиться только Участники, комментаторы и судьи. Добавлять в лобби посторонних людей разрешается только с разрешения судьи.

3.6. Матчи проводятся в формате bo1.

3.7. Пауза между матчами должна составлять не больше 15 минут. Именно столько времени дается Участникам на предоставление скриншота с результатом прошлой игры, поиск и ожидание оппонентов. Таймер в 15 минут начинает отсчитываться с момента, когда все Участники, для которых был назначен матч, доиграли предыдущие матчи.

3.8. После окончания игры капитан Команды, победившей в матче, обязан отправить результаты.

#### **4. ПАУЗЫ В ИГРЕ, ДИСКОННЕКТЫ, ПЕРЕИГРОВКИ**

4.1. Паузы в игре невозможны.

4.2. При дисконнекте всех Участников с сервера назначается переигровка.

4.3. «Дисконнектом» считается любой разрыв сетевого соединения во время матча из-за неполадок в системе, сети, компьютера, проблем с напряжением и т.п. Участник, отключившийся от игры, имеет право вернуться в игру, при наличии такой возможности.

4.4. Все претензии по результату игр принимаются к рассмотрению в течение 10 минут после окончания игры. Если претензий в течение 10 минут указанного срока не поступает, то результат игр пересмотру не подлежит.

#### **5. ЗАПРЕЩЕНО**

5.1. Запрещенными признаются любые действия, прямо противоречащие Регламенту Лиги, а также пользовательскому соглашению игры.

5.2. Полный и актуальный список запрещенных действий описан в Регламенте.

#### **6. ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ АПЕЛЛЯЦИЙ**

6.1. Все претензии касательно нарушения правил игры или результатов игры принимаются только при наличии скриншотов, «демок», записей с экрана или записей с трансляции.

6.2. Все претензии принимаются в течение 10 минут после окончания матча. По истечению 10-минутного срока претензии не рассматриваются.

6.3. Решения Организатора по любой ситуации, включая не описанные в настоящем Регламенте, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

## **7. ОБЩИЕ ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ УЧАСТНИКОВ, НАРУШЕНИЯ**

7.1. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к Организаторам Лиги, к официальным лицам и к другим Участникам и Командам. Участники обязаны воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных слов и выражений. Любые завуалированные оскорбления – аббревиатуры, символы, смайлики

в процессе игры могут привести к дисквалификации Команды.

7.2. Нецензурная брань является грубым нарушением правил поведения. За первое нарушение Организатор вправе выдать предупреждение,

за второе - назначить техническое поражение в матче, за третье – дисквалифицировать Участника или Команду с Лиги.

7.3. Запрещается получение нечестного преимущества путём использования сторонних приложений или заменой файлов игры.

7.4. Запрещается эксплуатация и умышленное злоупотребление багами

в игре для получения преимущества.

7.5. Запрещено использование аккаунта другого Участника Лиги или любого другого аккаунта, не указанного в заявке.

7.6. Запрещается иметь больше одного аккаунта для участия в Лиге.

7.7. За нарушение пунктов 7.3, 7.4, 7.5 и 7.6 Участник или Команда будет дисквалифицирована с Лиги.

7.8. Запрещено написание “gg” в чат с любой целью, кроме признания собственного поражения.

7.9. Если после паузы одна из Команд сняла паузу без предупреждения Команды противника и подтверждения с их стороны, это может расцениваться как нарушение правил. Если это действие серьезно повлияло на матч Команде может быть засчитано техническое поражение по решению Судьи, для этого необходимо предоставить доказательства в виде скриншота или записи матча.

7.10. В матче, выбранном на официальную трансляцию, Командам запрещено сдаваться.

7.11. Запрещенными признаются любые действия, прямо противоречащие Регламенту Лиги, а также пользовательскому соглашению игры.

## **8. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

8.1. Пересмотр итогов проведенных игр по любым причинам после их утверждения Организатором не допускается.

8.2. Иные вопросы, не урегулированные настоящим Регламентом, разрешаются Организатором самостоятельно. Такие решения носят

обязательный характер для всех Участников Лиги и не подлежат обжалованию.

8.3. Организатор имеет право изменять и дополнять Регламент в любое время без предварительного уведомления об этом изменении Участников.

О таких изменениях Организатор уведомляет Участников путем размещения информации в официальных информационных ресурсах, указанных в Положении. Продолжение Участником участия в Лиге после изменения правил признается его согласием с такими изменениями.