



**Технические правила  
Всероссийской киберспортивной лиги  
по дисциплине  
«Brawl Stars»**

## **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1 Участники должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Лиги.

1.2 Версия игры: лицензионная «Brawl Stars», последняя актуальная версия в сервисах Google Play и AppStore.

1.3 Кроме Участников матча в игре присутствовать могут только официально заявленные представители, в том числе Судьи, Комментаторы и Обсерверы официальных трансляций.

1.4 Начало – в будние дни в 16:00, в выходные дни 10:00

1.5 Основные ресурсы - официальный сайт Российского движения школьников (рдш.рф), официальная группа Лиги «Киберспорт РДШ» в социальной сети «ВКонтакте» (vk.com/kiber\_igra), мессенджер Telegram (t.me/cyberleague\_rus\_bot), платформа проведения Лиги «VK Play» (vkplay.ru).

## **2. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ**

2.1 Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и одини тот же никнейм.

2.2 Участник может участвовать в Лиге х только в одной Команде, только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним Участником Лиги. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях Участник обязан сразу же проинформировать Организатора.

2.3 Участник должен использовать только игровой ник, который был указанв заявке.

2.4 Каждый Участник обязан уважительно относиться к Организаторам Лиги и его Участникам.

2.5 Участникам Лиги запрещено транслировать свою игру в момент проведения официальной трансляции.

2.6 За нарушение требований технических правил Команда или Участник могут быть дисквалифицированы.

## **3. СТРУКТУРА ПРОВЕДЕНИЯ**

- 3.1. Дисциплина проходит в 1 день.
- 3.2. Формат сетки — Single-Elimination;
- 3.3. Формат матчей — bo3 (финал и матч за третье место - bo5).
- 3.4. Число игровых дней — 1;
- 3.5. Максимальное число Команд — 128.
- 3.6. Минимальное число Команд — 8.
- 3.7. Участники обязаны, получив от судьи информацию о том, что их игра будет транслироваться на стриме, добавить в друзья аккаунт обсервера (хотя бы один Участник от Команды).

3.8. Команды, чей матч будет транслироваться на стриме, не стартуют свой матч без указаний от судьи.

3.9 Правила создания лобби:

3.9.1 Все Участники должны поставить режим «в сети»;

3.9.2 Лобби создается Участником, находящимся в верхней ячейке турнирной сетки;

3.9.3 Чтобы создать лобби, верхнему Участнику необходимо добавить всех оппонентов в друзья и пригласить их в лобби.

3.10 Настройка лобби:

3.10.1 Силовой матч – вкл;

3.10.2 Количество раундов – 3;

3.10.3 Время на подготовку – x1.5;

3.10.4 Энергетический напиток – выкл;

3.10.5 Злой робот – выкл;

3.10.6 Метеоритный дождь – выкл;

3.10.7 Ночной дозор – выкл;

3.10.8 Зарядка супера – выкл;

3.10.9 Быстрые бойцы – выкл.

3.11 Используются следующие игровые режимы и карты:

3.11.1 Горячая зона – Открытая зона, Огненное кольцо, Муравьиные бега;

3.11.2 Нокаут – Ущелье Золотой руки, В чистом поле, Живописный утёс;

3.11.3 Ограбление – Горячая кукуруза, Пороховой каньон, Надёжное укрытие;

3.11.4 Награда за поимку – Кремовый торт, Падающая звезда, Гранд-канал;

3.11.5 Броулбол – Дворовый чемпионат, В центре внимания, Пляжный волейбол;

3.11.6 Захват кристаллов – Вжух-Вжух, Вагонетка без тормозов, Подземная закусочная.

3.12 Распределение режимов и карт по раундам:

3.12.1. **1 раунд:**

Первый сет – Награда за поимку «Падающая звезда» Второй сет – Ограбление «Горячая кукуруза» Третий сет – Горячая зона «Муравьиные бега»

3.12.2. **2 раунд:**

Первый сет – Захват кристаллов «Вжух-Вжух» Второй сет – Нокаут «Ущелье Золотой руки» Третий сет – Броулбол «Пляжный волейбол»

3.12.3. **3 раунд:**

Первый сет – Награда за поимку «Гранд-канал» Второй сет – Горячая зона «Открытая зона» Третий сет – Ограбление «Надёжное укрытие»

3.12.4. **4 раунд:**

Первый сет – Броулбол «В центре внимания»

Второй сет – Захват кристаллов «Вагонетка без тормозов»

Третий сет – Нокаут «Живописный утёс»

3.12.5. 5 раунд:

Первый сет – Горячая зона «Огненное кольцо» Второй сет – Награда за поимку «Кремовый торт» Третий сет – Ограбление «Пороховой каньон»

3.12.6 Полуфиналы:

Первый сет – Нокаут «В чистом поле»

Второй сет – Броулбол «Дворовый чемпионат»

Третий сет – Захват кристаллов «Подземная закубочная»

3.12.7 Матч за третье место/финал:

Первый сет – Нокаут «Ущелье Золотой руки» Второй сет – Награда за поимку «Падающая звезда» Третий сет – Захват кристаллов «Вжух-Вжух» Четвертый сет – Горячая зона «Муравьиные бега» Пятый сет – Броулбол «Пляжный волейбол»

3.13 Бойцы, появившиеся в игре менее чем за две недели до даты соревнований в дисциплине, запрещены для выбора в матчах.

3.14 В лобби могут находиться только Участники матча.

3.15 Используются следующие термины:

Игра – единичное состязание (в предварительно выбранном режиме и карте), продолжающееся до тех пор, пока не будет определен победитель.

Сет – серия игр, продолжающаяся до 2 побед.

Матч – серия сетов, продолжающаяся до 2 (3 в финале и матче за третье место) побед.

Раунд – стадия дисциплины (1/64, 1/32...полуфинал, финал).

#### **4. ПАУЗЫ В ИГРЕ, ДИСКОННЕКТЫ, ПЕРЕИГРОВКИ**

4.1 «Дисконнектом» считается любой разрыв сетевого соединения во время матча из-за неполадок в системе, сети, компьютера, проблем с напряжением и т.п.

4.2 Паузы в игре: Каждая Команда имеет право взять паузу во время матча, при этом капитан в чате игры указывает причину паузы.

4.3 Время на паузу: суммарное время пауз для одной Команды не должно превышать 3 минут в одной карте и 10 минут в одной серии.

4.4 Допустимые причины паузы:

4.4.1 Непреднамеренный разрыв соединения;

4.4.2 Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры;

4.4.3 Резкое ухудшение здоровья у одного из Участников.

4.5 Нарушение выхода из паузы: если после паузы один из Участников снял паузу без подтверждения Команды противника, это будет расцениваться как нарушение правил, и Команде засчитывается техническое поражение по решению Судьи.

4.6 Условия для переигровки: переигровка карты возможна лишь по решению Судьи, удовлетворившего требования претендующей

на переигровку Команды.

4.7 Команда, претендующая на переигровку, должна предоставить веские причины для переигровки (например, вылет одного из Участников без возможности переподключиться к игре).

4.8 В случае дисконнекта одного из Участников Команды и истечению времени паузы, Команда может продолжить играть без него. Участник, отключившийся от игры, имеет право вернуться в игру, при наличии такой возможности.

4.9 Претензии по результату матчей: все претензии по результату игр принимаются к рассмотрению в течении 10 минут после игры.

Если претензий в течение 10 минут указанного срока не поступает, то результат игр больше не пересматривается.

## **5. ЗАПРЕЩЕНО**

5.1 Запрещенными признаются любые действия, прямо противоречащие Регламенту Лиги, а также пользовательскому соглашению игры:

5.1.1 Сговор – Участники, которые сотрудничают с Участниками других Команд, чтобы обманным путем получить преимущество в игре.

5.1.2 Поддавки – любая договоренность между Участниками играть по неустановленным правилам.

5.1.3 Предварительные договоренности о разделении призов.

5.1.4 Получение информации или сигналов от внешних источников во время матча.

5.1.5 Умышленные проигрыши матчей на каких-либо условиях.

5.1.6 Взлом и читерство - любая модификация игры Brawl Stars, включая использование сторонних приложений, для получения преимуществ в игре.

5.1.7 Баги - умышленное злоупотребление ошибками игры с целью получения преимуществ.

## **6. ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ АПЕЛЛЯЦИЙ**

6.1. Все претензии касательно нарушения правил игры или результатов игры принимаются только при наличии скриншотов, «демо», записей с экрана или записей с трансляции.

6.2. Все претензии принимаются в течение 10 минут после окончания матча. По истечению 10-минутного срока претензии не рассматриваются.

6.3. Решения Организатора по любой ситуации, включая не описанные в настоящем Регламенте, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

## **7. ОБЩИЕ ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ УЧАСТНИКОВ, НАРУШЕНИЯ**

7.1. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм

поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к Организаторам Лиги, к официальным лицам и к другим Участникам и Командам. Участники обязаны воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных слов и выражений. Любые завуалированные оскорбления – аббревиатуры, символы, смайлики

в процессе игры могут привести к дисквалификации Команды.

7.2. Нецензурная брань является грубым нарушением правил поведения. За первое нарушение Организатор вправе выдать предупреждение, за второе - назначить техническое поражение в матче, за третье – дисквалифицировать Участника или Команду с Лиги.

7.3. Запрещено использование аккаунта другого Участника Лиги или любого другого аккаунта, не указанного в заявке.

7.4. Запрещается иметь больше одного аккаунта для участия в Лиге.

7.5. За нарушение пунктов 7.3 и 7.4, Участник или Команда будет дисквалифицирована с Лиги.

7.6. Запрещено написание “gg” в чат с любой целью, кроме признания собственного поражения.

7.7. В матче, выбранном на официальную трансляцию, Командам запрещено сдаваться.

7.8. Запрещенными признаются любые действия, прямо противоречащие Регламенту Лиги, а также пользовательскому соглашению игры.

## **8. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

8.1. Пересмотр итогов проведенных игр по любым причинам после их утверждения Организатором не допускается.

8.2. Иные вопросы, не урегулированные настоящим Регламентом, разрешаются Организатором самостоятельно. Такие решения носят обязательный характер для всех Участников Лиги и не подлежат обжалованию.

8.3. Организатор имеет право изменять и дополнять Регламент в любое время без предварительного уведомления об этом изменении Участников. О таких изменениях Организатор уведомляет Участников путем размещения информации в официальных информационных ресурсах, указанных в Положении. Продолжение Участником участия в Лиге после изменения правил признается его согласием с такими изменениями.