

**Правила проведения
спортивно-развлекательной Программы
«Спорт Экспо»**

Оглавление

Раздел 1. Основные характеристики Программы.....	3
Раздел 2. Основные понятия и элементы Программы	3
Условия участия в Программе.....	8
Раздел 4. Права, обязанности и ответственность Оператора Программы	14
Состав Программы	16
Условия для приема тренировок в зачет	18
Перечень учитываемых дисциплин	20
Правила начисления очков	21

Раздел 1. Основные характеристики Программы

Название

«Спорт Экспо»

Целевая аудитория

Организаторы спортивных мероприятий.

Цель Программы

Цель Программы - продемонстрировать организаторам спортивно массовых мероприятий маркетинговые возможности платформы глазами участников программы Скаунт.

Задачи Программы

- Оценка эффективности использования платформы как инструмент для поиска и участия в спортивных событиях.
- Провести оценку уровня удобства использования, содержания информации и визуального оформления.

Сроки проведения

06.04.2024 г. – 07.04.2024 г.

Адрес сайта

<https://expo.scount.pro>

О соблюдении закона о ПД

При реализации проекта будут соблюдены требования Федерального закона "О персональных данных" от 27.07.2006 N 152-ФЗ.

Оператор Программы (Оператор)

ООО «Арена Плюс».

О платформе Скаунт

Программа собирается и исполняется с помощью Программного комплекса Скаунт. Скаунт – многосторонняя платформа стимулирования регулярной физической активности через участие в маркетинговых программах партнеров. Система относится к классу SaaS.

Система зарегистрирована в Роспатенте. Дата регистрации – 18.08.2022 года.

№свидетельства о государственной регистрации программы для ЭВМ – 2022665635.

Правообладатель – ООО «Арена Плюс».

Изготовитель Программы

Платформа Скаунт разработана компанией ООО «Арена Плюс» – одним из лидеров в сегменте оказания услуг по организации массовых спортивных мероприятий. Входит в цифровую экосистему массового спорта Russia Running, наряду с ИТ платформами RussiaRunning.com и MySport.Photo.

Раздел 2. Основные понятия и элементы Программы

Спортивно-развлекательная Программа

Это комплекс инструментов материального и нематериального стимулирования участников к регулярным занятиям спортом в частности и к повышению культуры ЗОЖ в целом.

Программа представляет из себя сайт с уникальным доменным именем. Программу можно использовать на любом устройстве: компьютер, смартфон, планшет. Доступ в Программу со смартфона или планшета осуществляется через фирменный ярлык.

Участники Программы выбирают задания по силам и интересам, выполняют их, получают баллы, на которые могут приобрести ценные поощрения, а также - очки, позволяющие участвовать в различных номинациях и бороться за призы. Благодаря реализованным в Программе механикам выполнение заданий становится увлекательным и выгодным занятием.

Программы бывают открытыми и закрытыми. В открытых Программах могут принимать все желающие, выполнив правила регистрации в Программу. В закрытые Программы можно подключиться только по приглашению.

Участник Программы

Физическое лицо, зарегистрированное в Программе. В описаниях таких понятий, как «Номинация», «Рейтинг номинации», «Очки номинации» под участником может также пониматься «команда».

Команда

Группа участников, объединенных внутри Программы по какому-либо признаку (профессиональный, географический, половозрастной и другие) в команду.

Задание

Это главная сущность Программы. Все задачи, предлагаемые к выполнению участникам Программы, представлены в Программе в виде заданий. Каждое задание имеет описательную часть, включающую информацию о том, что надо сделать, срок, другие условия выполнения, а также стоимость задания, показывающую, сколько баллов получит участник за успешное выполнение данного задания.

Представленные в Программе задания могут отличаться друг от друга: по структуре (простые, составные), по типам (теоретические, тренировочные, задания с геометкой и т.д), по сложности (требующие для своего выполнения разного уровня подготовленности участника), по условиям выполнения (одноразовые и многоразовые), по способу организации (самостоятельные и организованные), по ценности.

По структуре:

- Простые задания

Задания, состоящие только из одной задачи, выполнение которой приводит к успешному выполнению задания.

- Составные задания

Задания, состоящие из 2-х и более задач, которые не объединены общей целью и не подразумевают получение навыка/знаний в ходе исполнения. Для успешного выполнения такого задания необходимо выполнить все работы, входящие в его состав.

По типам:

- Теоретические задания

Задания, по условиям которых участнику необходимо ознакомиться с учебным материалом, а затем ответить на вопросы теста. За правильные ответы участник получает количество баллов, указанное в описании. Теоретические задания являются одноразовыми.

- Тренировочные задания

Задания, по условиям которых участнику необходимо выполнить и зафиксировать тренировку по указанной дисциплине, в соответствии с условиями задания (темп, время, дистанция).

- Задания с геометкой

Задания, по условиям которых участнику необходимо посетить определенную локацию и отметить посещение в задании.

- Задание «пригласи друга»

Задания, по условиям которых участник должен пригласить в Программу новых пользователей, поделившись с ними уникальной реферальной ссылкой-приглашением. За каждого нового зарегистрированного пользователя участник получает количество баллов, указанное в описании. Количество новых пользователей указано в описании.

- Прочие задания

Задания, по условиям которых участнику необходимо выполнить действия, указанные в условиях задания.

По сложности:

- Уровень сложности 1

К первому уровню сложности относятся задания для начинающих: простые теоретические задания, задания с геометкой, задание «пригласи друга», пешеходные экскурсии, а также задания-счетчики учета свободных тренировок.

- Уровень сложности 2

Ко второму уровню сложности относятся задания-челленджи, а также беговые экскурсии.

По способу организации:

- Самостоятельные задания

Задания, по условиям которых участнику необходимо самостоятельно выполнить задачи внутри задания. Результат автоматически фиксируется Программой.

- Организованные задания

Задания, у которых есть внешний организатор, обеспечивающий фиксацию факта и результата выполнения задания участником и передачу этой информации в Программу.

По условиям выполнения:

- Одноразовые задания

Задания, которые участник может выполнить только один раз в ходе Программы. После выполнения взять задание повторно невозможно.

- Многократные задания

Задания, которые участник может выполнить многократно в ходе Программы. После выполнения задание возвращается в общий список, и участник может взять его повторно.

- Стандартные задания

Задания, для выполнения которых участнику необходимо осознанно взять их в исполнение в Программе.

- Счетчик учета свободных тренировок

В отличие от стандартных заданий Счетчик учета свободных тренировок автоматически постоянно находится в статусе «выполнения» и не требуют от участника их «взятия к исполнению». Наличие Счетчика учета свободных тренировок позволяет участнику,

выполнившему тренировку, получить ненулевое количество баллов в случаях, если он не взял в исполнение ни одного задания, или если выполненная тренировка не удовлетворяет ни одному из взятых заданий. Очки номинаций начисляются за учтенные тренировки.

По ценности:

- Задания-челленджи

Задания, высокая стоимость в баллах которых, определяется особыми условиями выполнения. Это могут быть краткосрочные задания либо задания с повышенным уровнем сложности. Условия выполнения и стоимость указаны в описании задания.

Перечень заданий, активированных в данной Программе, указан в Приложении 1.

Задача

Конкретная работа, которую участнику необходимо выполнить в рамках задания. Задачи могут быть тренировочными, теоретическими, практическими и т.д. Задание может содержать одну задачу (простое задание) или несколько задач (составные задания).

Тренировка

Физическая активность участника, ограниченная временем начала и окончания. Это единственный способ выполнения тренировочного задания или задачи в рамках тренинга. Может быть организованной (выполняется участником под онлайн или оффлайн контролем организатора тренировки) или самостоятельной (выполняется участником самостоятельно, учет тренировки ведется с помощью трекера физической активности).

Трекер

Это приложение для смартфона, которое может, как в комплекте с носимым устройством (часы, браслет и т.п.), так и без него, фиксировать результат тренировок. В Программе учитываются данные следующих трекеров: Simple Run, Suunto, Polar, Garmin.

Таблица трекеров и возможных типов тренировок:

	Трекер	SimpleRun	Suunto		Polar		Garmin	
	Устройство	Телефон	Телефон	Часы	Телефон	Часы	Телефон	Часы
Дисциплины								
Бег с GPS		V	V	V	V	V	V	V
Беговая дорожка				V		V		V
Ходьба		V	V	V	V	V	V	V
Лыжи		V	V	V	V	V	V	V
Велосипед		V	V	V	V	V	V	V
Плавание				V		V		V

Для фиксации тренировок по бегу на беговой дорожке и плаванию требуется носимое устройство (часы/браслет).

Номинация

Это соревновательная механика Программы. Номинация управляет соревнованием среди участников (индивидуальных и командных) Программы, в том числе:

- Из общего объема участников Программы определяет подмножество участников данного соревнования;

- Определяет перечень заданий, выполнение которых засчитывается в данном соревновании;
- Начисляет очки за каждое выполненное задание по правилам начисления очков для данной номинации или группы номинаций;
- Строит рейтинг участников данного соревнования.

Рейтинг номинации

Упорядоченный список участников (индивидуальных или командных) соревнования (номинации) Программы. Рейтинг обновляется регулярно в личных кабинетах участников и отражает текущее положение участников данного соревнования.

Очки

Показатель результативности участника (индивидуального или командного), на основании которых определяется его место в рейтинге номинации (индивидуальной или командной).

Определение победителей номинации

Победителем номинации становится участник (индивидуальный или командный), набравший максимальное количество очков.

Если по итогам номинации несколько участников (индивидуальных или командных), получают одинаковое количество очков, то лучшим признается участник (индивидуальный или командный), который совершил наибольшее количество тренировок.

Порядок подведения итогов номинации (указаны крайние сроки, как правило для главных длительных соревнований):

- Публикация предварительного рейтинга номинации, на сайте и/или в группе в социальной сети Программы – в течение 15 рабочих дней после окончания номинации.
- Прием апелляций после публикации предварительных результатов – в течение 5 рабочих дней после публикации предварительного рейтинга.
- Публикация итогового рейтинга – в течение 15 рабочих дней после публикации предварительного рейтинга.
- Награждение победителей номинации осуществляется не позднее 30 рабочих дней после публикации итоговых результатов номинации на сайте.

Баллы

Внутренняя валюта Программы, предназначенная для приобретения поощрений в разделе «Маркет». Каждое задание Программы имеет стоимость в баллах – участник получает их за успешное выполнение задания. Общее количество начисленных участнику баллов указано в верхнем правом углу в его личном кабинете. Стоимость заданий данной Программы в баллах указана в Приложении 1.

Маркет

Раздел Программы, в котором представлены ценные поощрения для приобретения участником за баллы, которые он зарабатывает, выполняя задания.

В Программе представлены следующие типы поощрений:

- Промокоды со 100% скидкой на товары и услуги партнеров Программы.
- Промокоды со скидкой менее 100% на товары и услуги партнеров Программы.

- Билеты на участие в розыгрышах товаров и услуг партнеров Программы.

Для быстрого поиска все поощрения в маркете Программы могут быть отфильтрованы участником по категориям, типам и партнерам-поставщикам.

Электронные достижения

Это виртуальные знаки отличия, которыми награждается участник за личные рекорды и достижения в Программе. Полный список доступных достижений, а также уже заработанные участником награды можно найти в своем личном кабинете.

Общая цель

Это механика Программы, объединяющая всех участников для достижения общей цели, выраженной в километрах. В зачет общей цели идут тренировки участников, прошедшие по условиям для приема тренировок в зачет (см. Приложение 2).

Личный кабинет участника

Персональный раздел участника на сайте Программы, в котором накапливается информация о его активности в Программе: подключенный трекер, взятые задания, выполненные тренировки, покупки поощрений, электронные достижения. В период проведения Программы у участника может быть только 1 действующий личный кабинет.

Амбассадоры Программы

Это участники Программы, призванные мотивировать других на активные действия и выполнение других, поведенческих сценариев. Амбассадорами могут быть как представители руководства, известные личности, спортсмены, так и просто очень активные участники, которые способны вести за собой людей.

Оператор Программы

Компания, отвечающая за корректное функционирование Программы, наблюдающая за соблюдением участниками настоящих Правил, оказывающая информационную и консультационную поддержку участникам, осуществляющая подведение итогов номинаций.

Условия участия в Программе

Кто может участвовать

В открытой Программе может принимать участие любой желающий, не имеющий противопоказаний по здоровью и соответствующий возрастным показателям (см. п. «Участники» Приложения 1).

В закрытой Программе могут участвовать только люди, получившие приглашения с кодом присоединения к Программе (см. п. «Участники» Приложения 1).

Как присоединиться к Программе

Для присоединения к открытой Программе необходимо зайти на сайт Программы и зарегистрироваться. В случае наличия командного участия участник при регистрации самостоятельно выбирает команду из предложенных и присоединяется к ней.

Для присоединения к закрытой Программе при регистрации необходимо применить код присоединения, полученный в Приглашении. В случае наличия командного участия участник при регистрации автоматически попадает в выбранную заранее команду.

Как зарегистрироваться в Программу

Регистрация в Программу осуществляется 1 раз при первом входе. При регистрации участник должен указывать подлинные фамилию и имя, которые состоят из имен собственных. При необходимости Оператор вправе запросить документы, подтверждающие личность участника.

Как выполнять задания

Для выполнения **тренировочного задания/задачи** необходимо выполнить тренировку. Условием успешного выполнения тренировочного задания/задачи является одновременное выполнение 3 требований:

1. На момент начала тренировки задание должно находиться в статусе «выполняется»;
2. Тренировка должна соответствовать условиям задания/задачи:
 - a. Количество преодоленных во время тренировки километров должно быть не менее указанного в задании/задаче.
 - b. Время, затраченное на тренировку, должно соответствовать времени, указанному в задании/задаче.
 - c. Темп должен находиться в рамках темпового диапазона, указанного в задании/задаче (при наличии).
3. Тренировка должна быть завершена до окончания времени, выделенного в задании на его выполнение.

Трекер, используемый для учета тренировки, должен быть подключен к Программе. В зачет заданий принимаются только автоматические тренировки участников, записанные при помощи одного из следующих трекеров: Simple Run, Suunto, Polar, Garmin. Тренировки, внесенные в приложение трекера вручную, не идут в зачет выполнения заданий.

Для выполнения **теоретического задания** необходимо ответить на контрольные вопросы в задании-тесте. За каждый правильный ответ участник получает определенное количество баллов. Теоретическое задание можно выполнить только 1 раз.

Для выполнения **задания с геометкой** необходимо прибыть на локацию, указанную в задании, и отметить посещение. В случае соответствия координат геопозиции участника с координатами локации, участник получает баллы.

Для выполнения **задания «пригласи друга»** участнику необходимо скопировать уникальную ссылку-приглашение из задания и отправить ее количеству друзей, указанному в задании. Задание закрывается и баллы начисляются после того, как необходимое количество друзей зарегистрируется в Программу.

Для выполнения **задания «зарегистрируйся в событии»** участнику необходимо зарегистрироваться на спортивное мероприятие. Факт регистрации будет учтен в Программе, после этого участнику начисляются баллы.

Для выполнения **других типов заданий**, представленных в Программе, необходимо следовать инструкциям, представленным в описаниях заданий.

Перечень заданий данной Программы указан в разделе «Состав Программы» настоящего документа.

Как выполнить самостоятельную тренировку

Перед началом тренировки необходимо выбрать в трекере соответствующую дисциплину и запустить старт тренировки. Перечень учитываемых дисциплин для каждого вида трекера, присоединенного к Программе, указаны в Приложении 3.

По окончании тренировки следует остановить на трекере таймер и завершить тренировку. Для корректной привязки тренировок к заданиям рекомендуется загружать тренировки в личный кабинет поштучно, чтобы тренировки были загружены не «оптом», а в разное время.

Важно иметь в виду, что не любая тренировка будет принята к зачету в Программе. С условиями приема тренировок в зачет можно ознакомиться в Приложении 2.

Как подключить трекер

При первичной синхронизации сайта Программы и трекера участнику на сайте трекера необходимо ввести логин и пароль от своего личного кабинета трекера и предоставить сайту Программы разрешение на доступ к своему аккаунту трекера (должны стоять все галочки на разрешения). Вводить логин и пароль требуется только один раз, в дальнейшем сайт Программы будет автоматически идентифицировать участника. После этого тренировки будут подгружаться автоматически.

В период проведения Программы у участника может быть одновременно подключен только 1 трекер. Трекер можно сменить. Все тренировки, ранее записанные при помощи предыдущего трекера, сохраняются в личном кабинете участника.

ВНИМАНИЕ! Переподключение трекера отменяет синхронизацию тренировок с сайтом Программы, поэтому перед отключением нужно дождаться, чтобы все ранее проведенные тренировки, загрузились в личный кабинет. Только после этого отключать текущий трекер. Каждый участник тренируется со своим индивидуальным трекером, фиксирующим занятие.

Подключение трекера производится участником на сайте Программы в разделе Мой аккаунт – Трекеры. Там же находятся подробные инструкции по подключению трекеров.

Как набирать баллы

Баллы начисляются автоматически после успешного выполнения задания в количестве, соответствующем стоимости выполненного задания.

Как приобретать поощрения

Все типы поощрений, представленные в маркете, участник может приобрести за баллы.

После приобретения поощрения сохраняются в личном кабинете участника. Приобретенные билеты на розыгрыш автоматически примут участие в розыгрыше в даты, указанные в описании поощрения.

Как применить приобретенные поощрения

Приобретая в маркете товар или услугу со скидкой 100% и менее, участник получает уникальный промокод, а также инструкцию по применению промокода на сайте Партнера для получения товара/услуги.

Приобретая билет на розыгрыш товаров или услуг, участник получает уникальный промокод, который дает право участия в розыгрыше. Списки участников розыгрыша формируются из всех купленных на разыгрываемый товар промокодов. Розыгрыш проводится в прямом эфире в группе проекта в социальной сети Вконтакте. Дата проведения розыгрыша указывается в описании карточки поощрения.

Участник вправе приобрести любое количество поощрений или билетов на розыгрыш, за исключением ситуаций, когда количество промокодов, доступных для приобретения в одни руки ограничено правилами. В этом случае возможность многократного приобретения промокодов на одно и то же поощрение ограничивается технически: при повторной покупке промокода участник увидит на экране соответствующее предупреждение.

В случае ошибочной покупки поощрения потраченные баллы участнику не возвращаются. В случае переноса даты соревнования или в иных случаях, когда участник не может посетить событие, баллы, потраченные на покупку промокодов на приобретение слотов на участие в спортивно-массовых событиях, не возвращаются.

В случае отмены соревнования по вине организатора события, баллы, потраченные на покупку слота на событие, возвращаются на счет участника. Для этого участнику необходимо обратиться в техническую поддержку по почте help@expo.scount.pro в течение 3 рабочих дней после получения информации об отмене, но не позже запланированной даты события. В обращении необходимо указать название события и купленный промокод.

В случае победы в розыгрыше участнику необходимо связаться с Партнером для получения приза в течение 10 рабочих дней (если в условиях получения приза не сказано иного). Если участник не связался с Партнером в указанный срок, Партнер вправе принять решение о передаче приза по своему усмотрению.

При покупке промокода на скидку участник должен воспользоваться им в сроки, указанные в карточке поощрения. Если участник по техническим причинам не может применить промокод (не работает сайт Партнера/промокод невозможно применить), и Партнер не предоставляет другую возможность получить данное поощрение – баллы, потраченные на покупку данного поощрения, возвращаются на счет участника. Для этого участнику необходимо обратиться в техническую поддержку по почте help@expo.scount.pro не позднее даты окончания действия промокода, указанного в карточке. В обращении необходимо указать название поощрения, дату покупки и купленный промокод, а также описать возникшую проблему, по возможности подтвердив её снимками экрана.

Все вопросы, касающиеся процесса «отоваривания» приобретенного или выигранного промокода, участнику следует адресовать поставщику-партнеру Программы, предоставившему данный промокод. Оператор Программы не взаимодействует с товарами и услугами, представленными в маркете, а осуществляет исключительно распределение промокодов среди участников Программы в соответствии с настоящими Правилами.

Как задать вопрос Оператору Программы

Любые вопросы о Программе участник может задать службе поддержки. Для этого необходимо отправить письмо на почту help@expo.scout.pro. Служба поддержки работает по будням с 9:00 до 18:00 по Мск. Специалисты службы технической поддержки зафиксируют обращение и рассмотрят его по предусмотренной штатной процедуре с учетом технических, программных и функциональных особенностей Платформы Скаунт.

Как подать апелляцию

Апелляцией является аргументированное письменное заявление Участника относительно ошибочного, по его мнению, присуждения места, неверно посчитанных, по его мнению, очков в Программе или необоснованной блокировки личного кабинета. Апелляция должна быть адресована Оператору и направлена по электронной почте help@expo.scout.pro.

Апелляция должна содержать следующие данные: ФИО, дата рождения, адрес электронной почты, контактный телефон участника. В апелляции должны быть указаны обстоятельства, на которых участник основывает свои требования, и доказательства, подтверждающие эти обстоятельства. Апелляция может быть подана не позднее 4 календарных дней со дня публикации данных на сайте Программы, являющихся предметом апелляции. Срок рассмотрения апелляции и принятия решения – 10 рабочих дней со дня получения апелляции.

Участник может подать не более 5 апелляций за время Программы.

Как получать призы победителям и призерам номинаций

После публикации итоговых результатов на сайте победителям и призерам номинаций направляется электронное письмо на почтовый ящик, указанный при регистрации в Программе. В письме содержится подробная инструкция о месте, дате и времени награждения победителей и призеров (в случае, если условия Программы подразумевают проведение церемонии награждения в оффлайн формате), либо инструкция по получению приза (в случае, если награждение происходит в онлайн формате, а призы представляют из себя электронные сертификаты).

Если участник по уважительной причине не может посетить церемонию награждения, ему следует уведомить об этом Оператора Программы по электронной почте help@expo.scout.pro не позднее чем за три дня до мероприятия.

Если денежная стоимость приза менее 4000 рублей, уплачивать налог не нужно. Если денежная стоимость приза свыше 4000 рублей, победители и призеры самостоятельно уплачивают НДФЛ 13% от стоимости приза.

Если участник неоднократно получал призы в течение года и итоговая стоимость этих призов составила более 4000 рублей, участник должен самостоятельно уплатить налог 13% из расчета: сумма выигрышей минус 4000 рублей.

Ответственность участников Программы

Участник самостоятельно оценивает уровень своей готовности для выполнения заданий Программы, самостоятельно определяет продолжительность, интенсивность, место и время проведения самостоятельной тренировки; самостоятельно определяет уровень своей вовлеченности в Программу, несёт полную ответственность за своё физическое здоровье и за медицинский контроль своего здоровья.

Участник несёт ответственность за достоверность информации и документов, предоставляемых Оператору для участия в Программе и мероприятиях, связанных с Программой. Участник, не достигший возраста 18 лет, должен совершать тренировки под присмотром родителей или законных представителей. Родители или законные представители оценивают уровень подготовки ребенка и определяют протяженность тренировки; несут ответственность за физическое здоровье ребенка и за медицинский контроль его здоровья.

Все участники обязуются соблюдать правила честной игры:

- Проявлять уважение к соперникам;
- Проявлять уважение к правилам и решениям Организатора, принимать их, или, в случае несогласия, оспаривать решения корректно, аргументированно и в отдельном порядке;
- Не использовать нечестные способы получить преимущество перед соперниками.

В случаях неприемлемого поведения участника Организатор оставляет за собой право применить ограничительные меры по своему усмотрению, вплоть до дисквалификации.

Перечень нарушений участия в Программе, при фиксации факта которых к участнику применяются ограничительные меры:

1. Участник начал несколько тренировок одновременно (с нескольких устройств);
2. Участник выполнил тренировку с использованием механического или моторизованного транспортного средства, или животного;
3. Другие умышленные способы формирования недостоверного (искаженного) результата тренировки;
4. Персональные данные участника не отвечают условиям, описанным в Правилах;
5. Участник создал фейковые/дублирующие личные кабинеты;
6. Участник был уличен в перепродаже поощрений;
7. Тренировки в профиле трекера участника закрыты;
8. Использование 1 профиля трекера несколькими участниками;
9. Намеренное использование участником ошибок трекера при фиксации тренировок;
10. Намеренный выбор другого вида дисциплины при выполнении тренировок.

Ограничительные меры, применяемые к участнику при выявлении указанных выше нарушений:

1. Дисквалификация из Программы с блокировкой личного кабинета с сайта Программы;
2. Аннулирование очков;
3. Удаление из списков участников розыгрышей.

Раздел 4. Права, обязанности и ответственность Оператора Программы

Оператор может проводить дополнительную проверку участников, претендующих на призовые места, перед подведением итоговых результатов номинаций, а также в любой момент Программы на предмет соблюдения ими правил и условий участия в Программе и корректности данных о тренировочной активности.

Оператор имеет право в любое время скорректировать условия участия в Программе, в том числе, но, не ограничиваясь, изменить (скорректировать) правила начисления очков в номинациях, другие правила номинаций, призы, приостановить Программу, изменить сроки проведения Программы, досрочно прекратить проведение отдельных номинаций или Программы, уведомив об этом участников и разместив соответствующую информацию на сайте или группе Программы Вконтакте или осуществив e-mail рассылку.

Оператор не несет ответственность за потерю жизни или получение травмы участником, утрату или повреждение собственности участника, а также за любой ущерб, возникнувшие в связи, до, во время и после проведения Программы.

Оператор не несет ответственность перед участниками (пользователями) за частичное или полное неисполнение обязательств по настоящему Правилам, если это неисполнение явилось следствием обстоятельств непреодолимой силы, возникших в результате событий чрезвычайного характера, наступление которых Оператор не мог ни предвидеть, ни предотвратить разумными мерами, в том числе, но не ограничиваясь, в результате технической аварии, отключения электроэнергии, сбоя в информационно-телекоммуникационных сетях, хакерской атаки, принятия органами власти (федеральными или региональными, или органами местного самоуправления) или уполномоченными организациями запретительных (ограничительных) актов, как обязательных к исполнению, так и носящих рекомендательный характер, регулирующих эпидемиологическую обстановку, связанную с распространением (угрозой распространения) инфекции, регулирующих иные вопросы, неисполнения (ненадлежащего исполнения) обязательств контрагентами Оператора, действий (бездействия) третьих лиц.

Платформа Скаунт предоставляется пользователям в существующем виде «как есть» (“as is”), без каких-либо явных или подразумеваемых гарантий относительно ее работоспособности, функциональности, возможности удовлетворения потребностей пользователя (например, несоответствие результатов использования ожиданиям пользователя, совместимость с другими программными продуктами и т. п.).

Платформа Скаунт, являясь программным обеспечением, взаимодействующим (интегрированным) с информационно-телекоммуникационной сетью Интернет, иными сторонними программными продуктами, сервисами, библиотеками, не берет на себя обязательства по приему 100 % тренировок, совершенных пользователями с использованием трекеров, а также по учету 100 % тренировок, принятых судейской системой. На передачу (учет) тренировок могут влиять внешние факторы, такие как сбой

(особенности работы) GPS, сбой (особенности работы) синхронизации, сбой в работе (особенности работы) информационно-телекоммуникационной сети Интернет, сбой в работе (особенности работы) сторонних программных продуктов, сервисов, библиотек, сбой в работе (особенности работы) устройства, применяемого самим пользователем, сбой в работе (особенности работы) программного обеспечения (приложения), установленного на устройстве, применяемом самим пользователем, другие обстоятельства, находящиеся вне зоны контроля Платформы Скаунт, и, соответственно, за которые Платформа Скаунт (Оператор) не несет ответственность.

При возникновении вопросов относительно работы Платформы Скаунт участнику (пользователю) следует обратиться в службу технической поддержки. Специалисты службы технической поддержки зафиксируют обращение и рассмотрят его по предусмотренной штатной процедуре с учетом технических, программных и функциональных особенностей Платформы Скаунт.

Случаи и ситуации, не описанные в настоящих Правилах, рассматриваются с учетом норм, установленных в настоящих Правилах, действующим законодательством, исходя из принципов добросовестности и спортивной этики.

Состав Программы

Тип Программы

Закрытая Программа.

Участники

Организаторы спортивных мероприятий.

Индивидуальные номинации

Название: Мультиноминация МЖ

Участники: все участники Программы.

Сроки проведения: 06.04.2024-07.04.2024.

Входящие задания: счетчик учета свободных тренировок (все дисциплины), задания-челленджи, квизы.

Правила начисления очков номинации: очки начисляются за успешно выполненные тренировки, учтенные счетчиками свободных тренировок по всем дисциплинам, а также за задания-челленджи по формуле, указанной в Приложении 4.

Правила определения победителей: победителем номинации становится участник, набравший больше всего очков.

Призеры номинации: награждается первое место.

Призы номинации: большой набор спортивного питания от Диа-Веста.

Название: Командный дух

Участники: все участники Программы.

Сроки проведения: 06.04.2024-07.04.2024.

Входящие задания: счетчик учета свободных тренировок (все дисциплины), задания-челленджи, квизы.

Правила начисления очков номинации: Количество очков команды определяется, как сумма очков всех членов команды. Сумма очков члена команды определяется как сумма очков за все выполненные участником задания.

Правила определения победителей: победителем номинации становится участник, набравший больше всего очков.

Призеры номинации: награждается первое место.

Призы номинации: Виртуальный кубок.

Задания

Теоретические задания

Название задания	Максимальное количество баллов (за все верные ответы)
Тест на знание Стандарта безопасности и качества проведения СММ	50
Витамины при правильном питании	55

О забеге RAY Сириус Автодром	45
------------------------------	----

Задания-челленджи

Название задания	Максимальное количество баллов
Челлендж "Вечерняя пробежка"	150
Челлендж "Вечерняя прогулка"	60

Другие задания

Название задания	Максимальное количество баллов
Отметься на конференции	50
Подпишись на группу проекта ВКонтакте и получи баллы	30
Прими участие в RAY Сириус Автодром	150

Форма учета свободных тренировок

Название счетчика
<p>Счетчик учета свободных тренировок (бег)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Мин. дистанция – 1 км • Макс. дистанция – 50 км • Мин. время – 10 минут • Макс. время – 6 часов
<p>Счетчик учета свободных тренировок (ходьба)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Мин. дистанция – 1 км • Макс. дистанция – 50 км • Мин. время – 10 минут • Макс. время – 10 часов

Общая цель

Общая цель – 1000 км.

Общая цель может увеличиваться в процессе исполнения Программы.

Виртуальные награды за персональные достижения

Ходьба	Первая тренировка	выполнил первую тренировку по ходьбе
Ходьба	42 за раз	прошел 42 км за одну тренировку
Ходьба	Знак Суммы "25 км"	суммарно прошел 25 км за несколько или одну тренировку
Ходьба	Знак Суммы "50 км"	суммарно прошел 50 км за несколько или одну тренировку
Ходьба	Знак Суммы "100 км"	суммарно прошел 100 км за несколько тренировок
Ходьба	Знак Суммы "300 км"	суммарно прошел 300 км за несколько тренировок
Ходьба	Знак Суммы "500 км"	суммарно прошел 500 км за несколько тренировок
Бег	Первый забег	выполнил первую тренировку по бегу

Бег	Знак Суммы "25 км"	суммарно пробежал 25 км за несколько или одну тренировку
Бег	Знак Суммы "50 км"	суммарно пробежал 50 км за несколько или одну тренировку
Бег	Знак Суммы "100 км"	суммарно пробежал 100 км за несколько или одну тренировку
Бег	Знак Суммы "300 км"	суммарно пробежал 300 км за несколько тренировок
Бег	Знак Суммы "500 км"	суммарно пробежал 500 км за несколько тренировок
Бег	42 за раз	пробежал 42 км за одну тренировку
Бег	100 за раз	пробежал 100 км за одну тренировку
Маркет	Первая покупка	совершил первую покупку в маркете
Маркет	Накопил 100 баллов	накопил суммарно баллы
Маркет	Накопил 1000 баллов	накопил суммарно баллы
Общие	Приветственная	Приветственный
Общие	Трекер подключён	Подключил трекер

Группа в ВК

«Спорт Экспо»: https://vk.com/sport_expo

Приложение 2

Условия для приема тренировок в зачет

Виды активностей тренировок: бег, ходьба. Тренировки должны отвечать следующим ограничениям:

- минимальное расстояние одной тренировки:
 - бег – 1 км;
 - ходьба – 1 км;
- максимальное количество км за одну тренировку:
 - бег – не более 50 км;
 - ходьба – не более 50 км;
- минимальное время одной тренировки:
 - бег – 10 мин;
 - ходьба – 10 мин;
- максимальное время одной тренировки:
 - бег – 360 мин;
 - ходьба – 600 мин;

Учитываются тренировки, которые попадают в диапазон по среднему темпу:

БЕГ:

- ✓ максимальный средний темп: 3 мин/км;
- ✓ минимальный средний темп: 9 мин/км;

ХОДЬБА:

- ✓ максимальный средний темп: 8 мин/км;
- ✓ минимальный средний темп: 18 мин/км;

Правила приема тренировок на тренажерах (механических, электрических) по дисциплинам:

1. Ходьба - тренировки не принимаются к зачету.
2. Бег - тренировка принимается к зачету при условии выбора тренировки: бег на беговой дорожке и наличия носимого устройства (часы/браслет).

Тренировки в номинациях учитываются с момента подключения трекера, но не ранее 00 часов 00 минут (Мск) даты старта номинации и до 23 часов 59 минут даты окончания номинации (Мск).

Допустимо ставить тренировку на паузу, но длительность паузы не должна превышать 5 минут. В случае если суммарное время пауз, взятых участников за одну тренировку превысило 30 минут, тренировка отклоняется системой.

Тренировки должны быть открыты для публичного просмотра в профиле участника на соответствующем сайте/приложении (в зависимости от трекера, который подключил участник), а также сохраняться на срок не менее одного календарного месяца после окончания Программы. В противном случае участник может быть дисквалифицирован.

Тренировки следует проводить в пределах одних суток, закончив тренировку до 23:59 (Мск). Исключением считается участие в спортивно-массовых мероприятиях, где ночной забег предусмотрен условиями участия. В этом случае Оператор вправе запросить у участника ссылку на протоколы мероприятия с результатами участника.

В случае, если участник сознательно совершил тренировку с переходом по времени из одних суток в другие, участник может быть дисквалифицирован по решению Оператора/Организатора.

Перечень учитываемых дисциплин для каждого из интегрированных с Программой трекеров

Suunto

Бег	Бег
	Трейл
	Беговая дорожка
	Легкая атлетика
Ходьба	Скандинавская ходьба
	Треккинг
	Ходьба
	Пеший туризм

Garmin

Бег	Бег
	Беговая дорожка (манеж)
	Бег с препятствиями
	Бег на улице
	Трейлраннинг
Ходьба	Ходьба
	Спортивная ходьба
	Обычная ходьба
	Поход

Polar

Бег	Бег
	Шоссейный бег
	Бег трусцой
	Ультрамарафон
	Трейлраннинг
	Бег на беговой дорожке
	Бег по дорогам и полям
Ходьба	Ходьба

Simple Run

Бег	Бег
Ходьба	Ходьба

Правила начисления очков

Количество начисляемых очков за тренировку определяется по следующей формуле:

$X = КД * КМфакт * КТ$, где:

КД - коэффициент дисциплины - количество очков за преодоленный км:

1 км = 3 очка (бег)

1 км = 2 очка (ходьба)

КМфакт - фактическое полное количество преодоленных километров за тренировку

КТ - коэффициент темпов по дисциплинам (см. таблицу).

		Темп, мин/км																						
		46	45	32	25	21	18	15	12	10	9	8	7	6,5	6	5,5	5	4,5	4	3,5	3	2,5	2	1,5
Дл	Бег	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1,4	1,4	1,68	1,68	2,016	2,016	2,016	0	0	0
	Ходьба	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1,4	1,4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Внимание! Очки за выполненную тренировку в соответствии с указанной формулой начисляются только при условии успешного выполнении взятого тренировочного задания/задачи.

Очки, начисляемые за прочие задания:

За подписку на группу Вконтакте = 3 очка

Геометка местоположения = 5 очков

Квиз (1 верный ответ) = 1 очко