

Регламент о проведении корпоративного челленджа «ВСК GO» (далее – Игра)

Основные термины и определения

Ачивки – это нематериальные вознаграждения, имеющие вид графических иллюстраций, используемые для награждения участника Игры за выполнение определенных условий, прогресса или рекордов.

Балл – это единица вознаграждения Игры. Участник Игры получает Баллы за тренировочную и другие активности (например, регистрация). Баллы возможно обменивать на ценные поощрения.

Интерактивная карта - это электронная карта, расположенная на сайте Игры, с рейтингом вовлеченности филиалов САО «ВСК», привязанным к географическому контексту.

Задание – это одно из разновидностей физической тренировки, состоящее из определенных параметров: вида тренировочной активности, дистанции и времени. У участника есть возможность брать задания с повышенным коэффициентом сложности и получать за них больше Баллов.

Игра - это развлекательный спортивно-массовый проект, стимулирующий участников к регулярным занятиям физической культурой и спортом.

Маркет – раздел сайта Игры, содержащий список поощрений, доступных участникам к обмену на Баллы.

Номинация – соревнование между индивидуальными или командными участниками Игры, проводимое по своим правилам.

Очки – это единицы вознаграждения Игры, применяемые для оценки спортивных результатов участника Игры, которые он получает за тренировочную активность в период проведения Игры. Очки позволяют участнику соревноваться в Номинациях.

Поощрения – это ценные товары и услуги, которые участники Игры могут приобрести за Баллы на Маркете.

Рейтинг – таблица с текущим положением участников по каждой Номинации Игры.

Трекер – это приложение для смартфона, которое может, как в комплекте с носимым устройством, так и без него фиксировать результат тренировок. По итогам тренировок, на основе зафиксированного трекером результата тренировки участнику начисляются Баллы и Очки Рейтинга.

1. Общая информация

1.1. Организатор, оператор, цели, задачи.

1.1.1. Организатор Игры - САО «ВСК», далее – «Организатор».

1.1.2. Оператор Игры – Общество с ограниченной ответственностью «Арена Плюс» (ООО «Арена Плюс»), далее – «Оператор».

1.1.3. Цель Игры – пропаганда здорового образа жизни, направленная на улучшение общественного психологического климата и увеличение продолжительности жизни за счет популяризации занятий циклическими видами спорта среди сотрудников САО «ВСК».

1.1.4. Цели участника:

- промежуточные, заключающиеся в приобретении поощрений в процессе участия в Игре;
- результирующие, заключающиеся в победе в различных номинациях и в получении за это ценных призов Игры.

1.1.5. Задачами Игры являются:

- вовлечение сотрудников САО «ВСК» в регулярные занятия физической культурой и спортом;
- стимулирование роста спортивных достижений сотрудников САО «ВСК»;

1.2. Период проведения Игры: 20 июля – 20 октября 2022 г.

1.3. Описание Игры:

- В рамках Игры участник:

1. Выбирает и выполняет подходящие ему задания;
2. Копит Баллы и Очки, полученные за выполненные задания;
3. Приобретает за Баллы ценные поощрения;
4. Соревнуется с другими участниками в Номинациях за счет набранных Очков;
5. Наблюдает за своим турнирным положением и личной статистикой тренировок и достижений.

- Участники – сотрудники САО «ВСК»;
- Индивидуальные и командная номинации;
- Возрастные ограничения – с 18 лет;
- Допустимые спортивные дисциплины – бег, ходьба, велосипед;
- Общая цель Игры: совместными усилиями преодолеть 150 000 км.

2. Механика участия

2.1. Регистрация осуществляется на сайте Игры <https://vskgo.russiarunning.com/> по следующему сценарию:

2.1.1. Участник вводит свою корпоративную почту (...@vsk.ru) в специальном окне.

2.1.2. Система проверяет введенный e-mail на принадлежность корпоративному адресу.

2.1.3. После валидации, система отправляет на введенный e-mail автоматическое сообщение с 4-х-значным кодом и ссылкой.

2.1.4 Участник заходит в свою почту, копирует/запоминает полученный код и вводит его в поле на сайте Игры. Или нажимает на ссылку из письма и переходит на сайт Игры для дальнейшей регистрации.

2.1.5. Участник заполняет анкету и указывает в ней персональные и прочие, необходимые для участия в номинациях, данные, указывает принадлежность к филиалу, дает согласие на обработку персональных данных.

Результат успешной регистрации – на сайте Игры создан личный кабинет участника, участник зарегистрирован в Игре.

2.1.6. При повторном входе в личный кабинет (система раз в несколько дней выбрасывает участника из личного кабинета для целей безопасности) участнику необходимо ввести свою почту, указанную при регистрации, дождаться подтверждающего кода на email и вставить его в поле на сайте Игры для входа.

2.2. Навигация и назначения разделов личного кабинета:

- Главная – переводит участника на главную страницу личного кабинета;
- Задания – открывает список со всеми доступными заданиями Игры, где участник может выбрать для себя максимально подходящие;
- Маркет – открывает страницу со всеми доступными поощрениями Игры;
- Рейтинг – перейдя в данный раздел, участник может ознакомиться с текущими рейтингами по всем номинациям Игры, в которых он участвует.
- Активность – в данном разделе участник может посмотреть историю своей активности в рамках Игры;
- Поддержка – раздел с часто задаваемыми вопросами и ответами на них;
- Еще – раскрывает дополнительные разделы личного кабинета, в том числе:
 - раздел «О Челлендже», в котором собрана основная информация об Игре, размещена Интерактивная карта с рейтингом вовлеченности филиалов;
 - раздел «Настройки», в котором есть подразделы «Тренировки», где отражены все тренировки участника, и «Трекер» - раздел, в котором можно выбрать и подключить/сменить трекер;
 - раздел «Сообщество», в котором размещены полезные материалы в виде статей о тренировках.

2.3. Текущее состояние Игры/рейтинги по номинациям – как отображается, где посмотреть:

2.3.1. Текущее состояние Игры участник может посмотреть следующими способами:

- перейти с главной страницы Игры в раздел Рейтинг;
- перейти из личного кабинета в раздел Рейтинг;
- посмотреть свое место в рейтинге внизу главной страницы личного кабинета;
- посмотреть место своей команды в рейтинге вовлеченности на интерактивной карте – перейти в раздел «Еще», в выпадающем меню выбрать «О Челлендже», и внизу страницы будет нужная информация.

2.4. Рейтинг по номинациям обновляется на сайте Игры каждые 24 часа.

2.5. Итоговые результаты Игры публикуются на сайте не позднее 31 октября 2022 года.

2.6. Участие в Игре бесплатное.

3. Условия участия

3.1. К участию в Игре допускаются сотрудники САО «ВСК», зарегистрированные на сайте Игры.

3.2. Для выполнения заданий в части тренировочной активности необходимо подключить трекер.

3.2.1. В зачет Игры учитываются только автоматические тренировки участников, записанные при помощи одного из следующих трекеров: SimpleRun, Suunto, Polar, Garmin. Тренировки, внесенные в приложение трекера вручную, не учитываются.

3.2.2. При первичной синхронизации сайта Игры и трекера необходимо ввести на сайте трекера логин и пароль от личного кабинета и дать сайту Игры доступ к аккаунту трекера (должны стоять все галочки на разрешениях). Вводить логин и пароль требуется только один раз, в дальнейшем сайт Игры будет автоматически идентифицировать участника. После этого тренировки будут подгружаться автоматически.

3.2.3. В период проведения Игры у участника может быть подключен только 1 трекер.

3.2.4. Трекер можно сменить. Все тренировки, ранее записанные при помощи предыдущего трекера, сохраняются в личном кабинете участника.

ВНИМАНИЕ! Переподключение трекера отменяет синхронизацию тренировок с сайтом Игры, поэтому перед отключением нужно дождаться, чтобы все ранее проведенные тренировки, «пришли» в личный кабинет. Только после этого отключать текущий трекер.

3.2.5. Тренировки учитываются с момента подключения трекера, но не ранее, чем 20.07.2022 00:00 (Мск) и до 20.10.2022 23:59 (Мск).

3.2.6. Тренировки должны быть открыты для публичного просмотра в профиле участника на соответствующем сайте (в зависимости от трекера, который подключил участник), а также сохраняться на срок не менее одного календарного месяца после окончания Игры.

3.3. Условия для приема тренировок в зачет:

3.3.1. Виды активностей тренировок: бег, ходьба, велосипед.

3.3.2. Тренировки отвечают требованиям Положения, а именно:

- минимальное количество км за одну тренировку (бег, ходьба) – 1 км;
- минимальное количество км за одну тренировку (велосипед) – 2 км;
- максимальное количество км за одну тренировку (бег, ходьба) – не более 50 км;
- максимальное количество км за одну тренировку (велосипед) – не более 100 км;
- минимальное время одной тренировки – 5 минут;
- учитываются тренировки, которые попадают в диапазон по среднему темпу:

БЕГ:

- ✓ максимальный средний темп: 3 мин/км (20 км/ч);
- ✓ минимальный средний темп: 8:30 мин/км (~ 7 км/ч);

ХОДЬБА:

- ✓ максимальный средний темп: 7 мин/км (~ 8,5 км/ч);
- ✓ минимальный средний темп: 15 мин/км (4 км/ч);

ВЕЛОСИПЕД:

✓ максимальный средний темп: 1:20 мин/км (45км/ч);

✓ минимальный средний темп: 10 мин/км (6 км/ч);

3.3.3. Тренировки, не соответствующие настоящему требованию, могут быть удалены Оператором из результатов участника.

3.3.4. Каждый участник тренируется со своим индивидуальным устройством, фиксирующим занятие.

4. Формула начисления Очков

4.1. Участник набирает Очки за выполнение тренировочных заданий;

Все Очки участника суммируются в течение Игры.

4.2. За тренировочную активность начисление Очков производится в соответствии с формулой расчета Очков:

1 км = 5 Очков (бег, ходьба);

1 км = 2 Очка (велосипед).

5. Номинации

5.1. **Победитель среди мужчин** – участник, набравший наибольшую сумму Очков за весь период Игры.

5.2. **Победитель среди женщин** – участница, набравшая наибольшую сумму Очков за весь период Игры.

5.3. **Победители среди мужчин и женщин в следующих возрастных категориях:**

Возрастная группа	Категория
18-34	М-Ж
35-39	М-Ж
40-44	М-Ж
45-49	М-Ж
50-54	М-Ж
55-59	М-Ж
60-64	М-Ж
65 и старше	М-Ж

Возраст и категория рассчитывается на дату регистрации в Игре и изменению в течение проведения не подлежит.

5.4. **«Самый вовлеченный филиал»** – команда филиала с наибольшим процентом вовлеченности сотрудников. Рассчитывается, как отношение участников Игры из одного филиала к общему количеству сотрудников этого филиала на начало Игры.

6. Награждение по номинациям и призы

6.1. Участники, занявшие места в номинациях, награждаются согласно информации, приведенной в таблице:

№ п/п	Название	Место	Пол	Приз
1	Победитель среди мужчин	1	М	Сертификат на 10 000 рублей
2	Победитель среди женщин	1	Ж	Сертификат на 10 000 рублей
3	Победители в возрастных категориях	1	М и Ж	Ценный корпоративный подарок

6.2. Если по итогам Игры несколько участников получают одинаковое количество Очков, то лучшим признается участник, осуществивший наибольшее количество тренировок.

6.3. Если участник занял призовые места в нескольких номинациях, то он награждается по наивысшей из них. Остальные номинации переходят к следующему участнику рейтинга.

6.4. «Самый вовлеченный филиал» – сертификатом на 30 000 рублей награждаются команда, занявшая 1 место.

6.5. Если по итогам Игры несколько филиалов получают одинаковый процент рейтинга вовлеченности, то лучшим признается филиал с наибольшим количеством участников.

6.6. Награждение победителей Игры осуществляется не позднее 30 рабочих дней после публикации итоговых результатов на сайте.

7. Система начисления Баллов

7.1. Баллы начисляются в соответствии с количеством, указанным в карточке с заданиями.

7.2. Задания размещены на сайте Игры и доступны для всех участников в одинаковом количестве.

7.3. Баллы начисляются за каждый полный преодоленный километр.

7.4. Баллы возможно обменивать на ценные поощрения.

8. Поощрения

8.1. Участник на заработанные в рамках Игры Баллы может приобрести следующие поощрения:

8.1.1. Выбрать из ассортимента поощрений, размещенных на маркете к покупке за Баллы;

8.1.2. Билет для участия в розыгрыше поощрения (при его наличии). Приобретается за Баллы.

8.2. Участники Головной компании получают поощрения у Организатора Игры по адресу: г. Москва, ул. Островная, 4, каб. 142.

В филиалы подарки направляются по внутренней почте САО «ВСК».

Для получения поощрения необходимо написать на адрес cultura@vsk.ru с указанием:

- ФИО;
- подразделения/филиала/блока к которому относится участник;
- города;
- наименования поощрения;
- промокода.

В ответном письме участник получает информацию о месте, дате и времени выдачи приобретённого поощрения.

9. Ачивки

9.1. Ачивки являются элементом геймификации, делающим тренировки интереснее, вносят элемент соревнования между участниками.

9.2. Персональные ачивки отображаются в личном кабинете участника. Ачивки, доступные к получению:

- Общие (за регистрацию, за подключение трекера)
- Ходьба (за достижения по ходьбе)
- Бег (за достижения в беге)
- Велосипед (за достижения в вело)
- Маркет (накопление Баллов, первая покупка на маркете)

10. Апелляция

10.1. Апелляцией является аргументированное письменное заявление Участника относительно ошибочного, по его мнению, присуждения места или неверно посчитанных, по его мнению, Очков в Игре.

10.2. Апелляция должна быть адресована Оператору и направлена по электронной почте vskgo@russiarunning.com.

10.3. Апелляция должна содержать следующие данные: ФИО, дата рождения, адрес электронной почты, контактный телефон участника.

10.4. В апелляции должны быть указаны обстоятельства, на которых участник основывает свои требования, и доказательства, подтверждающие эти обстоятельства.

10.5. Апелляция может быть подана не позднее 4 календарных дней со дня публикации данных на сайте Игры, являющихся предметом апелляции.

10.6. Срок рассмотрения апелляции и принятия решения – 10 рабочих дней со дня получения апелляции.

11. Дисквалификация

11.1. Дисквалификация применяется к отдельному участнику на основании выявления следующих нарушений:

- 1) участник начал несколько тренировок одновременно (с нескольких устройств);
- 2) участник поделился тренировкой с другим участником;
- 3) участник использовал тренировку другого участника и третьих лиц;
- 4) участник преодолел тренировку на механическом или моторизованном транспортном средстве, или при помощи животного;
- 5) другие умышленные способы формирования недостоверного (искаженного) результата тренировки.

11.2. Возможные меры, применяемые к участнику при выявлении нарушений: дисквалификация из Игры с дальнейшим удалением личного кабинета с сайта Игры и аннулированием Очков рейтинга.

12. Прочее

12.1. Перед подведением итоговых результатов Игры Оператор проводит проверку участников, претендующих на призовые места, на предмет соблюдения ими правил и условий участия в Игре и корректности данных о тренировочной активности.

12.2. Организатор и Оператор освобождаются от ответственности перед участниками за частичное или полное неисполнение обязательств по настоящему Положению, если это неисполнение явилось следствием обстоятельств непреодолимой силы, возникших в результате событий чрезвычайного характера, наступление которых Организатор и Оператор не могли ни предвидеть, ни предотвратить разумными мерами, в том числе, но не ограничиваясь, в результате принятия органами власти (федеральными или региональными или органами местного самоуправления или уполномоченными организациями) запретительных (ограничительных) актов, как обязательных к исполнению, так и носящих рекомендательный характер, регулирующих эпидемиологическую обстановку, связанную с распространением (угрозой распространения) инфекции, иные запретительные (ограничительные) акты органов власти (федеральных или региональных или органов местного самоуправления или уполномоченных организаций).

12.3. Организатор и Оператор имеют право в любое время скорректировать условия участия в Игре, в том числе, но, не ограничиваясь, изменить (скорректировать) формулу Игры, номинации, призы, приостановить Игру, изменить сроки проведения Игры, досрочно прекратить проведение Игры, уведомив об этом участников и разместив соответствующую информацию на сайте и в соц.сетях Игры.

12.4. Участник самостоятельно оценивает уровень своей подготовки и определяет протяженность тренировки, несёт ответственность за своё физическое здоровье и за

12.5. Организатор и Оператор не несут ответственность за потерю жизни или получение травмы участником, утрату или повреждение собственности участника, а также за любой ущерб, возникнувшие в связи, до, во время и после проведения Игры.

12.6. Случаи и ситуации, не описанные в настоящем Положении, рассматриваются с учетом норм, установленных в настоящем Положении, действующим законодательством, исходя из принципов добросовестности и спортивной этики.