

SINEUS

Брендбук визуальной системы проекта

Содержание

01	Основная идея проекта
02	Логотип
03	Шрифтовая система
04	Цветовая система
05	Графические элементы
06	Примеры использования
07	Цифровые носители
08	Печатные носители
09	Видеографика
10	Мерч и паттерны
11	Итог

01. ОСНОВНАЯ ИДЕЯ ПРОЕКТА

Основная идея проекта

SINEUS — тёмное эпическое фэнтези о мире, где сила способна как спасти человека, так и уничтожить его.

Визуальная система проекта строится на контрасте:

- света и тьмы
- порядка и распада
- человечности и силы
- единства и внутреннего конфликта

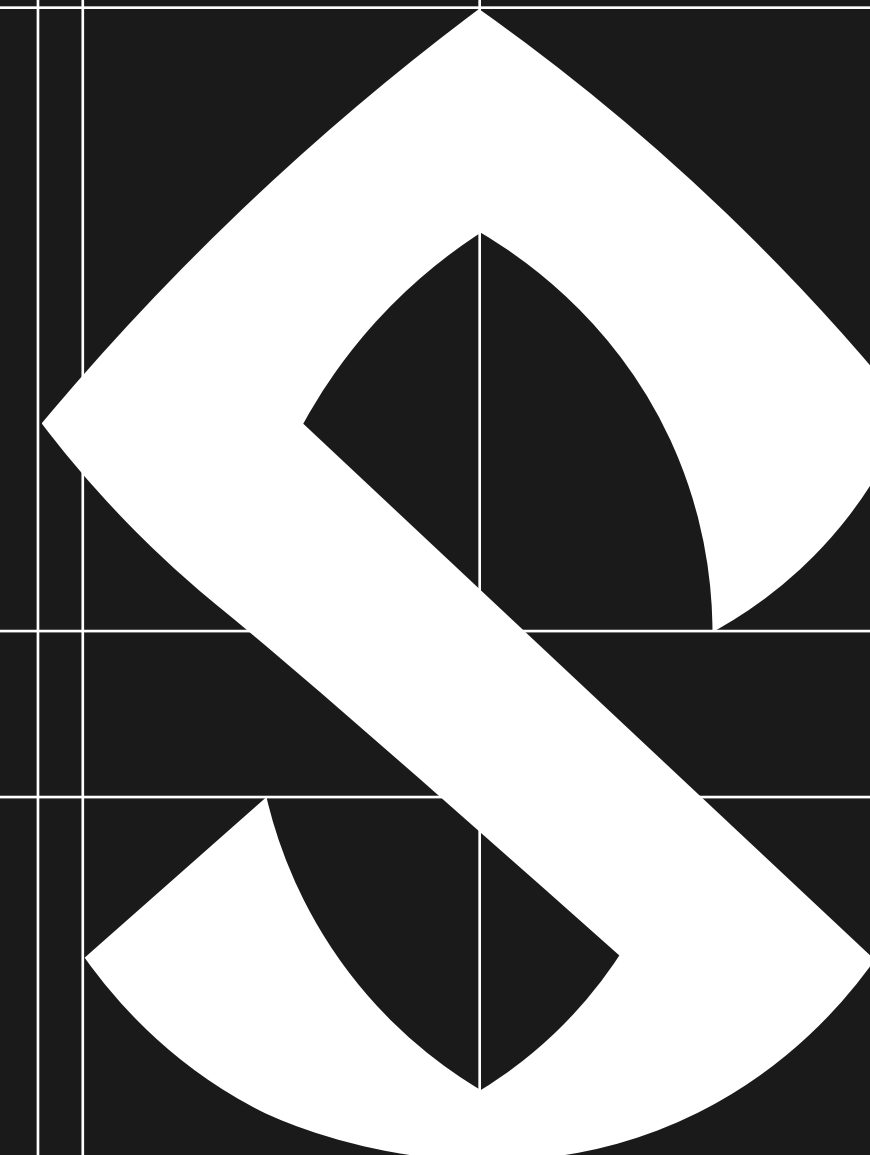
Главная задача айдентики — создать узнаваемый символ мира Синеуса, который одновременно отражает героя, государство Рубежье и сам конфликт Свемира.

02. ЛОГОТИП

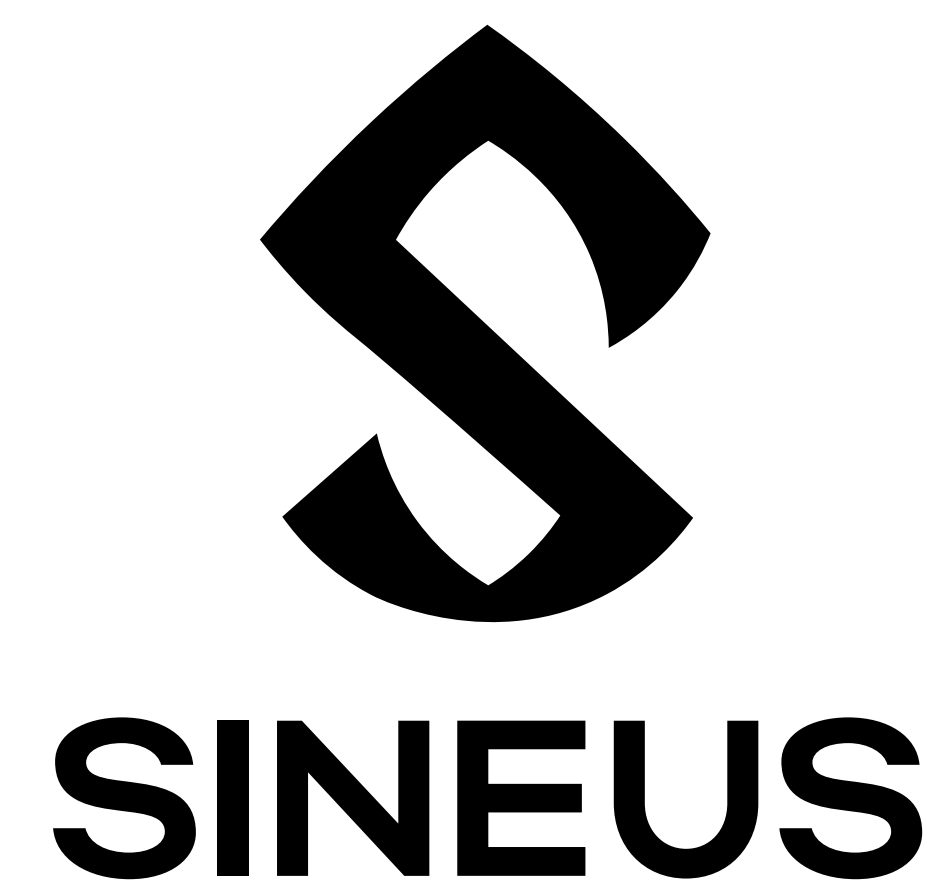
Общая идея логотипа

Логотип объединяет форму латинской «S» и знаковую геометрию, создавая символ силы, лидерства и единства.

Округлые формы подчёркивают целостность мира, а острые углы добавляют ощущение власти, напряжения и внутренней силы.



Основная версия
логотипа



Горизонтальная версия логотипа

Используется в случаях,
когда основная компоновка
знака невозможна



Дополнительные версии логотипа

Золотая и серебрянные версии
для премиальных, коллекционных
и акцентных носителей



3D-версии логотипа в золоте и серебре

Используются в моушн-форматах
и кинематографичных сценах,
подчёркивая эпичность мира Синеуса





Охранное поле

Это свободное пространство вокруг логотипа, которое должно быть свободным от других элементов, текста или графики



20 мм
для печати

90 px
digital



40 мм
для печати

65 px
digital



15 мм
для печати

70 px
digital

Минимальный размер

Минимальный размер необходим для обеспечения его читаемости и узнаваемости в различных условиях

Допустимые цветовые решения

В рамках фирменного стиля
допускается использовать
следующие цветовые комбинации



Недопустимое использование логотипа



✗ непропорциональное
трансформирование



✗ замена шрифтов



✗ неверное
масштабирование



✗ заливка логотипа
несколькими цветами



✗ заливка логотипа
посторонними цветами



✗ изменение
расположения элементов

03. ШРИФТОВАЯ СИСТЕМА

Actay Wide Bold

Аа Бб Вв Гг Дд Ее Ёё Жж Зз
Ии Йй Кк Лл Мм Нн Оо Пп
Рр Сс Тт Уу Фф Хх Цц Чч
Шш Щщ Ъъ Ыы Ьь Ээ Юю Яя

Aa Bb Cc Dd Ee Ff Gg Hh Ii Jj
Kk Ll Mm Nn Oo Pp Qq Rr Ss
Tt Uu Vv Ww Xx Yy Zz

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 ! ? / « »
+ = [] () @ # № \$ % * : ; , .

Actay Regular

Аа Бб Вв Гг Дд Ее Ёё Жж Зз
Ии Йй Кк Лл Мм Нн Оо Пп
Рр Сс Тт Уу Фф Хх Цц Чч
Шш Щщ Ъъ Ыы Ьь Ээ Юю Яя

Aa Bb Cc Dd Ee Ff Gg Hh Ii Jj
Kk Ll Mm Nn Oo Pp Qq Rr Ss
Tt Uu Vv Ww Xx Yy Zz

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 ! ? / « »
+ = [] () @ # № \$ % * : ; , .

Шрифт

Шрифтовая система сочетает монументальность и минимализм.
Actay Wide Bold формирует ощущение силы и эпичности,
а Actay Regular поддерживает чистую и читаемую структуру.

Actay Wide Bold

Заголовки

65–120 pt

Actay Wide Bold

Подзаголовки

45–50 pt

Actay Regular

Основной текст

25–40 pt

Межстрочный интервал

110–130%

Межстрочный интервал

110–130%

04. ЦВЕТОВАЯ СИСТЕМА

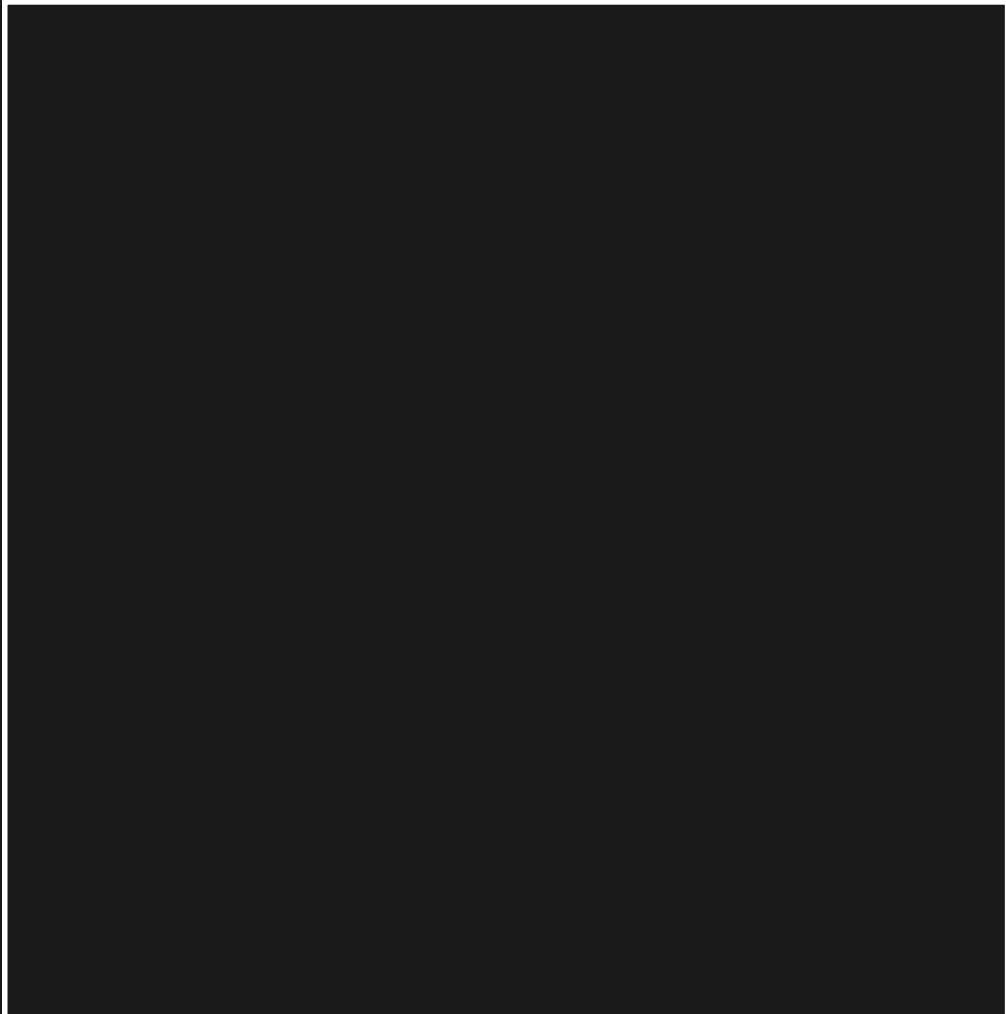
Синеус – лидер, который ведет за собой

Цветовая система строится на контрасте холодных и тёплых оттенков, отражая внутренний конфликт мира Синеуса.

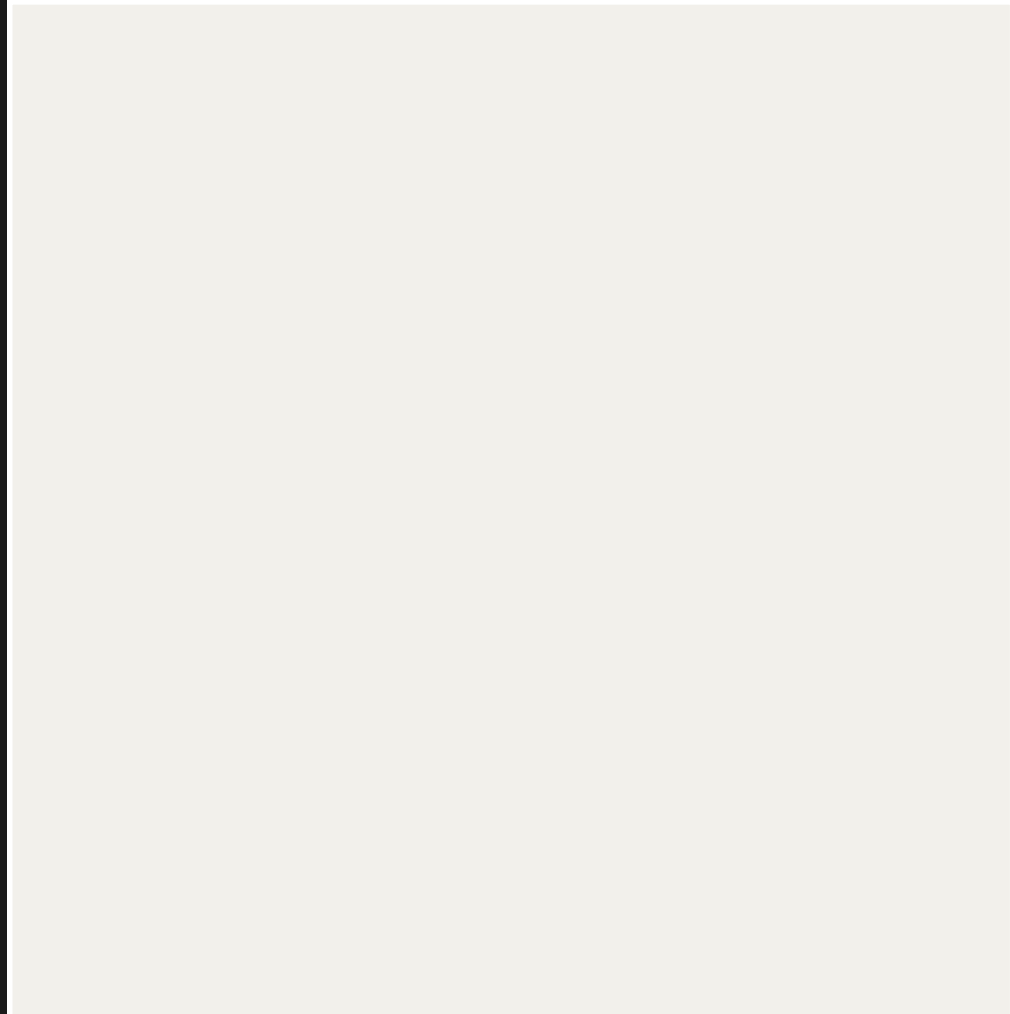
Синие и тёмные оттенки формируют ощущение контроля, силы и напряжения, а тёплые акценты передают действие, долг и свет.



HEX	#1C2A3A
RGB	28, 42, 58
CMYK	52%, 28%, 0%, 77%



HEX	#1A1A1A
RGB	26, 26, 26
CMYK	0%, 0%, 0%, 90%



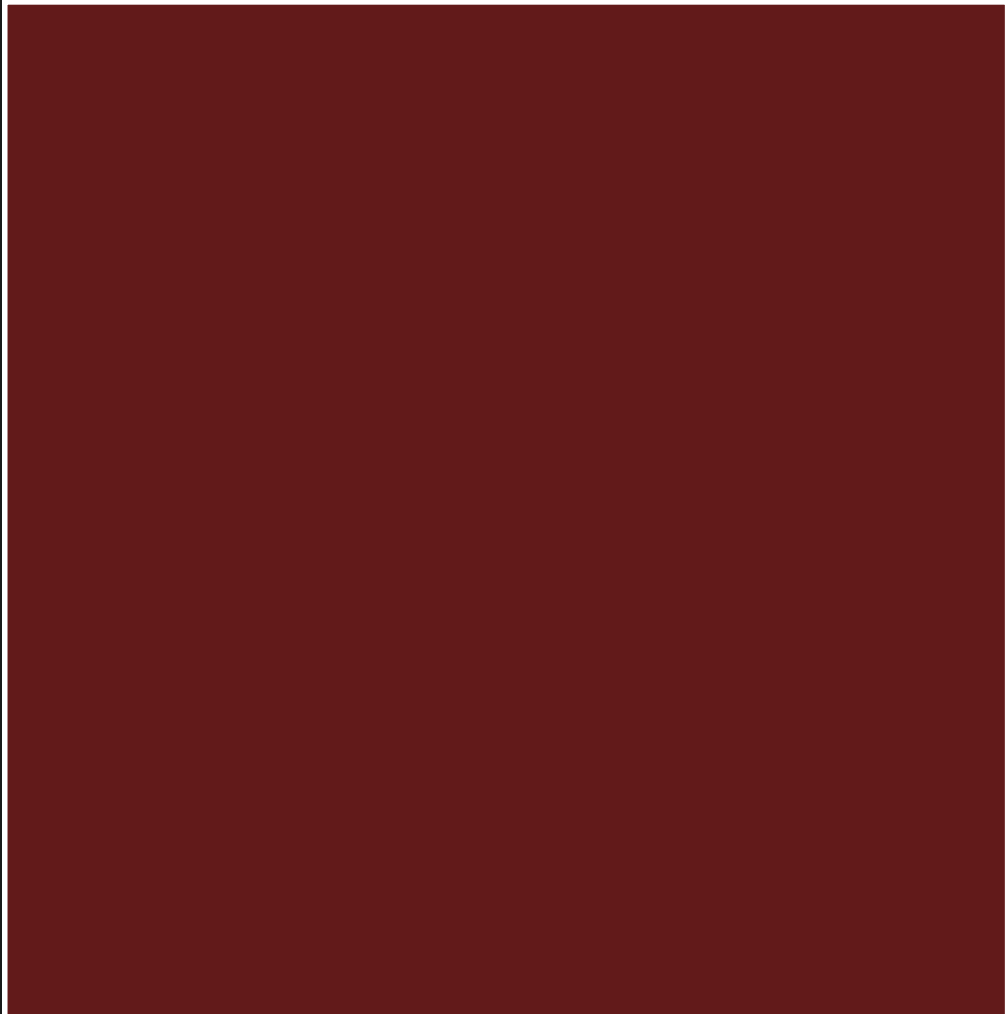
HEX	#F2F1EC
RGB	242, 241, 236
CMYK	0%, 0%, 3%, 5%

Базовые цвета

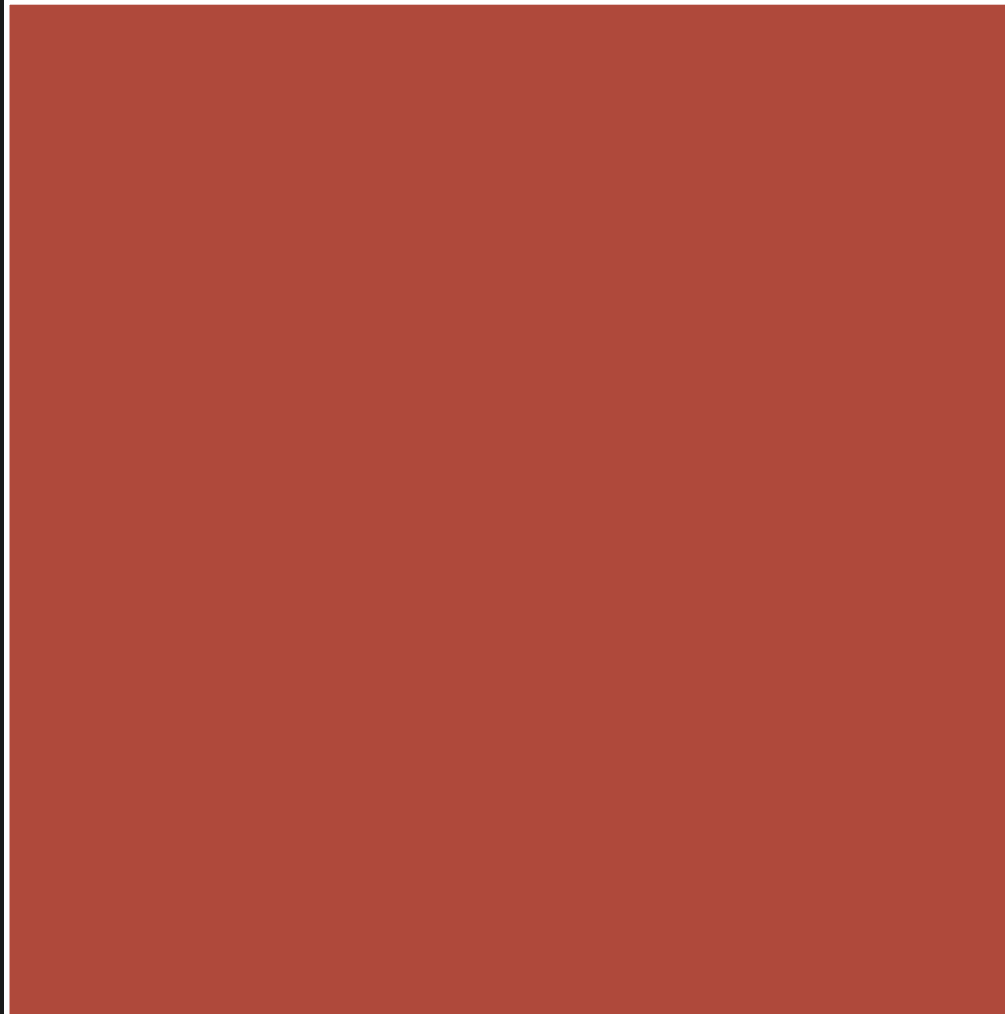
Холодная и нейтральная база (глубокий синий, графитовый тёмный и мягкий белый) формирует образ Синеуса как правителя, объединяя власть, внутренний контроль и свет его происхождения в устойчивое ощущение порядка и глубины.



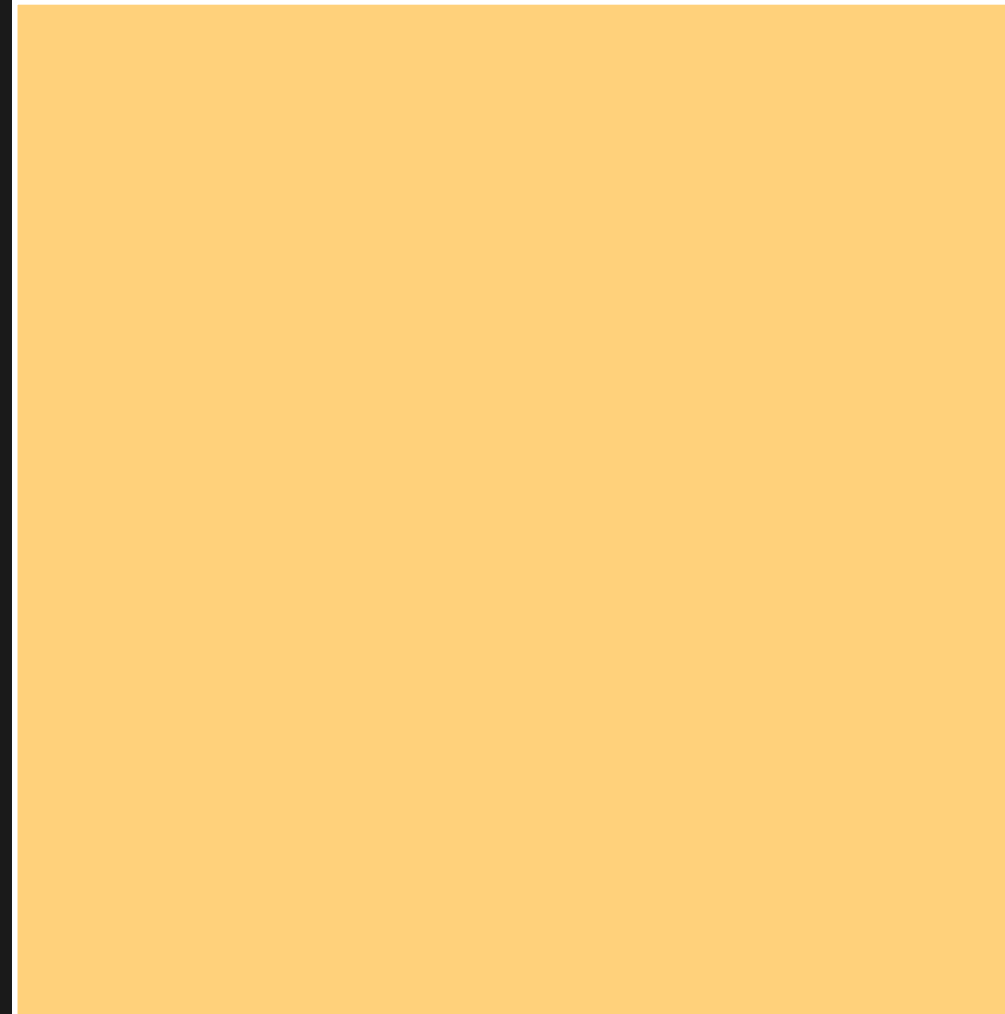
HEX #395BAC
RGB 57, 91, 172
CMYK 67%, 47%, 0%, 33%



HEX #631A1A
RGB 99, 26, 26
CMYK 0%, 74%, 74%, 61%



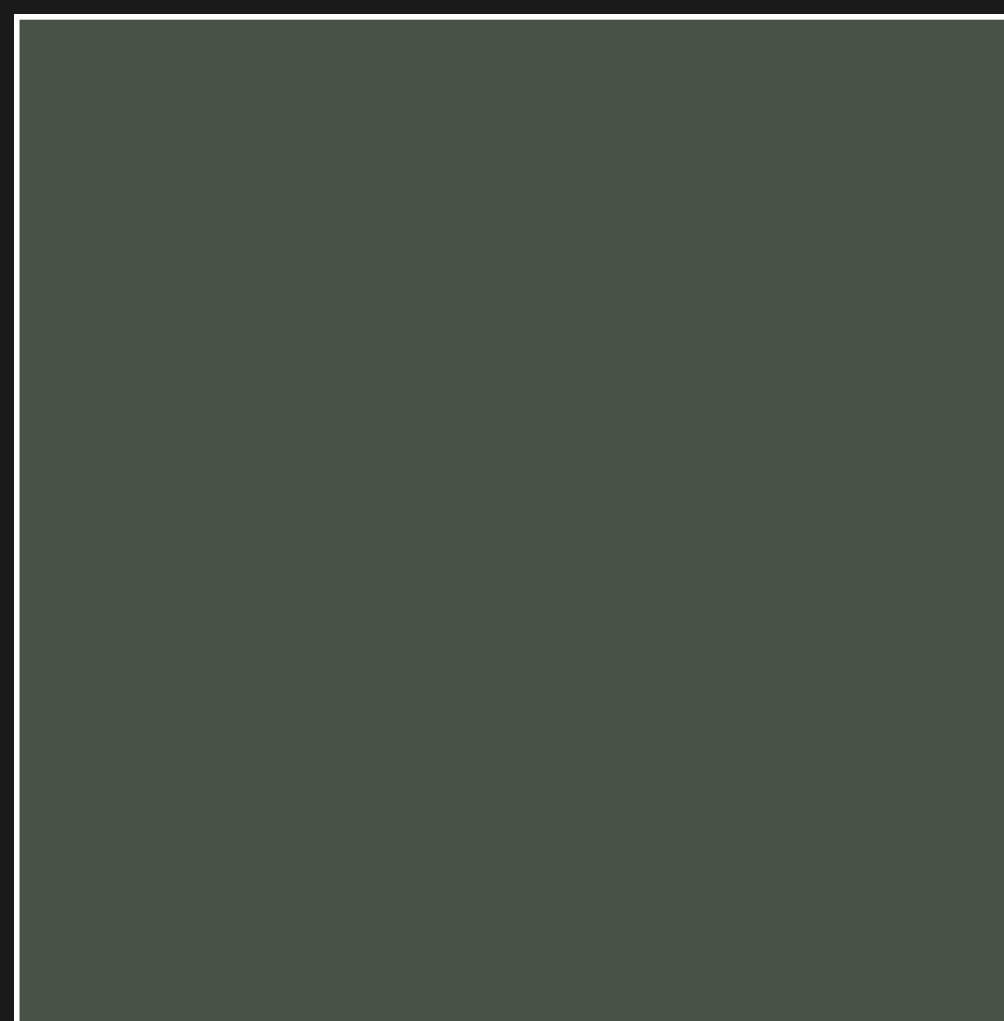
HEX #AF493C
RGB 175, 73, 60
CMYK 0%, 58%, 65%, 31%



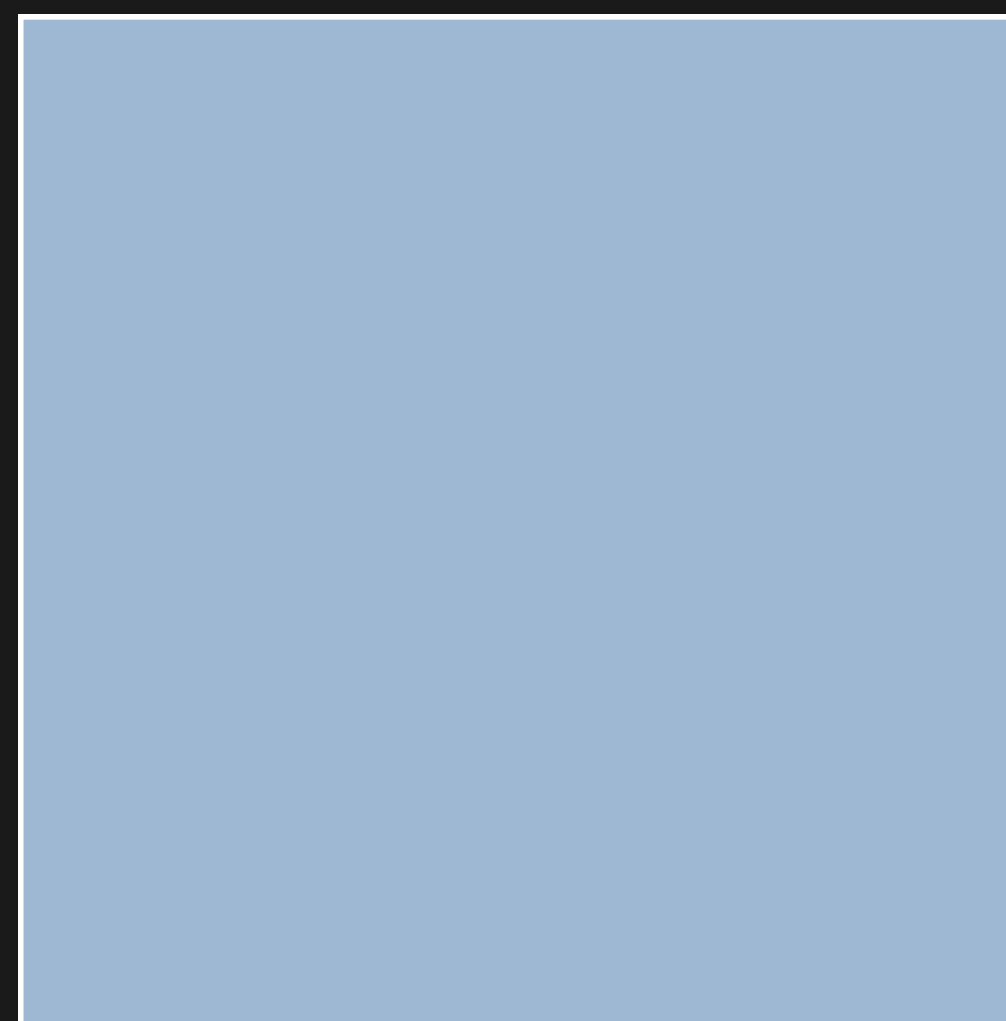
HEX #FFD17B
RGB 255, 209, 123
CMYK 0%, 18%, 52%, 0%

Акцентные цвета

Тёплая контрастная гамма (винный бордовый, алый и золотистый) раскрывает ключевые принципы героя через долг, решимость. Синий же раскрывает благородство, превращая внутренний кодекс в действие и выбор.



HEX #485346
RGB 73, 83, 70
CMYK 14%, 0%, 16%, 67%



HEX #9FB9D4
RGB 159, 185, 212
CMYK 25%, 12%, 0%, 17%

Атмосферные / переходные цвета

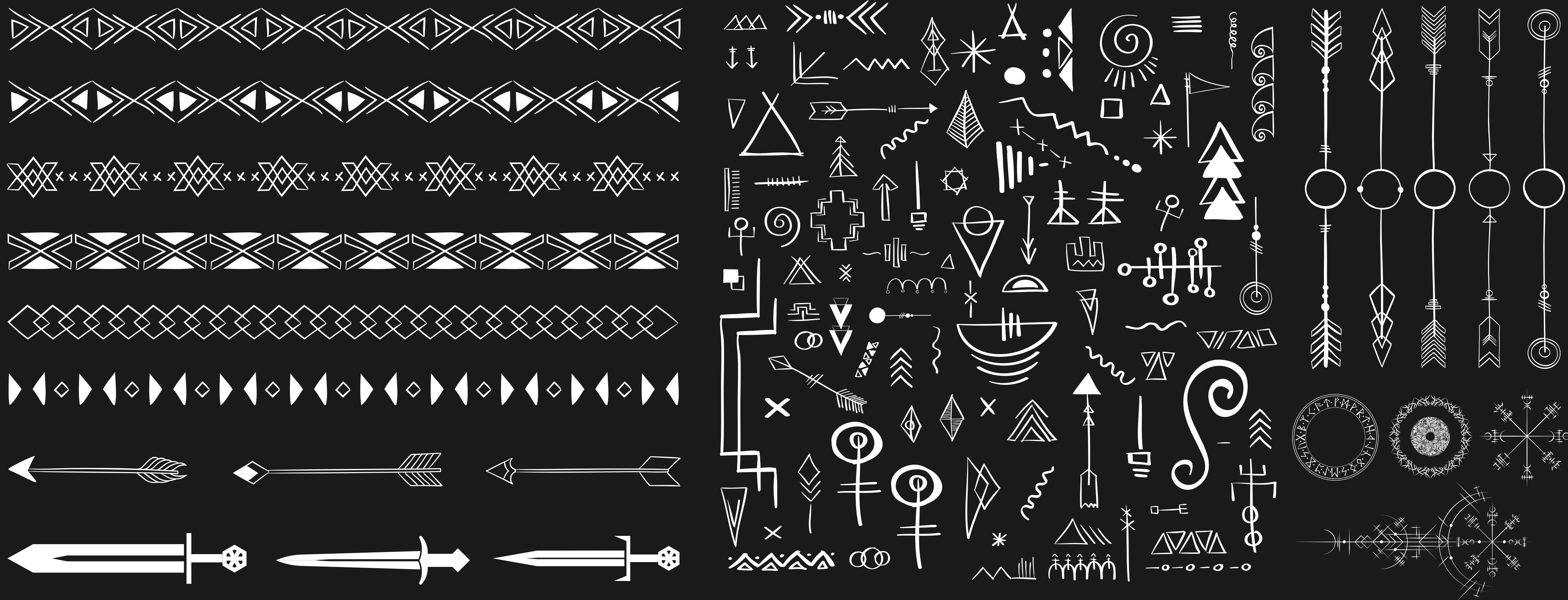
Приглушённые природные оттенки (зелёный и холодный голубой) добавляют миру глубину и человечность, связывая борьбу, власть и милосердие в единое эмоциональное пространство.

05. ГРАФИЧЕСКИЕ ЭЛЕМЕНТЫ

Общая идея

Графические элементы строятся на сочетании округлых и угловатых форм.

Круги и дуги символизируют единство, а острые элементы — силу, конфликт и нестабильность мира.



2D элементы

Геометрические орнаменты, знаки Рубежья, мечи и рунические формы, вдохновлённые культурой Свемира, подчёркивают единство, наследие и мир, существующий на грани распада.



3D элементы

Металлические и текучие формы отражают природу Анхо и Хмари — силу, способную как объединять, так и разрушать, создавая ощущение мистики, кинематографичности и живой энергии мира Синеуса.

06. ПРИМЕРЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Элементы используются:

- в интерфейсах
- на постерах
- в motion-графике
- в соцсетях
- в паттернах
- на мерче

Минималистичная геометрия позволяет сохранять цельность визуального языка на любых носителях.

07. ЦИФРОВЫЕ НОСИТЕЛИ





SINEUS



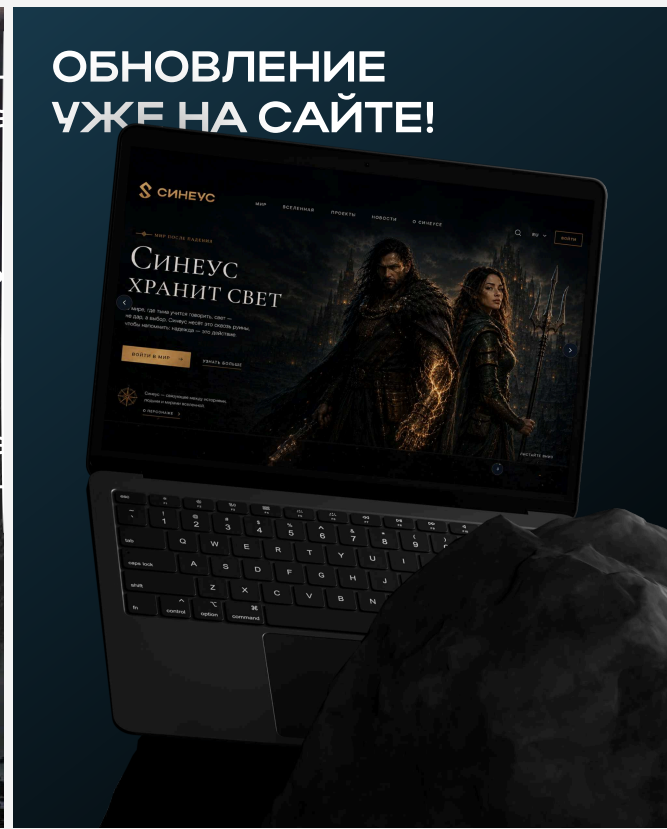
SINEUS



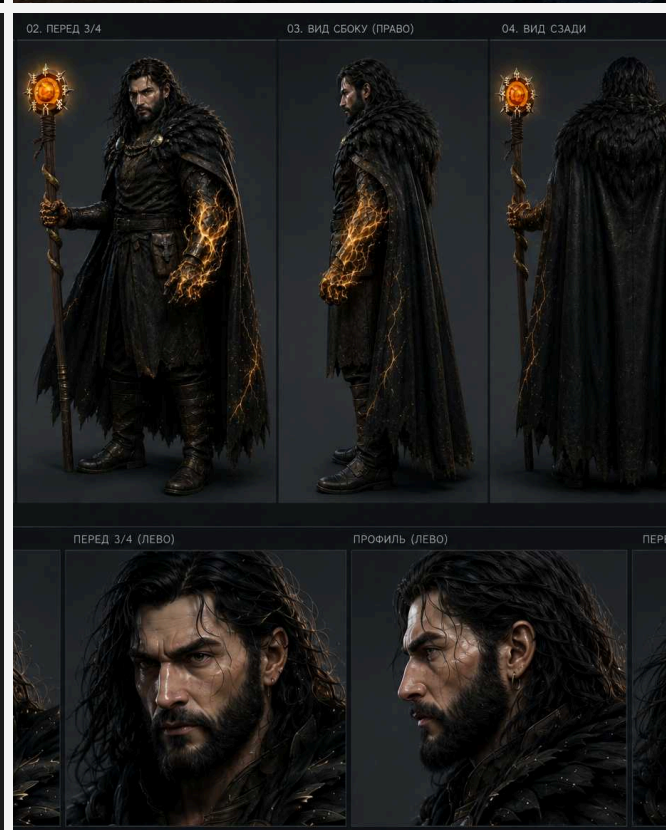


КИЖИН

Перед самой смертью Кижин пронзил дворец своим мечом, и в тот миг клинок наполнился силой и разогнал Тьму.

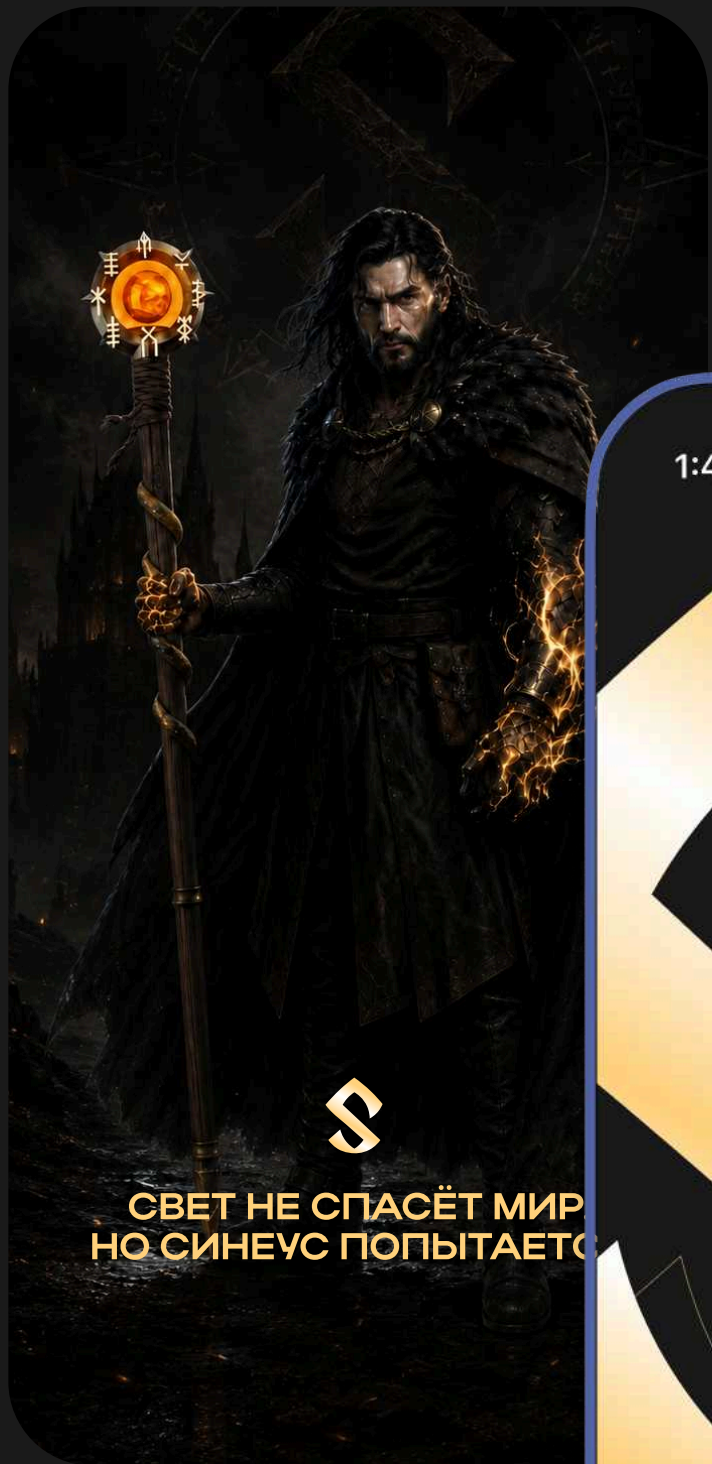


Факты о вселенной Синеуса

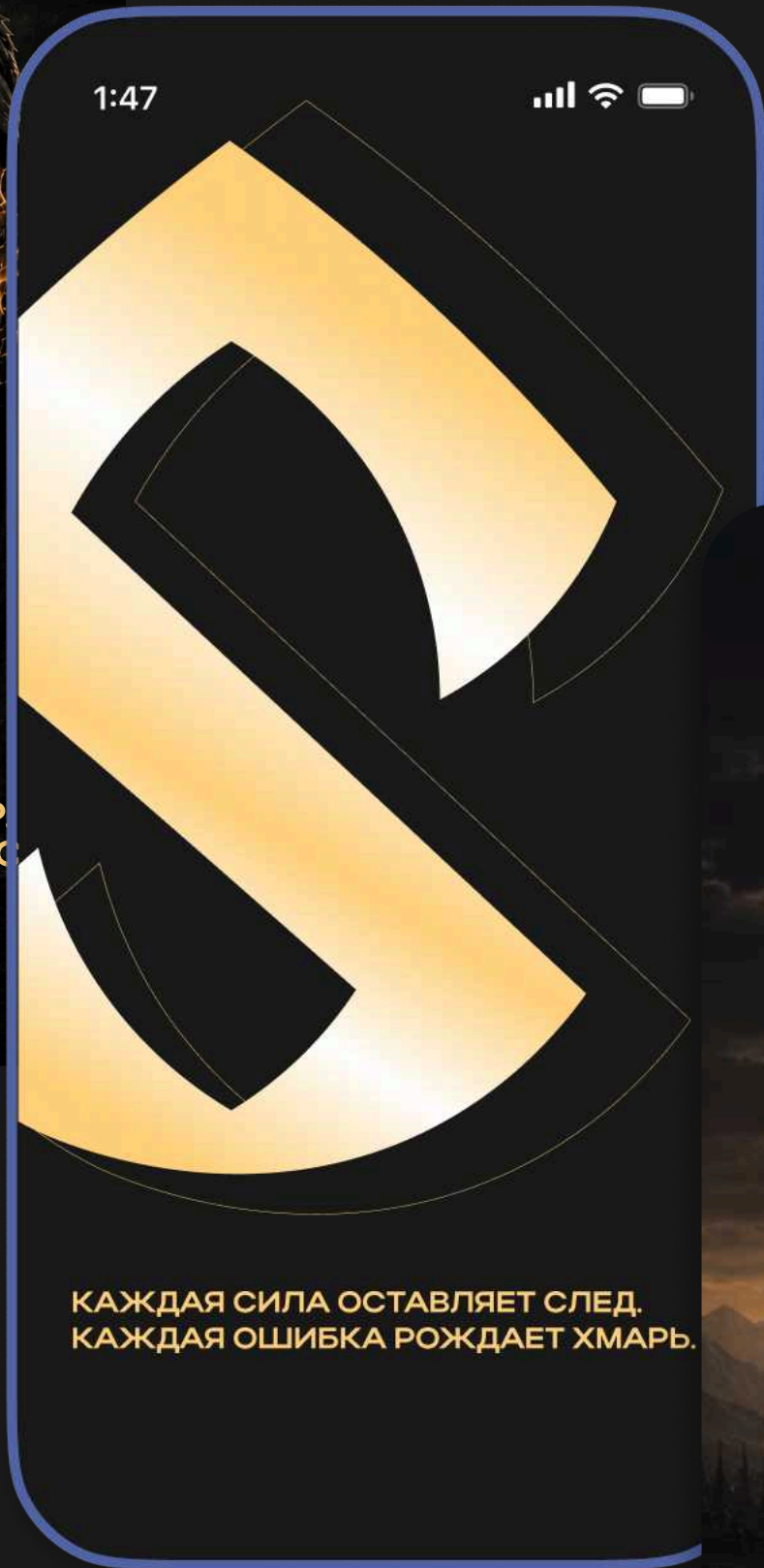


СВЕМИР СТОИТ НА ГРАНИ РАСПАДА

и только единство удерживает его от тьмы



СВЕТ НЕ СПАСЁТ МИР
НО СИНЕУС ПОПЫТАЕТСЯ



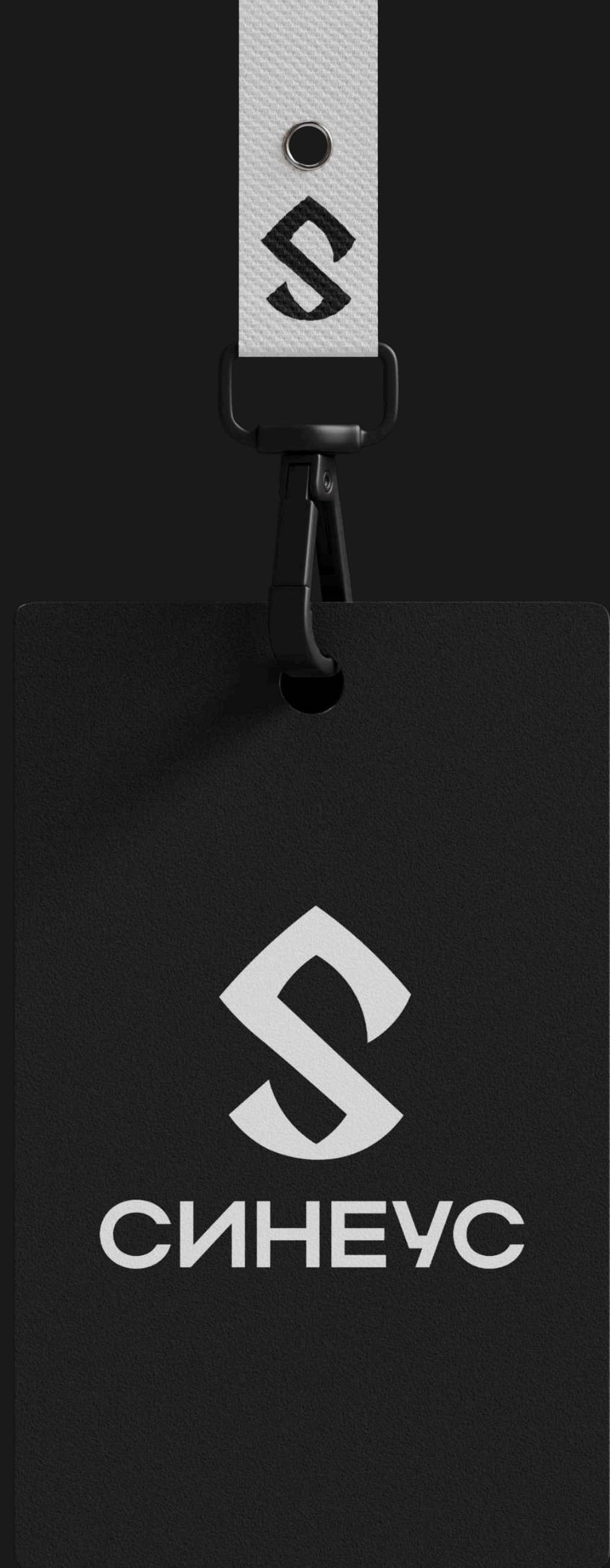
КАЖДАЯ СИЛА ОСТАВЛЯЕТ СЛЕД.
КАЖДАЯ ОШИБКА РОЖДАЕТ ХМАРЬ.

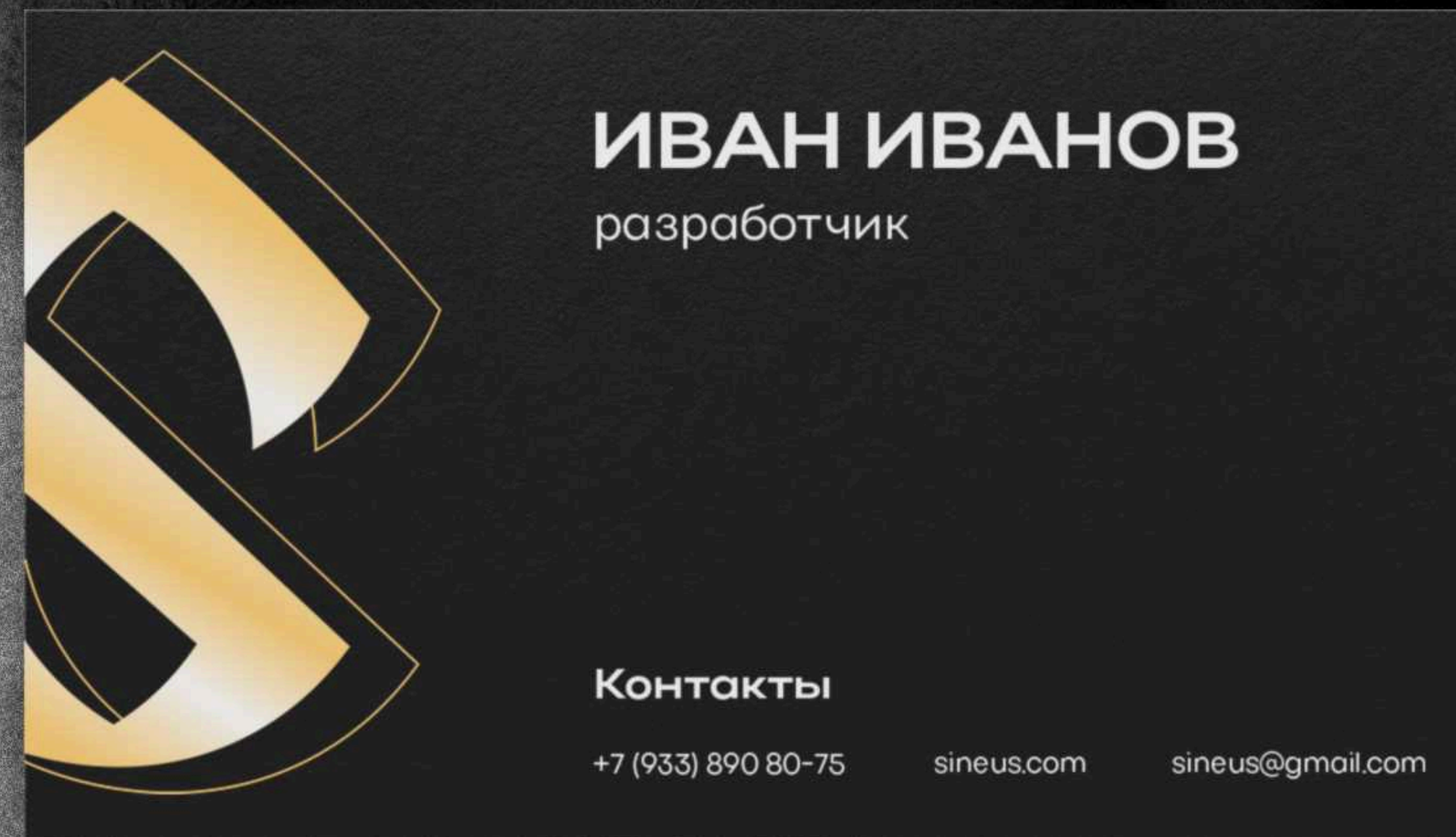


СВЕМИР СТОИТ НА ГРАНИ РАСПАДА

и только единство удерживает его от тьмы

08. ПЕЧАТНЫЕ НОСИТЕЛИ





09. ВИДЕОГРАФИКА



SINEUS

⚔️ ➡️ **POST PRODUCTION** ⚔️

Бренд Дизайнер

ПЕЛАГЕЯ СЛИНКИНА

Разработчик

ИВАН ИВАНОВ

UX/UI дизайнер

ПЕТР КОЛЮЖКИН

Гейм дизайнер

АЛИСА ПОТРУШ

Моушен дизайнер

САВЕЛИЙ ЛЕБЕДЕВ

Иллюстратор

ВАРВАРА КАМЫШ

POST PRODUCTION



БРЕНД ДИЗАЙНЕР **ПЕЛАГЕЯ СЛИНКИНА** РАЗРАБОТЧИК **ИВАН ИВАНОВ**

UX/UI ДИЗАЙНЕР **ПЕТР КОЛЮЖКИН** ГЕЙМ ДИЗАЙНЕР **АЛИСА ПОТРУШ**

МОУШЕН ДИЗАЙНЕР **САВЕЛИЙ ЛЕБЕДЕВ** ИЛЛЮСТРАТОР **ВАРВАРА КАМЫШ**



SINEUS

СВЕТ ДЕРЖИТСЯ НА ТЕХ,
КТО ВЫБИРАЕТ ИДТИ ДАЛЬШЕ.

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ

10. МЕРЧ И ПАТТЕРНЫ





SINEUS
SINEUS
SINEUS
SINEUS
SINEUS
SINEUS
SINEUS
SINEUS
SINEUS
SINEUS



11. ИТОГ

SINEUS — это визуальная система, построенная на идее силы, единства и внутреннего конфликта.

Минималистичная айдентика позволяет бренду оставаться узнаваемым, масштабируемым и устойчивым для развития полноценной франшизы.