

## Минимальные системные требования для установки и запуска программы Blender на компьютере:

- Операционная система: Windows 8.1, 10, или 11, macOS 10.13 и выше, или Linux.
- Процессор: 64-битный двухъядерный процессор с поддержкой SSE2 (например, Intel Core 2 Duo или AMD Athlon 64).
- Оперативная память: минимум 4 ГБ RAM.
- Графическая карта (GPU): поддержка OpenGL 3.3 или новее. Для ноутбуков рекомендуется дискретная видеокарта.
- Разрешение экрана: минимум 1280x800 пикселей.
- Компьютерная трехкнопочная мышь

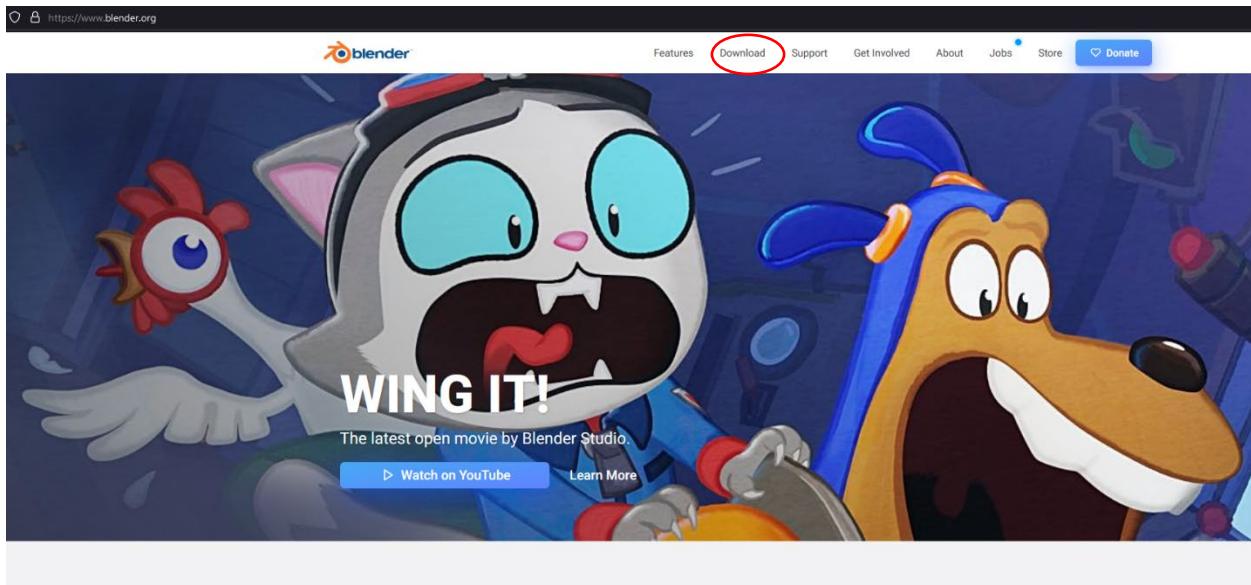
Это рекомендованные требования, которые гарантируют работу программы Blender на компьютере. В большинстве случаев подойдет практически любой компьютер моложе 10 лет.

## Инструкции по установке программы Blender на компьютер:

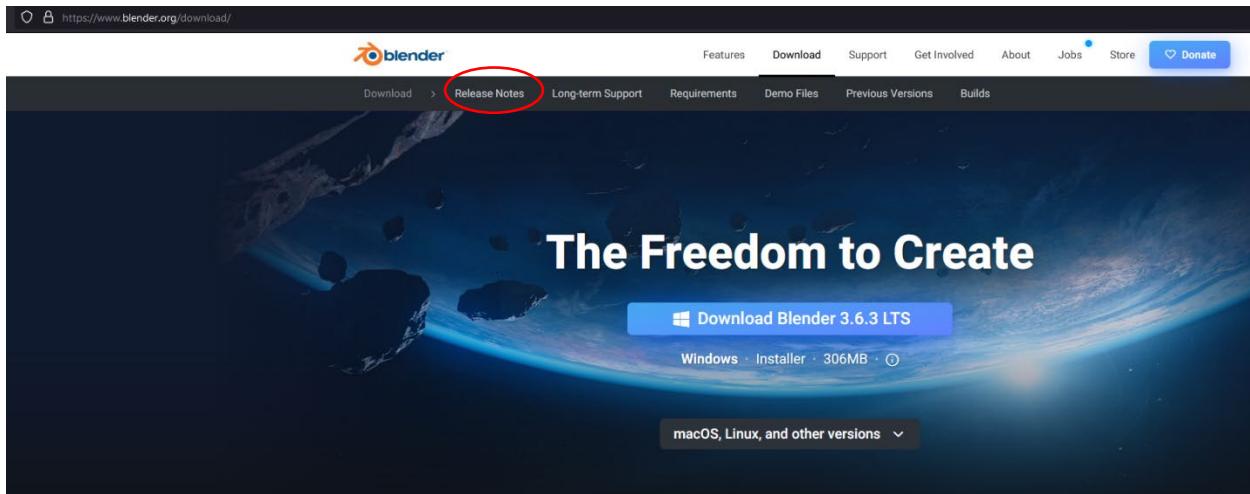
Для программы Blender постоянно выходят обновления. Она улучшается и развивается с каждым днем. Для нашего курса эти обновления не имеют значения, но мы рекомендуем загрузить такую же версию программы, которая была использована при записи курса. Это версия 3.6.

Обратите внимание, что на курсе мы будем пользоваться **англоязычной версией** программы. Так что убедитесь, что вы устанавливаете именно её.

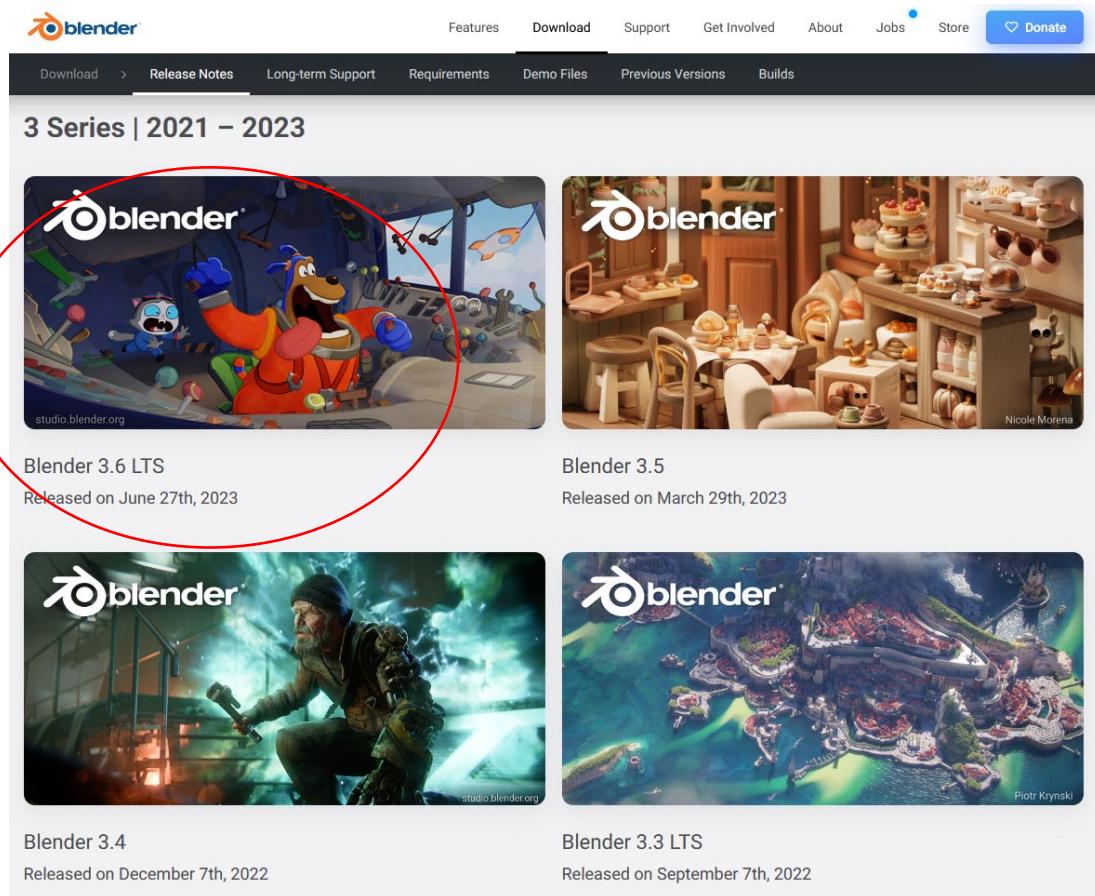
1. Перейдите на официальный сайт Blender (<https://www.blender.org>) в вашем веб-браузере.



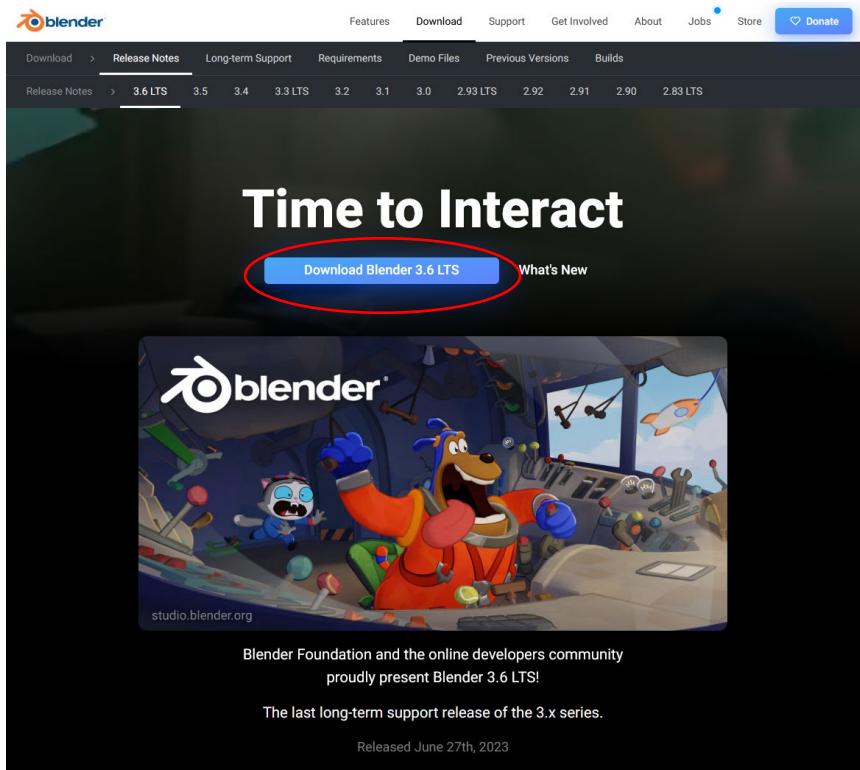
3. Нажмите на кнопку «Release Notes».



4. Выберите версию Blender. Для данного курса рекомендуется версия 3.6 LTS. Другие версии программы тоже подойдут, но могут быть незначительные отличия.



5. Нажмите на кнопку «Download Blender 3.6 LTS».

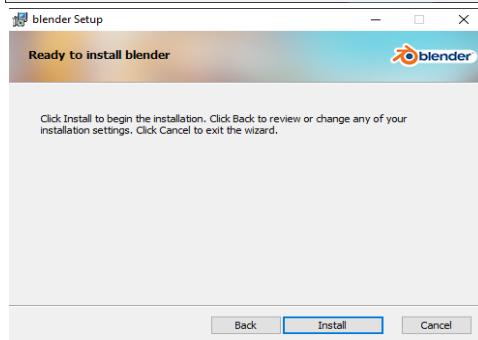
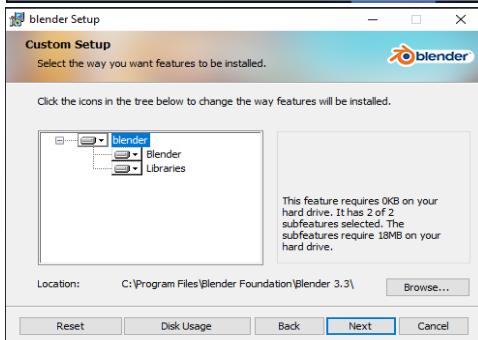
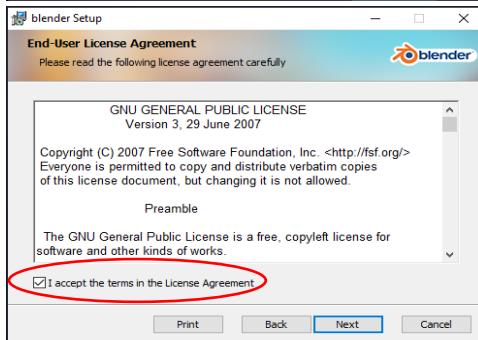


6. Нажмите на кнопку «Download Blender 3.6.3 LTS»

Далее программа начнет загрузки (тогда переходите к пункту 8), либо будет предложено выбрать версию для вашей операционной системы

7. Выберите версию Blender для вашей операционной системы. Если у вас Windows, выберите "Windows - Installer" и нажмите на ссылку для загрузки Blender для Windows.

8. После того, как файл загрузится, найдите его в папке загрузок на вашем компьютере или там, где вы его сохранили. Дважды щелкните на этот файл, чтобы установить программу Blender.
9. Далее следуйте инструкциям по установке.
10. Очень важно правильно выбрать путь для установки программы. Проверьте, чтобы это был диск C:\Program Files\Blender Foundation\Blender 3.6\



Готово! Теперь у вас установлена программа Blender на вашем компьютере. Вы можете начать использовать Blender для создания трехмерной графики и анимации