

# Аутентификация, авторизация и безопасность



Аутентификация и авторизация представляют собой важнейшие механизмы безопасности в современных системах, обрабатывающих пользовательские данные. Хотя эти концепции кажутся схожими, они решают разные задачи безопасности при проектировании систем.

# Основные различия между аутентификацией и авторизацией

## Аутентификация

**Аутентификация** проверяет личность: подтверждает, что пользователи являются теми, за кого себя выдают, путем проверки учетных данных.

## Авторизация

**Авторизация** контролирует доступ: определяет, к чему аутентифицированные пользователи могут получить доступ или что они могут выполнять в системе, исходя из их разрешений и ролей.

# Критическая важность обеих систем безопасности

Оба этих уровня безопасности имеют решающее значение: сбои в аутентификации позволяют подделать личность, а сбои в авторизации приводят к несанкционированному доступу к данным. Оба сценария создают серьезные уязвимости в безопасности, которые могут иметь серьезные последствия для бизнеса.

# Эволюция методов аутентификации

Ранние методы аутентификации основывались на простых комбинациях имени пользователя и пароля, что было достаточно, когда системы требовали физического доступа. Развитие облачных систем потребовало более сложных подходов к аутентификации для борьбы с расширенными векторами атак.



# От базовой к дайджест-аутентификации

## Базовая аутентификация

**Базовая аутентификация** передавала учетные данные в виде обычного текста с каждым запросом, создавая значительные уязвимости в безопасности из-за раскрытия учетных данных во время передачи по сети.

## Дайджест-аутентификация

**Дайджест-аутентификация** пыталась решить эту очевидную проблему путем хеширования паролей перед их отправкой. Это было лучше, чем ничего, но все равно не идеально — хакеры по-прежнему могли использовать радужные таблицы для взлома этих хешей, а остальные данные по-прежнему передавались без защиты.

# Революция токенов и многофакторной аутентификации

**Аутентификация на основе токенов** преобразовала безопасность, отделив проверку учетных данных от постоянного доступа. Пользователи проходят аутентификацию один раз, чтобы получить токен, который авторизует последующие запросы. **Ротация токенов** повышает безопасность за счет автоматических циклов обновления токенов (обычно 15-60 минут), выдавая новые токены и делая предыдущие недействительными. Производственные системы реализуют механизмы обновления токенов для поддержания сеансов пользователей без повторной аутентификации.

**Многофакторная аутентификация (MFA)** пошла еще дальше, требуя нескольких доказательств: что-то, что вы знаете (пароль), что-то, что у вас есть (ваш телефон), а иногда и что-то, что вы есть (ваш отпечаток пальца). Внезапно кража только вашего пароля перестала быть достаточной.

# Протоколы аутентификации

Современная аутентификация основана на стандартизированных протоколах, которые обеспечивают безопасную, совместимую аутентификацию в различных системах и приложениях.



SAML

XML-протокол для  
корпоративного SSO



OAuth 2.0

Авторизация третьих  
сторон без учетных данных



OpenID Connect

Расширение OAuth 2.0 для  
идентификации



# SAML: корпоративное решение единого входа

**SAML (Security Assertion Markup Language)** - это открытый стандарт, который позволяет реализовать единый вход (Single Sign-On, SSO) между разными системами. Он обеспечивает безопасный обмен данными об аутентификации между сервисом, к которому пользователь хочет получить доступ (называемым провайдером услуг), и системой, которая управляет его учётными записями (провайдером идентификации). Когда пользователь пытается войти в приложение, его перенаправляют на доверенный источник аутентификации — например, корпоративную систему вроде Okta или Google Workspace. После успешного входа этот источник формирует SAML-ассершен — подписанное сообщение в формате XML, которое подтверждает личность пользователя и возвращает его обратно в приложение уже авторизованным. Таким образом, SAML избавляет людей от необходимости вводить пароли в каждом сервисе отдельно и позволяет организациям централизованно контролировать доступ, повышая как удобство, так и безопасность.

# OAuth 2.0: безопасная авторизация без паролей

OAuth 2.0 — это тоже стандарт для управления доступом, но его цель немного иная. Если SAML в первую очередь решает задачу **аутентификации** (то есть подтверждения личности пользователя) и чаще используется в корпоративных системах, то OAuth 2.0 предназначен для **авторизации** — предоставления приложению ограниченного доступа к данным или действиям от имени пользователя, без передачи пароля.

Например, когда вы разрешаете сайту подключиться к вашему Google-аккаунту, чтобы импортировать контакты, вы фактически используете OAuth 2.0. В этом случае Google остаётся хранителем ваших учётных данных, а стороннее приложение получает только специальный **токен доступа**, который действует ограниченное время и даёт строго определённые права.

Кроме различия в цели (авторизация и аутентификация), из различий отметим, что **SAML старше, сложнее и основан на XML**, а **OAuth 2.0 проще, гибче и использует формат JSON**, что делает его удобным для современных веб- и мобильных приложений. OAuth (и OIDC, о котором ниже) лучше подходит для **интернет-сервисов и API**, а SAML — для **корпоративных систем и единого входа** в организации.



# OpenID Connect: стандартизированная идентификация

OpenID Connect (OIDC) — это современное расширение протокола OAuth 2.0, которое добавляет к нему **аутентификацию**. Если OAuth отвечает на вопрос *«можно ли приложению получить доступ?»*, то OIDC добавляет ответ на вопрос *«кто этот пользователь?»*.

Технически OIDC использует тот же механизм токенов, что и OAuth 2.0, но дополняет его специальным **ID-токеном** — небольшим JSON-объектом, подписанным провайдером идентификации. В нём содержится проверенная информация о пользователе: имя, адрес электронной почты, время входа и прочие данные. Благодаря этому OIDC позволяет не только выдать приложению доступ, но и точно знать, кто вошёл.

По сути, OIDC объединяет лучшие стороны двух миров: простоту и гибкость OAuth 2.0 с возможностью аутентификации, характерной для SAML. Он легче, работает с JSON и HTTP, отлично подходит для **веб-приложений, мобильных клиентов и API**, и поэтому стал стандартом «по умолчанию» для современных сервисов.



# Корпоративные системы управления идентификацией

В корпоративных средах обычно используются каталоги **LDAP** для централизованного хранения информации о пользователях, **Active Directory** для комплексного управления идентификацией Microsoft и **Kerberos** для сетевой аутентификации без повторного ввода учетных данных. Эти системы интегрируются через SAML, чтобы обеспечить беспрепятственный доступ на всех корпоративных платформах.

# Выбор правильного протокола

Выбор протокола зависит от конкретных архитектурных требований и организационного контекста:

## SAML

оптимизирован для сценариев SSO в корпоративной среде с установленной инфраструктурой каталогов

## OAuth 2.0 + OIDC

подходит для современных веб-приложений/мобильных приложений и архитектур на основе API

## Корпоративные системы

(LDAP, AD, Kerberos)  
обслуживают организации со сложной иерархией пользователей и требованиями к интеграции устаревших систем



Авторизация: контроль  
доступа после  
аутентификации

Эволюция контроля  
доступа

# От списков контроля доступа к современным моделям

После успешной аутентификации системы должны определять права пользователей и привилегии доступа с помощью различных моделей авторизации.

Ранние системы использовали **списки контроля доступа (ACL)**, которые напрямую сопоставляли пользователей с правами доступа к ресурсам. Этот подход не обеспечивает масштабируемость при управлении тысячами пользователей и миллионами ресурсов.

ACL (Списки контроля доступа)

Прямое сопоставление пользователей с ресурсами

RBAC (На основе ролей)

Группирование разрешений по ролям

ABAC/ReBAC (На основе атрибутов)

Продвинутые модели контроля доступа

# ACL

Контроль доступа на основе списков (ACL) используется для точного, объектно-ориентированного управления правами. В каждой записи ACL указывается, кто именно — конкретный пользователь или группа — имеет доступ к ресурсу и какие действия ему разрешены: чтение, запись, выполнение или удаление. Такой подход обеспечивает высокий уровень детализации и гибкости при настройке безопасности.

ACL хорошо подходит для небольших или изолированных систем, где важно иметь полный контроль над каждым объектом. Но в крупных распределённых средах — облаках, корпоративных платформах или микросервисных архитектурах — её часто заменяют на ролевые модели вроде RBAC, которые лучше справляются с масштабом и централизованным управлением. Проблема в том, что любое изменение требует обновления множества записей, что повышает риск ошибок и нарушений безопасности.

# RBAC: масштабируемое управление ролями

**Контроль доступа на основе ролей (RBAC)** улучшает масштабируемость за счет группирования разрешений по ролям (редактор, просматривающий, администратор) и назначения пользователям соответствующих ролей. Основные платформы, включая AWS IAM и Kubernetes, реализуют RBAC для удобного управления разрешениями.

## Администратор

Полный доступ ко всем ресурсам и настройкам системы

## Редактор

Создание, изменение и удаление контента

## Просматривающий

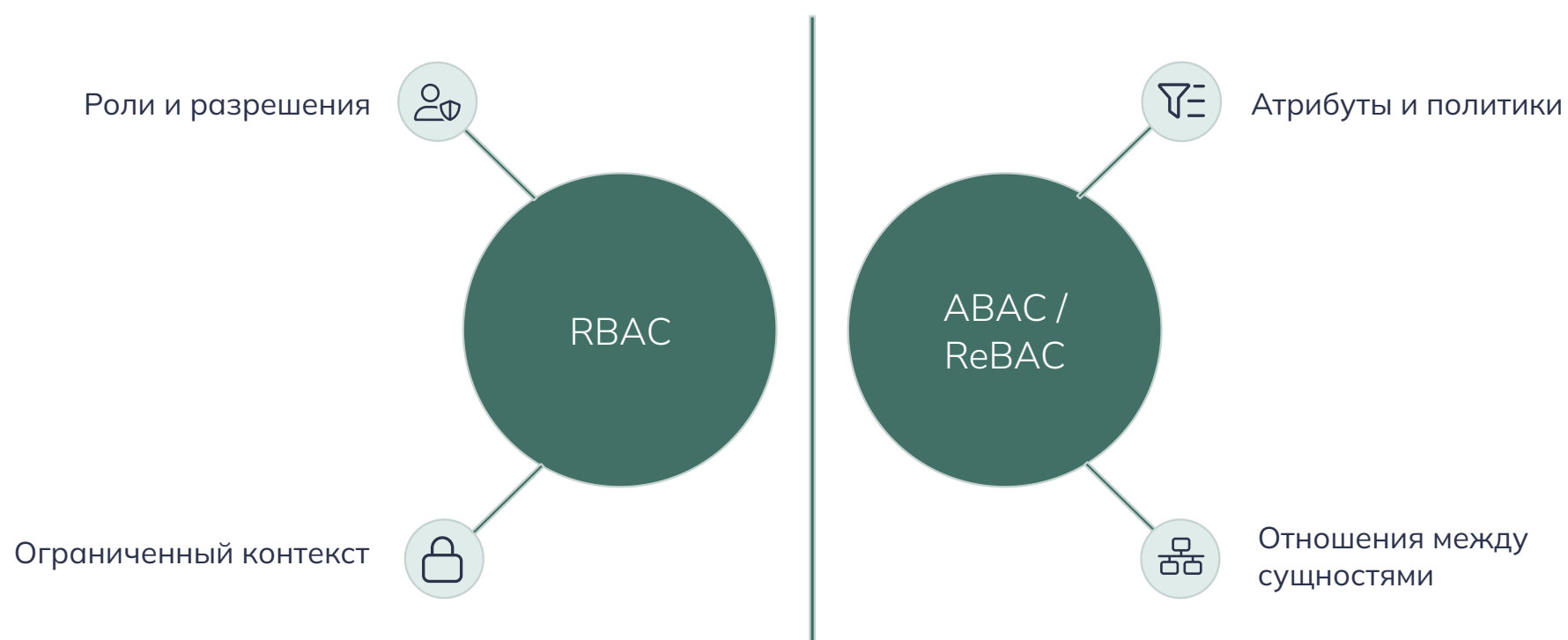
Только чтение данных без возможности изменения

# Продвинутые модели контроля доступа

Ограничения RBAC возникают, когда требуется более тонкий контроль. **Контроль доступа на основе атрибутов (ABAC)** устраняет эти ограничения путем оценки нескольких контекстных атрибутов: характеристик пользователя, свойств ресурсов, условий окружающей среды и типов действий. ABAC позволяет реализовывать сложные политики, такие как: «Разрешить доступ, если роль пользователя — разработчик И целевая среда — тестовая И запрос поступает из корпоративного диапазона IP-адресов И доступ происходит в рабочее время».

**Управление доступом на основе отношений (ReBAC)** представляет собой наиболее сложную модель управления доступом, определяющую разрешения на основе отношений между сущностями. Разрешения репозитория GitHub являются примером такого подхода: доступ зависит от отношений владения, сотрудничества или членства в организации. ReBAC естественным образом подходит для сложных сценариев, включая иерархические организации и управление общими ресурсами.

Производственные облачные приложения обычно реализуют гибридные архитектуры контроля доступа, сочетая RBAC для широких категорий разрешений с ABAC или ReBAC для более тонкого контроля. Для успеха необходимо выбрать подходящие модели для конкретных компонентов системы и обеспечить их последовательную реализацию во всей архитектуре.



# Авторизация в современных приложениях

## SAML утверждения

**SAML** утверждения включают в себя как проверку аутентификации, так и атрибуты авторизации. Информация о ролях, передаваемая через SAML-ответы, информирует принимающие приложения о разрешениях пользователей и уровнях доступа.

## OAuth 2.0 области

**OAuth 2.0** реализует точную авторизацию API через **области действия**, которые определяют конкретные наборы разрешений. Приложения запрашивают определенные области действия во время авторизации, что позволяет ограничить доступ без обмена учетными данными между службами.

# Типы предоставления OAuth 2.0

OAuth 2.0 описывает несколько способов, как приложение может получить доступ к ресурсам — их называют **типами предоставления (grant types)**. Каждый из них подходит для своего сценария: где-то пользователь сам входит, а где-то приложения обмениваются данными между собой.



Предоставление кода авторизации - безопасный стандарт

Это **основной и самый безопасный способ**.

Пользователь заходит в приложение, его перенаправляют на страницу входа (например, Google или Facebook), он подтверждает доступ, и система возвращает приложению **код авторизации**. Приложение отправляет этот код обратно на сервер авторизации и получает **токен доступа**.

Такой подход удобен для веб-приложений и обеспечивает высокий уровень безопасности, потому что токен не передаётся напрямую через браузер.



Неявное предоставление - устарело

Раньше использовалось для **одностраничных приложений (SPA)**, где нельзя было хранить секреты. Токен доступа выдавался сразу, без промежуточного кода.

Сегодня этот способ **считается устаревшим и небезопасным**, потому что токен может быть перехвачен злоумышленником. Ему на смену пришёл усовершенствованный вариант — тот же поток кода авторизации, но с расширением **PKCE**, специально для SPA.



Предоставление учетных данных клиента - для машинного доступа

Используется, когда **взаимодействуют два сервиса без участия человека** — например, микросервисы внутри системы. В этом случае приложение само «входит» от своего имени, предъявляя свой идентификатор и секрет, и получает токен для доступа к нужным ресурсам.



Предоставление пароля владельца ресурса - лучше избегать

Здесь пользователь напрямую вводит свой логин и пароль в стороннее приложение, которое затем получает токен.

Так делать **можно, но крайне нежелательно** — безопаснее всегда перенаправлять пользователя на официальный экран авторизации, а не собирать его пароль в чужом интерфейсе. Этот способ допустим только в полностью доверенной среде (например, внутри корпоративной инфраструктуры).

# PKCE: усиленная безопасность для мобильных приложений

PKCE (произносится как «пикси») — это расширение протокола OAuth 2.0, созданное для повышения безопасности авторизационного потока, особенно в **мобильных и одностраничных приложениях (SPA)**, где нельзя безопасно хранить секреты. Принцип прост: перед началом входа приложение генерирует случайную строку — *код-проверку* (*code verifier*) — и создаёт из неё хэш, называемый *code challenge*. Этот хэш отправляется вместе с запросом на авторизацию. Когда сервер возвращает код авторизации, приложение предъявляет исходную строку, и сервер проверяет, совпадает ли она с ранее переданным хэшем. Если всё совпадает — выдаётся токен. Такой механизм предотвращает перехват кода злоумышленником: даже если кто-то узнает код авторизации, без правильной *code verifier* он не сможет обменять его на токен.



# Соображения по внедрению в продакшен

Практическая реализация аутентификации и авторизации требует решения вопросов управления сессиями, обработки токенов и безопасности в производственных средах.

# Стратегии управления сессиями

Безсостоятельный характер HTTP требует тщательного подхода к поддержанию контекста пользователя между запросами:

## Аутентификация на основе токенов

Аутентификация на основе токенов стала предпочтительным подходом для современных веб-приложений, предлагая ряд преимуществ по сравнению с традиционными методами на основе сессий:

01

---

### Создание токена

Пользователь проходит аутентификацию и получает токен

02

---

### Передача токена

Токен отправляется с каждым запросом

03

---

### Проверка токена

Сервер валидирует токен без состояния

04

---

### Обновление токена

Автоматическая ротация для безопасности

# JSON Web Tokens (JWT): самоподписанные и непрозрачные

**JSON Web Tokens (JWT)** — это автономные токены, которые содержат информацию о пользователе и заявлении. Они состоят из трех частей: заголовка, определяющего алгоритм, полезной нагрузки, содержащей заявления, и подписи для проверки. JWT могут быть:

## Самоподписанные токены

приложение проверяет токен с помощью общего секретного или открытого ключа, что устраняет необходимость поиска в базе данных при каждом запросе. Токены идентификации OpenID Connect (OIDC) являются ярким примером — эти самоподписанные JWT встраивают заявки, такие как `sub` (идентификатор пользователя), `email`, `name` и `exp` (срок действия), непосредственно в токен и обычно подписываются с помощью RS256 (RSA с SHA-256), что делает их безсостоятельными и быстрыми для проверки.

## Непрозрачные токены

случайные строки, не содержащие читаемой информации — сервер должен проверять их, обращаясь к серверу авторизации. В то время как токены идентификации OIDC (которые подтверждают вашу личность) являются JWT, токены доступа OAuth 2.0 (которые предоставляют разрешение на вызов API) часто являются непрозрачными, и OAuth 2.0 изначально предполагал использование непрозрачных токенов. Личные токены доступа GitHub и многие ключи API используют этот формат. Компромисс очевиден: вы получаете возможность мгновенной отмены и лучшую безопасность (поскольку токен ничего не раскрывает в случае кражи), но за счет задержки сети при каждой проверке.

# Подходы к проверке сервера

Подходы к проверке сервера включают:



Проверка без сохранения  
состояния

использование  
криптографических подписей  
для проверки целостности  
токена без хранения на  
стороне сервера



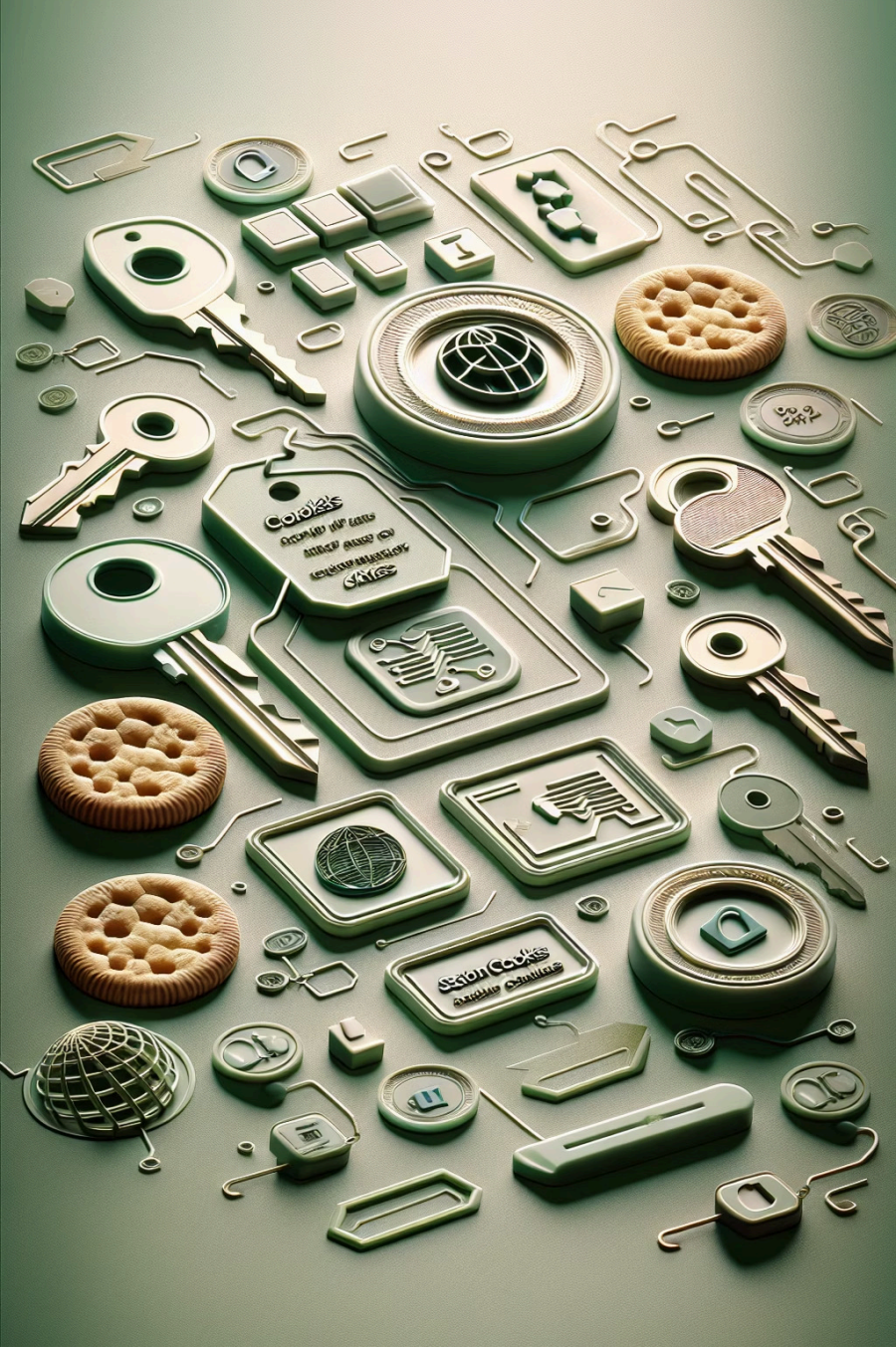
Интроспекция токена

запрос к серверу авторизации  
для проверки токенов и  
получения связанных  
метаданных



Гибридные подходы

сочетание локальной проверки  
с периодической проверкой на  
сервере для оптимальной  
производительности и  
безопасности



# Другие способы подтвердить СВОЮ ЛИЧНОСТЬ

**Аутентификация на основе сеанса** создает идентификаторы сеанса на стороне сервера, передаваемые через HTTP-cookie. Управление сеансами включает настройку соответствующих контролей срока действия через атрибуты cookie (Max-Age, HttpOnly, Secure) для баланса между удобством использования и требованиями безопасности.

**Ключи API** предоставляют постоянные учетные данные для программного доступа, которые обычно используются для связи между серверами. В отличие от токенов пользователей, ключи API идентифицируют приложения, а не отдельных пользователей, и требуют ручной ротации для поддержания безопасности.

**Аутентификация на основе сертификатов** использует

# Безопасность в облачных системах

Облачная безопасность — это **архитектурный принцип**, пронизывающий все уровни системы — от контейнеров до сетевых политик и процессов CI/CD. Организации, которые проектируют безопасность с самого начала, а не добавляют её позже, создают системы, устойчивые к угрозам и регуляторным рискам. Такой подход обеспечивает не только защиту, но и скорость развития: безопасные архитектуры легче масштабируются, упрощают аудит и повышают доверие клиентов.

В **Kubernetes** безопасность реализуется через слои: стандарты безопасности Pod ограничивают привилегии контейнеров, сетевые политики предотвращают несанкционированное взаимодействие сервисов, а RBAC управляет доступом по принципу минимальных привилегий. Service Mesh (например, Istio или Linkerd) дополняет этот уровень автоматическим взаимным шифрованием трафика (mTLS) и централизованным контролем политик. Kubernetes становится не просто оркестратором контейнеров, а средой с встроенной моделью Zero Trust.

В **AWS** безопасность строится на фундаменте **изолированных сетевых сред (VPC)**, управлении идентификацией и доступом (IAM) и контроле сетевого трафика через Security Groups и Network ACL. Для защиты веб-приложений применяются AWS WAF и Shield, а AWS Config, GuardDuty и Security Hub обеспечивают непрерывный аудит и мониторинг. Вместо ручной настройки прав всё чаще используется **инфраструктура как код** (Terraform, CloudFormation) и **policy-as-code**, что позволяет автоматически проверять соответствие конфигураций требованиям безопасности.

Современные практики безопасности дополняются интеграцией с цепочкой поставок (supply chain security) и контролем во время выполнения. Инструменты вроде Kyverno и Open Policy Agent проверяют политики Kubernetes до деплоя, а Falco или GuardDuty отслеживают подозрительное поведение контейнеров на уровне системных вызовов. Подпись образов (Cosign, Sigstore) и контроль целостности артефактов защищают от компрометации в процессе сборки и доставки.

# Архитектура VPC и защита приложений

**Архитектура VPC (Virtual Private Cloud)** составляет основу сетевой безопасности. Лучшие практики безопасности изолируют серверы приложений и базы данных в частных подсетях, ограничивая доступ к общедоступным подсетям балансировщикам нагрузки и шлюзам NAT. Журналы потоков VPC позволяют отслеживать сетевой трафик и обнаруживать аномалии.

**AWS WAF (Web Application Firewall)** обеспечивает защиту от распространенных уязвимостей веб-приложений благодаря интеграции с CloudFront, Application Load Balancer и API Gateway. Наборы управляемых правил позволяют противостоять стандартным векторам атак, включая SQL-инъекции и межсайтовый скриптинг.

# Zero Trust и минимальные привилегии

**Архитектура Zero Trust** работает по принципу «никогда не доверяй, всегда проверяй», требуя аутентификации и авторизации для каждого запроса на доступ, независимо от места его происхождения. Эта модель оказалась незаменимой для облачных приложений, распределенных между несколькими поставщиками облачных услуг и географическими регионами.

Ключевые компоненты Zero Trust включают:



**Проверка идентичности**  
надежная аутентификация  
всех пользователей и служб



**Соответствие устройств**  
обеспечение соответствия  
устройств стандартам  
безопасности перед доступом



**Безопасность приложений**  
защита используемых  
приложений и данных



**Защита данных**  
классификация и защита данных в зависимости  
от степени конфиденциальности



**Безопасность инфраструктуры**  
защита базовой инфраструктуры и сетей

**Доступ с минимальными привилегиями** означает предоставление минимальных прав, необходимых для выполнения задачи. Этот принцип применяется на всех уровнях: политики IAM, RBAC Kubernetes, права доступа к базам данных и авторизация приложений.

Реализация принципа минимальных привилегий требует системного подхода:

- **Доступ по требованию:** временное повышение привилегий в зависимости от текущих потребностей
- **Регулярная проверка доступа:** периодический аудит назначения прав
- **Автоматическое отключение доступа:** систематическое удаление доступа, когда он больше не требуется
- **Мониторинг повышения привилегий:** оповещение в режиме реального времени об изменениях прав

Реализация минимальных привилегий требует баланса между безопасностью и операционной эффективностью. Чрезмерные ограничения препятствуют разработке и эксплуатации, а недостаточные ограничения увеличивают уязвимость системы безопасности. Эффективная реализация начинается с ограничительных базовых требований и постепенного расширения прав на основе подтвержденных требований.

# Современные атаки и защита от них

Эффективные стратегии защиты требуют всестороннего понимания современных векторов угроз, нацеленных на облачные системы, и соответствующих методов их смягчения. **Распределенные атаки типа «отказ в обслуживании» (DDoS)** перегружают системы большим объемом трафика из нескольких источников, нарушая доступность сервисов. Стратегии смягчения последствий включают AWS Shield для автоматической защиты, AWS Shield Advanced для расширенной диагностики и поддержки, а также пограничные сети CloudFront для фильтрации и поглощения трафика до достижения исходных серверов.

**SQL-инъекции** используют уязвимости проверки входных данных приложений для выполнения вредоносных запросов к базе данных, что может привести к краже или манипуляции данными. Стратегии защиты включают параметризованные запросы, комплексную проверку вводимых данных, брандмауэры баз данных и управляемые функции безопасности баз данных, такие как шифрование, автоматическое резервное копирование и изоляция сети.

**Межсайтовый скриптинг (XSS)** — это атаки, при которых в веб-приложения внедряются вредоносные скрипты, что позволяет перехватить сессию, перенаправить пользователя и выполнить несанкционированные действия. Стратегии защиты сочетают правила брандмауэра веб-приложений с средствами контроля на уровне приложений, включая кодирование вывода, заголовки Content Security Policy и очистку вводимых данных.

**Атаки на цепочку поставок** компрометируют доверенные компоненты третьих сторон, чтобы получить несанкционированный доступ к системе через легитимные доверительные отношения. Инцидент с SolarWinds является примером этого вектора угроз. Для его смягчения требуется комплексное сканирование зависимостей, анализ состава программного обеспечения, оценка уязвимостей образов контейнеров и автоматическое обнаружение уязвимостей с помощью таких инструментов, как AWS Inspector, Snyk или GitHub Dependabot.

**Контейнерный бэग्гинг** — это атаки, которые используют уязвимости среды выполнения или ядра для нарушения изоляции контейнеров и доступа к хост-системам. Стратегии предотвращения включают выполнение контейнеров без прав root, конфигурацию файловой системы только для чтения и мониторинг безопасности среды выполнения с помощью таких инструментов, как Falco или AWS GuardDuty.

**Злоупотребление API** — это автоматизированные атаки, включая скрапинг данных, подбор паролей, попытки перебора и несанкционированную экстракцию данных. Стратегии защиты включают ограничение пропускной способности шлюза API, преобразование запросов/ответов и ограничение скорости на основе идентификации, а не на основе IP-адресов, чтобы учесть распределенные атаки ботнетов.

**Внутренние угрозы** исходят от авторизованных пользователей, которые намеренно или непреднамеренно злоупотребляют законными правами доступа. Стратегии смягчения последствий включают принципы минимальных привилегий, разделение обязанностей, комплексное ведение журналов аудита и анализ поведения для обнаружения необычных моделей доступа.

**Облачные атаки** используют ошибки настройки сервисов и нацелены на облачную инфраструктуру через API и интерфейсы управления. Распространенные уязвимости включают общедоступные хранилища, чрезмерные разрешения IAM и незашифрованные хранилища данных. Для обнаружения и предотвращения требуется мониторинг конфигурации с помощью AWS Config Rules, Security Hub и оценок Well-Architected Framework.

Для эффективного смягчения последствий атак требуется многоуровневая архитектура защиты, в которой несколько пересекающихся средств контроля безопасности обеспечивают комплексную защиту. Ни одна отдельная мера безопасности не может справиться со всеми векторами угроз; вместо этого используются многоуровневые подходы, которые позволяют обнаруживать, предотвращать и реагировать на различные инциденты безопасности.



DDoS атаки

AWS Shield, CloudFront, автоматическая защита



SQL-инъекции

Параметризованные запросы, WAF, валидация



XSS атаки

CSP заголовки, кодирование вывода, очистка



Цепочка поставок

Сканирование зависимостей, анализ состава



Контейнерные атаки

Non-root выполнение, мониторинг runtime



Злоупотребление API

Rate limiting, идентификация, валидация

# Итог

Аутентификация и авторизация — это два взаимосвязанных, но выполняющих разные функции столпа безопасности. Первая отвечает за **подтверждение личности**, вторая — за **контроль доступа**. Вместе они формируют фундамент любой системы, где есть пользователи, данные и права.

Современные подходы — от токенов и многофакторной аутентификации до протоколов OAuth 2.0, OpenID Connect и SAML — позволили уйти от простых паролей к многоуровневым, масштабируемым механизмам доверия. А модели контроля доступа вроде ACL, RBAC, ABAC и ReBAC обеспечивают гибкое и безопасное управление правами в системах любого масштаба.

В зрелой архитектуре безопасность — не одноразовая проверка, а **непрерывный процесс подтверждения и ограничения доступа**. Именно сочетание надёжной аутентификации, корректной авторизации и принципа минимальных привилегий позволяет защитить системы от внешних атак и внутренних ошибок, сохраняя баланс между безопасностью и удобством.