

Руководство по установке  
программного обеспечения  
«ФИТТИН ПЛАТФОРМА –  
МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ  
ДЛЯ ЭЛЕКТРОННОЙ  
КОММЕРЦИИ / FITTIN APP»

## **Введение.**

Данное руководство предназначено для помощи в установке и использовании ПО «ФИТТИН ПЛАТФОРМА – МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ЭЛЕКТРОННОЙ КОММЕРЦИИ / FITTIN APP» (далее FITTIN ПЛАТФОРМА). ПО предназначено для увеличения уровня продаж и лояльности клиентов, а также повышения эффективности маркетинговых кампаний.

Способ распространения программного обеспечения:

Программное обеспечение распространяется в формате Интернет-сервиса и мобильных приложений (для Android и iOS), являющихся клиентскими частями программного обеспечения, в частности, программное обеспечение «ФИТТИН ПЛАТФОРМА – МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ЭЛЕКТРОННОЙ КОММЕРЦИИ / FITTIN APP» предоставляется в виде мобильных приложений (для Android и iOS), работающих с бэкэндом, в виде Интернет-сервиса.

Пользователю предоставляется доступ к административной панели бэкэнда в виде Интернет-сервиса, соответственно конечный пользователь не производит самостоятельную установку и настройку облачной части ПО «ФИТТИН ПЛАТФОРМА – МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ЭЛЕКТРОННОЙ КОММЕРЦИИ / FITTIN APP» самостоятельно, подключаясь к уже настроенному и готовому к работе программному обеспечению. Пользователь имеет возможность отредактировать контент мобильных приложений, подключаясь к административной панели. Посредством использования браузера и сети Интернет проходит процедуру регистрации в уже настроенном и готовом к работе программном обеспечении, развернутом на оборудовании производителя. После завершения процедуры регистрации пользователь получает возможность использовать программное обеспечение в соответствии с его функциональным назначением. А также пользователю предоставляются ссылки для загрузки мобильных приложений.

## **Термины и сокращения.**

- API (Application Programming Interface) - набор инструкций и протоколов для создания программного обеспечения.
- UI (User Interface) - интерфейс пользователя, который обеспечивает взаимодействие между пользователем и программным обеспечением.

- UX (User Experience) - опыт пользователя, относится к тому, как пользователь воспринимает взаимодействие с продуктом.
- SDK (Software Development Kit) - набор инструментов разработки, который используется для создания программного обеспечения.
- E-commerce (Electronic Commerce) - это покупка и продажа товаров или услуг через Интернет.
- App (Application) - программное обеспечение, разработанное для выполнения определенной функции для пользователя.
- OS (Operating System) - системное программное обеспечение, которое управляет аппаратными и программными ресурсами компьютера.

## **Минимальные требования к аппаратному обеспечению.**

Для использования программного обеспечения пользователь должен иметь постоянный доступ к сети Интернет.

Оборудование пользователя должно соответствовать рекомендуемым требованиям для функционирования браузера, через который пользователь использует облачную часть программного обеспечения в формате Интернет-сервиса. Рекомендуется пользователю использовать следующие браузеры:

- Google Chrome 87.0 и выше;
- Mozilla Firefox 84.0 и выше;
- Safari 14.0;
- Opera 72.0 и выше.

Для мобильных приложений:

- Операционная система: Android 5.0 и выше или iOS 10.0 и выше
- Минимум 1 ГБ оперативной памяти
- Минимум 100 МБ свободного места на устройстве
- Подключение к интернету

## **Установка мобильного приложения**

1. Перейдите в магазин приложений вашего смартфона (RuStore, Google Play для Android или App Store для iOS).

2. В поисковой строке введите название нашего e-commerce приложения.
3. Когда приложение появится в результатах поиска, нажмите на его иконку.
4. Нажмите кнопку "Установить" или "Загрузить". Приложение начнёт загружаться на ваш телефон.
5. Когда установка будет завершена, откройте приложение. Может потребоваться ввести логин и пароль или зарегистрироваться, если у вас ещё нет аккаунта.
6. После входа в систему вы сможете начать пользоваться функционалом мобильного приложения.

Дополнительная информация по установке, настройке и использованию программного обеспечения доступна на сайте Правообладателя ПО, а также предоставляется после приобретения программного обеспечения.