**Сюжетно – ролевая игра «Хоровод».**

**Цель:** Развивать чувство общности, снятие напряжения.

**Материал:**

Маски: зайчика, волка, медведя, лисы, петушка.

**Ход игры:** Взявшись за руки, дети образуют круг, ведущий становится в центр, в руках у него маски. Играющие идут по кругу под музыку, когда музыка заканчивается дети останавливаются. Ведущий загадывает загадку про героя, тому, кто отгадывает одевает маску. Затем по сигналу ведущего ребенок выполняет задание. Например: изобрази печального зайчика, злого волка, сердитого медведя, виноватую лису, отважного петушка.