

Дидактическая игра «Подбери по цвету» для детей от 3-4 лет

Подготовил: Логинова Ж.В.

Методические рекомендации к игре «Подбери по цвету»

Сенсорное воспитание – это целенаправленное развитие восприятия ребенка и формирование его представлений о внешних свойствах предметов: их форме, цвете, величине, положении в пространстве, запахе, вкусе. С восприятия предметов и явлений окружающего мира начинается познание. Цветовосприятие – это одна из важнейших составляющих сенсорного воспитания. С помощью игры «Подбери по цвету» дети учатся различать цвета предметов, расширять чувственный опыт, выделять предметы и подбирать их по одинаковой окраске.

Дидактическая игра предназначена на закрепление основных цветов, разучивание новых оттенков цвета. В данной игре можно давать задания как индивидуально, так и командам. В игре воспитывается чувство коллективизма, дружбы и взаимопомощь друг другу.

«Подбери по цвету» настольно-дидактическая игра

Цель игры: Развитие сенсорного восприятия.

Задачи:

1. Развивать умение различать и называть основные цвета (красный, жёлтый, зелёный, синий) и оттенки (оранжевый, голубой, розовый);
2. Развивать моторику кистей пальцев рук через действия с предметами;
3. Учить группировать предметы по определённому признаку;
4. Развивать усидчивость.
5. Развитие речи.

Возраст игроков: от 3 – 4 лет.

Количество игроков: 2 – 8 человек.

Подготовка к игре: Ребёнку предлагается разложить представленные карточки в соответствии с цветом, назвать изображённый предмет и его цвет. Игра может проходить как индивидуально, так и в групповых занятиях.

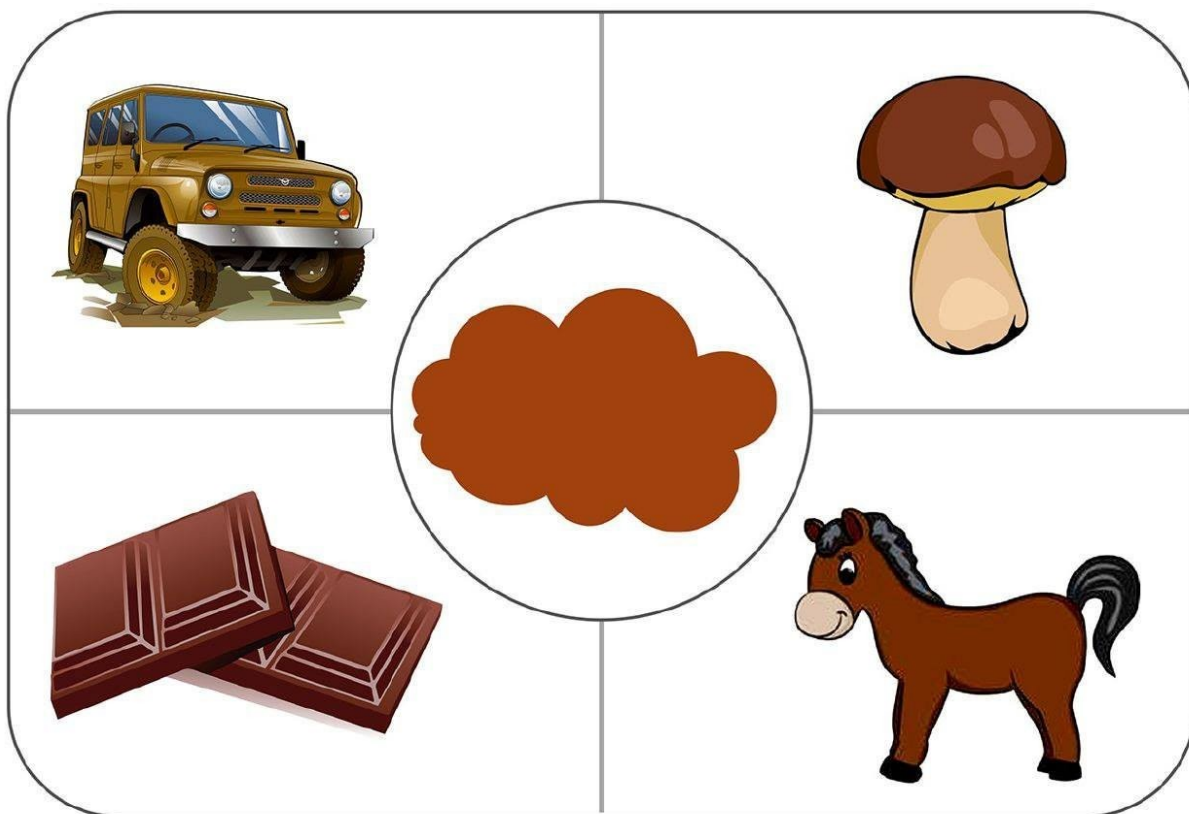
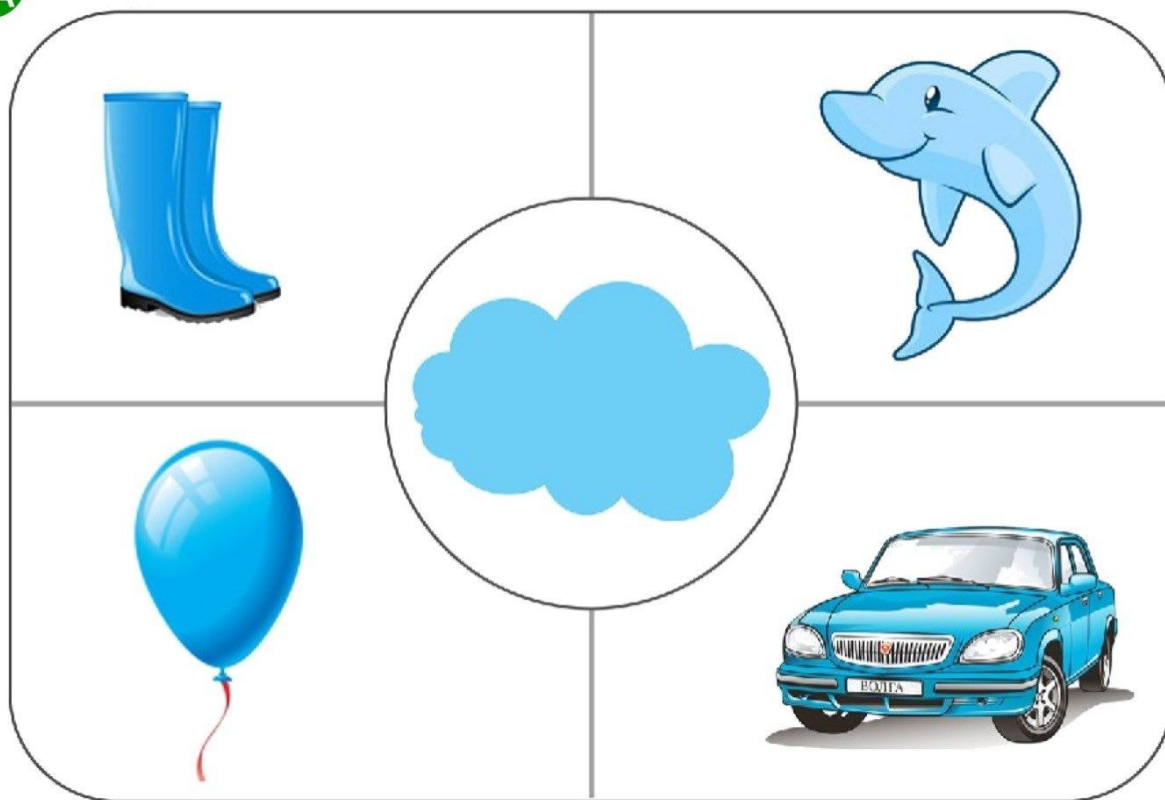
(1 вариант) Ребёнок поочерёдно берёт карточки и вставляет их в рамочку подходящего цвета. Взрослый контролирует выполнение работы.

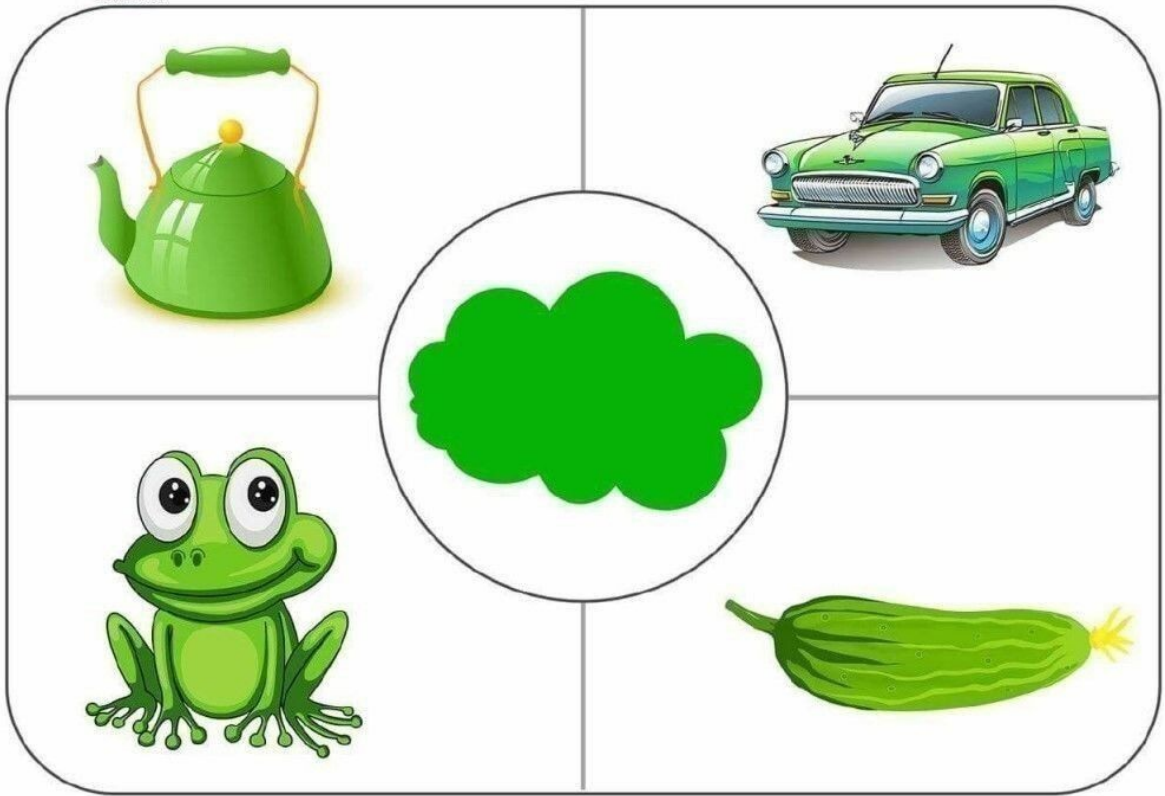
(2 вариант) Взрослый даёт указание: «возьми картинку красного цвета» и т. д. Ребёнок должен найти заданный цвет и вставить его в подходящую рамочку.

(3 вариант) Для детей 4 лет. Участвуют дети по количеству цветов. Каждый ребёнок выбирает себе определённый цвет и по сигналу взрослого находит все карточки данного цвета и вставляет в подходящую рамочку. Выигрывает тот, кто первым соберёт все картинки.

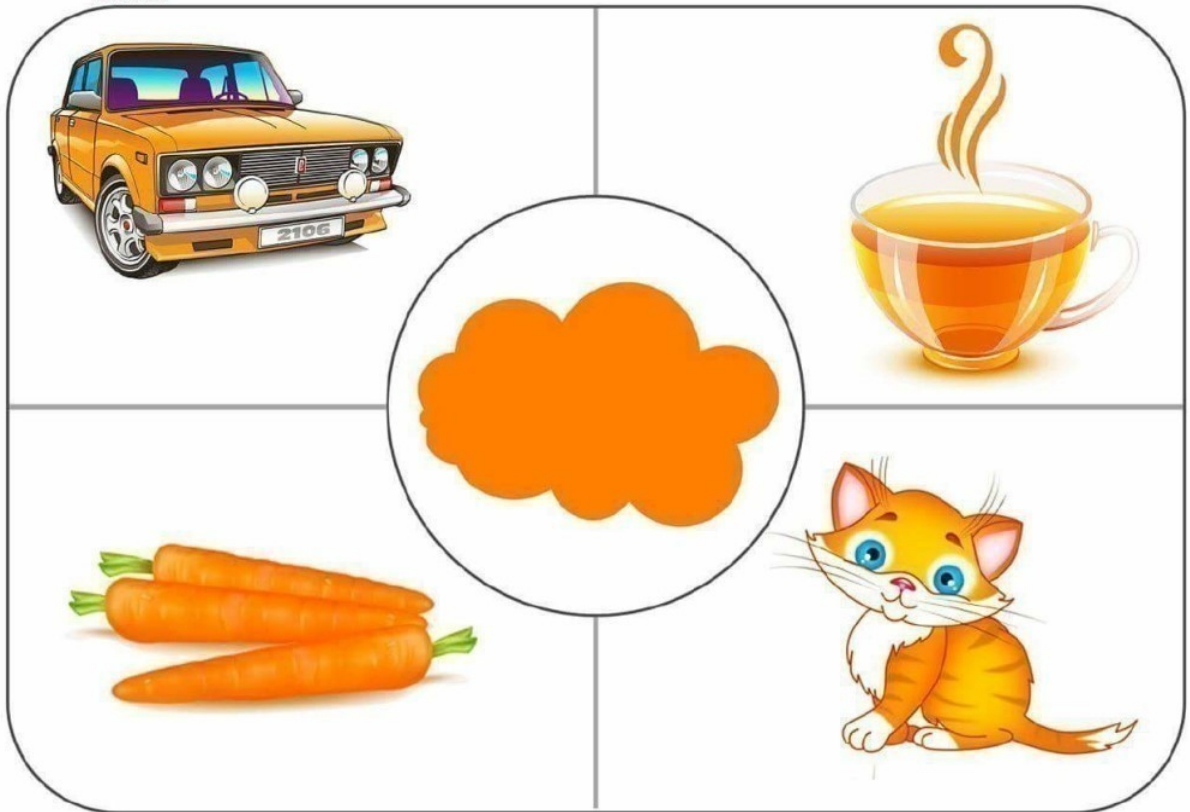
В приложении представлены варианты игры «Подбери по цвету и назови».

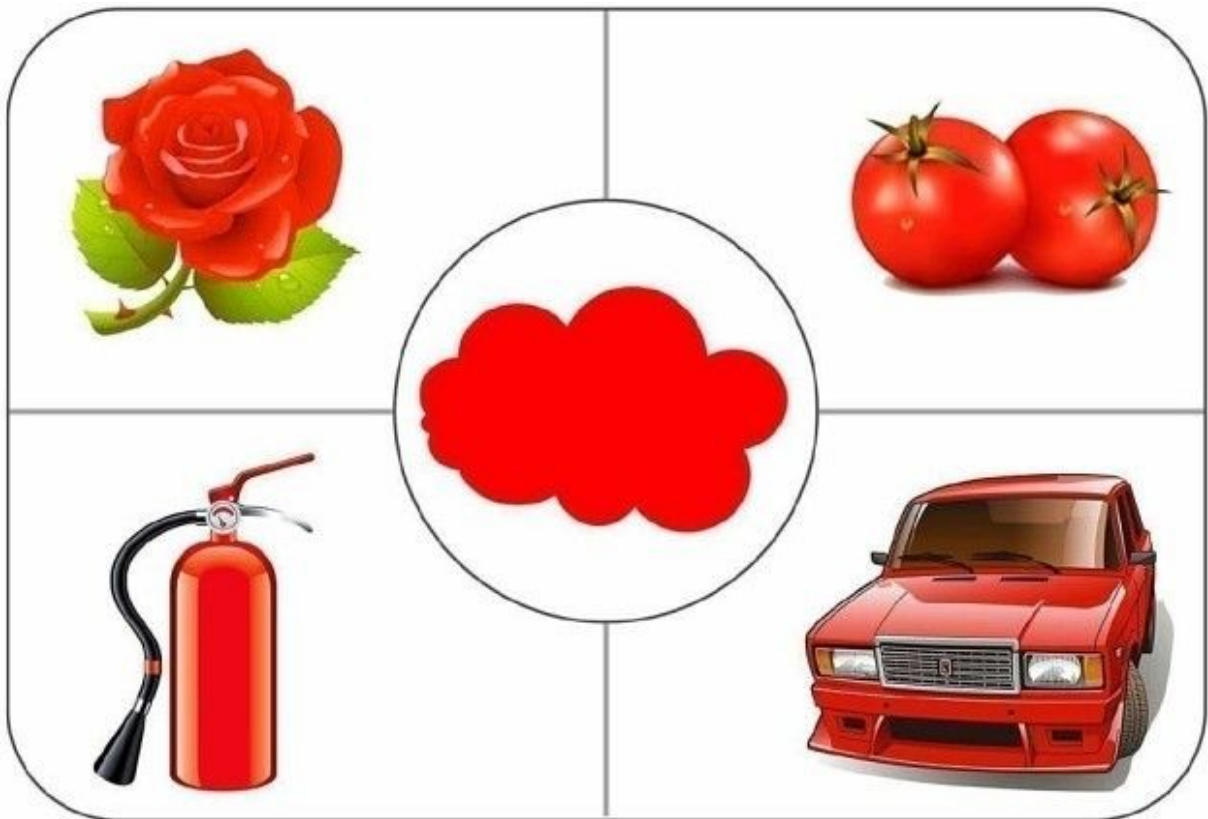
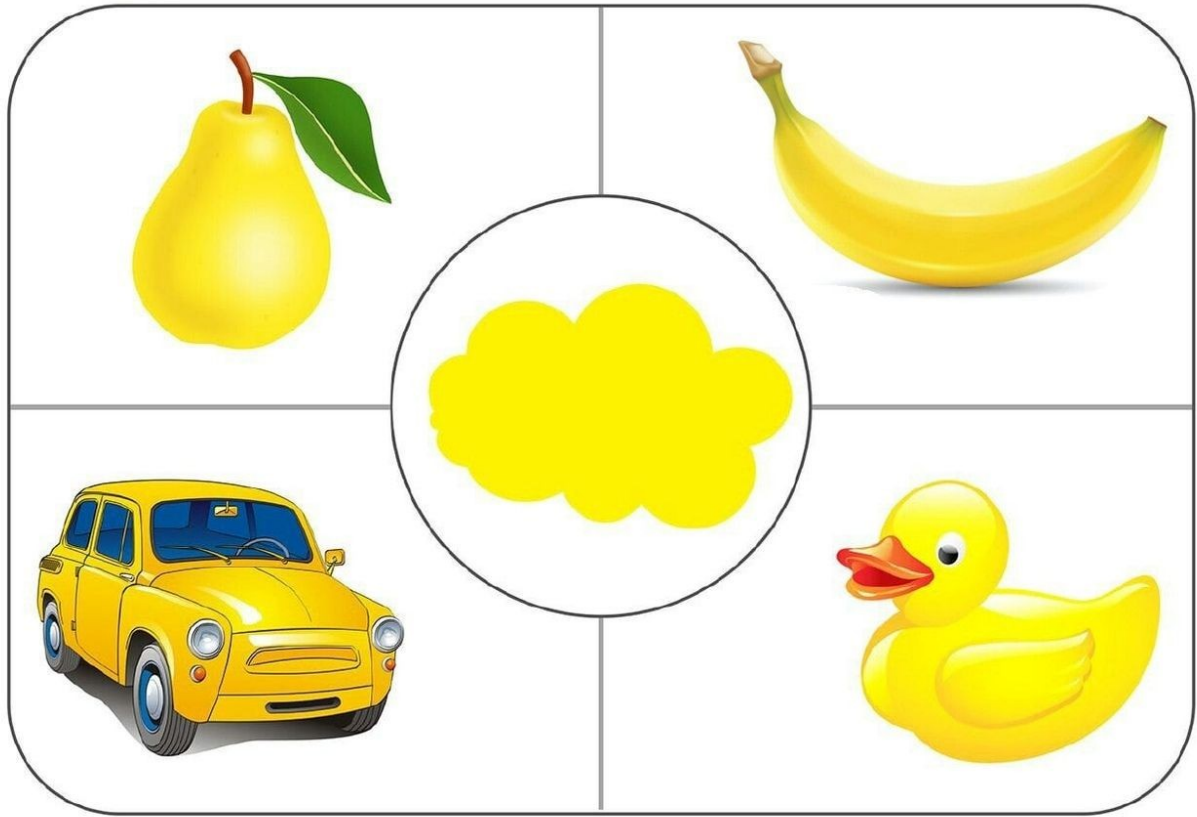
Приложение 1.

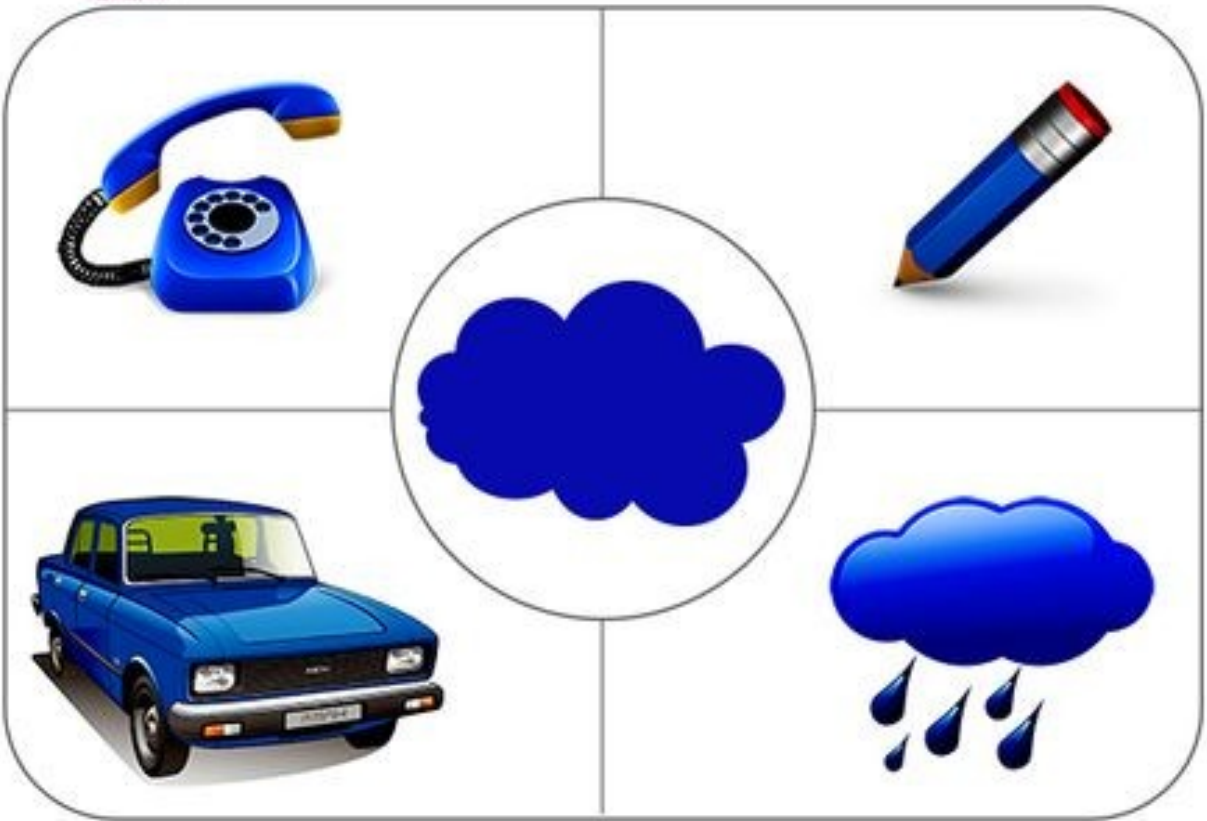






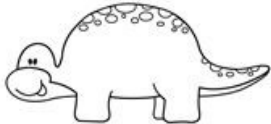





для детей







Приложение 2.

Приложение 3.