

**Непосредственная образовательная деятельность по духовно – нравственному воспитанию на тему: «Одно — единственное в мире маленькое зёрнышко».(Старшая группа).**

**Цель:** Формировать представление о послушании и непослушании, показать необходимость послушания, как возможность избежать многих бед. Учить радовать, нежно заботиться о маме и своих ближних.

**Ход занятия.**

**1.Приветствие:** Здравствуйте! Здравствуйте! Здравствуйте! Вы слушаетесь своих родителей? Надо обязательно слушаться, иначе не избежать беды. Я сейчас покажу вам сказку.

**2. Слушаем и смотрим презентацию по сказке: «Гуси – лебеди».**

**3.Беседуем:**

- Как вы думаете, как называется эта сказка?
- Кто её написал сказку «Гуси – лебеди»? (Да, это русская народная сказка, придумал ее русский народ).
- Как вы думаете, красиво поступила девочка, когда её родители ушли из дома? Почему вы так думаете?
- А если бы девочка послушала маму с папой, следила за Иванушкой, что бы было?
- Что бы вы посоветовали этой девочке?
- Как вы думаете, почему необходимо слушаться родителей?

**4. Обобщаем:** Всё верно: маму и папу необходимо всегда слушаться, они знают, что для вас хорошо и что плохо. Если будете слушать родителей, с вами не произойдёт никакой беды. Будьте всегда послушны и будете жить в радости.

Если хочешь благодати посреди людей, маленькие радости делай каждый день. Солнышко возносится, зорька расцвела. Сами в руки просятся добрые дела. Маленькое зёрнышко радостно сажай. Обласкает солнышко – будет урожай.

**5. Играем:** «Хорошо - плохо». Если хорошо – хлопают в ладошки, плохо - грозят пальчиком: делать подарки, говорить грубые слова, читать молитвы...

**6.Творим, рисуем, радуемся.** Кому вы сегодня хотите сделать подарки? Помните, как надо дарить подарок? Не забудьте сказать ласковые и добрые слова. Во время работы детей звучит песня по желанию детей.

**7. Прощалочка:** Вот и кончилось наше занятие, вы у меня умнички. До свиданья Коленька, до свиданья Оленька ... Спасибо, мои солнышки! Сами всегда будьте радостны и радуйте других.