

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение  
детский сад №113

**Строительно-конструктивные игры  
картотека игр  
для детей 5-7 лет**

Выполнила:  
Васильева Елена Валерьевна

г. Рыбинск, 2020

Конструирование в качестве игры – это не только интересное времяпрепровождение и способ занять ребенка на пару часов. В первую очередь, это один из эффективных инструментов для обучения. Конструктор развивает мелкую моторику, способствует развитию творческого начала, мышления, воображения.

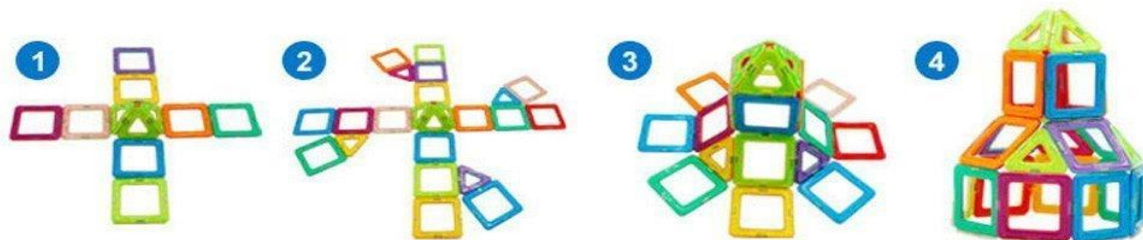
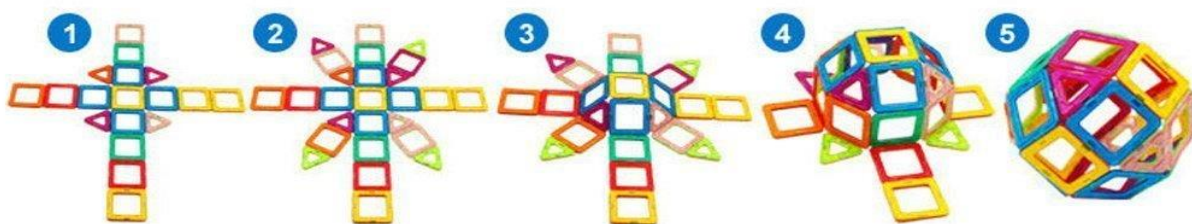
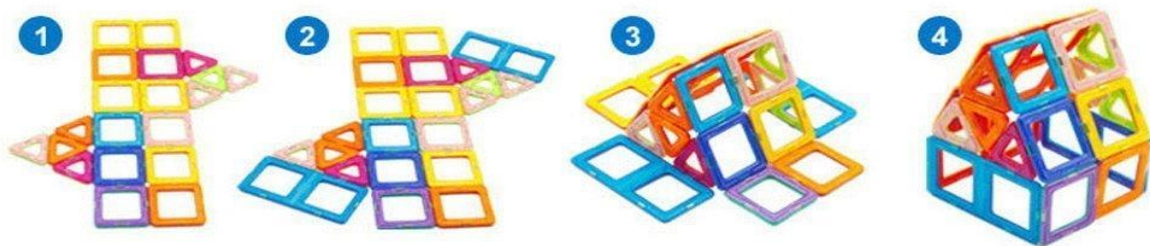
Без конструкторов не обходится ни одна семья, в которой есть ребенок. И, чем дитя старше — тем шире выбор конструкторов, и тем они интереснее.

Вашему вниманию представлены варианты сборки конструкторов: по схеме (прописаны пошагово все действия) и по готовому образцу.

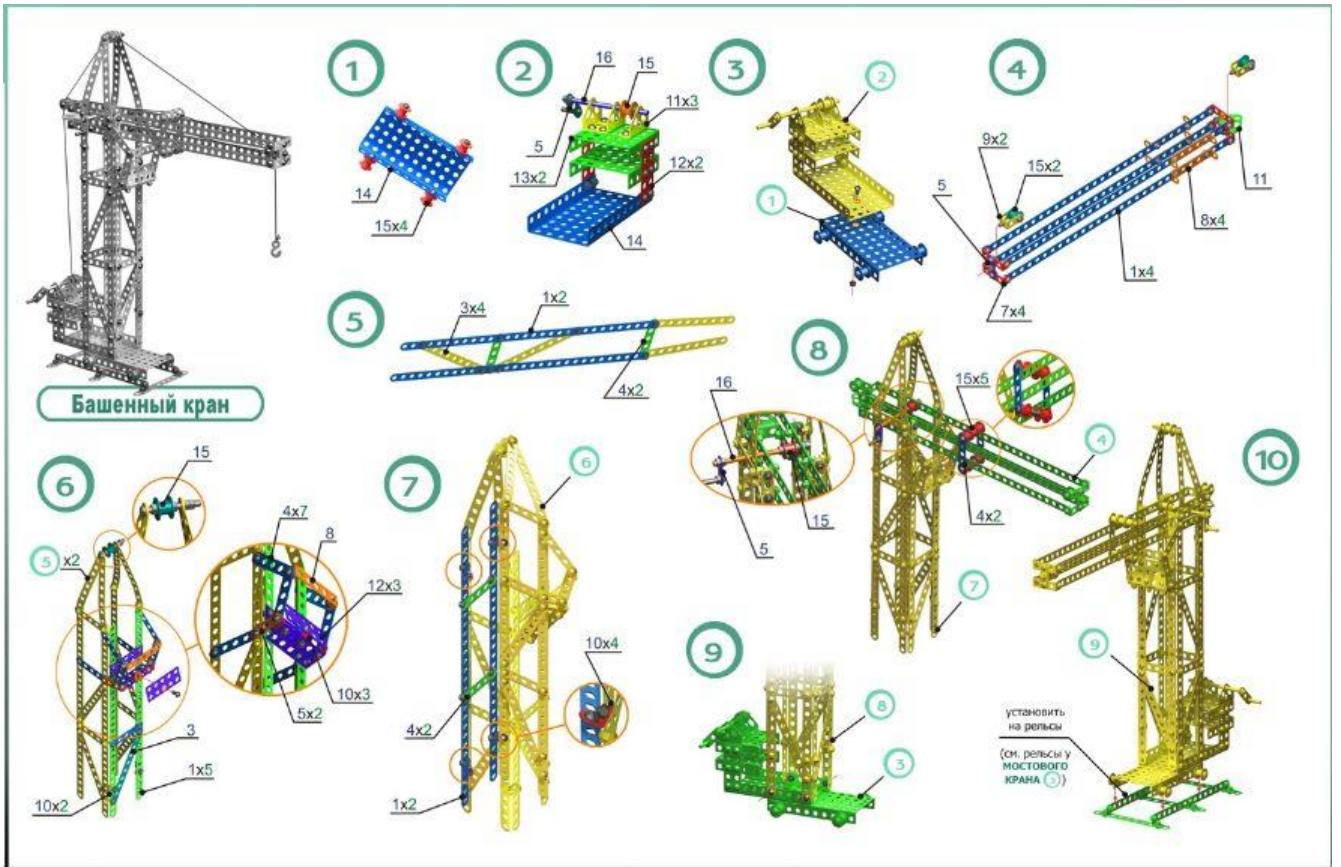
Виды конструкторов можно менять, исходя из желаний и потребностей ребенка в данный момент.

### Конструирование по схеме.

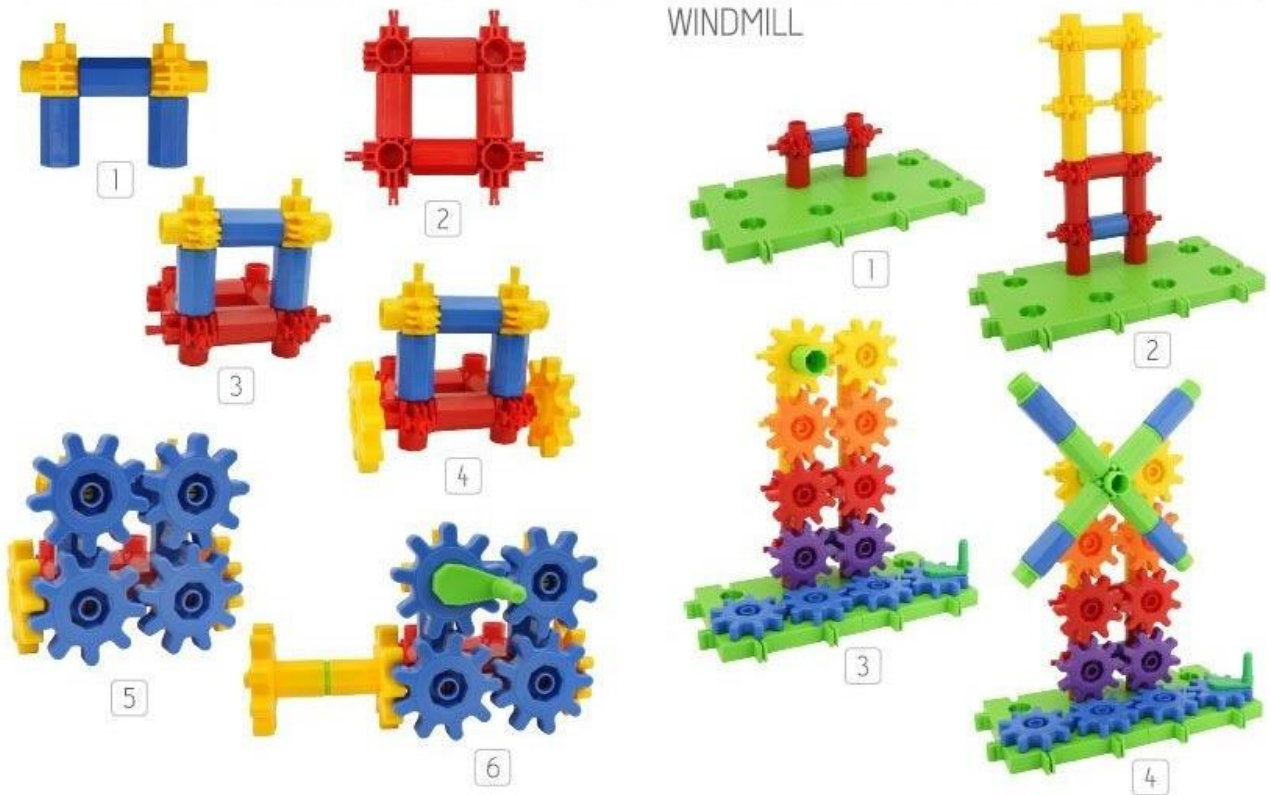
1.



2.



3.



4.

27		шкив	3 шт.	32		гаечный ключ	1 шт.
28		шпилька L=75M4	2 шт.	33		винт М 4*6	68 шт.
29		ось L=90M4	2 шт.	34		винт М 4*8	40 шт.
30		крюк	1 шт.	35		винт М 4*16	3 шт.
31		отвертка	1 шт.	36		винт М 4*20	3 шт.
				37		гайка М 4	104 шт.

**ГРУЗОВИК**

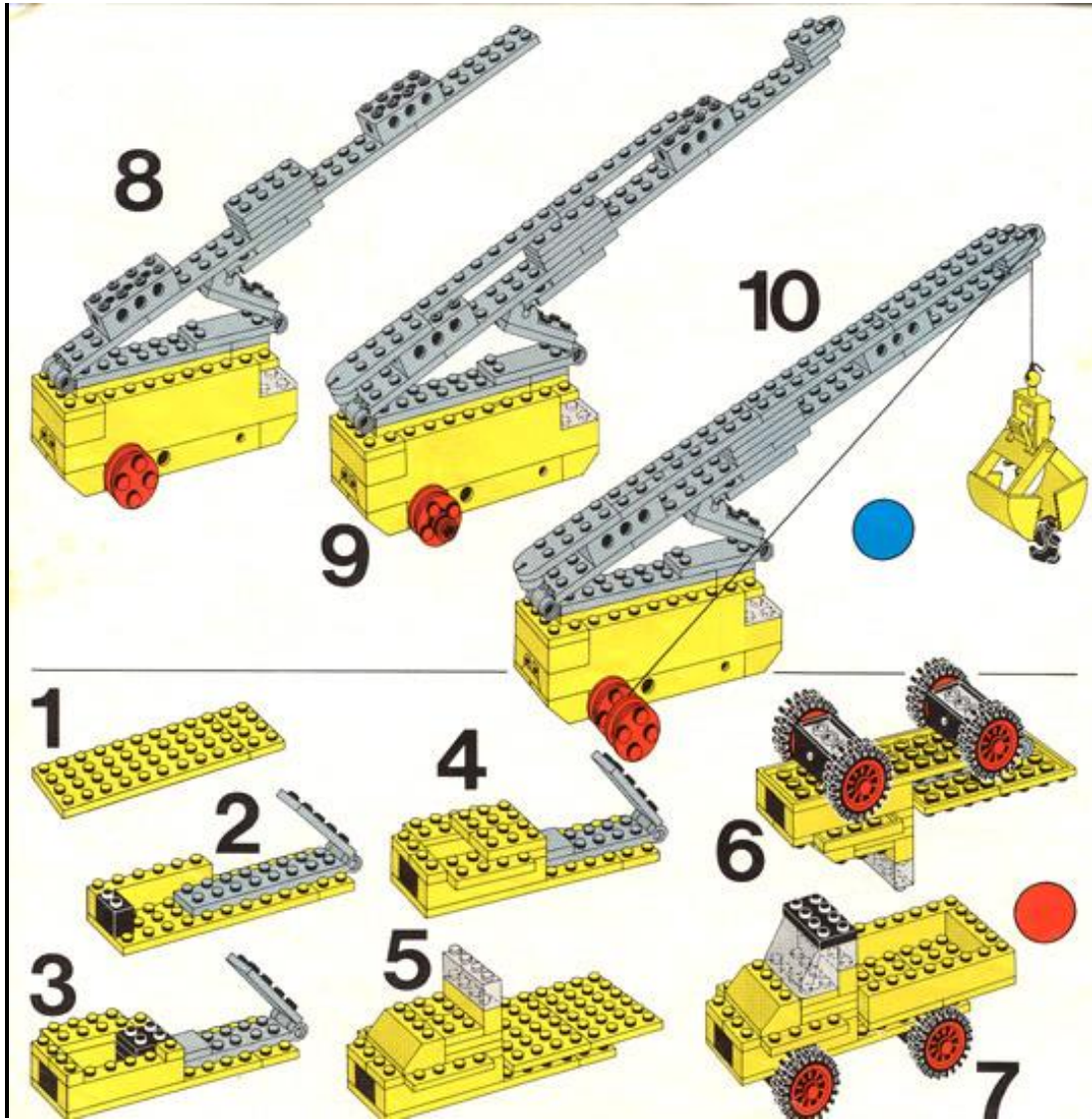
5.

**машина**

**кресло**

**самолет**

6.



7.

**СХЕМА СБОРКИ ГОНКИ**

КАБИНА

ВТОРАЯ ЧАСТЬ СБИРАЕТСЯ АНАЛОГИЧНО ПЕРВОЙ, НО В ЗЕРКАЛЬНОМ ОТРАЖЕНИИ

ХВОСТОВАЯ ЧАСТЬ

ОБЯЗАТЕЛЬНО ССЫЛКАЙТЕСЬ СО СХЕМОЙ И ТОЧНО СОБЛЮДАЙТЕ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СБОРКИ

НОСОВАЯ ЧАСТЬ

ПРОЗРАЧНЫЕ ДЕТАЛИ

МОНТАЖ КАБИНЫ И ХВОСТА

МОНТАЖ СОБРАННЫХ ЧАСТЕЙ

ГОНКА В СБОРЕ

**УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ И КОЛИЧЕСТВО ДЕТАЛЕЙ КОНСТРУКТОРА ИСПОЛЪЗУЕМЫХ ПРИ СБОРКЕ**

1	п	16	26	2	2г	2у
4	4о	46	Кз	Кк	4в	п
4	4о	46	Кз	Кк	4в	п

STELLAR  
производство фирмы "СТЕЛЛАР"

ПРЕДУСМОТРЕНА ВОЗМОЖНОСТЬ ОДНОВРЕМЕННОЙ СБОРКИ "БАЙКИ" И "ГОНКИ"

**СХЕМА СБОРКИ БАЙКИ**

САДНЯЯ СТОЙКА

РУЛЕВАЯ ЧАСТЬ

С-7 СБОРКА ДВИГАТЕЛЯ

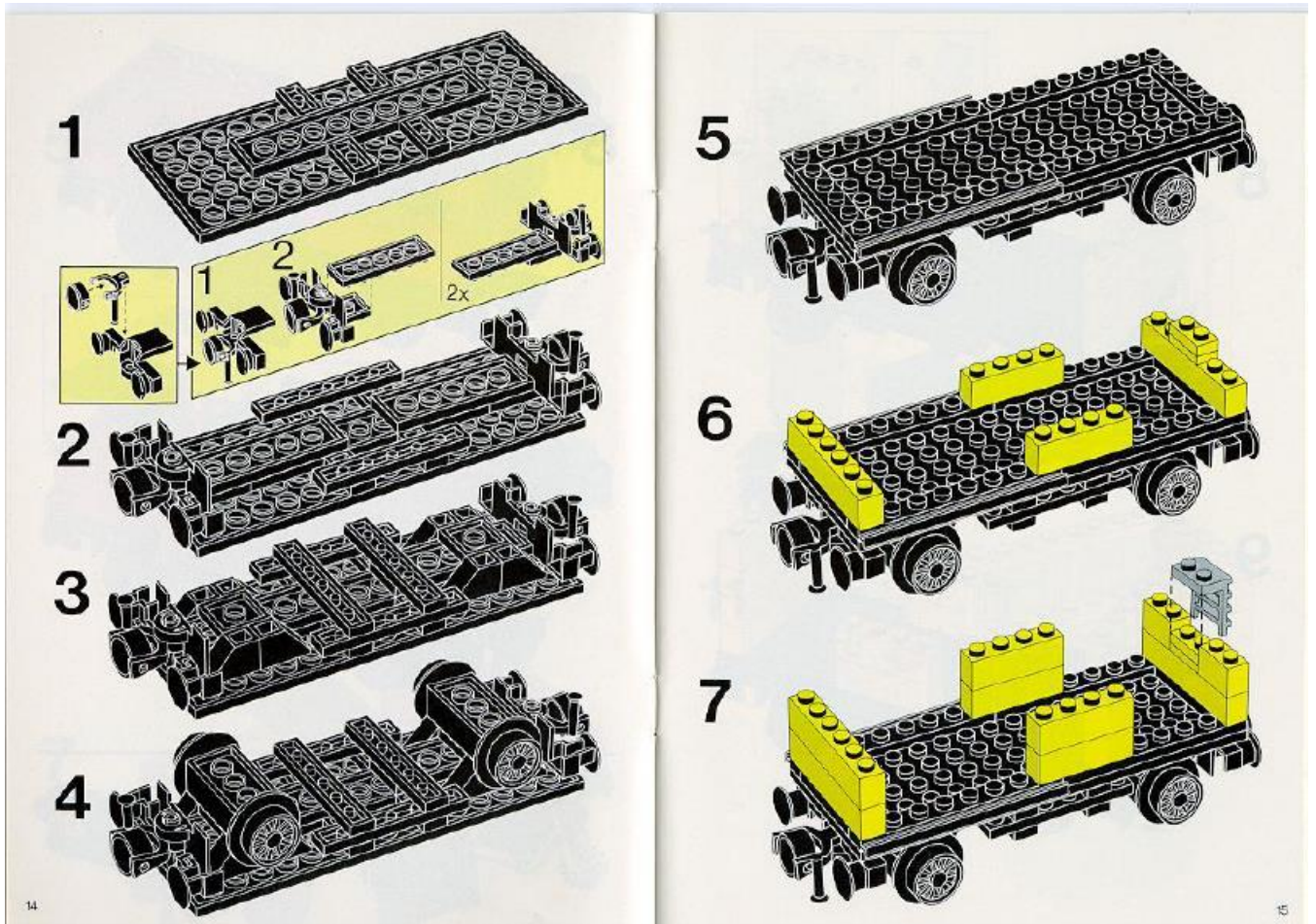
МОНТАЖ СОБРАННЫХ ЧАСТЕЙ

БАЙК В СБОРЕ

8.

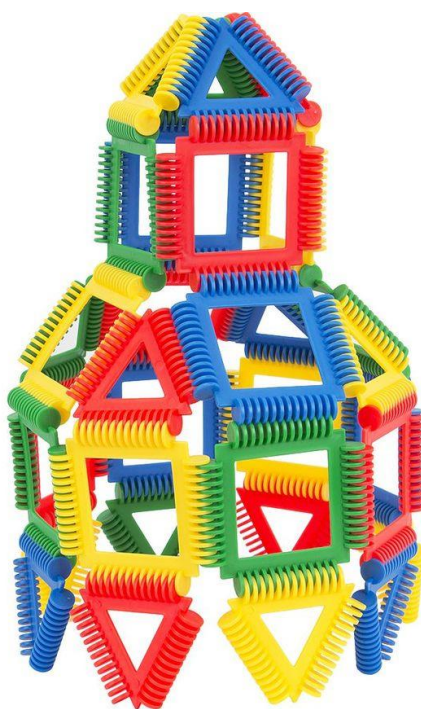


9.

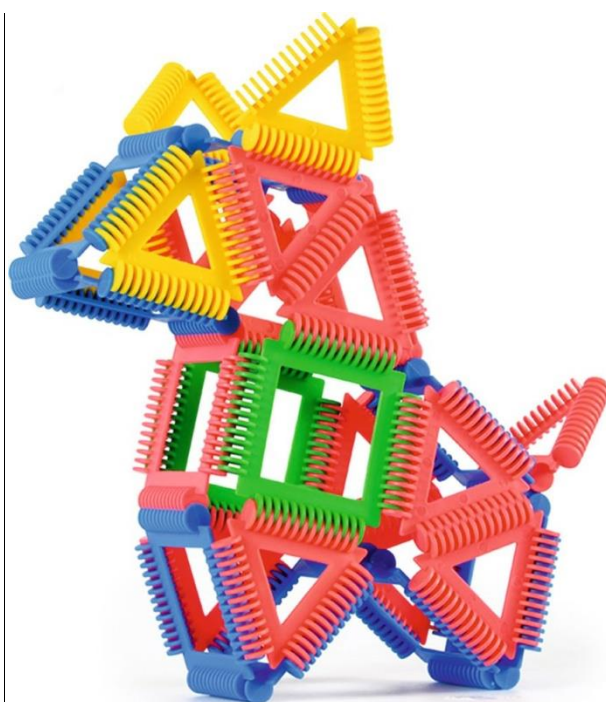


## Конструирование по готовому образцу.

1.



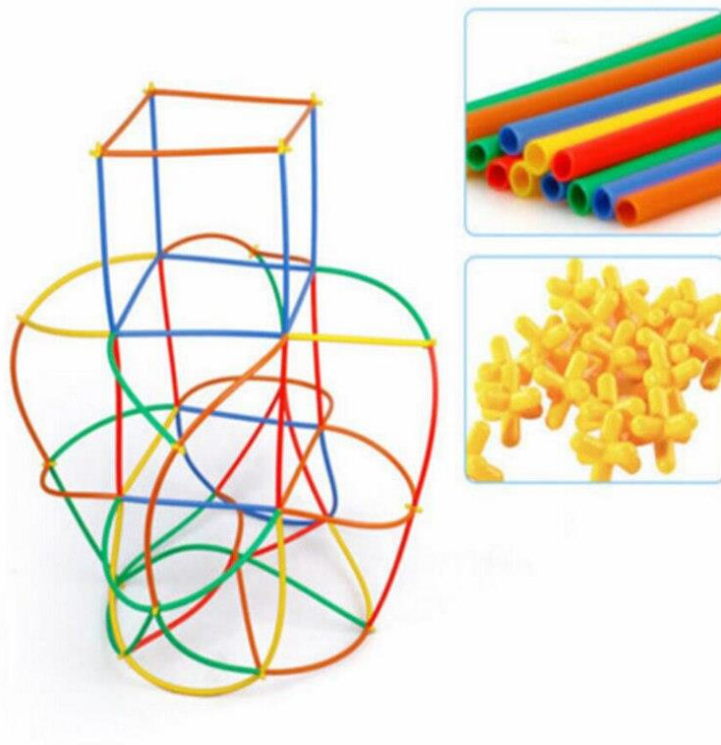
2.



3.

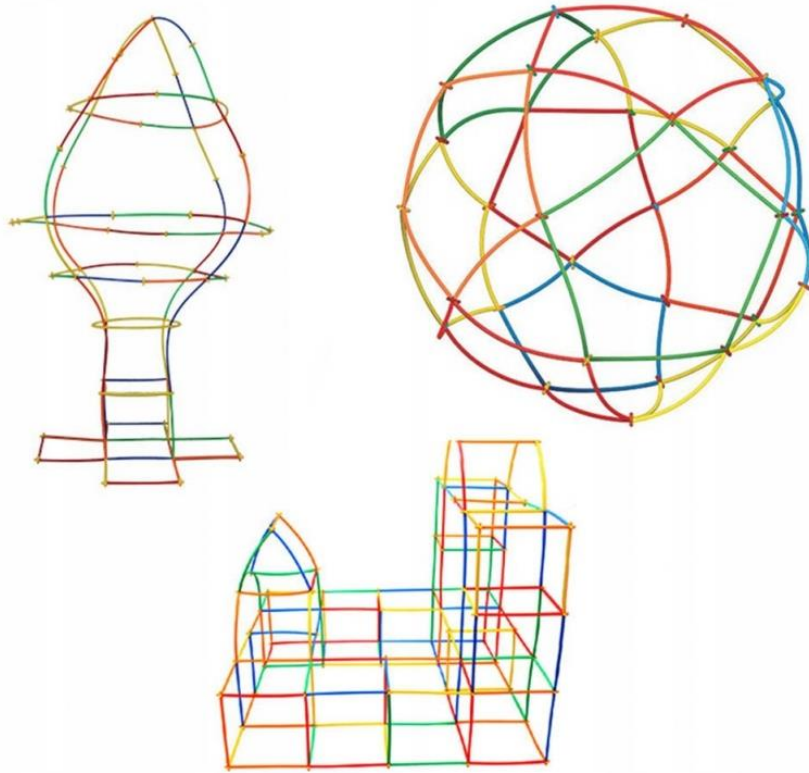


4.





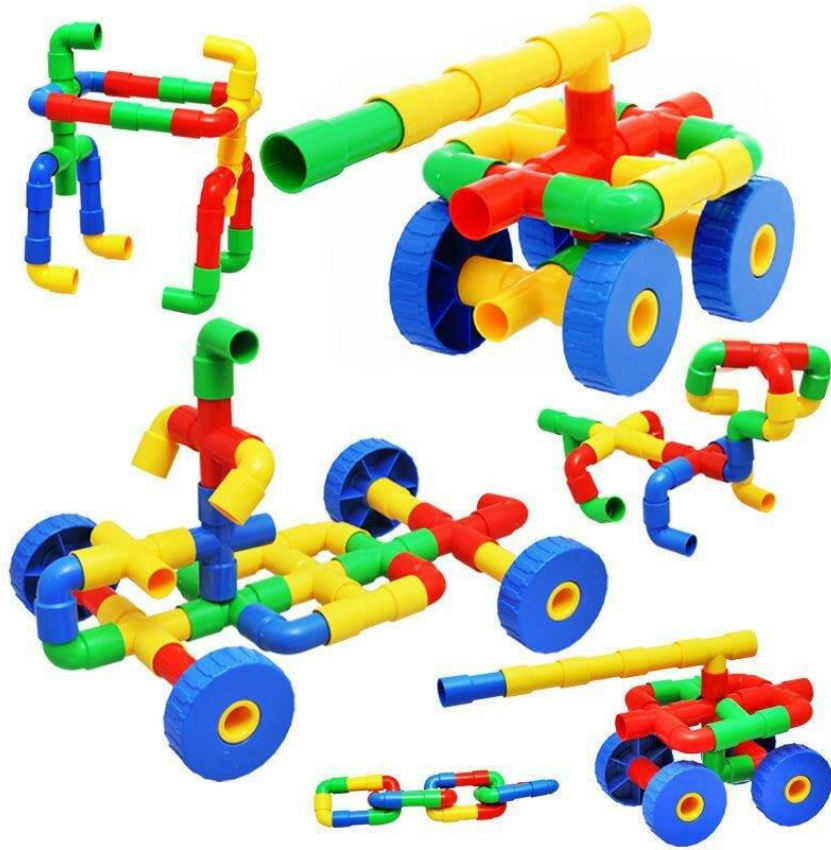
5.



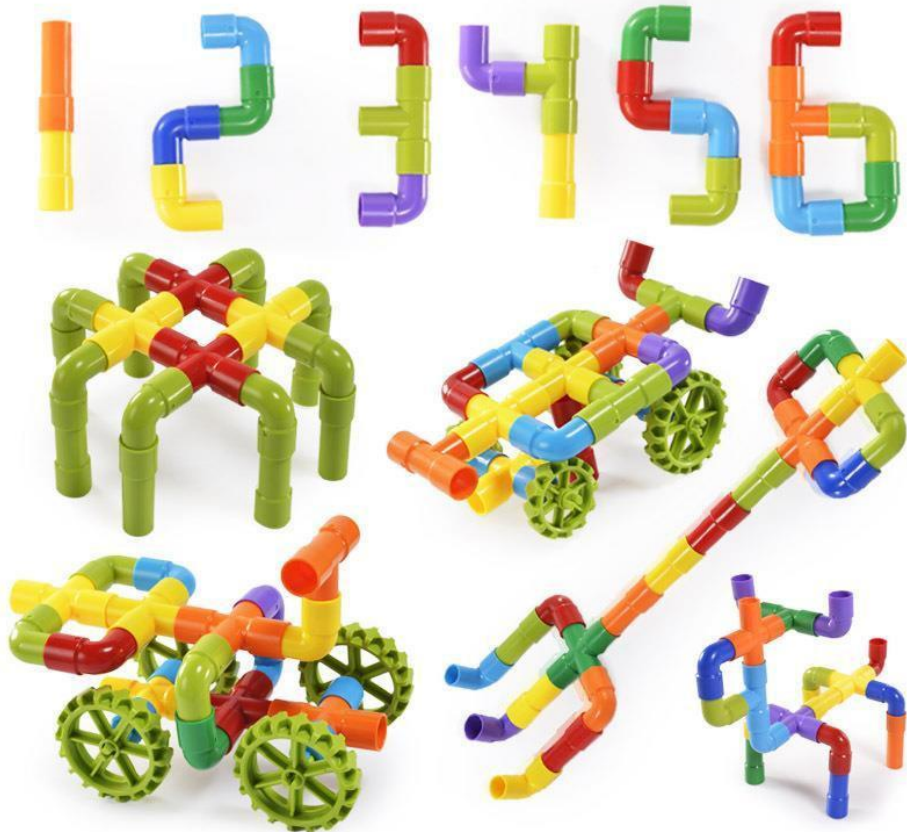
6.



7.



8.



9.



10.



11.

