

Дидактическая игра "Чья тень", "Чей силуэт" для детей от трёх – четырёх лет.

Цель: закреплять знания о домашних животных.

Задачи:

Образовательные: формировать у детей знания о домашних животных и находить их силуэт.

Развивающие: развивать зрительное восприятие, внимание, логическое мышление, память, наблюдательность.

Воспитательные: воспитывать заботливое отношение к домашним животным.

Интеграция образовательных областей: познавательное развитие, речевое развитие, социально - коммуникативное.

Материал: карточки с контурами животных, тенями, цветными изображениями животных.

Ход игры: раздаются карточки с тенями животных или их **силуэтами**. Рассматриваем их. Ведущий показывает одну из карточек с изображением какого - то животного, дети называют его и находят среди своих карточек нужный **силуэт или тень**. Кто правильно нашёл карточку получает цветное изображение. Можно использовать загадки о животных не показывая цветное изображение.

2 й вариант. Раскладываем карточки изображением вверх. Предлагается ребёнку найти **тень животного или силуэт** и положить на них цветные карточки. Или наоборот. Разложить изображения зверей и найти их **тень или силуэт**.

3 вариант. Использовать карточки с **силуэтами и тенью по типу игры "Найди пару"**. Можно использовать все три карточки. **Играть** индивидуально и с подгруппой.

Задайте малышу дополнительные вопросы: Как называется то или иное животное? Какого цвета у него шерсть? Чем питается?

Игру сделала, распечатав цветные картинки на цветном принтере. Наклеила на картон цветные изображения, обвела по контуру и раскрасила гуашью тени, силуэты просто обвела. тоже наклеила на картон, так же контуры. Чтобы дольше послужила **игра - заламинировала**.

