



Содержание

1. Определения, используемые в Положении	2
2. Общие положения	3
3. Категории участников	4
4. Формат проведения	5
5. Условия участия	5
6. Механика Киберучений	7
7. Разрешение спорных вопросов и особенности дисквалификации	8
8. Алгоритм подсчета результатов Киберучений	9
9. Сайбы для Зрителей и Участников команд	9
10. CyberShop	9
11. Призовой фонд Киберучений	11
12. Информация о налогообложении	12
13. Персональные данные	13
14. Освобождение от ответственности	13
15. Прочее	14

1. Определения, используемые в Положении

Положение — настоящее Положение об участии в Мероприятии «CyberCamp 2025».

Мероприятие — Мероприятие «CyberCamp 2025», периодическое Мероприятие из цикла «CyberCamp», включающее в себя Киберучения.

Заказчик Мероприятия — юридическое лицо, в интересах которого проводится Мероприятие.

Организатор Мероприятия — юридическое лицо, отвечающее за проведение Мероприятия в интересах Заказчика Мероприятия.

Киберучения — составная часть Мероприятия, представляющая собой киберспортивное Мероприятие, в рамках которого имитируется проведение кибератак на тестовых системах для развития навыков по их предотвращению и реагированию на их проявления.

Практические задания — смоделированные в виртуальной ИТ-инфраструктуре задача или блок задач, объединенные общей легендой и предполагающие применение профессиональных навыков и навыков работы в команде.

Баллы — виртуальное вознаграждение, получаемое командами за решение практических заданий. Баллы предназначены для измерения активности команд, подсчета результатов соревнований и формирования рейтинга. Количество баллов рассчитывается на основе алгоритма расчета итогов Киберучений.

Сайбы — дополнительное виртуальное вознаграждение, которое участники команд или зрители могут заработать на платформе Мероприятия за успешное выполнение заданий в проводимых на платформе активностях.

Рейтинг команд — числовой показатель, определяющий успех команды на конкретный момент расчета и позволяющий визуально отражать преимущество одной команды над другой. Команды в рейтинге сортируются на основе количества набранных баллов.

Алгоритм подсчета результатов Киберучений — правила вычисления результатов Киберучений для справедливого определения победителей и распределения призового фонда. Алгоритм начисления баллов и подсчета результатов Киберучений определяется Положением.

Лига Киберучений — при регистрации команд выбирается одна из двух лиг, внутри которой команды будут соревноваться с другими командами этой лиги: студенческая, корпоративная.

Студенческая лига — в нее могут вступить команды, состоящие из лиц, являющихся действующими студентами очных курсов вузов и колледжей или аспирантами.

Корпоративная лига — в нее могут вступить команды, состоящие из работающих специалистов по IT/ИБ или же студентов.

Призовой фонд Киберучений — сумма денежного вознаграждения, распределяемая среди обладателей первых трех мест в каждой Лиге по итогам Мероприятия по установленным организатором правилам. Порядок распределения фонда действует в рамках одного Мероприятия и не зависит от количества участников.

Команда — состоит из Капитана и Участников команды, являющихся членами команды, формируется в соответствии с требованиями, установленными Положением. Участники Киберучений допускаются к Киберучениям только в составе Команд.

Приз — денежное вознаграждение, выплачиваемое Капитану команды-победителя Киберучений, определяемое в соответствии с условиями, установленными Положением.

Сувенир — неденежный подарок, который зрители могут получить в CyberShop в обмен за заработанные сайбы.

Часовой пояс — везде, где указано время, имеется в виду московское время (GMT+3).

2. Общие положения

2.1 Заказчик Мероприятия: АО «Инфосистемы Джет».

Место нахождения Заказчика	127015, г. Москва, ул. Большая Новодмитровская, дом 14, строение 2, эт. 6, ком. 13, оф. 2.654
Фактический, полный почтовый адрес	127015, г. Москва, ул. Большая Новодмитровская, дом 14, строение 2, эт. 6, ком. 13, оф. 2.654
Идентификационный номер (ИНН / КПП) КПП (крупнейший налогоплательщик)	7729058675 / 771501001 774950001
Код ОКТМО	453530000000
Код отрасли по ОКПО	17801922
Банковские реквизиты:	
расчетный счет	407028101873600000570
кор.счет	30101810545374525113
БИК	044525113
полное наименование банка	Росбанк филиал Москва АО «ТБанк»

2.2 Организатор Мероприятия – ООО «Оригайз»

Место нахождения Организатора (в соответствии с учредительными документами)	127349, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Бибирево, проезд Шенкурский, дом №2, пом. 2/1
Фактический, полный почтовый адрес Идентификационный номер (ИНН / КПП)	127349, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Бибирево, проезд Шенкурский, дом №2, пом. 2/1 7715857903 / 771501001
Банковские реквизиты:	
расчетный счет	р/с 407028102000000044354
кор/счет	к/с 301018101452500000411
БИК	044525411
полное наименование банка	Филиал «Центральный» Банка ВТБ ПАО г. Москва
Электронная почта	et@only-people.ru

2.3 Платформа Мероприятия или Сайт – <https://2025.cybercamp.su/>

2.4 Платформа Киберучений – платформа Киберучений Jet CyberCamp, доступ по Интернет-ссылке предоставляется только Участникам команд, после их регистрации на Платформе Мероприятия.

2.5 Дата и время проведения Мероприятия – с 4 сентября 2025 года по 24 ноября 2025 года. Подробный график проведения Мероприятия указан в п. 5.2 настоящего Положения.

2.6 Формат проведения – онлайн-Мероприятие на Сайте. Участники подключаются к Мероприятию удаленно и физически не присутствуют на площадке.

2.7 Мероприятие не является стимулирующей лотереей или иным Мероприятием, основанным на риске. Плата за участие в Мероприятии не взимается.

2.8 Участники Мероприятия будут информироваться о правилах и сроках его проведения путем размещения полных правил Мероприятия, содержащихся в настоящем Положении, в сети Интернет на Сайте.

2.9 Организатор оставляет за собой право изменять настоящее Положение по собственному усмотрению и вносить изменения в настоящее Положение с публикацией новой редакции Положения на Сайте. Подавая заявку на регистрацию для участия в Мероприятии, а также принимая участие в Мероприятии, Участник безоговорочно выражает согласие со всеми условиями настоящего Положения. Участник Мероприятия обязуется самостоятельно отслеживать изменения Положения на Сайте.

3. Категории участников

3.1 В Мероприятии могут принимать участие дееспособные граждане Российской Федерации, достигшие 18 (восемнадцати) лет. Для некоторых категорий участников Организатор может устанавливать дополнительные требования в соответствии с условиями настоящего Положения.

3.2 Устанавливаются следующие категории участников Мероприятия:

- **Капитан** – Участник команды, ее лидер. Осуществляет общую координацию Участников команды, является официальным представителем Команды. Имеет доступ к платформе Киберучений.
- **Участник (Участник команды)** – любой член Команды, включая Капитана, отвечающий определенным квалификационным и профессиональным критериям, установленным настоящим Положением, принимающий участие в Киберучениях в составе Команды в соответствии с настоящим Положением. Обеспечивает эффективное решение задач, возложенных на команду. Имеет доступ к платформе Киберучений. Работники Организатора и/или аффилированных с ним лиц не имеют права принимать участие в Мероприятии в качестве Участников команды. Количество зарегистрированных Участников команды для участия в Мероприятии не может превышать 1000 (одну тысячу) Участников, по усмотрению Организатора количество может быть изменено.
- **Зритель, Соло-участник** – пользователь, прошедший регистрацию на платформе Мероприятия. Может просматривать эфир Мероприятия и проходить активности на платформе Мероприятия. Не имеет доступа к платформе Киберучений. Количество зарегистрированных Зрителей/ Соло-участников не ограничено.
- **Партнер Мероприятия** – представитель компании вендора или партнера Мероприятия. Участвует в качестве Зрителя, но по согласованию с Организатором может иметь дополнительные возможности. Не имеет доступа к платформе Киберучений.
- **Организатор Мероприятия** – ООО «Оригайз». Имеет полный доступ ко всем платформам Мероприятия. Осуществляет информационную, организационную и другую поддержку остальных категорий участников Мероприятия. Работники Организатора и/или аффилированных с ним лиц не имеют права на получение призов или сувениров, предусмотренных в рамках Мероприятия.
- **Член судейской команды** – сотрудник АО «Инфосистемы Джет» и/или компании-партнера, осуществляющий оценку действий Команд по выполнению заданий на платформе Киберучений. Имеет полный доступ ко всем платформам.

4. Формат проведения

4.1 Мероприятие CyberCamp 2025 проводится на двух платформах:

- 1) Платформа Мероприятия, на которой осуществляется регистрация Участников Мероприятия. На платформе проводится основная трансляция Мероприятия, организованы различные активности, включая тесты, опросы и чат между Участниками команд и зрителями, публикуется статистика выполнения заданий командами.
- 2) Платформа Киберучений – площадка для выполнения заданий Киберучений. Доступ к площадке предоставляется только Участникам команд после регистрации на Платформе Мероприятия в порядке, предусмотренном настоящим Положением.

4.2 Формат Киберучений – открытый командный турнир, предполагающий конкурентное соперничество между командами за достижение лучшего результата и получения доли призового фонда.

4.3 Платформа Киберучений включает в себя следующее:

- Виртуальная ИТ-инфраструктура, которая является миниатюрной копией типового ИТ-ландшафта предприятия с присущими ему элементами, особенностями и уязвимостями.
- Средства защиты информации.
- Личный кабинет с доступом к учебным материалам и игровым механикам.
- База практических заданий, сценариев и скриптов атак.

5. Условия участия

5.1 Общие условия

5.1.1 Для участия в Мероприятии лицу, желающему принять участие в Мероприятии, необходимо подать заявку на регистрацию в качестве Участника Мероприятия на Сайте (далее – Заявка Участника). Информация, указанная в Заявке на участие, должна соответствовать требованиям настоящего Положения, в том числе требованиям к Участникам Мероприятия. Участник Мероприятия несет персональную ответственность за достоверность предоставленной информации.

5.1.2 После успешного прохождения процедуры регистрации в качестве Участника Мероприятия Организатор направляет Участнику на адрес электронной почты, указанный при регистрации, уникальную ссылку для доступа в личный кабинет на Сайте.

5.1.3 Организатор Мероприятия оставляет за собой право отклонять Заявку Участника и не допускать такого Участника к участию в Мероприятии, если такой Участник или Заявка Участника не соответствует требованиям к Участнику Мероприятия, изложенным в настоящем Положении, или если по усмотрению Организатора Участник или Заявка Участника не соответствует настоящему Положению.

5.1.4 Организатор имеет право не доводить до сведения Участников причины, по которым Участник не был допущен к участию в Мероприятии.

Регистрация означает, что Участник:

- полностью ознакомился и согласен с настоящим Положением;
- ознакомился с информацией по организации Мероприятия и согласен с форматом проведения Мероприятия;
- согласен предоставить верную и достаточную для идентификации Участника и установления с ним обратной связи информацию при подаче заявки на участие в Мероприятии;
- согласен на участие в рекламных интервью об участии в Мероприятии, в том числе для радио и телевидения, а равно для иных средств массовой информации:
 - ВКонтакте: <https://vk.com/jetinfosystems>
 - Telegram: <https://t.me/jetinfosystems>
 - TenChat: <https://tenchat.ru/jetinfosystems>
 - Сетка: <https://set.ki/channel/SVtiQGU>
 - RUTUBE: <https://rutube.ru/channel/26045378/>
 - Хабр: <https://habr.com/ru/companies/jetinfosystems/profile/>
 - блогеров и т.п.,

а также на осуществление Организатором и/или третьими лицами по заданию Организатора фото- и видеосъемки Участников, а также на использование из созданных фото- и видеозаписей с Участниками без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, в рекламных целях, с правом передачи права использования указанных фото- и видеозаписей с победителем третьим лицам;

- обязуется выполнять задания без привлечения третьих лиц;
- обязуется предоставить Организатору (в случае признания его победителем) копии всех документов, необходимых для бухгалтерской и налоговой отчетности Организатора, а также документы и информацию, подтверждающую достоверность сведений, указанных в Заявке, в том числе основания для участия в соответствующей Лиге.

5.2 Сроки проведения Мероприятия

5.2.1 Прием Заявок Участников Мероприятия доступен:

- регистрация Соло-участников/Зрителей с 04.09.2025 до 23.10.2025.
- прием заявок на Киберучения с 04.09.2025 до 09.10.2025.

5.2.2 Доклады спикеров пройдут в прямом эфире с 21.10.2025 до 23.10.2025.

5.2.3 Киберучения проводятся с 23.10.2025 до 25.10.2025.

5.2.4 Результаты Киберучений объявляются путем их публикации на Сайте не позднее 18:00 25 октября 2025 г.

5.2.5 CyberShop доступен с 20 октября 2025 г. и до тех пор, пока в наличии есть товар, но не позднее 28 октября 2025 г.

5.3 Особые условия

5.3.1 Зарегистрировавшись, Участник заверяет, гарантирует и соглашается, что Организатор вправе на очных площадках в рамках Мероприятия осуществлять съемки фотосессий и видеороликов, а также на основании видеоряда видеоролика создавать фотографии с изображением Участника (далее – Фотографии и Видеоролики).

Участник в соответствии со ст. 152.1. ГК РФ соглашается на обнародование и дальнейшее использование Организатором/Заказчиком его изображения(-ий), содержащегося(-ихся) в Фотографиях/Видеороликах, в том числе путем размещения/распространения Фотографий/Видеороликов любым способом, включая (но не ограничиваясь) размещение/распространение Фотографий в сети Интернет, в прессе, релизах, маркетинговых, рекламных, информационных, учебных материалах и др., связанных с Мероприятием, Организатором, Заказчиком. При использовании Организатором/Заказчиком изображения Участника, содержащегося в Фотографиях и Видеороликах, Участник дает согласие Организатору на внесение изменений и дополнений, а также снабжение Фотографии/Видеоролики с его изображением комментариями, надписями.

Настоящее согласие на использование изображения Участника считается выданным бессрочно и не влечет за собой выплаты вознаграждения со стороны Организатора. Зарегистрировавшись, Участник дает свое согласие на размещение информации, в том числе ФИО и биографии Участника, в сети Интернет, в прессе, релизах, маркетинговых, рекламных, информационных, учебных материалах и др., связанных с Мероприятием.

Каждый Участник Мероприятия безвозмездно предоставляет Организатору право на проведение интервью для целей проведения Мероприятия и вручения (отправки) призов, а также при распространении рекламной информации о Мероприятии на неограниченный срок и без выплаты Организатором Участнику Мероприятия какого-либо вознаграждения.

5.3.2 Каждый Участник Мероприятия подтверждает свое согласие с тем, что в случае вручения ему приза, сувениров, информация о факте выигрыша, а также его изображение, фотография, фамилия, имя, отчество и город (местность) проживания, интервью могут быть опубликованы (в том числе в средствах массовой информации и рекламных материалах Организатора и Заказчика).

5.3.3 При проведении Мероприятия Участникам Мероприятия запрещается использование аудиовизуальных, графических и иных материалов:

5.3.3.1 с ненормативной лексикой и оскорблениями;

5.3.3.2 содержащих контактные данные Участников (номера телефонов, адреса регистрации или проживания и иные контактные данные) без согласия таких Участников;

5.3.3.3 нарушающих общепринятые морально-этические нормы;

5.3.3.4 в содержании которых присутствуют экстремистские материалы;

5.3.3.5 содержание которых является клеветническим, оскорбительным или иным образом порочащим честь и достоинство пользователей социальных сетей, Участников Мероприятия, а также любых третьих лиц;

5.3.3.6 нарушающих права и законные интересы третьих лиц;

5.3.3.7 иным образом нарушающих требования действующего законодательства РФ.

5.3.4 Участвуя в Мероприятии:

5.3.4.1 Участник Мероприятия гарантирует, что при участии в Мероприятии им соблюдены права третьих лиц, в том числе права интеллектуальной собственности. Участник несет полную ответственность в случае неисполнения настоящего условия.

5.3.4.2 Участник Мероприятия гарантирует, что при участии в Мероприятии он не будет использовать вредоносные программы, вирусы, шпионские программы и другие аналогичные электронные программы, которые могут нанести вред Заказчику, Организатору, платформе Мероприятия или нарушить условия настоящего Положения, нормы действующего законодательства РФ.

5.3.4.3 В случае выявления нарушений, определенных пунктом 5.3.4.2. организатор вправе заблокировать участника с аннулированием всех выигрышей, накопления сайбов, заказов и призов в CyberShop.

5.3.4.4 Участник команды / Капитан обязуется без разрешения Организатора не копировать и не передавать третьим лицам, в том числе Зрителям, подробное содержание заданий и ответов к ним, размещенных на платформе Киберучений.

5.3.4.5 Участник Мероприятия дает согласие на использование Организатором и Заказчиком результатов заданий в аудиовизуальных, графических и иных рекламно-информационных материалах.

5.4 Условия регистрации Участников Мероприятия для участия в Киберучениях

5.4.1 Для участия в Киберучениях Участникам команды необходимо подать Заявку, заполнив все обязательные поля заявки на Платформе Мероприятия в соответствующей категории (Капитан команды, Участник команды). В случае получения Организатором избыточного количества заявок Организатор оставляет за собой право по собственному усмотрению провести отборочный тур, по итогам которого определяются команды, допущенные к участию в Мероприятии.

5.4.2 К участию допускаются сформированные команды Участников численностью от 3 (трех) до 6 (шести) человек, полностью и корректно заполнившие Заявку на участие и успешно прошедшие процедуру регистрации.

5.4.3 Участники добавляются через ссылку-приглашение от Капитана. Капитан получает данную ссылку на адрес своей электронной почты, указанной при регистрации. Далее Капитан самостоятельно направляет ссылку-приглашение тем людям, кого хочет пригласить в команду. По такой ссылке должны зарегистрироваться минимум 2 (два) участника, чтобы команда попала к Организаторам на дальнейшую модерацию.

5.4.4 Участники команд могут быть представителями одной организации, нескольких организаций, независимыми специалистами, а также студентами вузов или колледжей.

5.4.5 Выполнение любого действия, предусмотренного Положением, от имени Капитана команды означает выражение волеизъявления на совершение указанного действия каждым Участником соответствующей Команды.

6. Механика Киберучений

6.1 Взаимодействие с Участниками Киберучений происходит в сети Интернет с использованием веб-браузера. Для минимизации сбоев и комфортного участия в Мероприятии Организатор проводит брифинги с Участниками Киберучений, на которых дает информацию о содержании Мероприятия, а также список организационных и технических рекомендаций по подключению. О дате и времени брифинга команды будут оповещаться дополнительным сообщением на адрес электронной почты Капитана.

6.2 Организатор предоставляет Командам доступ к виртуальной ИТ-инфраструктуре, включая программное обеспечение, средства защиты информации и утилиты, необходимые для выполнения всех заданий. Использование дополнительного программного обеспечения в пределах виртуальной инфраструктуры по инициативе Участников Киберучений не допускается.

6.3 Основная задача Команды на Киберучениях – выполнение без нарушений и в минимально короткое время практических заданий, для решения которых требуется использовать профессиональные навыки и навыки работы в команде.

6.4 Каждое практическое задание имеет свою структуру. В задание входят формулировка задачи, которую необходимо решить, максимально допустимое и рекомендуемое время решения, а также критерии успешности выполнения и оценки. Успешность выполнения задания измеряется в виртуальных показателях – баллах. Для каждого задания и каждой команды Организатор развертывает отдельную инфраструктуру.

6.5 Доступ к каждому заданию открывается для Команд в определенное время и публикуется на платформе Мероприятия. На решение каждого задания выделено определенное количество времени. Начать выполнение сценария для команды может только Капитан команды.

6.6 Команда может приступить к заданию в любой момент в течение дня после открытия доступа. Приступив к сценарию, Команда не может поставить его выполнение на паузу. По истечении отведенного времени задание будет автоматически завершено.

6.7 Если задание не сдано в установленный срок, ему присваивается статус невыполненного. Установленные сроки сдачи результатов заданий каждого из дней Киберучений будут сообщены на предварительном брифинге, а также отображаться на платформе Киберучений.

7. Разрешение спорных вопросов и особенности дисквалификации

7.1 С целью решения спорных ситуаций Организатор формирует судейскую команду, принимающую и рассматривающую претензии участников к организации Киберучений и выставленным оценкам.

7.2 Судейство каждого практического задания осуществляется автоматически встроенными механизмами платформы. В исключительных случаях принятие решения о начислении баллов осуществляет судейская команда согласно настоящему Положению, после чего решение доводится до сведения команд. В нестандартных или не описанных в действующем варианте правил ситуациях судейская команда имеет право разрешить ситуацию по собственному усмотрению.

7.3 Взаимодействие с судейской командой по любым вопросам, связанным с начислением баллов, а также возможными техническими и логическими ошибками платформы, осуществляет Капитан команды.

7.4 В случае, если в течение 20 минут по завершении практического задания (для дневного времени – до 18:00) или до 10:00 (для вечернего времени – с 18:00 до 00:00) не последовало сообщения о спорной ситуации от Капитанов команд, результат задания считается подтвержденным и опротестованию не подлежит.

В рамках проведения Киберучений Участникам Киберучений запрещается:

- вносить сторонние конфигурации в настройки платформы, пытаться нарушить ее работоспособность;
- изменять состав Участников команды;
- использовать любые махинации, которые приводят к нечестной победе или победе неигровым путем, а также любые способы обхода стандартной логики расчета баллов;
- передавать реквизиты учетных записей кому-либо, привлекать третьих лиц для помощи в решении практических задач.

7.5 В случае нарушения правил участия в Мероприятии, указанных в настоящем Положении, недисциплинированного поведения Участника Киберучений или Команды, а также за грубые нарушения этических норм Участник Киберучений или вся Команда могут быть сняты с Мероприятия (дисквалифицированы). Системные (постоянные) нарушения ведут к техническому поражению и лишению любых призов (если было занято одно из призовых мест). Организатор вправе в любой момент исключить из числа Участников Киберучений или Команды лиц, в отношении которых имеется подозрение о совершении мошеннических действий, целью которых является необоснованное получение Приза.

7.6 В случае дисквалификации Капитана команды по решению судейской коллегии за невыполнение требований настоящего Положения несоблюдение требований Капитаном команды по предоставлению всех необходимых документов в установленные в настоящем Положении сроки или по иным основаниям, указанным в настоящем Положении, приз команде, признанной победителем Мероприятия, не вручается и считается невостребованным.

Если по какой-либо причине Мероприятие в любой части не может проводиться так, как это запланировано, включая причины, вызванные заражением компьютерными вирусами, неполадками в сети Интернет, дефектами, манипуляциями, несанкционированным вмешательством, фальсификацией, техническими неполадками или любой причиной, неконтролируемой Организатором, которая искажает или затрагивает исполнение, безопасность, целостность или надлежащее проведения Мероприятия, Организатор может по своему единоличному усмотрению временно приостановить проведение Мероприятия, в этом случае срок проведения Мероприятия будет соразмерно увеличен на срок приостановления проведения Мероприятия.

8. Алгоритм подсчета результатов Киберучений

8.1 С целью определения победителей Киберучений Организатор устанавливает алгоритм подсчета результатов Киберучений. В качестве основного критерия сравнения используются баллы, набранные Командами за выполнение практических заданий.

8.2 Количество баллов не зависит от количества Команд и равно сумме баллов, набранных за все тематические дни, за вычетом баллов, исключенных судейской командой в случае нарушения правил, описанных в настоящем Положении.

8.3 Основные критерии, используемые в алгоритме подсчета, – время и количество «флагов» (ответов, которые команда отправила по каждому заданию). Команды должны не только правильно выполнить все задания, но и сделать это за минимальное время.

8.4 Каждому Участнику команды доступны все материалы и задания по всем размещенным на платформе сценариям. В качестве результата Команды выступает первый результат, отправленный любым Участником команды, поэтому во избежание ошибок координация отправки ответов должна выполняться Капитаном.

8.5 Промежуточные результаты Киберучений будут доступны на Сайте 23 и 24 октября 2025 года. Частота обновления – не реже 1-го раза в сутки.

8.6 Результаты Киберучений подсчитываются в последний тематический день и представляются в виде рейтинга команд, который транслируется на платформе. С 00:01 25 октября 2025 г. и до конца Мероприятия турнирная таблица будет отображать результаты на 24 октября 2025 года. Финальный рейтинг будет транслирован в соответствии с расписанием эфира.

8.7 В случае, если несколько Команд набрали одинаковое количество баллов, приоритет отдается Команде, набравшей наибольшее количество баллов за выполнение последнего сценария.

8.8 В случае дисквалификации Команды, занявшей призовое (1, 2, 3) место, следующая по турнирной таблице команда занимает место дисквалифицированной Команды и получает приз. При этом места дисквалифицированных команд могут получить только команды, занявшие 4, 5 и 6 место.

9. Сайбы для Зрителей и Участников команд

9.1 Участники команд и Зрители Мероприятия имеют возможность получить сайбы на платформе Мероприятия за участие в активностях. Набранные Участниками команд и Зрителями сайбы отображаются в личном кабинете.

9.2 Для Зрителей и Участников команд сайбы дают возможность получить сувениры от Организатора и Партнеров Мероприятия в CyberShop.

10. CyberShop

10.1 На Платформе Мероприятия в разделе CyberShop размещаются различные сувениры, предоставленные Заказчиком, Организатором и/или Партнерами (далее – Сувениры).

10.2 Зрители и Участники команд (далее – Получатели сувениров) могут обменивать полученные сайбы на сувениры из CyberShop в течение времени работы CyberShop. Указанные сувениры не подлежат замене, возврату или обмену на денежный эквивалент. При этом Сотрудники Заказчика не имеют права пользоваться данной услугой.

10.3 Общее количество сувениров на одного получателя – не более 3-х сувениров за все время проведения соревнований.

10.4 Для того чтобы воспользоваться услугой обмена сайбов, необходимо пройти обязательную верификацию в Telegram-боте. Без данной верификации обмен сайбов на сувениры невозможен. Авторизация в Telegram-боте происходит на платформе Мероприятия после процесса регистрации.

10.5 Сувениры (внешний вид (цвет, размер), дизайн и содержание) могут не совпадать с ожиданиями Получателей сувениров и могут не соответствовать изображениям таких Сувениров, содержащимся в разделе CyberShop.

10.6 Организатор оставляет за собой право изменять стоимость Сувениров в сайбах в любой момент до момента списания соответствующего количества сайбов со счета Получателя сувениров.

10.7 Зрители и Участники команд также имеют возможность приобретения отдельных видов сувениров за денежные средства в отдельном разделе CyberShop по ценам, установленным на платформе. В этом случае верификация в Telegram-боте не является обязательной. Количество Сувениров ограничено. Предложение действует ровно до того момента, пока Сувениры есть в наличии.

10.7.1 В течение 30 календарных дней по окончании Мероприятия Организатор связывается с Получателями сувениров, выбравшими Сувениры, по контактам, указанным в регистрационной форме.

Получатель сувениров должен предоставить дополнительную информацию для организации доставки ему Сувенира, а именно:

- фамилия, имя, отчество (Ф.И.О.);
- дата и место рождения;
- адрес ПВЗ, в который будет направлен сувенир;
- номер мобильного телефона, по которому Организатор Мероприятия может связаться с Получателем сувениров;
- e-mail адрес получателя;
- иная информация, необходимая для вручения (отправки) Сувениров, по дополнительному запросу Организатора.

10.8 Организатор не несет ответственность за предоставление некорректных данных Получателем сувениров и, в связи с этим за невозможность доставки данного Сувенира.

10.9 Доставка Сувениров осуществляется в пункты выдачи заказов (ПВЗ) на территории Российской Федерации посредством перевозчика, выбранного Организатором, в период с 26 октября 2025 г. по 31 января 2026 г. при условии, что Получатель предоставил Организатору информацию, указанную в п. 10.7 настоящего Положения, не позднее 28 октября 2025 г. Способ доставки определяется Организатором самостоятельно.

Обязанность Организатора по доставке Сувенира считается исполненной с момента его передачи перевозчику для доставки Получателю либо с момента передачи Сувенира непосредственно Получателю – в зависимости от того, какое событие наступит ранее.

С указанного момента риск случайной утраты, повреждения либо недоставки Сувенира переходит к Получателю. Принимая участие в Конкурсе, Участник подтверждает согласие с данным порядком и обязуется предъявлять претензии, связанные с перевозкой, непосредственно к перевозчику.

Организатор при поступлении письменного обращения от Получателя оказывает содействие в розыске и урегулировании вопросов, связанных с доставкой Сувениров.

10.10 Доставка Сувениров за пределы РФ Организатором не осуществляется.

10.11 В случае несоблюдения Получателем сувениров требований по предоставлению всех необходимых документов в установленные в настоящем Положении сроки или по иным основаниям, указанным в настоящем Положении, Сувенир Получателю сувениров не направляется и считается невостребованным.

10.12 Всеми нераспределенными, невостребованными, не доставленными не по вине Организатора Сувенирами, а также Сувенирами, от получения которых Получатели сувениров отказались, либо не забрали в отведенный срок для получения заказа в ПВЗ, Организатор Мероприятия распоряжается по собственному усмотрению. Сувениры не могут быть востребованы повторно.

10.13 Информация о стоимости Сувениров, полученных путем обмена сайбов, предоставляется Получателю сувениров по его запросу. При этом Получатель сувениров, налоговый резидент РФ, самостоятельно несет обязанность по уплате предусмотренных законодательством РФ налогов в связи с получением призов/сувениров от организаций, совокупная стоимость которых превышает 4 000 (четыре тысячи) рублей за отчетный период (календарный год), в соответствии с настоящим Положением.

10.14 Сувениры, приобретенные в магазине CyberShop за денежные средства, уже включают все предусмотренные законодательством Российской Федерации налоги и сборы и исключают необходимость уплаты Получателем дополнительных налогов.

10.15 Условия обмена и возврата сувениров, приобретенных за деньги, регламентируются в документе «Условия продажи и возврата товаров», размещенном в разделе CyberShop на Платформе Мероприятия.

11. Призовой фонд Киберучений

11.1 Первые три места турнирной таблицы в каждой лиге являются призовыми.

11.2 Суммарный призовой фонд корпоративной лиги составляет 850 000 (восемьсот пятьдесят тысяч) рублей*.

11.2.1 Денежный Приз для команды, занявшей 1 место в корпоративной лиге, составляет 350 000 (Триста пятьдесят тысяч) рублей*.

11.2.2 Денежный Приз для команды, занявшей 2 место в корпоративной лиге, составляет 300 000 (Триста тысяч) рублей*.

11.2.3 Денежный Приз для команды, занявшей 3 место в корпоративной лиге, составляет 200 000 (Двести тысяч) рублей*.

11.3 Суммарный призовой фонд студенческой лиги составляет 450 000 (Четыреста пятьдесят тысяч) рублей *

11.3.1 Денежный Приз для команды, занявшей 1 место в студенческой лиге, составляет 200 000 (Двести тысяч) рублей*.

11.3.2 Денежный Приз для команды, занявшей 2 место в студенческой лиге, составляет 150 000 (Сто пятьдесят тысяч) рублей*.

11.3.3 Денежный Приз для команды, занявшей 3 место в студенческой лиге, составляет 100 000 (Сто тысяч) рублей*.

*После вычета налогов РФ согласно разделу 13 Положения.

11.4 Выплату Приза осуществляет Организатор.

11.5 Приз обмену или возврату не подлежит.

11.6 Получателем Приза является Капитан победившей в Киберучениях Команды (далее – Получатель приза). Приз выдается один на всю Команду (Капитану) и делится среди участников Команды поровну.

11.7 Получателем Приза может выступать только гражданин Российской Федерации, достигший 18 (восемнадцати) лет, налоговый резидент Российской Федерации.

11.8 В течение 30 календарных дней по завершении Мероприятия Организатор связывается с Получателем Приза по указанным в регистрационной форме контактам, и Получатель Приза предоставляет дополнительную информацию, необходимую для получения Приза, а именно:

- фамилия, имя, отчество (Ф.И.О.);
- дата и место рождения;
- копия паспорта гражданина РФ (основная страница и страница с регистрацией);
- При этом Ф.И.О. Получателя приза, указанное в паспорте, должно совпадать с именем и фамилией, указанными при регистрации на Сайте Организатора. В случае если Ф.И.О. Получателя приза, указанное в паспорте, не совпадает с именем и фамилией, указанными при регистрации, Организатор оставляет за собой право отказать в предоставлении Приза такому Получателю приза;
- номер мобильного телефона, по которому Организатор Мероприятия может связаться с призером и/или победителем;
- копия свидетельства о постановке на учет в налоговом органе физического лица или информацию об ИНН;
- статус налогоплательщика, подтверждающий документ;
- банковские реквизиты счета, открытого в зарегистрированном на территории Российской Федерации банке, для перевода Приза, а именно: ФИО получателя, номер расчетного счета, реквизиты банка (наименование банка получателя, БИК, корр.счет, ИНН, КПП);
- согласие на обработку персональных данных;
- договор дарения;
- акт приема-передачи;
- письмо участника о том, что он информирован о передаче Организаторам Мероприятия данных Участника в налоговый орган;
- иная информация, необходимая для вручения (отправки) Приза, по дополнительному запросу Организатора.

11.9 Организатор осуществляет перечисление денежного приза Получателю приза не позднее 31 декабря 2025 г. при условии, что Получатель приза предоставил всю необходимую информацию до 1 ноября 2025 г., путем перечисления денежных средств на расчетный счет в соответствии с банковскими реквизитами, предоставленными Получателем приза. Обязательства Организатора по перечислению денежного приза считаются исполненными с момента списания соответствующих денежных средств с расчетного счета Организатора. После 31 декабря 2025 г. денежные призы не выплачиваются.

11.10 При получении денежного приза Получатель приза подписывает акт приема-передачи денежного приза, который передается ему Организатором в 2 (двух) экземплярах. Получатель приза должен направить подписанный со своей стороны экземпляр акта путем его отправления в адрес Организатора посредством Почты России. В случае неполучения Организатором подписанного Получателем приза акта в течение 15 (пятнадцати) рабочих дней с даты направления акта Получателю приза, акт считается подписанным Организатором односторонне, а Приз – полученным Получателем приза.

11.11 Организатор не несет ответственности за невозможность оповещения Получателя приза вследствие указания им недостоверной/неполной контактной информации.

11.12 По общему правилу Приз распределяется между Участниками победившей Команды в равных долях самостоятельно Участниками победившей Команды без участия Организатора. Организатор не несет ответственности за распределение Приза между Участниками команды, признанной победителем Киберучений.

11.13 В случае несоблюдения Получателем приза требований по предоставлению всех необходимых документов в установленные в настоящем Положении сроки или по иным основаниям, указанным в настоящем Положении, денежный Приз Получателю приза не направляется и считается невостребованным.

11.14 Всеми не распределенными, не востребованными не по вине Организатора денежными Призами, а также от получения которых Получатель приза отказался, Организатор Мероприятия распоряжается по собственному усмотрению. Денежный Приз не может быть востребован Получателем приза повторно.

12. Информация о налогообложении

12.1 В отношении Получателей сувениров и Получателя приза (далее – Получатели), являющихся налоговыми резидентами РФ, в соответствии с законодательством РФ не облагаются налогом на доходы физических лиц граждан РФ (НДФЛ) доходы, не превышающие в совокупности 4 000 рублей, полученные за налоговый период (календарный год) от организаций, в т. ч. в виде подарков, выигрышей или подарков в проводимых Мероприятиях, играх и других Мероприятиях в целях рекламы товаров (работ, услуг) (п. 28 ст. 217 Налогового кодекса РФ). В отношении Получателей сувениров и Получателя приза (далее – Получатели), являющихся налоговыми резидентами РФ, в соответствии с законодательством РФ применяется следующий порядок.

Организатор настоящим информирует Получателей о законодательно предусмотренной обязанности уплатить соответствующие налоги в связи с получением призов/сувениров от организаций, совокупная стоимость которых превышает 4 000 (четыре тысячи) рублей за отчетный период (календарный год).

Принимая участие в Мероприятии и соглашаясь с настоящими Правилами, Участники считаются надлежащим образом проинформированными о вышеуказанной обязанности.

В случае превышения в налоговом периоде размера необлагаемого НДФЛ дохода налогоплательщика-гражданина РФ в виде Сувениров от организаций, установленного законодательством РФ (свыше 4 000 рублей), Получатель несет обязанность по расчету и уплате НДФЛ самостоятельно по ставке, установленной Налоговым кодексом РФ (35% от стоимости Сувенира, превышающей 4 000 рублей).

12.2 Суммы денежных призов Победителям/Призерам указаны в размере, остающемся после удержания налога на доходы физических лиц (НДФЛ). Расчет, удержание и перечисление НДФЛ осуществляет Организатор в соответствии с законодательством Российской Федерации.

Призы, превышающие размер, предусмотренный пунктом 28 статьи 217 Налогового кодекса РФ, облагаются НДФЛ по ставке, установленной пунктом 2 или пунктом 3 статьи 224 Налогового кодекса РФ. Организатор при предоставлении Приза Победителю/Призеру выступает налоговым агентом и исполняет обязанность по правильному и своевременному исчислению, удержанию налога на доходы физических лиц и перечислению налога в бюджетную систему Российской Федерации.

В соответствии с пунктом 2 статьи 224 и статьей 226 Налогового кодекса РФ Организатор удерживает и перечисляет в бюджет НДФЛ по ставке 35% от общей стоимости Приза, превышающей сумму 4 000 рублей. Победитель, являющийся гражданином Российской Федерации (налоговым резидентом РФ), соглашается на удержание и перечисление НДФЛ в полном размере без учета ограничения, предусмотренного абзацем 2 части 4 статьи 226 Налогового кодекса РФ. После перечисления НДФЛ Организатором у Победителя не возникает дополнительных налоговых обязательств в отношении указанного денежного приза. Никаких иных налоговых обязанностей у Победителя в связи с получением Приза не возникает.

12.3 В случае, если подарок/приз включает в себя материальную и денежную часть, Организатор в отношении Получателя рассчитывает НДФЛ и удерживает его из причитающейся денежной части Приза в соответствии с действующим налоговым законодательством РФ для перечисления его в бюджет соответствующего уровня. При этом Организатор может направить до 50% от денежной части Приза на уплату налога.

13. Персональные данные

13.1 Подавая Заявку участника, принимая участие в Мероприятии и добровольно предоставляя свои персональные данные, участник подтверждает свое согласие на обработку Организатором Мероприятия предоставленных персональных данных, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, распространение, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение, для целей проведения Мероприятия в соответствии с положениями, предусмотренными:

13.1.1 Федеральным законом РФ No 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. «О персональных данных»;

13.1.2 Частной политикой Организатора в отношении обработки персональных данных посетителей сайта, участников и зрителей Киберучений на CyberCamp 2025.

13.1.3 Частной политикой в отношении обработки персональных данных получателей денежных призов и сувениров Киберучений на CyberCamp 2025.

13.2 Согласие участника на обработку персональных данных оформляется в момент регистрации в качестве Участника Мероприятия по форме, установленной в одностороннем порядке Организатором.

14. Освобождение от ответственности

14.1 В объеме, разрешенном действующим законодательством РФ, Участники Мероприятия освобождают Заказчика, Организатора, партнеров по рекламе и другие компании, оказывающие рекламную поддержку, их основные, аффилированные и дочерние компании и подразделения, директоров, должностных лиц, сотрудников и агентов (далее при совместном упоминании – Освобождаемые от ответственности лица) от ответственности по всем возможным и фактическим искам, обязательствам, мировым соглашениям, претензиям, требованиям, убыткам, штрафам и расходам (включая судебные расходы и издержки), независимо от того, начались ли судебные разбирательства, в связи с участием в Мероприятии, подачей Заявки (в целом или какой-либо ее части), любой деятельностью, связанной с Мероприятием, вручением, принятием, использованием или неправомерным использованием какого-либо Приза, Сувенира или травмами, смертью каких-либо лиц, ущербом для собственности, нарушением публичности или конфиденциальности информации, клеветой или лживыми измышлениями (преднамеренными и непреднамеренными), в случае нарушения договорных обязательств, гражданско-правовых норм (включая халатность), гарантий или иных прав, в связи с любым действием, бездействием, неисполнением или нарушением соглашений, договоров, обязательств, гарантий или договоренностей, содержащихся в тексте настоящего Положения.

Организатор не несет ответственности за следующие действия и любые последствия, с ними связанные:

- неисполнение (несвоевременное исполнение) Участником своих обязанностей, предусмотренных настоящим Положением;
- неполучение Участником уведомления о победе, а также о Призе по причине указания Участником недостоверной или неполной информации при регистрации для участия в Мероприятии;
- технические (системные) сбои и другие неполадки провайдеров, предоставляющих услуги доступа в Интернет Командам;
- частичное или полное неисполнение обязательств Организатора и/или Участника, если это неисполнение является следствием действия обстоятельств непреодолимой силы, то есть не зависящих от воли Команд и/или Организатора, препятствий, делающих исполнение обязательств невозможным;
- неисполнение либо ненадлежащее исполнение Участником и/или Организатором своих обязательств, явившееся результатом сбоев в телекоммуникационных и энергетических сетях, действий вредоносных программ, а также недобросовестных действий третьих лиц, направленных на несанкционированный доступ и/или выведение из строя программного и/или аппаратного комплекса Организатора, Заказчика;
- любой ущерб, понесенный Участником вследствие проведения Мероприятия.

14.2 Кроме того, в объеме, разрешенном действующим законодательством РФ, Участники соглашаются освободить указанных выше лиц от ответственности по всем возможным или фактическим спорам, возникающим в любое время, в прямой или косвенной связи с любой претензией, поданной физическими или юридическими лицами (не обязательно согласившимися с данным Положением), в связи с проведением Мероприятия, участием в Мероприятии, подачей Заявки (в целом или какой-либо ее части) на участие в Мероприятии, любой деятельностью, связанной с Мероприятием, вручением, принятием, использованием или неправомерным использованием Приза, Сувениров.

15. Прочее

15.1 Любые расходы (включая коммуникационные или транспортные расходы), не предусмотренные настоящим Приложением, Участники Мероприятия несут самостоятельно.

15.2 Участие в Мероприятии подразумевает ознакомление Участников Мероприятия с настоящим Положением.

15.3 Во всем, что не предусмотрено настоящим Положением, Организатор и Участники Мероприятия руководствуются действующим законодательством РФ.

15.4 Организатор оставляет за собой право на свое усмотрение в одностороннем порядке прекратить, изменить или временно приостановить проведение Мероприятия, если по какой-то причине любой аспект настоящего Мероприятия не может проводиться так, как это запланировано, включая любую причину, не контролируемую Организатором, которая искажает или затрагивает исполнение, безопасность, честность, целостность или надлежащее проведение Мероприятия.

15.5 Организатор не несет ответственность за технические сбои и качество услуг телефонной связи, работы операторов и платежных систем, связи с сетью Интернет, а также за качество работы интернет-провайдеров и функционирования оборудования и программного обеспечения Участников Мероприятия, а также за иные не зависящие от Организатора обстоятельства, равно как и за все связанные с этим негативные последствия.

Версия 1.0 от 04.09.2025 г.